

Отчёт по лабораторной работе 4

дисциплина: Архитектура компьютера

Дондоков Анжил Зорикович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл для программы	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Сборка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	9
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	9

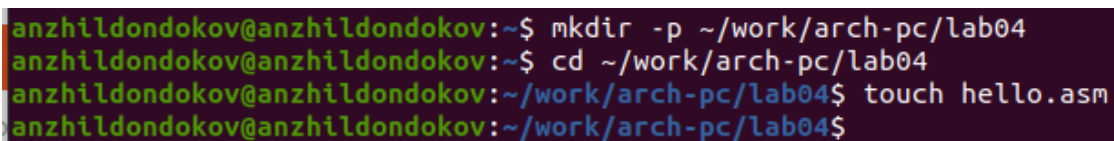
Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

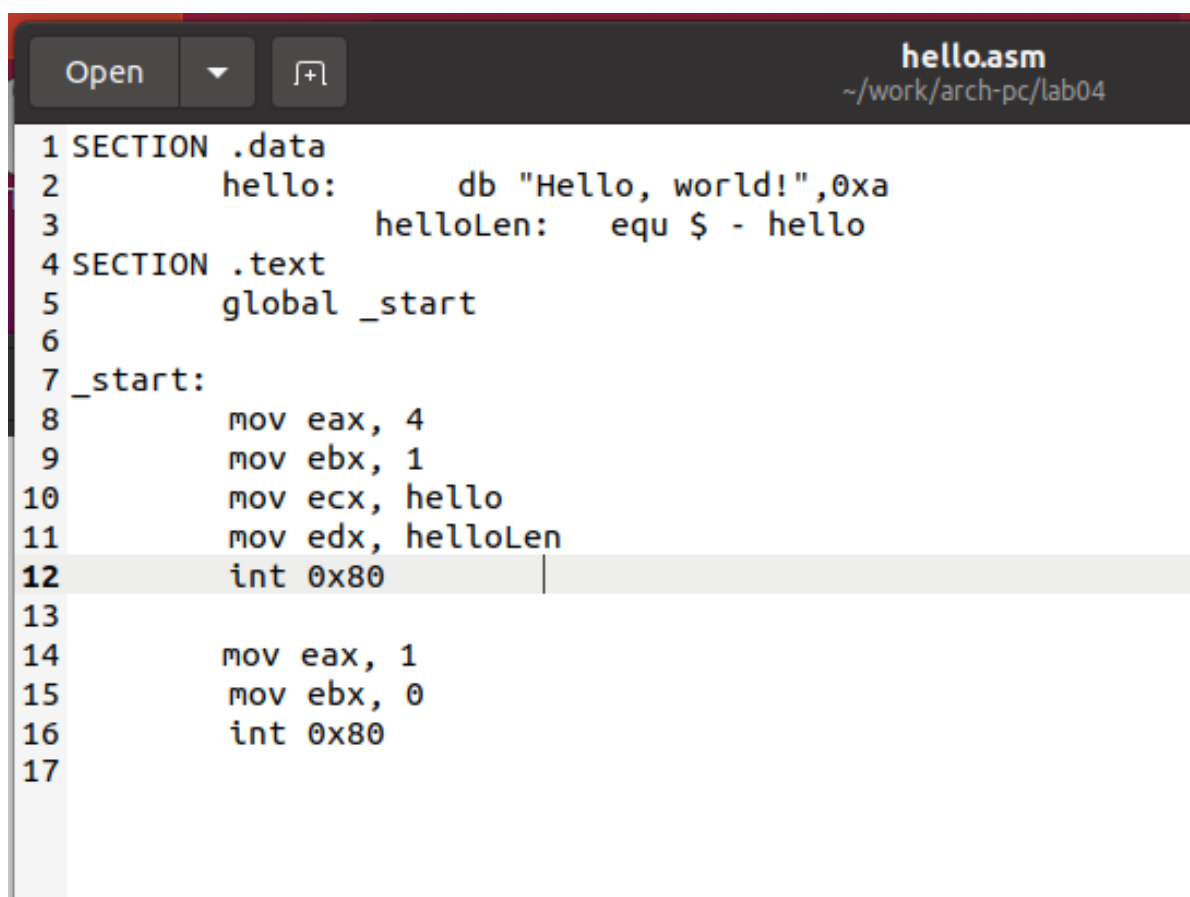
1. Создаю каталог lab04, перехожу в него, создаю файл hello.asm.



```
anzhildondokov@anzhildondokov:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
anzhildondokov@anzhildondokov:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Файл для программы

2. Написал код программы по заданию.

A screenshot of a text editor window titled 'hello.asm' with a subtitle '~/.work/arch-pc/lab04'. The editor contains assembly code for a 32-bit program. The code is as follows:

```
1 SECTION .data
2     hello:      db "Hello, world!",0xa
3     helloLen:   equ $ - hello
4 SECTION .text
5     global _start
6
7 _start:
8     mov eax, 4
9     mov ebx, 1
10    mov ecx, hello
11    mov edx, helloLen
12    int 0x80
13
14    mov eax, 1
15    mov ebx, 0
16    int 0x80
17
```

The line numbers 1 through 17 are on the left. Line 12 is highlighted with a light gray background.

Рис. 2.2: Программа hello.asm

3. Транслировал файл командой `nasm`. Получился объектный файл `hello.o`
4. Транслировал файл командой `nasm` с дополнительными опциями.Получился файл листинга и объектный файл.
5. Выполнил линковку и получил исполняемый файл.
6. Еще раз выполнил линковку для второго объектного файла и получил новый исполняемый файл.
7. Запустил исполняемые файлы.

