

F's Plugins リファレンス

- [F's Plugins リファレンス](#)
 - [F's Pluginsとは](#)
 - [開発環境](#)
 - [動作環境](#)
 - [Cellカテゴリ](#)
 - [F's ColorChange.aex](#)
 - [F's ColorChangeSimple.aex](#)
 - [F's ColorKey.aex](#)
 - [F's colorThreshold.aex](#)
 - [F's EdgeLine.aex](#)
 - [F's EdgeLine-Hi.aex](#)
 - [F's IroTore.aex](#)
 - [F's IroToreAdjacent.aex](#)
 - [F's LineTrace.aex](#)
 - [F's MainLineRepaint.aex](#)
 - [F's MainLineRepaint_old.aex](#)
 - [F's Paint.aex](#)
 - [F's PaintMultPoint.aex](#)
 - [F's PixelExtend.aex](#)
 - [F's PixelReplace.aex](#)
 - [F's PixelSelector.aex](#)
 - [F's SelectColor.aex](#)
 - [F's SelectedBlur.aex](#)
 - [F's ShitsuKanBlur.aex](#)
 - [F's Thin.aex](#)
 - [Channelカテゴリ](#)
 - [F's AlphaFix.aex](#)
 - [F's alphaThreshold.aex](#)
 - [F's ChannelShift.aex](#)
 - [F's CreateAlpha.aex](#)
 - [F's EdgeBlur.aex](#)
 - [F's MaskFromRGB.aex](#)
 - [F's MaskFromRGB_Multi.aex](#)
 - [F's Max.aex](#)
 - [F's Max_Kasumi.aex](#)
 - [F's Premultiply.aex](#)
 - [F's RgbToAlpha.aex](#)
 - [Colorizeカテゴリ](#)
 - [F's CCplus.aex](#)
 - [F's FillColor.aex](#)
 - [F's grayToCountourLine.aex](#)
 - [F's grayToColorize.aex](#)
 - [F's graytoneToColorize.aex](#)

- F's HLS_Reverse.aex
- F's RGBAControl.aex
- F's smokeThreshold.aex
- F's ToGray.aex
- F's Toner.aex
- F's YuvControl.aex
- Drawカテゴリ
 - F's grayToWaveLine.aex
 - F's Spark.aex
 - F's sputteringAlpha.aex
 - F's sputteringCircle.aex
 - F's sputteringRect.aex
 - F's sputteringSplash.aex
 - F's TouchDraw.aex
 - F's TouchDrawCenter.aex
 - F's TouchDrawStraght.aex
- expressionカテゴリ
 - F's ExpsColors.aex
 - F's ExpsPos.aex
- Filterカテゴリ
 - F's ColorMatKey.aex
 - F's Extract-Hi.aex
 - F's Filter.aex
 - F's Flare.aex
 - F's LineDetection.aex
 - F's Mosaic.aex
 - F's NamiGarasu.aex
 - F's OutLine.aex
 - F's Posterization8bit.aex
 - F's Scanline.aex
 - F's ScreenShakeDir.aex
 - F's ScreenShakeMM.aex
 - F's Star.aex
 - F's Star_Colorful.aex
 - F's VideoGrid.aex
 - F's VideoLine.aex
 - F's VideoLine2nd.aex
 - F's whiteInOut.aex
- Noiseカテゴリ
 - F's AnimatedNoise.aex
 - F's ChannelNoise.aex
 - F's RandomLineNoise.aex
 - F's RandomMosaic.aex
 - F's RandomMosaic2nd.aex
 - F's RandomShift.aex
- {Legacy}カテゴリ

- F's Frame.aex
- F's GuideFrame.aex
- F's NoiseHiLo_Alpha.aex
- F's NoiseHiLo_RGB.aex
- F's OpticalDiffusion.aex
- F's PaperPlaneGetWeight.aex
- F's PaperPlaneGetWeightInfo.aex
- F's PluginSkeleton.aex
- F's Tone.aex
- F's FsSSFrame.aex
- 作った人

F's Pluginsとは

Adobe after effects用のエフェクトプラグイン集です。

僕(by-ful)が趣味で開発して使っていたものですが、おかげさまで多くの人に使ってもらってます。

特徴として

1. 無料

僕が仕事で使った段階でペイされたと解釈しているので、その後使う分には料金は発生しないという理由です。もともとお金がなくてプラグイン買えなくて作り始めたので、これでお金儲ける気は全くないです。

