## PAWN:

（属性没写的就是继承原版智人。）

###### 基础属性：

市场价值：2250

心灵敏感度：60%

有毒环境抗性：25%

移动速度：5.8格/秒

携带能力：100

最低舒适温度：-125C

最高舒适温度：18C

疼痛休克阈值：75%

预期寿命：150

食物消耗：2

体型：0.8

###### 战斗属性：

迫击炮偏移乘数：110%

###### 社交属性：

魅力：2

###### 工作属性：

全局学习系数：80%

###### 固有特质：

双性恋

###### 战斗相关：

近战命中几率：-3

Tool：

左拳/右拳 CD:1.5 power:9

咬和头槌CD与智人一致，power:9

###### BodyPart:

所有part的hitPoints x1.25

## 派系：

暂时派系有2个。玩家派系和Warden，无中立派系。

玩家派系： 不能使用4号脸和发型。

隐藏熊妈派系Warden：无特殊造型限制，没有贸易商队，仅会通过特殊event事件出现在

## 想法：

常驻：

天真烂漫：心情+5 永久

食用种族料理甜食：

吃了甜食：心情+5 持续1天

击杀敌人（只算袭击来的敌人）：

睚眦必报：心情+5 持续3天