

# SPACE INVADERS



"Humanity never conceals its desire to control the heavens...  
And I'm no exception." -Himeko (Honkai: Star Rail).

# SOBRE O JOGO

Nosso jogo trata sobre a ida do ser humano ao espaço nos anos de 2090, pois a terra já estava tão desgastada que, não havia possibilidades de vida ou quaisquer chances de sobrevivencia da vida em si.

A humanidade traçou as suas rotas de sobrevivência para marte e lua, iniciando o povoamento da vida fora da terra. Tudo parecia uma maravilha, até que invasores extratestre decidiram atacar contra a humanidade...

Seu objetivo é combater as forças externas e proteger a humanidade.



# COMPILAÇÃO DO JOGO

Requisitos para compilar o código:

- Tenha certeza que o Raylib esteja instalado na sua máquina (Linux ou Windows).
- Tenha o nosso repositório clonado na sua máquina (git init, git clone (link do repositório)).

1 Passo: Abra o terminal.

2 Passo: Vá no arquivo “comando.txt” e copie o comando que está lá (copie apenas o comando para a sua máquina), e cole ela no terminal e execute-o.

3 Passo: No seu terminal, escreva jogo, após isso, aperte tab.

4 Passo: Seu jogo estará executando.



# HIGHLIGHTS

Função de tiros: Criamos várias funções para fazer os tiros das naves, dentro das funções, foi utilizado lista encadeada.

- Atirar: Cria um novo item/nó (lista encadeada) onde o usuário está.
- Avançar tiro: Percorre todos os nó da lista encadeada, mudando de posição.

Checagem de colisão.

- Tiro: Vai verificar se a área do tiro está dentro da área do inimigo/jogador.
- Player com inimigo: Verifica se a área de contato com o jogador e do inimigo entraram em contato, caso sim, dano no player e inimigo morto.

