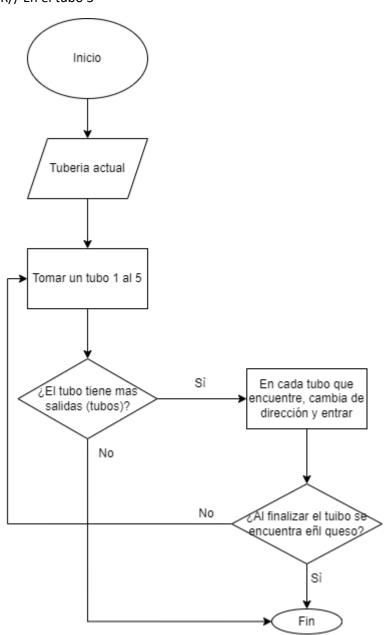
Universidad Rafael Landivar Pensamiento Computacional Laboratorio 07 André Donis 1210624

Actividad 01

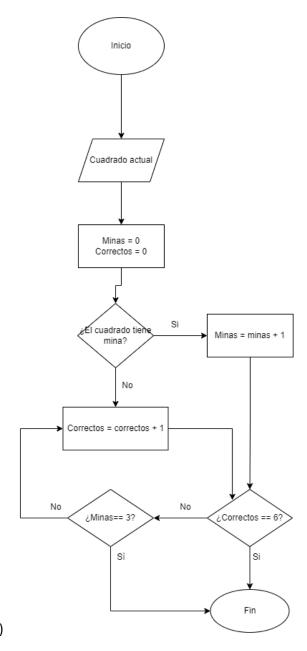
¿En cuál entrada debería ingresar el ratón para llegar al queso?

R// En el tubo 3



Actividad 02

- a) 1. Establecer minas en 0
 - 2. Establecer correctos en 0
 - 3. Empezar el bucle
 - 4. Si el cuadrado tiene mina, entonces minas es igual a minas + 1
 - 5. Si correctos es igual a 6, el proceso termina
 - 6. Si no tiene minas, entonces, correctos es igual a correctos +1
 - 7. Si correctos es igual a 6 o minas es igual a 3, el proceso termina
 - 8. Si minas no es igual a 3, entonces, regresar al paso 6



b)