啥都行队——立项报告

田媛 郑鑫

|  |  |
| --- | --- |
| 整体框架 | 科学计算器+游戏抽卡概率计算器 |
| 用户定位 | 科学计算器适于所有有计算需求的大众群体；  游戏抽卡概率计算器主要针对抽卡游戏玩家。 |
| 计算器功能 | **主要功能**：  1.科学计算机包括简单的四则运算以及其他三角函数、对指数等较为复杂的计算。  2.对于抽卡概率计算，我们将设计一个具有普适性的抽卡概率计算器，通过让玩家可自主输入抽卡保底数、抽卡目标、抽卡概率等数值来调节计算器参数，达到广泛的适用于大多数游戏的目的。计算器将输出目标角色的抽卡成功率，并给出氪金建议。  **次要功能**：（看情况完成）  1.我们将选取某一特定游戏设计一款专用的抽卡概率计算器（如原神）。计算器将完全模拟该游戏的抽卡花销与角色情况，汇集不同的抽卡货币、抽卡方式、抽卡保底情况等，待用户输入自身账户情况后，计算器将输出抽卡成功率与氪金意见。  2.允许用户自行设置页面背景，如可将背景换成自己喜欢的角色图片。  3.历史记录功能：用户可查看先前预测的记录，最多保留3次。 |
| 完成形式 | 以**软件**的形式。用户进入该软件即可使用上述几项功能。  **初步设想**：在用户进入APP时，首先会看到四则运算界面，点击右上角功能按钮，可选择跳转为科学计算器或抽卡概率计算器界面。 |