LEGENDS

Цель проекта: Создание игры на Pygame, которая позволит игрокам прокачивать своих персонажей и разрабатывать стратегии для победы в битвах.

Технические детали:

- Язык программирования: Python

- Библиотека: Pygame

- Игровые объекты: персонажи, враги, рандомные фигуры, корзина

- Графика:спрайты для всех игровых персонажей

- Прокачка персонажей: система навыков и улучшения снаряжения

- Разработка стратегий: возможность выбора разных стратегий для победы в битвах

- Уровни сложности: несколько уровней сложности для удовлетворения разных уровней игроков

План работы:

1. Создание игровых объектов и графики

2. Разработка базовой игровой механики и управления персонажами

3. Добавление системы прокачки персонажей и улучшения снаряжения

4.Создание нескольких уровней сложности для игры

5. Тестирование и отладка игры

Ожидаемый результат: Создание игры на Pygame, которая позволит игрокам прокачивать своих персонажей и разрабатывать стратегии для победы в битвах.