CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA FACULDADE DE TECNOLOGIA DA ZONA LESTE CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DAVID AUGUSTO FAGONI CORDEIRO MATHEUS FRANÇA DE OLIVEIRA

GERENCIADOR DE PROJETO SIMPLES

SÃO PAULO 2024

DAVID AUGUSTO FAGONI CORDEIRO MATHEUS FRANÇA DE OLIVEIRA

GERENCIADOR DE PROJETO SIMPLES

Monografia apresentada a disciplina de Laboratorio de Engenharia de software, como requisito para a obtenção da 2° nota do semestre

SÃO PAULO 2024

PERGUNTAS PARA OS STAKEHOLDERS

PRODUTO:	O que será esse novo produto*?
I KODOTO.	Gerenciador de Projetos Simples.
	Coronolador de Frojetos elimpios.
	O que te preocupa nesse produto*? Qual a pior coisa que poderia
	acontecer?
	1
	Perda de dados críticos ou a corrupção do sistema.
	Quais são as expectativas de negócios para esse produto*?
	Para que a empresa possa gerenciar seus projetos de forma segura e
	eficiente.
	O que você definiria como sucesso?
	Que o produto tenha uma boa recepção no mercado, onde pode ser
	utilizado por diversas empresas.
	dulizado por diversas empresas.
	O que ainda precisamos esclarecer?
	As necessidades do usuário.
	Quais são nossos maiores concorrentes?
	Businessmap, Smartsheet, Jira e entre outros.
USUÁRIOS:	Para quem é esse novo produto*?
	Para microempreendedores e para as empresas
	Que tipo de entrevista com o usuário seria relevante para esse projeto?
	Entrevistas de descoberta, entrevista de validação de requisitos,
	entrevista de prototipagem, entrevista de teste de usabilidade e
	entrevista de suporte ao cliente.
	ormovicia de caperte de cilerno.
	Quem nós esperamos que sejam os usuários daqui a 5 anos?
	Empresas de médio porte e grandes empresas.
	2proced de modio porte o grandos empresas:
PESSOAS:	Qual o seu papel nesse projeto?
	Indicar o caminho de designe e o funcionamento de software
	J
	Eu irei conversar com [fulano]*, [fulano]* e [fulano]*. Existe mais alguém
	com quem eu deveria falar?
	Com os microempreendedores e funcionários de empresas.
	Com de impresinación de compresses
MARKETING:	
	Quem são os seus clientes de hoje e como poderiam ser diferentes
	dagui 5 anos?
	Nossos clientes são as microempresas e as empresas e daqui a 5 anos
	eles serão os mesmos, porém com mais recursos sobre o software.
	cios coras de mosmos, perem com mais recursos sobre e software.
	Como esse produto se encaixa no portfólio de produtos da empresa?
	Organização e gerenciamento de trabalho sobre seus projetos.
	2.3

Quais são os maiores concorrentes da [Marca]*? Quais são os pontos de preocupação da empresa em relação a eles?
Businessmap, é um serviço de gerenciamento de projeto já pronto, junto ao seu desenvolvimento ao longo dos anos. O maior ponto de preocupação é fazer um gerenciamento de projeto que possa ultrapassar o software deles, tornando mais agradável para nossos clientes e conseguir chamar a atenção dos clientes que utilizam o software deles.

Como você pensa que esse produto poderia ser diferenciado? Um designer mais adaptável para o usuário, usabilidade e acessibilidade para todos, software mais eficiente, podendo entrar no mercado de trabalho com uma ótima concorrência em cima de outros usuários.

REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos funcionais descrevem as funcionalidades que cada tipo de usuário deve ser capaz de acessar no sistema. Esses requisitos estão relacionados às atividades que o sistema realiza.

Código	Nome	Descrição	Prioridade
RF01	Manter Projetista	O sistema deve permitir cadastrar, visualizar e alterar informações de projetista.	Alta
RF02	Manter Projeto	O sistema deve permitir cadastrar, visualizar e alterar informações de projeto.	Alta
RF03	Manter Tarefa	O sistema deve permitir cadastrar, visualizar e alterar informações de tarefa.	Alta
RF04	Manter Equipe	O sistema deve permitir cadastrar, visualizar e alterar informações das equipe.	Média

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Os requisitos não-funcionais são aqueles que não se relacionam diretamente com as funções do sistema; no entanto, são restrições impostas aos serviços oferecidos pelo sistema.