2. そんな大したことはできない

ソースを見てもらえばわかりますが、SDKをちょっと改造したものばかりです。流石に20年も続けて作っているのごくたまに凄いものもありますが、まあ趣味レベルです。

3. 使用条件が限りなく低い

一応面倒なのでMITライセンスとしていますが、昔のPC98時代にあった**MAG**フォーマット関係の**フリーソフト**と同じ扱いです。P関係のようにライセンスの厳しいプロジェクトでも無条件・無許可で使用できます。

4. 愛用者が多い

ありがとうございます。

5. バグがある

ごめんなさい。気が付いたらメールください。

開発環境

開発・デバッグは**Adobe after effects CS6**で行い、**Adobe after effects 2020**で動作確認を行っています。

- Windows10 64bit
- Microsoft Visual Studio Community 2019 Version 16.7.6 (2020/10/22現在)
- AfterEffectsSDK CC2020

動作環境

Adobe after effects CS6以降なら動きます。

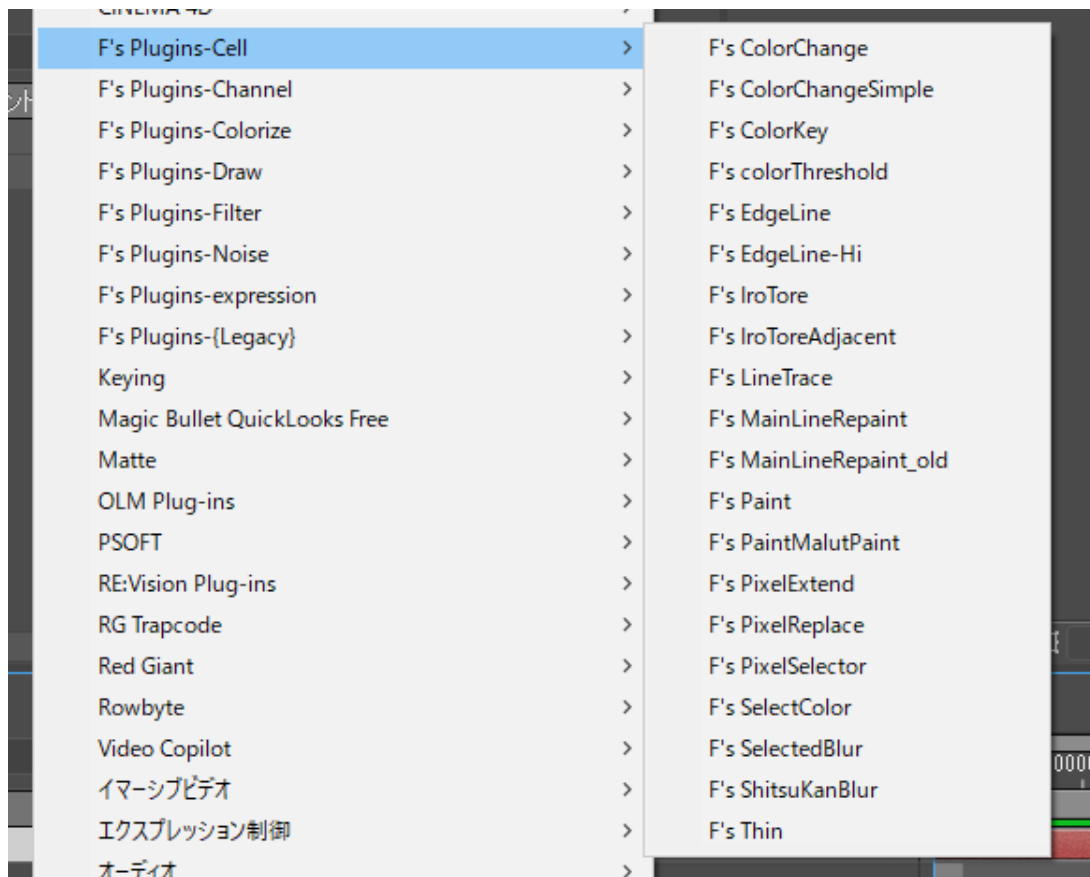
AE CC以降のSDKの機能は使用していません。ただし、僕の仕事環境が**CC2020**になった場合は、**CS6**のサポートはやめるつもりです。

