

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	1/41
--------------	--------------------	--------------------------------	-------------

AP 2.2	Gestion des arbitres
--------	----------------------

Présentation du projet

1- Objectifs :

Le responsable de la ligue de Basket-ball de Lorraine désire informatiser la gestion des arbitrages des matches des différents week-ends. Pour cela, il vous décrit le système d'information existant :

La ligue gère plusieurs types de championnat (excellence régionale, honneur, promotion d'excellence régionale...)

Chaque championnat possède un type de championnat, s'adresse à une division et une seule (masculin, féminin) et à une catégorie et une seule (minime, cadet, senior).

Une division et une catégorie sont caractérisées par leur code et par leur nom.

Une équipe participe à un championnat. Chaque équipe est affiliée à un club.

Les matches ont lieu entre 2 équipes du même championnat. Un match est caractérisé par son numéro, sa date, l'heure à laquelle il est fixé et la salle où il a lieu. Lors d'un match, une équipe est considérée comme en déplacement ou à domicile.

Lors d'un match, le responsable de la commission d'arbitrage convoque 2 arbitres. Un arbitre peut appartenir à un club ou être indépendant. Il peut être joueur dans une équipe, entraîneur ou dirigeant dans un club.

Un match possède donc 2 arbitres. L'un est considéré comme principal et l'autre comme aide-arbitre.

Le responsable prépare son planning et envoie sous forme de mail les convocations aux arbitres concernés un mois avant les matches.

Les arbitres peuvent à tout moment (avant ou après une convocation, au moins 4 jours avant le match) faire parvenir au responsable leurs créneaux d'indisponibilité dont l'unité est la demi-journée. En cas d'indisponibilité suite à une convocation, le responsable envoie un mail à un autre arbitre pour le remplacement de la personne indisponible.

Le choix des arbitres pour un match donné pose certains problèmes au responsable:

- un arbitre (joueur ou entraîneur) ne peut diriger un match du championnat dans lequel il évolue.

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	2/41
--------------	--------------------	--------------------------------	-------------

- un arbitre ne peut pas diriger les matches du club auquel il appartient.

De plus, le responsable doit faire face à l'indisponibilité des arbitres ainsi qu'aux lieux de convocation d'une même demi-journée (l'intéressé aura-t-il le temps de se rendre au 2ème rendez-vous?)

Sur la convocation, doit également figurer la rémunération de chaque arbitre. Elle sera prise en charge par les dirigeants des 2 équipes (la somme sera divisée en 2).

Le tarif est fixé comme suit:

Chaque arbitre touche une indemnité forfaitaire par match (20€ cadets et seniors, 15€ minimes). A cette indemnité s'ajoutent les frais de déplacement. Actuellement, le responsable possède une grille à 2 dimensions donnant le tarif kilométrique par arbitre et par salle. Pour simplifier, il est souhaitable que, grâce à un site de calcul d'itinéraires, le responsable définisse le nombre de kilomètres entre le lieu d'habitation de l'arbitre et la salle où il doit arbitrer. Le montant du déplacement sera alors calculé en multipliant cette distance par un prix du kilomètre forfaitaire.

Donc, lors de l'affectation d'un arbitre à un match, le responsable recherche s'il a enregistré la distance kilométrique entre le lieu d'habitation de l'arbitre et la salle où a lieu le match. Si cette distance n'a jamais été enregistrée, il doit la rechercher et la mettre à jour dans la table des déplacements.

L'étude des données a déjà été réalisée et le descriptif des tables et des relations entre ces tables figure en annexe 1.

Les différentes fonctions du menu Responsable sont les suivantes :

➤ **Domaine Gestion des championnats D1**

- T1.1 Gestion des championnats
- T1.2 Gestion des divisions
- T1.3 Gestion des catégories
- T1.4 Gestion des types de championnat

➤ **Domaine Gestion des arbitres D2**

- T2.1 Gestion des arbitres
- T2.2 Gestion des clubs
- T2.3 Édition de la liste des arbitres

➤ **Domaine Gestion des matches D3**

- T3.1 Gestion des équipes
- T3.2 Gestion des matches
- T3.3 Gestion des salles
- T3.4 Affectation des arbitres à un match, avec contrôle de la distance et enregistrement éventuel de cette distance.
- T3.5 Envoi des convocations par mail aux arbitres.