RNF01	Design Simples	Designe do site deve usar cores simples e claras	Baixa
RNF02	Linguagem de sistema	Sistema construído a partir da linguagem Java	Médio
RNF03	Banco de dados usado	Banco de dados construído a partir do SQL Server	Médio

DIAGRAMAS

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

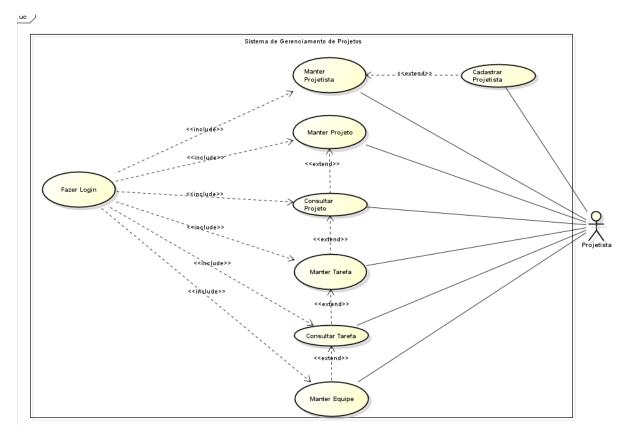


DIAGRAMA DE CLASSES

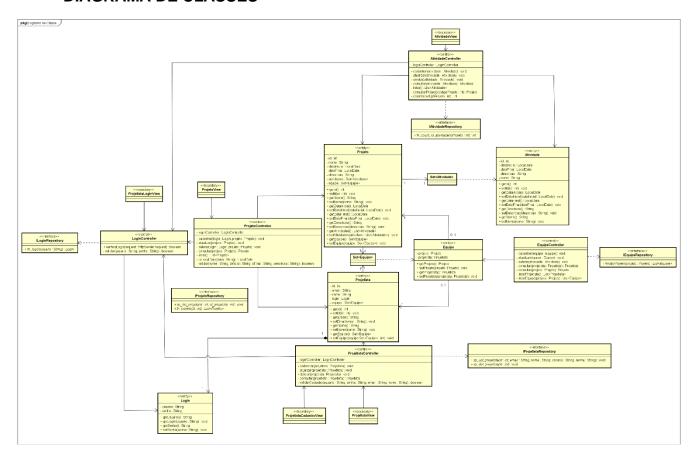


DIAGRAMA DE MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO (MER)

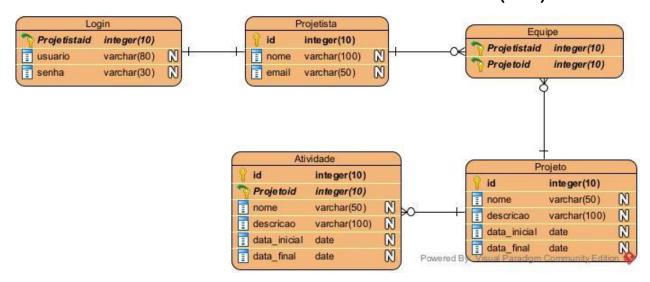
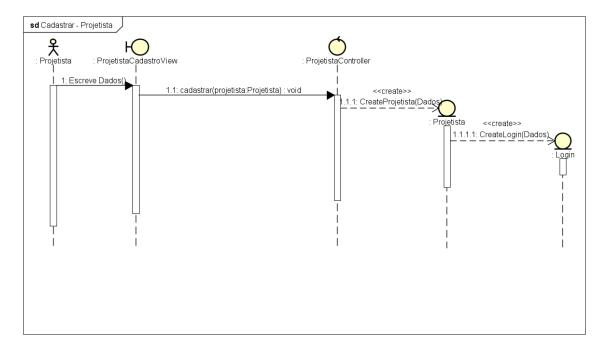


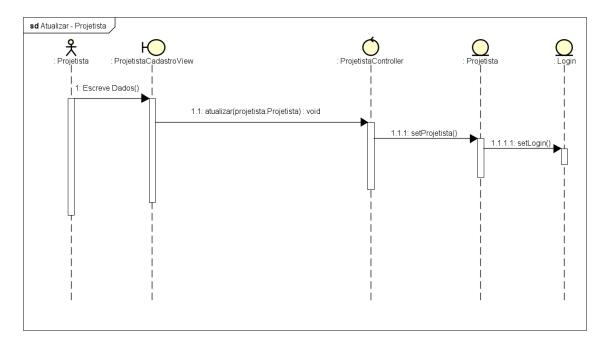
DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Projetista:

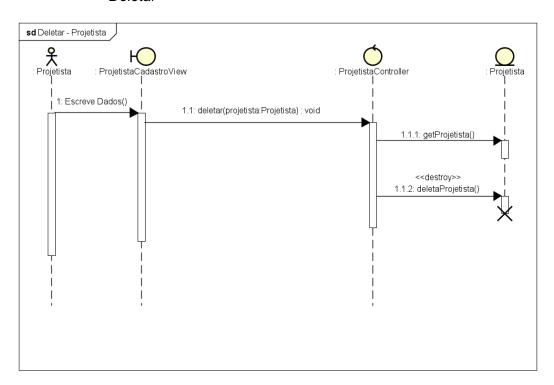
Cadastro



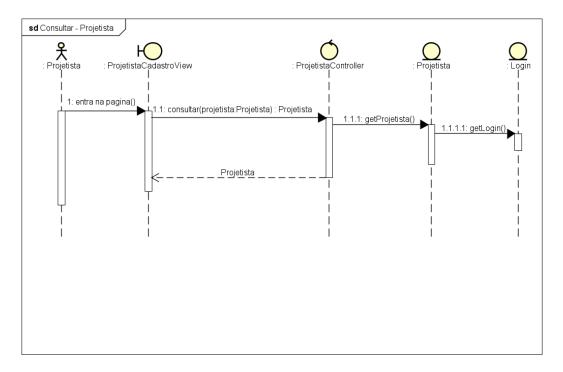
Atualizar



Deletar

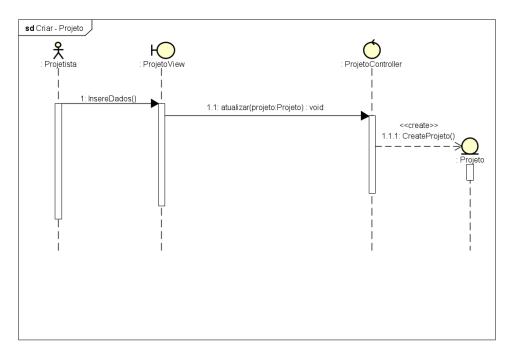


Consultar

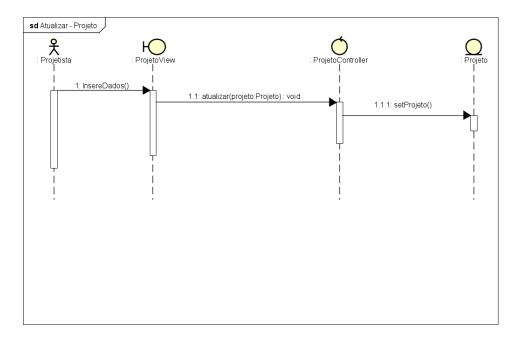


Projeto:

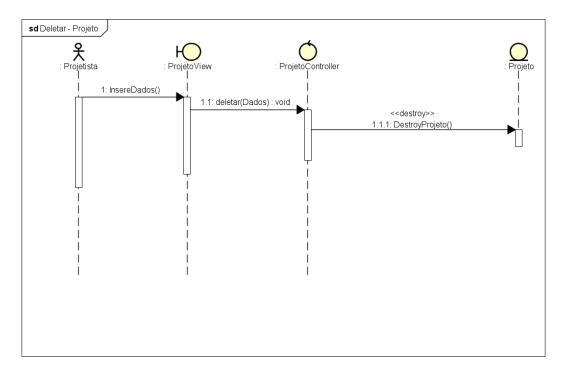
Criar



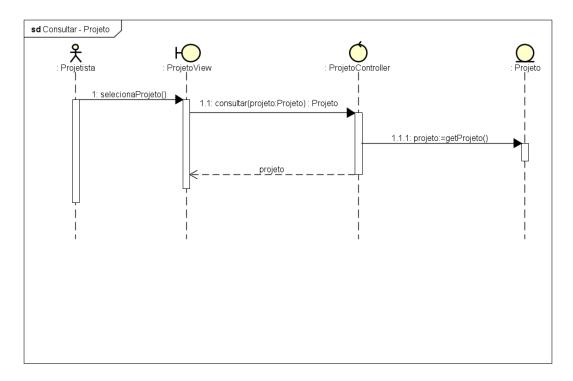
Atualizar



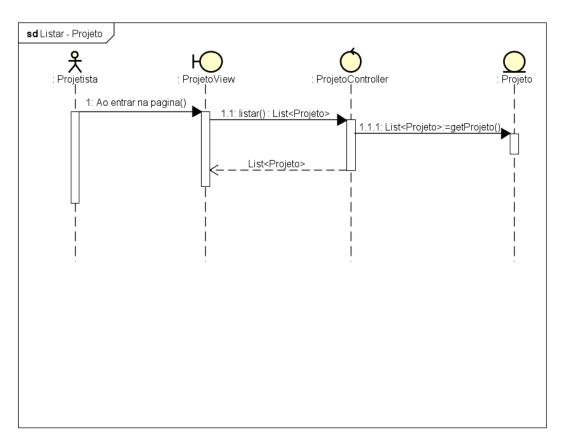
Deletar



Consultar

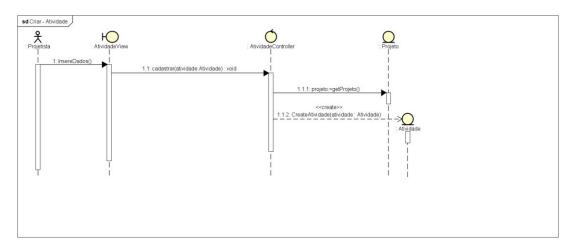


Listar

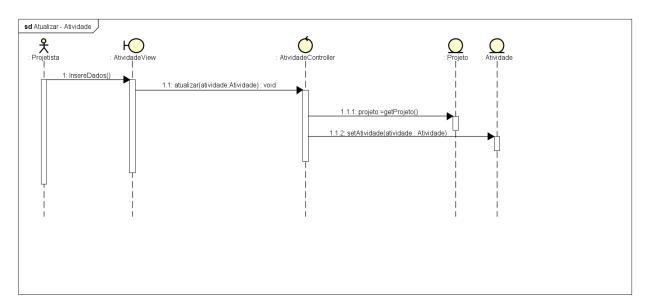


Atividade:

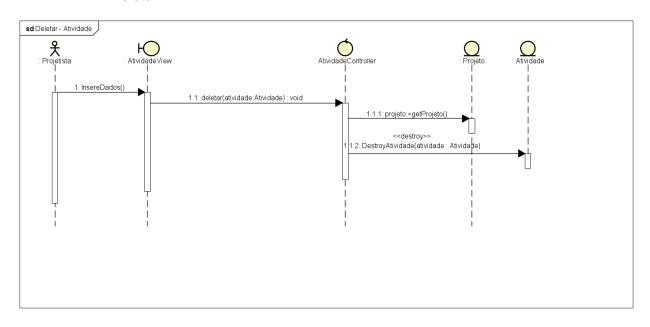
Criar



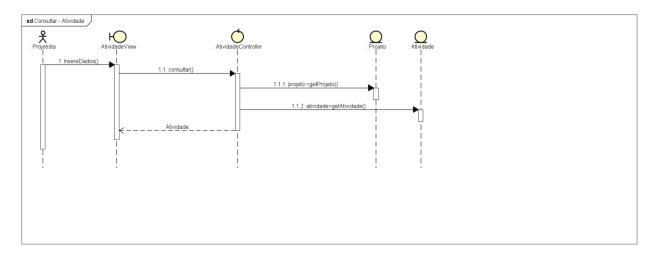
Atualizar



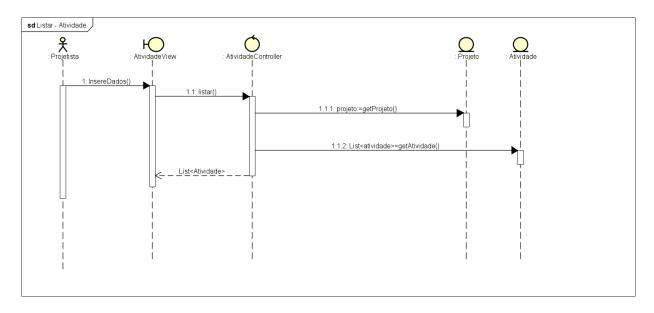
Deletar



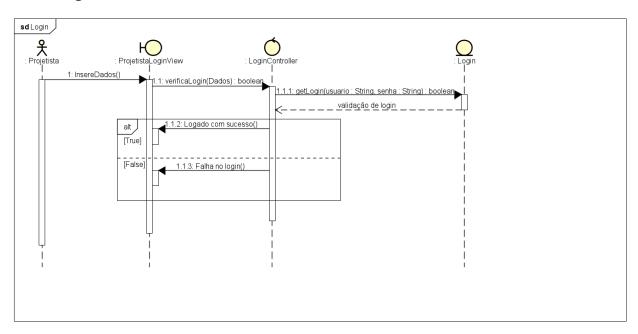
Consultar



Listar



Login:



Protótipos

Pode-se definir protótipo como:

Um protótipo é uma representação limitada de um design, a qual pode ser um esboço em papel de uma tela ou conjunto de telas, uma "fotografia" eletrônica, uma simulação em vídeo de uma tarefa, uma maquete tridimensional, de papel ou cartolina, ou um simples conjunto de telas vinculadas por hyperlinks. Quanto mais iterativo for o processo de desenvolvimento do protótipo, melhor o será sistema final.

Protótipo de Alta Fidelidade

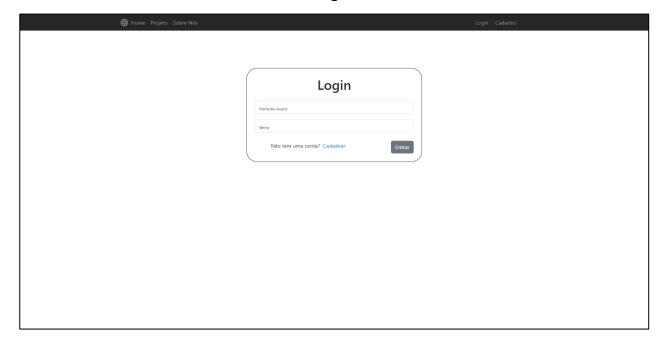
Home



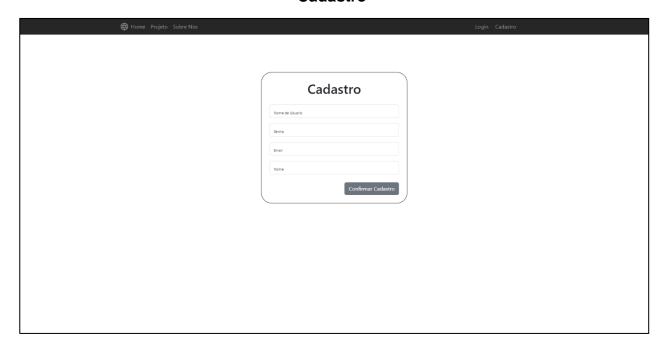
Sobre Nós