よくMac版がないかと聞かれますが、過去あった時代もありましたが物理的に僕がMacを持っていないので開発が不可能です。

Mac版は**xcodeプロジェクトファイル**と**plist**を別に作れば可能ですが、87個もプロジェクトファイル作るのは大変です。誰かやってくれる人がいると多くのジトが喜ぶはずですが。僕は無理です^^;

昔はPealでプロジェクトをコンバートしたりして対応してましたが、XCodeのバージョンアップの方が早くて辛いです。

Cellカテゴリ



ReTAS PaintManで仕上げされた**主線が2値化された画像**に対するエフェクトです。

F's ColorChange.aex

F's ColorChangeSimple.aex

F's ColorKey.aex

F's colorThreshold.aex

F's EdgeLine.aex

F's EdgeLine-Hi.aex

F's IroTore.aex

F's IroToreAdjacent.aex

F's LineTrace.aex

F's MainLineRepaint.aex

F's MainLineRepaint_old.aex

F's Paint.aex

F's PaintMultPoint.aex

F's PixelExtend.aex

F's PixelReplace.aex

F's PixelSelector.aex

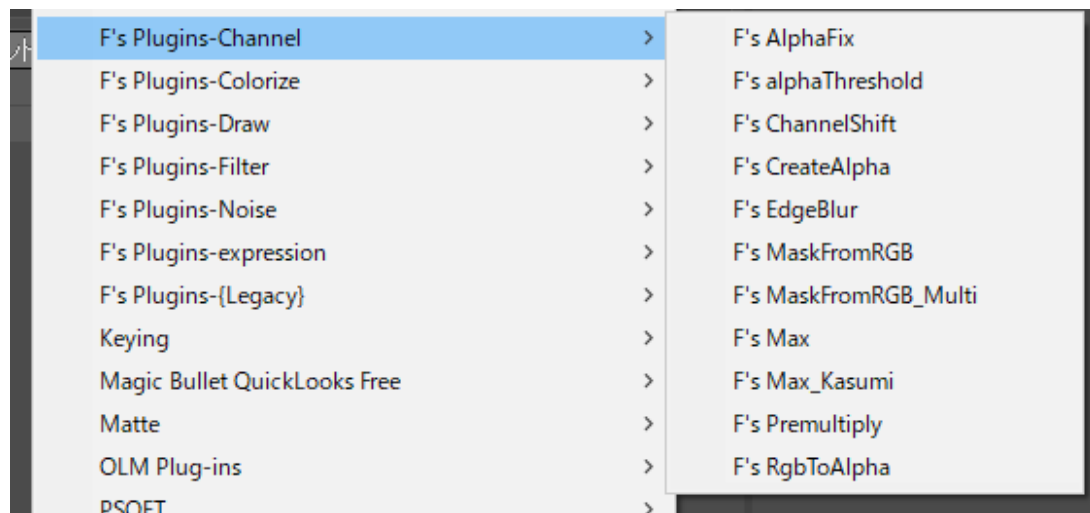
F's SelectColor.aex

F's SelectedBlur.aex

F's ShitsuKanBlur.aex

F's Thin.aex

Channelカテゴリ



チャンネル操作のエフェクトです。

F's AlphaFix.aex

F's alphaThreshold.aex

F's ChannelShift.aex

F's CreateAlpha.aex

F's EdgeBlur.aex

F's MaskFromRGB.aex

F's MaskFromRGB_Multi.aex

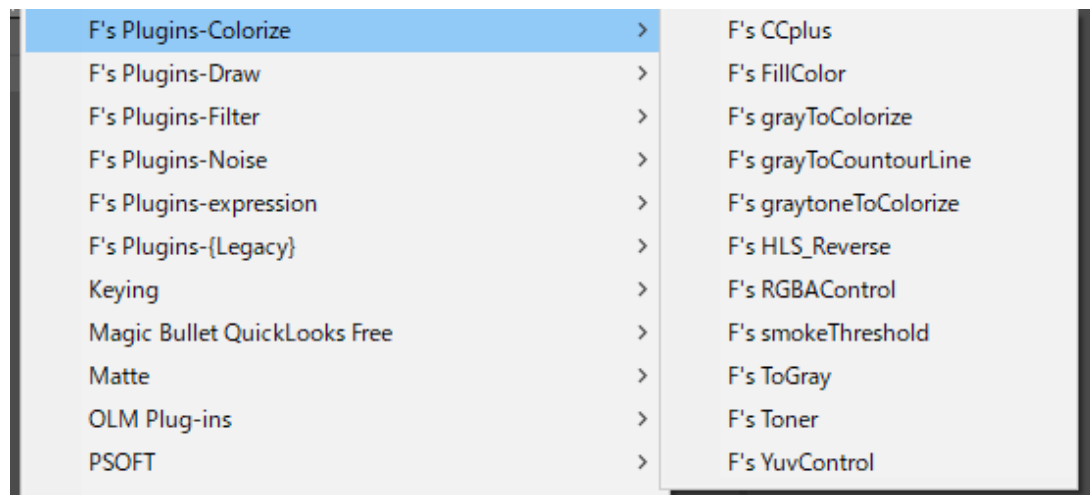
F's Max.aex

F's Max_Kasumi.aex

