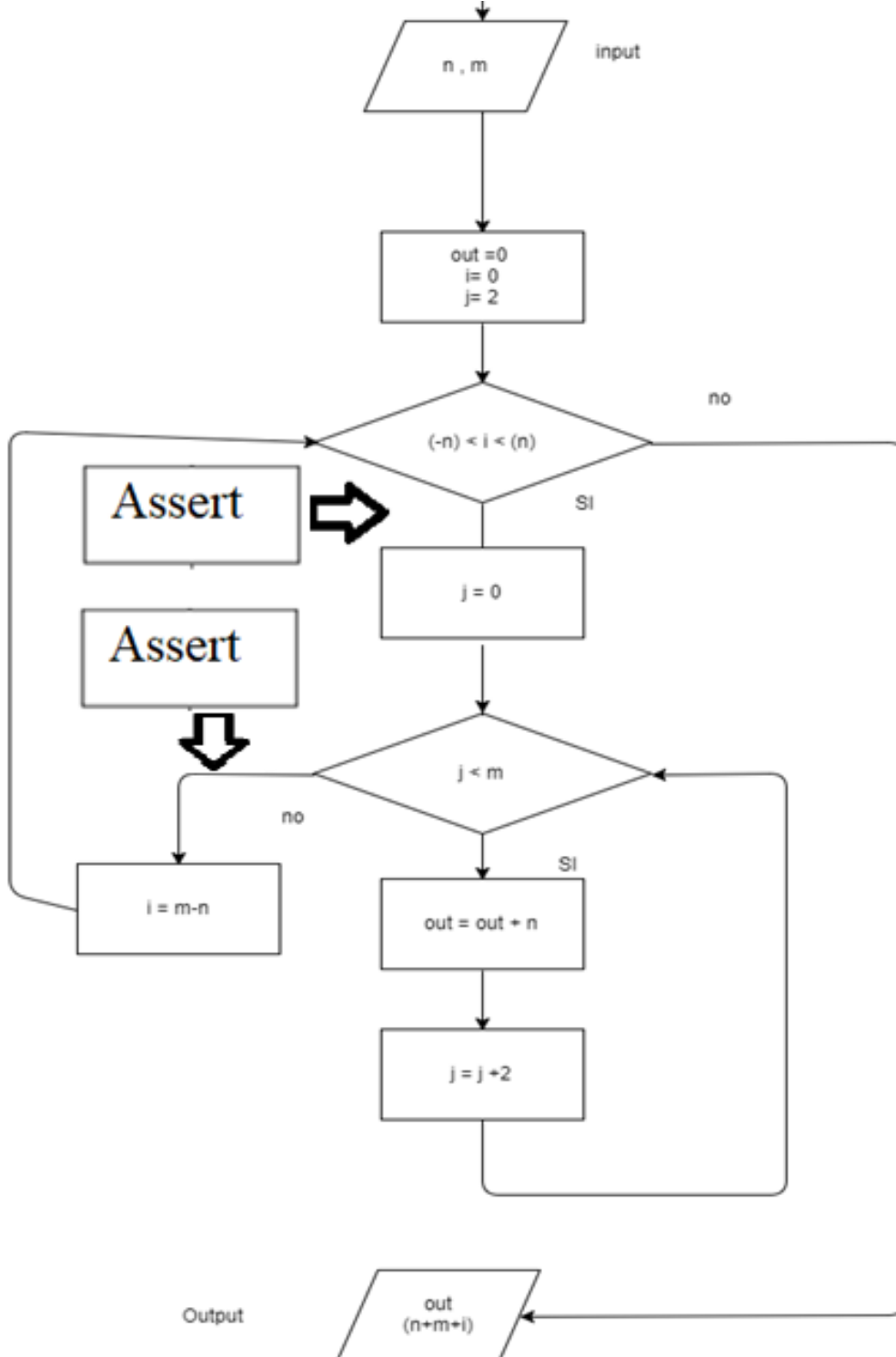


I tre file devono essere chiamati in questo modo COGNOME_ES1.c COGNOME_ES2.c COGNOME_ES3.c. Nella prima riga di ogni file deve essere indicato come commento il vostro nome, cognome e matricola. **Consegna:** mettere i file nella cartella Consegna sul Desktop, nel caso la cartella consegna sia vuota, verrete considerati come ritirati

Esercizio 1

Scrivere il codice corrispondente al seguente diagramma qui sotto mostrato.
Scrivere le due assert nelle posizioni indicate.



Esercizio 2

Scrivere una funzione che presa in input una matrice di interi e il nome di un file, restituisca due interi che rappresentano le coordinate dell'ultima istanza del minimo nella matrice. Entrambi i valori devono essere restituito tramite variabili passate per riferimento.

La matrice venga salvata sul file indicato nel seguente modo all'inizio del primo elemento una parentesi quadra aperta, dopo l'ultimo elemento una parentesi quadra chiusa. Su ogni riga del file una riga della matrice, gli elementi sono separate tra di loro tra *

Esempio di file salvato

[1*2*5

3*0*4

2*3*4

2*2*2]

Esercizio 3

Scrivere una funzione che presi in input due vettori a tappo, modifichi il primo vettore a tappo nel seguente modo:

- Se l'elemento del primo vettore a tappo è minore del corrispondente elemento del secondo viene sovrascritto con un valore che è il prodotto dei due
- Se i due elementi sono uguali l'elemento del primo vettore a tappo viene sovrascritto con -1
- Se non è possibile effettuare il confronto si mette il valore presente nel secondo vettore a tappo fino a quando è possibile.