

Андрей Морозов

Нижний Новгород, Россия

+7 920 065 27 75

✉ morozov.andrey.vmk@gmail.com

🌐 <https://github.com/aod314/>

О себе

Специалист в области тестирования, автоматизация и оптимизация технических процессов сборки и развертывания программных систем, а так же в области алгоритмов компьютерного зрения, аппаратной архитектуры и управления проектами.

Опыт

Ноябрь 2020 - текущий момент **NVIDIA, Нижний Новгород, Россия**
DevOps инженер

Оптимизация, Ноябрь 2020 - текущий момент

Оптимизация процессов CI, Развертывание на различных операционных системах и архитектурах.

Июнь 2017 - Ноябрь 2020 **Aquantia/Marvell Semiconductor, Нижний Новгород, Россия**
QA инженер

Автотесты, 2017-2018

Написание автоматических тестов и мультиплатформенные скрипты автоматизации.

Тестирование РНУ, 2018-2019

Написание различных тестов для РНУ.

CI/CD, 2019-2020

Поддержка и улучшения существующей CI/CD системы.

Ноябрь 2015 - Июнь 2017 **АНКХ-НН, Нижний Новгород, Россия**
Генеральный директор

HighLoad, Сентябрь 2016 - Июнь 2017

Разработка и реализация веб приложения для высоконагруженных систем.

Сентябрь 2009 - Апрель 2016 **Itseez, Нижний Новгород, Россия**
Инженер по программному обеспечению

CI, 2010-2011

Развертывание CI системы Buildbot для проекта OpenCV
(<http://build.opencv.org/buildbot>)

Строительство, Май 2012 - Сентябрь 2012, Камчия, Болгария

Надзор по строительству, монтаж, пуско-наладочные работы цифровой системы планетария.

2D/3D компьютерное зрение, Сентябрь 2012 - Январь 2014

Калибровка RGB камер для построения карты глубины. Создание приложений для Android. Управление командой.

Оптимизация, Январь 2014 - Апрель 2016

Низкоуровневая оптимизация алгоритмов компьютерного зрения в библиотеке OpenCV для специальной архитектуры(DSP)

Jun 2005 - Школа #91, Нижний Новгород, Россия

May 2010 Педагог дополнительного образования. Администратор компьютерного класса.

Образование

2005 - 2011 Университет Лобачевского, ННГУ, Нижний Новгород, Россия

Факультет прикладной математики и кибернетики. Кафедра компьютерного программного обеспечения.

Степень магистра

Основные навыки

Языки программирования python, bash, c/c++

Операционные системы Linux, Windows, macOS

Техники разработки ПО Agile: TDD, Continuous Integration, XP, Scrum, Lean, Kanban

Системы контроля версий Git

Инструменты docker, k8s, jenkins, cmake, ninja, gcc/clang, vim

Библиотеки opencv, tbb, cuda, opencl, pytest, postgresql

Редкоиспользуемые навыки

Языки программирования L^AT_EX, Go, Rust

Интересы

DevOps, CI/CD, Optimization, HighLoad, QA, BigData

Вклад в проекты с открытым исходным кодом

opencv <https://github.com/itseez/opencv>

Библиотека компьютерного зрения (<http://opencv.org>)

mpv <https://github.com/mpv-player/mpv>

Видео плеер mpv основанный на кодовой базе MPlayer/mplayer2 (<http://mpv.io>)

agile <https://github.com/unn-vmk-software/agile-course-theory>

<https://github.com/unn-vmk-software/agile-course-practice>

Основной курс по гибким методологиям разработки (теория и практика)