F's Premultiply.aex

F's RgbToAlpha.aex

Colorizeカテゴリ



色調を変化させるエフェクトです。

F's CCplus.aex

F's FillColor.aex

F's grayToCountourLine.aex

F's grayToColorize.aex

F's graytoneToColorize.aex

F's HLS_Reverse.aex

F's RGBAControl.aex

F's smokeThreshold.aex

F's ToGray.aex

F's Toner.aex

F's YuvControl.aex

Drawカテゴリ

F's Plugins-Draw	>	F's grayToWaveLine
F's Plugins-Filter	>	F's Spark
F's Plugins-Noise	>	F's sputteringAlpha
F's Plugins-expression	>	F's sputteringCircle
F's Plugins-{Legacy}	>	F's sputteringRect
Keying	>	F's sputteringSplash
Magic Bullet QuickLooks Free	>	F's TouchDraw
Matte	>	F's TouchDrawCenter
OLM Plug-ins	>	F's TouchDrawStraght
DSNET	>	

描画エフェクトです。

F's grayToWaveLine.aex

F's Spark.aex

F's sputteringAlpha.aex

F's sputteringCircle.aex

F's sputteringRect.aex

F's sputteringSplash.aex

F's TouchDraw.aex

F's TouchDrawCenter.aex

F's TouchDrawStraght.aex

expressionカテゴリ

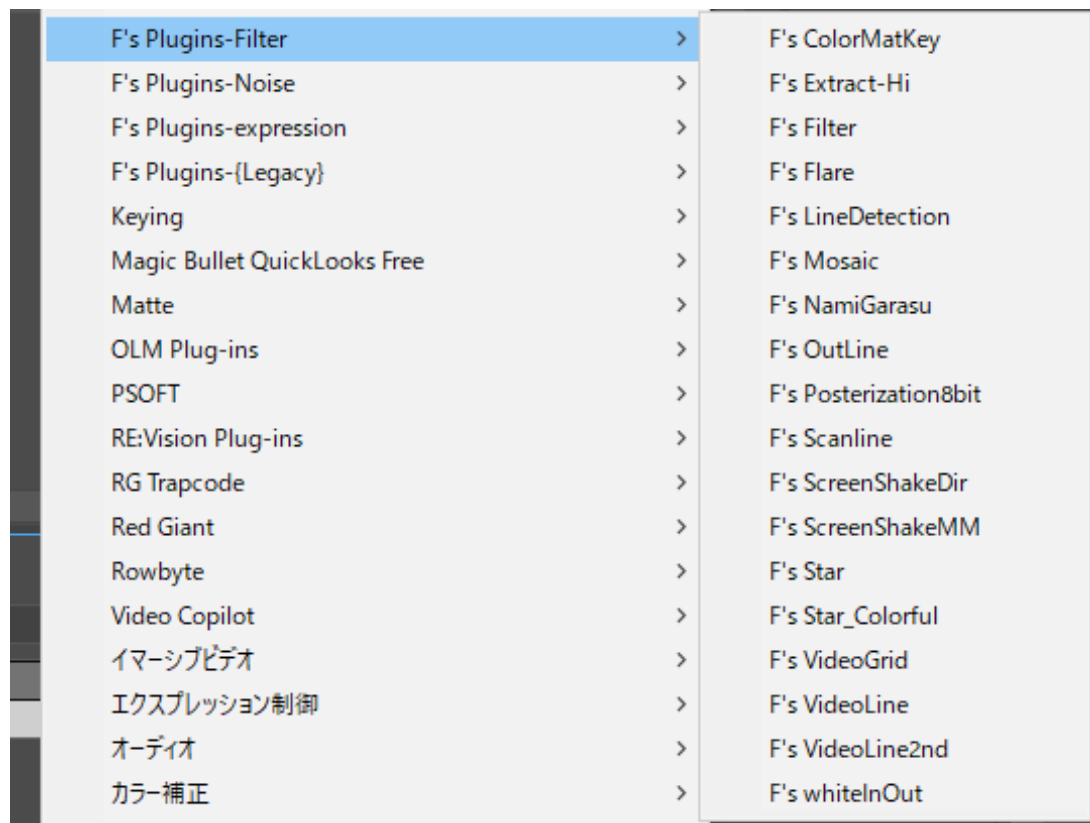
F's Plugins-expression	>	F's ExpsColors
F's Plugins-{Legacy}	>	F's ExpsPos