PPE 2	Option SLAM	Maison des Liges (M2L)	3/41
--------------	--------------------	-------------------------------	-------------

- T3.6 Édition des matches prévus pour un jour donné.
- T3.7 Édition par championnat des équipes engagées.
- T3.8 Modification d'une affectation.
- T3.9 Modification des paramètres.

Les différentes fonctions du menu Arbitre sont les suivantes et forment le domaine D4.

- T4.1 Saisie de l'indisponibilité d'un arbitre
- T4.2 Consultation par un arbitre de ses convocations

2- Contraintes :

Ce projet va être découpé pour l'instant en 9 missions. Chaque mission va être réalisée par 2 étudiants.

Durée estimée	5 séances
Logiciels	Base de données MySql Programmation PHP Environnement Wamp/EasyPHP
Travail à faire	Conception de la base de données. Définition d'une charte de nommage des données de la base de données. Définition d'une charte de programmation. Définition d'une charte graphique. Proposition de la maquette.

Présentation des situations professionnelles

Mission 3	Enseignants
	A.Bourgeois– T.Bogusz

Objectifs : Réalisation des tâches suivantes : T1.3, T3.4.

Le responsable de la gestion des arbitres doit pouvoir s’authentifier grâce à une fenêtre de connexion.

Ensuite, il aura accès à son menu qui comprendra les 3 domaines D1, D2, D3.

- T1.3 **Gestion des catégories** : Cette tâche doit permettre la création, la modification et la suppression d’une catégorie.

Utiliser le même principe que pour la gestion des championnats décrit page 4.

- T3.4 **Affectation des arbitres à un match**, avec contrôle de la distance et enregistrement éventuel de cette distance.

Cette tâche doit à partir d’un formulaire, permettre l’enregistrement des arbitres désignés pour prendre en main un match.

Le formulaire doit permettre la saisie d’un match avec affichage des données qui le caractérisent, ainsi que la saisie des 2 arbitres. Tous les contrôles décrits dans l’énoncé pages 1 et 2 doivent être effectués.

Pour chaque arbitre, il faut contrôler l’existence de la distance entre son lieu d’habitation et la salle où a lieu le match.

A l’issue des contrôles, les données doivent être enregistrées dans la base de données.

Contraintes : 2 étudiants

Pré-requis :

- ❖ Implémentation d’une base de données à partir d’un schéma existant.
- ❖ Concevoir une interface utilisateur

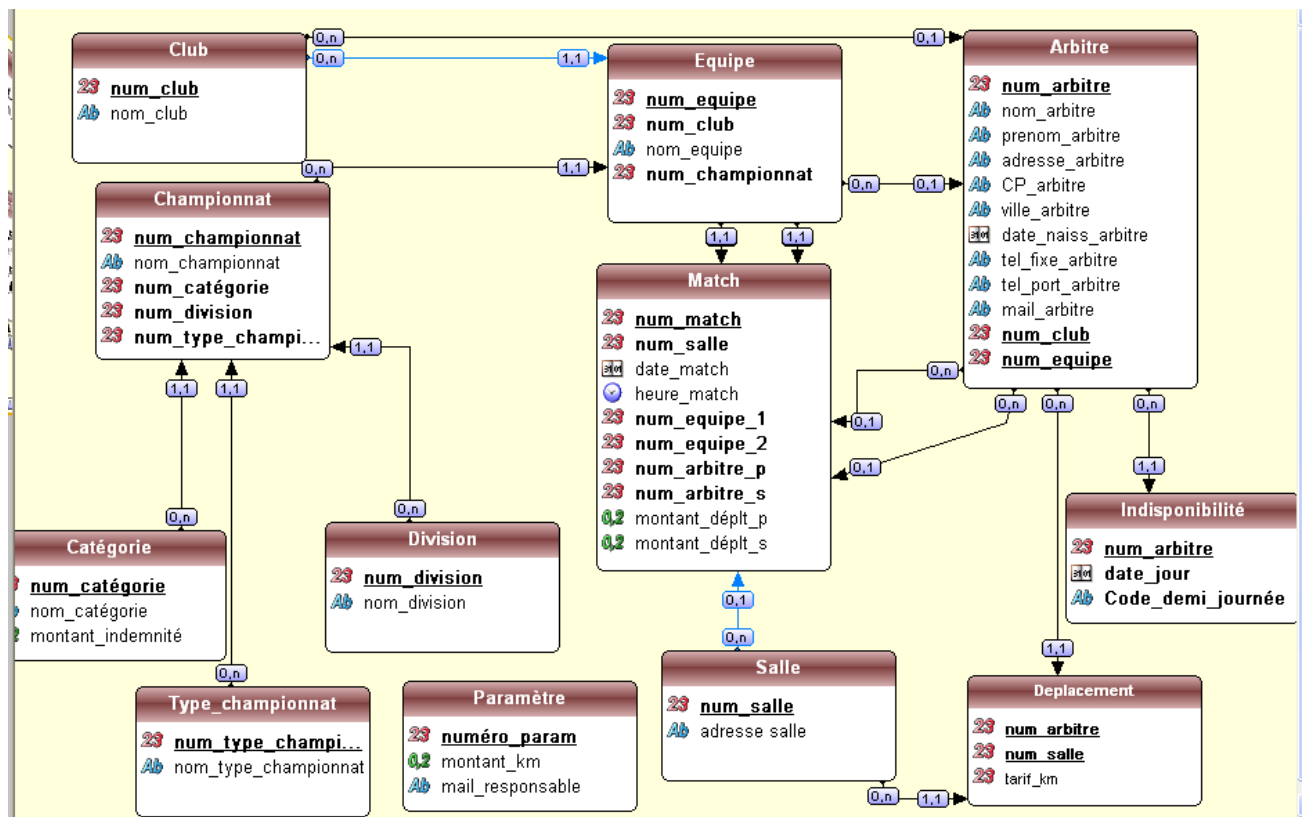
Activités associées :

