

Трассировка лучей в реальном времени на x64 архитектуре

Морозов А.С.

01.06.2011 г.

Высокопроизводительная реализация алгоритма трассировки лучей:

- векторизация (SIMD)
- параллелизация (TBB, OpenMP)
- алгоритмическая оптимизация

$$\vec{I}_{local} = K_{amb} \cdot \vec{I}_{amb} + K_{diff} \cdot \vec{I}_{diff} \cdot (\vec{L}, \vec{N}) + K_{spec} \cdot \vec{I}_{spec} \cdot (\vec{R}, \vec{V})^n$$

Спасибо за внимание !