DS第二次作业

根据21级题目内容编写,如有不同请指出

 $Author: \mathcal{R}ed$

若有疑问,欢迎联系 ProjektRed@buaa.edu.cn

选择题

- 1. [] 优先级高于 *, 故 *q[5] 等价于 *(q[5]) (优先级可见附录)。
- 2. int (* ptr) [M] 中 ptr 先与 * 结合,故其为指针,然后指针与 [M] 结合,变为指向 M 大小数组的指针。
- 3. *(p1++) 等价于 *p1, 即 *(x+2) = x[2]。
- 4. 好麻烦。
 - A、C. 指针数组的每一项均应为指针
 - D. num 为数组指针,应指向大小为4的 int 数组
- 5. 非字符串类型输入时写至地址,输出时提供值。 p 为等于 a 的地址的指针,不应当作为 %d 输出。
- 6. 参考函数原型: int fprintf(FILE *stream, const char *format, ...)。
- 7. void f(struct stu) 函数不改变实参, s[0] 仍为初始值。
- 8. A. *pt-y=*(pt-y)=*(c[0].y)
 - B. pt->x = c[0].x
 - C. ++pt->x = ++(pt->x)
 - D. (pt++)->x 相当于 pt->x
- 9. typedef 为结构体取别名 OLD ,合法。 struct node 与 OLD 为结构类型,仅结构体名在 c 语言中不能作为结构类型。
- 10. 和上面差不多,掌握好前后自增的区别,需要时查询优先级表即可。
- 11. 嵌套结构体,一层一层调用即可。
- 12. 还是和上面差不多。
- 13. D 中 stduent 为该结构体别名,而不是结构体名,应使用 student std1;
- 14. 不是 typedef, var 为结构体变量而非类型名。
- 15. * 优先级低于 ..., D 项等价于 *(p.age)

填空题

感觉没什么好分析的,有疑问直接提出,我做补充。

4. 等号表达式会返回被赋值后的等号左侧内容。如以下代码

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a;
    double b, int_return_val, double_return_val;
    int_return_val = (a = 2.5);
    double_return_val = (b = 2.5);
    printf("%d %.2lf %.2f %.2f", a, b, int_return_val, double_return_val);
}
```

输出结果为 2 2.50 2.00 2.50。

附录

*运算符的优先级表

| 优先级 | 运算符 | 名称或含义 | 使用形式 | 结合方向 | 说明 |
|-----|--------|-----------------|-----------------------|------|-------|
| 1 | 后置++ | 后置自增运算符 | 变量名++ | | |
| | 后置 | 后置自减运算符 | 变量名 | | |
| | [] | 数组下标 | 数组名[整型表达式] | | |
| | () | 圆括 号 | (表达式) /函数名(形参表) | 左到右 | |
| | | 成员选择 (对象) | 对象.成员名 | | |
| | -> | 成员选择 (指针) | 对象指针->成员名 | | |
| 2 | - | 负号运算符 | -表达式 | | 单目运算符 |
| | (类型) | 强制类型转换 | (数据类型)表达式 | | |
| | 前置++ | 前置自增运算符 | ++变量名 | | 单目运算符 |
| | 前置 | 前置自减运算符 | 变量名 | | 单目运算符 |
| | * | 取值运算符 | *指针表达式 | 右到左 | 单目运算符 |
| | & | 取地址运算符 | &左值表达式 | | 单目运算符 |
| | ! | 逻辑非运算符 | !表达式 | | 单目运算符 |
| | ~ | 按位取反运算符 | ~表达式 | | 单目运算符 |
| | sizeof | 长度运算符 | sizeof 表达式/sizeof(类型) | | |
| 3 | / | 除 | 表达式/表达式 | | 双目运算符 |
| | * | 乘 | 表达式*表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| | % | 余数 (取模) | 整型表达式%整型表达式 | | 双目运算符 |
| | | | | | |

*运算符的优先级 (有些还没有学过)

| 优先级 | 运算符 | 名称或含义 | 使用形式 | 结合方向 | 说明 |
|-----|-----|-------|------------------|-------|-------|
| 4 | + | 加 | 表达式+表达式 | +==== | 双目运算符 |
| | - | 减 | 表达式-表达式 | 一左到右 | 双目运算符 |
| 5 | << | 左移 | 表达式<<表达式 | | 双目运算符 |
| | >> | 右移 | 表达式>>表达式 | 工业石 | 双目运算符 |
| 6 | > | 大于 | 表达式>表达式 | | 双目运算符 |
| | >= | 大于等于 | 表达式>=表达式 | - 左到右 | 双目运算符 |
| | < | 小于 | 表达式<表达式 | 在到石 | 双目运算符 |
| | <= | 小于等于 | 表达式<=表达式 | | 双目运算符 |
| 7 | == | 等于 | 表达式==表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| | != | 不等于 | 表达式!= 表达式 | 工业石 | 双目运算符 |
| 8 | & | 按位与 | 整型表达式&整型表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| 9 | ٨ | 按位异或 | 整型表达式^整型表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| 10 | | 按位或 | 整型表达式 整型表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| 11 | && | 逻辑与 | 表达式&&表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| 12 | | 逻辑或 | 表达式 表达式 | 左到右 | 双目运算符 |
| 13 | ?: | 条件运算符 | 表达式1? 表达式2: 表达式3 | 右到左 | 三目运算符 |

*运算符的优先级(有些还没有学过)

| 优先级 | 运算符 | 名称或含义 | 使用形式 | 结合方向 | 说明 |
|-----|-----|---------|----------|------|----------|
| 14 | = | 赋值运算符 | 变量=表达式 | | |
| | /= | 除后赋值 | 变量/=表达式 | | |
| | *= | 乘后赋值 | 变量*=表达式 | | |
| | %= | 取模后赋值 | 变量%=表达式 | | |
| | += | 加后赋值 | 变量+=表达式 |] | |
| | -= | 减后赋值 | 变量-=表达式 | 右到左 | |
| | <<= | 左移后赋值 | 变量<<=表达式 | | |
| | >>= | 右移后赋值 | 变量>>=表达式 | | |
| | &= | 按位与后赋值 | 变量&=表达式 | | |
| | ^= | 按位异或后赋值 | 变量^=表达式 | | |
| | = | 按位或后赋值 | 变量 =表达式 | | |
| 15 | , | 逗号运算符 | 表达式,表达式, | 左到右 | 从左向右顺序运算 |