Code activité	Libellé activité
A 1.1.1	Analyse d’UN cahier des charges
A 4.1.1	Proposition d’UNE solution applicative
A 4.1.2	Conception ou adaptation de l’interface UTILISATEUR

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	8/19
--------------	--------------------	--------------------------------	-------------

<i>A 4.1.3</i>	<i>Conception ou adaptation d'UNE base de données</i>
<i>A 4.1.6</i>	<i>Gestion d'environnements de développement et de test</i>
<i>A 4.1.8</i>	<i>Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments développés ou adaptés</i>
<i>A 4.1.10</i>	<i>Rédaction d'UNE documentation d'UTILISATION</i>

Annexe 1

Remarque :

- Les clé primaires devront être de type **auto-incrément**
- dans la table DEPLACEMENT, remplacer tarif km par distance. Le tarif km est stocké dans la table Paramètre (montant km).

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	10/30
-------	-------------	-------------------------	-------

Réalisation des tâches suivantes : T1.3, T3.4

T1.3-Gestion des catégories

Cette tâche doit permettre la création, la modification et la suppression d'une catégorie.

Nous avons fait un onglet Gestion des catégorie afin d'accomplir cette tâches:



Vue de la gestion

```
<?php

    include ('controleur/site.html');

?>

<fieldset class="cadre">

<h1>Gestion de catégorie</h1>

<form method="POST" action="#">

<table border="1">

    <tr>

        <td>N°catégorie</td>

        <td>Nom catégorie</td>

        <td>Montant_indemnité</td>

        <td>Modif</td>

        <td>Suppr</td>

    </tr>

<?php
foreach($categorie as $leResultat){

    echo "<tr>

        <td>$leResultat->num_categorie</td>

        <td>$leResultat->nom_categorie</td>

        <td>$leResultat->montant_indemnité</td>

        <td><a href='?action=modife_categorie&numcategorie=$leResultat-
>num_categorie'>Modif</a></td>

        <td><button name='num' value='$leResultat->num_categorie'>clear</button></td>";

    }

?>
```


PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	12/30
-------	-------------	-------------------------	-------

```

</tr>

</table>

</form>

<a href="?action=ajouter_categorie"><button>Ajouter une nouvelle
catégorie</button></a>

</fieldset>

```

Modèle de la gestion

```

<?php

include "bd_connexion.php";

function get_categorie() {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from categorie");

        $req->execute();

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

    } catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();
    }
}

```

```
}

return $resultat;

}

function get_supprime($num,$post) {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("DELETE FROM `categorie` WHERE
`categorie`.`num_categorie` = ? ");

        $req->execute(array($_POST['num']));

    } catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

?>
```