エクスプレッション制御エフェクトです。

F's ExpsColors.aex

F's ExpsPos.aex

Filterカテゴリ



ノイズを除いたフィルター系のエフェクトです

F's ColorMatKey.aex

F's Extract-Hi.aex

F's Filter.aex

F's Flare.aex

F's LineDetection.aex

F's Mosaic.aex

F's NamiGarasu.aex

F's OutLine.aex

F's Posterization8bit.aex

F's Scanline.aex

F's ScreenShakeDir.aex

F's ScreenShakeMM.aex

F's Star.aex

F's Star_Colorful.aex

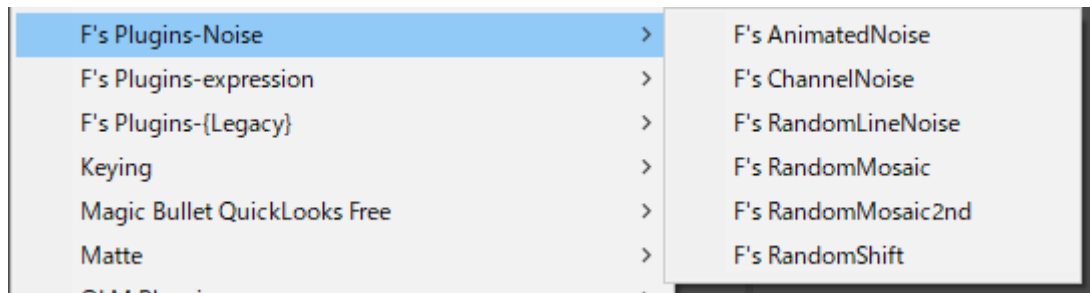
F's VideoGrid.aex

F's VideoLine.aex

F's VideoLine2nd.aex

F's whiteInOut.aex

Noiseカテゴリ



ノイズ関係のエフェクトです。

F's AnimatedNoise.aex

F's ChannelNoise.aex

F's RandomLineNoise.aex

F's RandomMosaic.aex

F's RandomMosaic2nd.aex

F's RandomShift.aex

{Legacy}カテゴリ

F's Plugins-{Legacy}	>	F's Frame
Keying	>	F's GuideFrame
Magic Bullet QuickLooks Free	>	F's NoiseHiLo_Alpha
Matte	>	F's NoiseHiLo_RGB
OLM Plug-ins	>	F's OpticalDiffusion
PSOFT	>	F's PaperPlaneGetWeight
RE:Vision Plug-ins	>	F's PaperPlaneGetWeightInfo
RG Trapcode	>	F's PluginSkeleton
Red Giant	>	F's Tone
Rowbyte	>	FsSSFrame

もう使い道がないものや、使ってほしくないもの、次期バージョンでは削除予定のエフェクトです。

F's Frame.aex

F's GuideFrame.aex

F's NoiseHiLo_Alpha.aex

F's NoiseHiLo_RGB.aex

F's OpticalDiffusion.aex

F's PaperPlaneGetWeight.aex

F's PaperPlaneGetWeightInfo.aex

F's PluginSkeleton.aex

F's Pluginをつくための元となるスケルトンプラグインです。

F's Tone.aex

F's FsSSFrame.aex

作った人

bry-ful(Hiroshi Furuhashi)

bryful@gmail.com