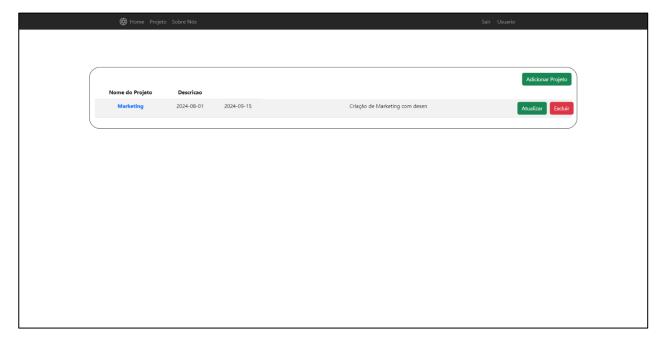
Login



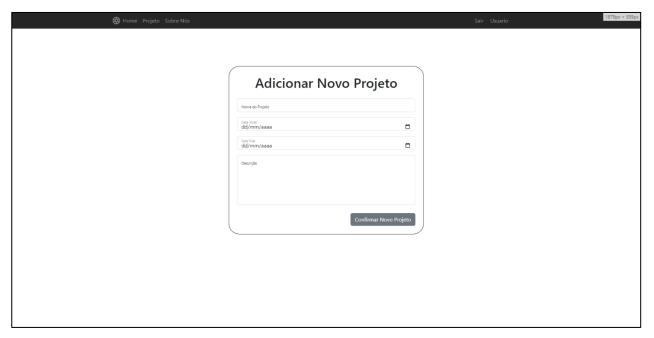
Cadastro



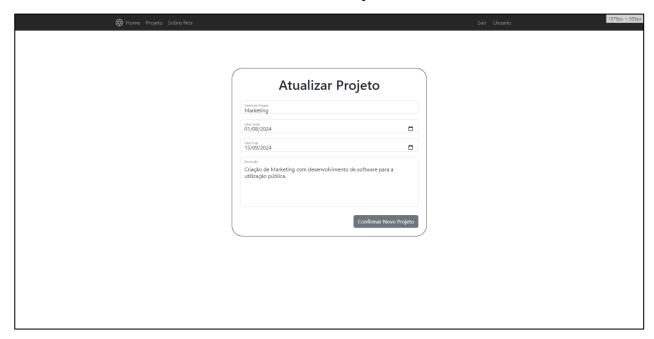
Projeto



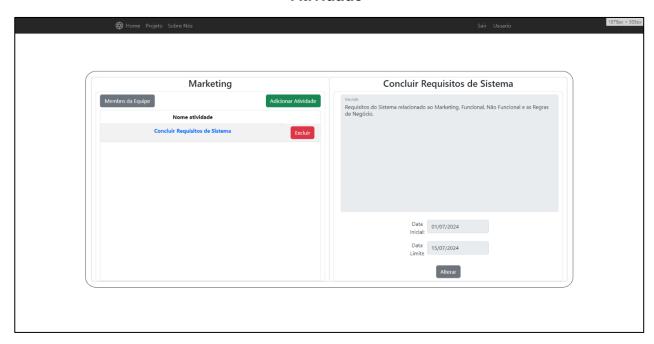
Adicionar Projeto



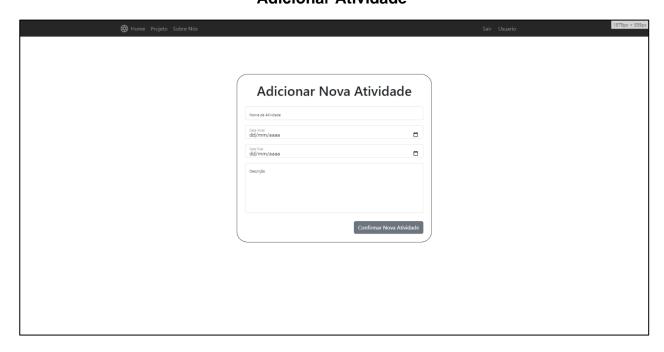
Atualizar Projeto



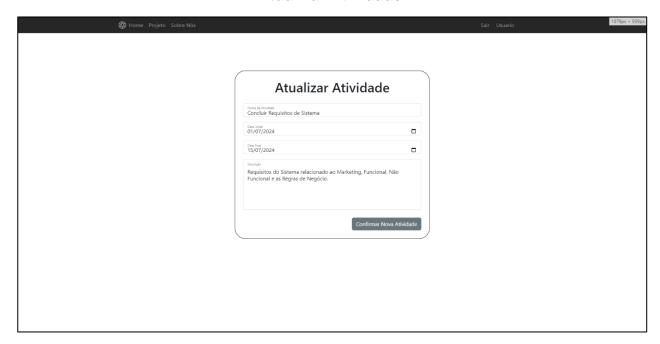
Atividade



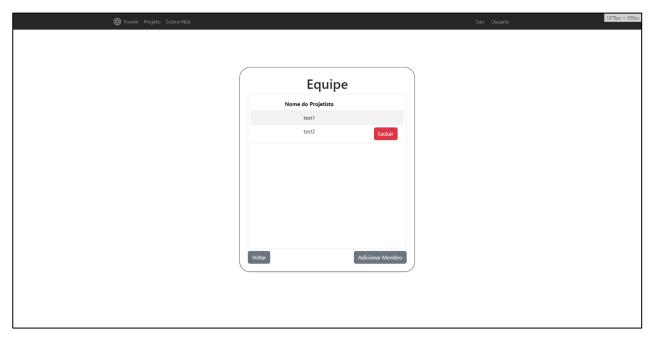
Adicionar Atividade



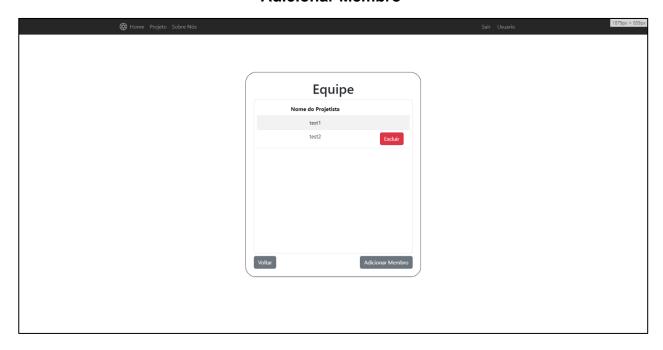
Atualizar Atividade



Equipe



Adicionar Membro



Link do Github:

https://github.com/Aoba-zl/Laboratorio-de-engenharia-de-software-gerenciador-de-projeto