Contrôleur de la gestion

```
<?php

session_start();

if(!isset($_SESSION['username'])) {

    header("Location:?action=connexion");

    exit();

}
```

}

```
include ("./modele/modGestionCategorie.php");

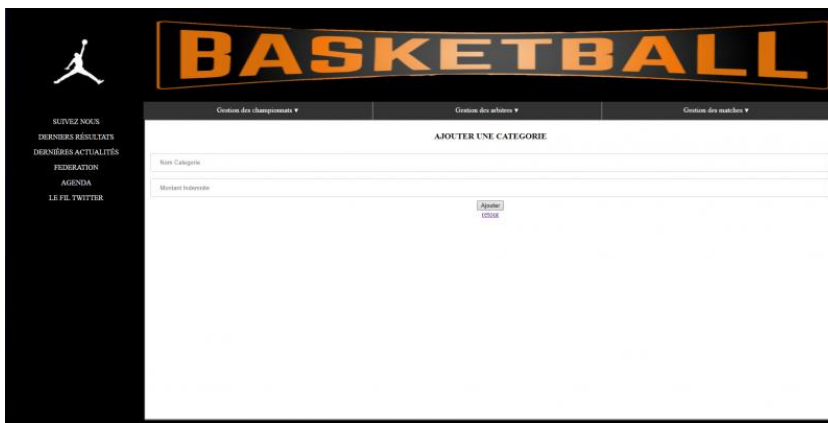
$categorie=get_categorie();

include ("./vue/vueGestionCategorie.php");

$supprimer=get_supprime($num,$post);

?>
```

1- Création/Ajouter



Vue de l'option Ajouter

```
<?php

    include ('controleur/site.html');

?>

<fieldset class="cadre">

<form name="ajouter" method="post" action="">

<legend><h3> AJOUTER UNE CATEGORIE </h3></legend>

    <input type="text" name="nom_cate" placeholder="Nom Categorie"/><br />

    <input type="text" name="montant" placeholder="Montant Indemnité"/><br />

    <input type="submit" name ="btn" value="Ajouter" />
```

</form>

retour

</fieldset>

Modèle de l'option Ajouter

```
<?php

include "bd_connexion.php";

function get_modife($numcate) {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from categorie where num_categorie = ?");

        $req->execute(array($numcate));

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

    } catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

function get_modife2(){

    if(!empty($_POST)) {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("UPDATE `categorie` SET `nom_categorie` = ? ,
`montant_indemnit  ` = ? WHERE `categorie`.`num_categorie` = 1;");

        $req->execute(array($_POST['nom'], $_POST['montant']));

    }

}
```

```
echo "la catégorie à été modifié";
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

Contrôleur de l'option Ajouter

```
<?php
```

```
include ("./modele/modAjouterCategorie.php");
```

```
include ("./vue/vueAjouter_categorie.php");
```

```
$ajouter=getAjouter($nom_cate,$montant,$post);
```

```
?>
```

2- Modifier

The screenshot shows a web application for basketball management. The header features a Jordan brand logo and the word 'BASKETBALL' in large orange letters. A navigation bar includes links for 'Gestion des championnats', 'Gestion des arbitres', and 'Gestion des matches'. The main content area is titled 'Modifier de catégorie' and contains a table with the following structure:

N°catégorie	Nom catégorie	Montant indemnit	Valider
1			<input type="button" value="OK"/>

Below the table, there is a 'retour' link.

Vue de l'option Modifier

```
<?php
```

```
include ('controleur/site.html');
```

```
?>
```

```
<fieldset class="cadre">

<h1>Modifier de catégorie</h1>

<form method="POST" action="#">

<table border="1">

  <tr>

    <td>N°catégorie</td>

    <td>Nom catégorie</td>

    <td>Montant_indemnité</td>

    <td>Valider</td>

  </tr>

  <?php

    $modif = $modife2;

    foreach($modife as $leResultat){

      echo "<tr>

        <td>$leResultat->num_categorie</td>

        <td><input type='text' name='nom' ></td>

        <td><input type='text' name='montant'></td>

        ";

      }

      echo "<td><input type='image' name='valider' value='Valider' src='images/ajouter.jpg'
alt='ajouter' height='20' width='30' /></a></td>";

    ?>

  </tr>

</table>

</form>

<a href="?action=gestion_categorie">retour</a>

</fieldset>
```

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	18/30
--------------	--------------------	--------------------------------	--------------

Modèle de l'option Modifier

