

ПРАКТИЧНЕ ЗАНЯТТЯ № 20

ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

Тема: BLAZOR

Мета: дослідження практичних аспектів реалізації веб-додатків на основі платформи ASP.NET та BLAZOR.

Програмне забезпечення: ОС Windows/Linux, Visual Studio, Visual Studio Code

Порядок виконання роботи:

Розробити клієнтський додаток, взявши за основу фреймворк Blazor, - зокрема, хостову модель – Blazor Server.

При розробці ви можете використати довільний шаблон. Також, можна використати на власний вибір довільну бібліотеку компонентів Blazor: MatBlazor, Blazorise, BlazorStrap, MudBlazor тощо.

При розробці власних сторінок та компонентів перебачити:

- роботу із подієвою системою Blazor;
- роботу із Data Bindings;
- можливість виклику razor-компонентів із інших компонентів razor;
- route параметрами;
- RenderFragment типом;
- EventCallback типом;
- обробку помилок у Blazor;
- методами життєвого циклу компонентів Razor;
- JS Interop;

Контрольні питання:

1. <https://www.c-sharpcorner.com/article/blazor-interview-questions/>
2. <https://morioh.com/p/8c4b9255decf>
3. <https://tutorialslink.com/Articles/Blazor-Interview-Questions-and-Answer/1413>
4. <https://www.dotnettricks.com/learn/aspnetcore/top-20-asp-net-core-interview-questions-and-answers>