

---

## LINUX

Na tej strani lahko najdete nekaj napotkov za Linux-e...

- TOC { :toc }

---

## **INSTALLATION**

### **PACMAN**

### **YAY**

## **TERMINAL (SHELL & PROGRAMS & COMMANDS)**

### **SHELL**

### **ZSH**

### **TERMINAL EMULATOR**

### **TERMITE**

### **TERMINATOR**

## **PROGRAMS**

### **RANGER**

### **NEOVIM**

### **DMENU**

## **PROGRAM UTILS**

## **GENERAL EXPRESSIONS**

### **GREP**

### **SED**

### **AWK**

## **PROGRAMS (GUI-like)**

Za vsak program lahko določimo v katero katero spada in kako ga zaženemo. Te možnosti programa so zapisane v:

---

`/usr/share/applications/IME_PROGRAMA.desktop`

katere kategorije so vpisane v vseh programih lahko pogledamo z ukazom:

```
1  #! /bin/zsh
2  grep Categories /usr/share/applications/* | sed 's/^.*=//;s/\\;/\\n/g' |
   sort | uniq
3  echo "To je test..."
```

## OFFICE

## HARDWARE

### ARDUINO

#### ARDUINO WAVGAT

1. prenesi WAVGAT drivers
2. skopiraj `./update/*` v `~/Arduino/*`
3. za Linuxe popravi:

```
../hardware/WAV/avr/boards.txt:lardu_328p.bootloader.file=lgt8fx8p\
optiboot_lgt8f328p.hex ../hardware/WAV8F/boards.txt:lardu_328p.bootloader
.file=lgt8fx8p\optiboot_lgt8f328p.hex
```

4. ponovno zaženi Arduino IDE in izberi `Tools - Boards - WAVGAT UNO R3`

## TEST

```
1  int a = 0;
2  if (a == 4){
3      digitalWrite(1,HIGH);
4  }
```