```

<?php

include "bd_connexion.php";

function get_modife($numcate) {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from categorie where num_categorie = ?");

        $req->execute(array($numcate));

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

    } catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

function get_modife2(){

    if(!empty($_POST)) {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("UPDATE `categorie` SET `nom_categorie` = ? ,
`montant_indemnité` = ? WHERE `categorie`.`num_categorie` = 1;");

        $req->execute(array($_POST['nom'],$_POST['montant']));

        echo "la catégorie à été modifié";

    }

}

?>

```

PPE 2	Option SLAM	Maison des Ligues (M2L)	19/30
--------------	--------------------	--------------------------------	--------------

Contrôleur de l'option Modifier

```
<?php

$numcate=($_GET['numcategorie']);

include ("./modele/modModifierCategorie.php");

$modife=get_modife($numcate);

$modife2=get_modife2();

include ("./vue/VueModifierCategorie.php");

?>
```

3- Supprimer

Pour l'option supprimer une catégorie, il suffit de cliquer sur le bouton “clear” qui se trouve dans le tableau sur la page de la gestion des catégories. Etant donné que le bouton supprimer se situe sur la page de la gestion des catégories, sa vue, son modèle et son contrôleur se trouve sur ceux de la partie gestion.

T3.4 Affectation des arbitres à un match

Cette tâche doit à partir d'un formulaire, permettre l'enregistrement des arbitres désignés pour prendre en main un match. Le formulaire doit permettre la saisie d'un match avec affichage des données qui le caractérisent, ainsi que la saisie des 2 arbitres. Tous les contrôles décrits dans l'énoncé pages 1 et 2 doivent être effectués. Pour chaque arbitre, il faut contrôler l'existence de la distance entre son lieu d'habitation et la salle où a lieu le match. A l'issue des contrôles, les données doivent être enregistrées dans la base de données.

Nous avons fait un onglet Affectation des arbitres à un match afin d'accomplir cette tâche :





Dans cette partie, il y a plusieurs fonctionnalités. Il y a un bouton pour modifier la distance des arbitres par rapport aux salles et un bouton pour modifier l'affectation des arbitres à un match.

Vue de l'affectation des arbitres à un match

```
<?php
    include ('controleur/site.html');
?>

<fieldset class="cadre">

<h1>Match</h1>

<a href="?action=distance"><button>Modifier la distance des arbitres par rapport aux
salles</button></a>

<form name="form1" method="post" action="">

<?php
foreach ($affecte5 as $leResultat2) {

$numero=$leResultat2->num_match;

echo"<table border='1'>

    <tr>

        <th colspan='3'>";

foreach($affecte2 as $leResultat){

    echo "$leResultat->date_match  $leResultat->heure_match";

}

echo"</th>
```

</tr>

<tr>

foreach(\$affecte2 as \$leResultat){

echo "\$leResultat->nom_equipe";

}

echo"</td>

<td>contre</td>

foreach(\$affecte3 as \$leResultat){

echo "\$leResultat->nom_equipe";

}

echo"</td>

<td>

foreach(\$affecte as \$leResultat){

echo "<option value='\$leResultat->num_arbitre'>\$leResultat->nom_arbitre \$leResultat->prenom_arbitre
 habite à

\$leResultat->distance km de la salle </option>"

}

echo"</select>

</td>

<td>

<select name='arbitre2'><option >---Choisir l'arbitre suppléant---</option>"

foreach(\$affecte as \$leResultat){

```

    echo "<option value='{$leResultat->num_arbitre}'>$leResultat->nom_arbitre $leResultat->
    prenom_arbitre <br> habite à

    {$leResultat->distance km de la salle</option>";

}

echo"</select>

</td>

</td>

</tr>

</table>

<button type='submit' value='modifier' name='submit'>Modifier les arbitre</button>";

}

?>

</form>

</fieldset>

```

Modèle de l'affectation des arbitres à un match

```

<?php

include "bd_connexion.php";

function get_affectation() {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from `match` inner join deplacement on
        match.num_salle=deplacement.num_salle inner join

        arbitre on deplacement.num_arbitre=arbitre.num_arbitre ");

        $req->execute();

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);
    }
}

```

```
} catch (PDOException $e) {

    print "Erreur !: " . $e->getMessage();

    die();

