## lab1 + plus

### 张澳 518021910368

CPU主频: 2304 MHZ

图1.cpu主频

#### 1.native file system 测试结果



图2.native file system测试结果

native file system最好成绩255 works/sec,后又测了大概20次左右(期间尝试重启docker服务),正常情况下效率应该在250 works/sec左右,于是择中选择250 works/sec左右作为native file system的标准

# 2. 首先考虑到大量print操作写入log文件会耗时,所以先行注释掉之前用来debug的print指令

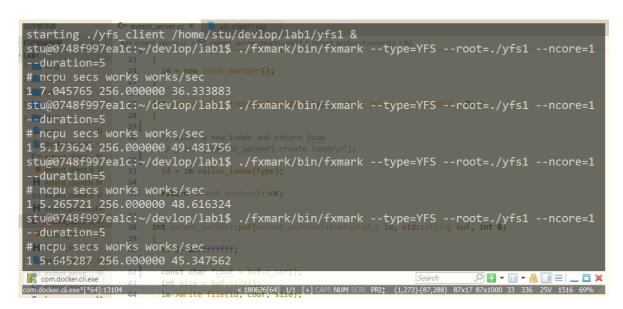


图3.未注释print前 YFS测试结果

未注释掉print前最好效率在50works/sec左右,重复测取多次,去除偏差过大的值,取45works/sec作为原来的lab1的执行效率

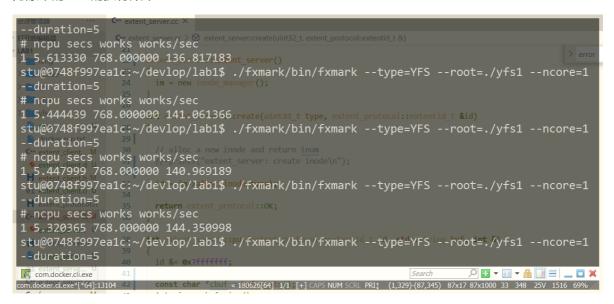


图4.注释print后 YFS测试结果

注释掉print后,效率获得明显提升,基本都会完成768works,测试多次,取中值140works/sec

#### 3.找性能瓶颈并优化

测试每个请求耗时 (extent client) 内, 结果如下:

U	Е	Г	G	П	I	J
	请求次数	总耗时/cycles	平均耗时/cycles	单次最大耗时/cycles	单次最小耗时	/cycles
getattr:	133402	205689909	1541. 880249	4713810	182	
get:	5776	28399444	4916. 801247	854242	306	
create:	641	2933570	4576. 552262	180540	1068	
put:	1921	73399134	38208. 8152	1158396	1586	
remove:	640	15152770	23676. 20313	903124	6894	

表1.extent\_client对不同函数调用次数以及耗时统计表(对inode缓存

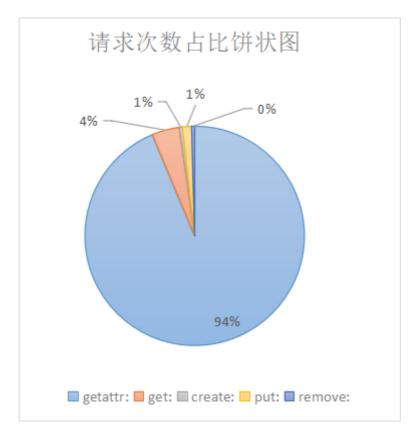


图5.请求次数占比饼状图

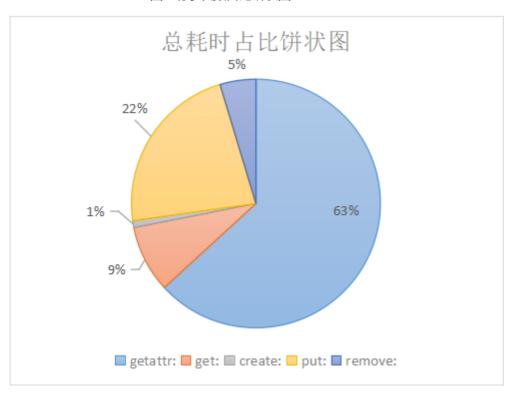


图6.函数调用占据时间占比饼状图

由上图可以发现,getattr函数调用次数是最多的,也是耗时占比最大的,尝试用增加cache的方法降低getattr的耗时。

具体实现为在inode\_manager层增加inode\_cache,因为getattr只需要访问inode中的数据,在增加了cache后,就不用每次都从磁盘读取,从而大大缩短读取文件信息时间。加入cache后的耗时测试结果如下:

	请求次数	总耗时/cycle	平均耗时/cycles	单次最大耗时/cycles	单次最小耗时/cycles
getattr:	32642	12892221	394. 9580602	82420	9
get:	18357	41650197	2268. 899984	132078	126
create:	2040	5768726	2827. 806863	103330	1116
put:	6118	105549976	17252. 36613	190172	1454
remove:	2039	20164258	9889. 287886	106280	6688

表2.extent\_client对不同函数调用次数以及耗时统计表(对inode缓存

后)

可以看到,对inode缓存后,各个函数的平均耗时都大大降低!

平均耗时	增加cache前 (cycles)	增加cache后	优化率
getattr:	get:394.9580602	create:1541.880249	put:0.743846476
get:	2268.899984	4916.801247	0.538541448
create:	2827.806863	4576.552262	0.382109785
put:	17252.36613	38208.8152	0.548471575
remove:	9889.287886	23676.20313	0.582311073



图7.增加cache后 YFS测试结果

多次测试,最终结果基本稳定在196work/sec左右,效率提升到了 Native File System的78.4%