### 网络流建图

叶博文

北京大学

February 4, 2022

# 前置知识

▶ 求最大流 + 最小费用最大流

▶ 二分图最大匹配,二分图多重匹配

▶ 最小路径覆盖:在一个有向无环图中,找出最少的路径,使得这些路径经过了所有的点。最小路径覆盖分为最小不相交路径覆盖和最小可相交路径覆盖,区别是这些路径是否可以相交

▶ 已知一些路径,每个节点只能属于一条路径,求能选择多少条路径使它们不相交(对起点或终点有限制).

最大权闭合子图 有一个有向图,每一个点都有一个权值,选择一个权值和最大的子图, 使得每个点的后继都在子图里面,这个子图就叫最大权闭合子图。

▶ 二分图最大独立集 = 点数-二分图最大匹配

▶ 最大密度子图: 密度是图上的边的数量除以点数。

▶ 二元关系最小割模型

▶ 平面图最小割 = 对偶图最短路

▶ 最小割相关边的方案

▶ 相关线性规划

- ▶ 有无源汇上下界可行,最大,最小流
- ▶ 有源汇有上下界最小费用流

相信大家已经熟练掌握以上内容,下面给出一些签到题,快来签到吧

#### CEOI2008 order

- ▶ 有 n 个工作,m 个机器,每个机器可以买也可以租,租只能用一次。每个工作需要一些指定的机器,完成后可以获得一定的收益。求最大收益。
- ▶  $n, m \le 1200$

#### **BZOJ 3118**

- ▶ 对于一条边,可以用 *a<sub>i</sub>* 的代价给边权 +1, 或者用 *b<sub>i</sub>* 的代价-1。要求 修改边权使得制定的生成树变成最小生成树,求最小代价。
- ▶  $n \le 300$

#### POJ chessboard

- ▶ n\*n 的棋盘上放 n 个车,让它们两两不攻击。每一个车必须放在一个 特定的矩形里。求哪些车的位置是唯一确定的。
- ▶  $n \le 10^5$

#### bzoj4657

▶ Nick 最近在玩一款很好玩的游戏,游戏规则是这样的:有一个 n\*m 的地图,地图上的每一个位置要么是空地,要么是炮塔,要么是一些 BETA 狗、Nick 需要操纵炮塔攻击 BETA 狗们。攻击方法是:对于每 个炮塔,游戏系统已经给出它可以瞄准的方向(上下左右其中一个), Nick 需要选择它的攻击位置,每一个炮塔只能够攻击一个位置,炮塔 只能够向着它的瞄准方向上的某个位置发动攻击。当然炮塔也可以不 进行攻击。炮塔威力强大、它可以且仅可以消灭目标位置上所有的 BETA 狗。出于安全考虑,游戏系统已经保证不存在一个炮塔能够瞄 准另外一个炮塔,即对于任意一个炮塔,它所有可能的攻击位置上不 存在另外一个炮塔。而且,如果把炮塔的起点和终点称为炮弹的运行 轨迹,那么系统不允许两条轨迹相交(包括起点和终点)。现在,选定 目标位置以后,每一个炮塔同时开炮,你要告诉 Nick,他最多可以干 掉多少 BETA 狗。

ightharpoonup  $n \leq 50$ 



#### AGC038F

- ▶ 给出两个排列 P, Q. 要求构造两个排列 A, B.
- ▶ 要求:Ai 要么等于 i, 要么等于 Pi;Bi 要么等于 i, 要么等于 Qi
- ▶ s 最大化  $A_i \neq B_i$  的下标 i 数量
- ►  $n \le 10^5$

#### **CF 103E**

- ▶ 有一个大小为 n 的全集,每个元素是一个数,有 n 个子集,每个子集有个权值,题目保证任意 K 个子集的并的大小 ≥ K。你需要选出一些子集使得这些子集的并大小等于子集个数,且其子集权值和最小,可以为空集。
- ►  $n \le 300$

#### SRM577 BoardPainting

- ▶ 有一个 n\*n 的网格,有些位子不能染色,其他位子必须染色。每次能给横着的一段或者竖着的一段染色,每个格子只能被染色一次。求最少染色次数。
- ▶  $n \le 50$

#### SRM590 FoxAndCity

- ▶ 给定 n 个点的无向图,边权均为 1,每个点有一个属性  $w_i$ ,现在可以在图中任意加边,记加边后每个点到 1 号点的距离为  $d_i$ ,最小化  $\sum (w_i d_i)^2$ .
- ▶  $n \le 40$

Thank you!