}

return $resultat;

}

function get_affectation2() {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from `match` inner join equipe e1 on
match.num_equipe_1=e1.num_equipe  ");

        $req->execute();

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

    } catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

function get_affectation3() {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();
```

```
$req = $cnx->prepare("select * from `match` inner join equipe e2 on
match.num_equipe_2=e2.num_equipe ");

$req->execute();

$resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

} catch (PDOException $e) {

    print "Erreur !: " . $e->getMessage();

    die();

}

return $resultat;

}

function get_affectation4($arbitre1,$arbitre2,$_post,$numero) {

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("UPDATE `match` SET `num_arbitre_p` = ? , `num_arbitre_s`
= ? WHERE `match`.`num_match` = ? ;");

        $req->execute(array($_POST['arbitre1'],$_POST['arbitre2'],$_GET['numero']));

    }catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

function get_affectation5() {
```

```
$resultat = array();

try {

    $cnx = connexionPDO();

    $req = $cnx->prepare("select * from `match` ");

    $req->execute();

    $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

} catch (PDOException $e) {

    print "Erreur !: " . $e->getMessage();

    die();

}

return $resultat;

}

?>
```

Contrôleur l'affectation des arbitres à un match

```
<?php

session_start();

if(!isset($_SESSION['username'])) {

    header("Location:?action=connexion");

    exit();

}

include ("../modele/modAffectationmatch.php");

// connexion bd

$affecte=get_affectation();

$affecte2=get_affectation2();

$affecte3=get_affectation3();
```

```

$affecte5=get_affectation5();

include ("./vue/vueAffectation_match.php");

$affecte4=get_affectation4($arbitre1,$arbitre2,$_post,$numero);

?>

```

La distance

Vue distance

```

<?php

include ('controleur/site.html');

?>

<fieldset class="cadre">

<h1>Contrôle des distances</h1>

<form method="POST" action="#">

<table border="1">

<tr>

```

```
<td>Num salle</td>

<td>Arbitre</td>

<td>Distance en km</td>

<td>Valider</td>

</tr>

<?php

echo "<tr>

    <td><select name='numsalle'><option>---Choisir la salle---</option>";

foreach($salle as $leResultat){

    echo"<option value='$leResultat->num_salle'>$leResultat->num_salle</option></td>";

}

echo"<td><select name='arbitre'><option >---Choisir l'arbitre---</option>";

foreach($arbitre as $leResultat2){

    echo"<option value='$leResultat2->num_arbitre'>$leResultat2->nom_arbitre
$leResultat2->prenom_arbitre</option>";

}

echo"</select></td>

    <td><input type='text' name='distance'></td>

    <td><input type='image' name='valider' value='Valider' src='images/ajouter.jpg'
alt='ajouter' height='20' width='30'></td>";

?>

<tr>

</tr>

</table>

</form>

<a href="?action=affectation_match">retour</a>
```


</fieldset>

Modèle distance

```
<?php

include "bd_connexion.php";

function get_salle(){

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from salle inner join deplacement on
salle.num_salle=deplacement.num_salle inner join arbitre on
deplacement.num_arbitre=arbitre.num_arbitre GROUP by salle.num_salle");

        $req->execute();

        $resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

    }catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;
}

function get_arbitre(){

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("select * from arbitre");

        $req->execute();
```

```
$resultat = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);

}catch (PDOException $e) {

    print "Erreur !: " . $e->getMessage();

    die();

}

return $resultat;

}

function get_distance($distance,$arbitre,$numsalle,$_post){

    $resultat = array();

    try {

        $cnx = connexionPDO();

        $req = $cnx->prepare("UPDATE `deplacement` SET `distance` = ? WHERE
`deplacement`.`num_arbitre` = ? AND `deplacement`.`num_salle` = ? ;");

        $req->execute(array($_POST['distance'],$_POST['arbitre'],$_POST['numsalle']));

    }catch (PDOException $e) {

        print "Erreur !: " . $e->getMessage();

        die();

    }

    return $resultat;

}

?>
```

Contrôleur distance

```
<?php

include ("./modele/modDistance.php");

$salle=get_salle();

$arbitre=get_arbitre();

include ("./vue/vueDistance.php");

$distance=get_distance($distance,$arbitre,$_post,$numsalle);

?>
```