```

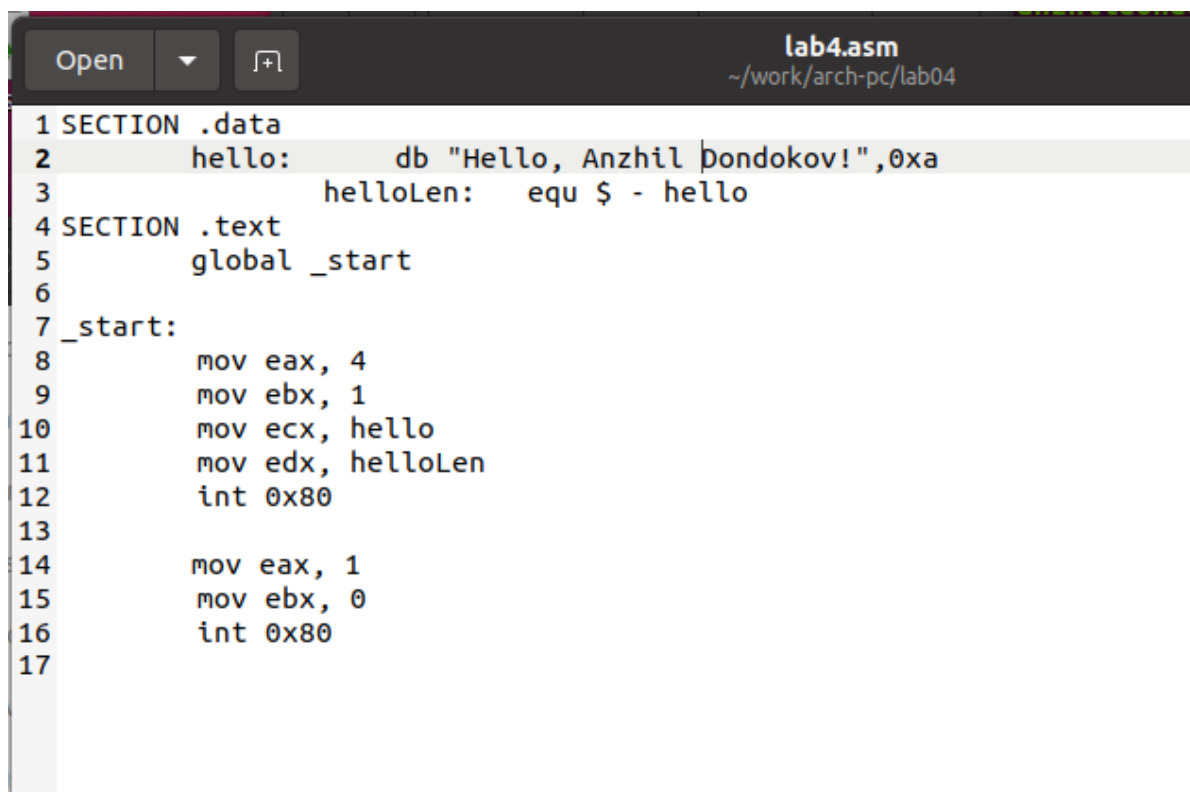
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm

anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$

```

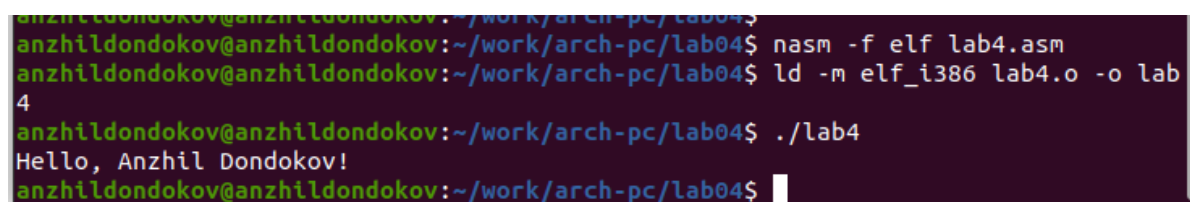
Рис. 2.3: Сборка и запуск программы

8. Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз.



```
1 SECTION .data
2     hello:      db "Hello, Anzhil Dondokov!",0xa
3     helloLen:   equ $ - hello
4 SECTION .text
5     global _start
6
7 _start:
8     mov eax, 4
9     mov ebx, 1
10    mov ecx, hello
11    mov edx, helloLen
12    int 0x80
13
14    mov eax, 1
15    mov ebx, 0
16    int 0x80
17
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm



```
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Hello, Anzhil Dondokov!
anzhildondokov@anzhildondokov:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере `nasm`.