## 第5章 运输层 习题

5-1	OSI 参考模型中,提供端到端的透明数据传输服务、差错控制和流量控制的层是()。 A. 物理层 B. 网络层 C. 运输层 D. 会话层
5-2	运输层为( )之间提供逻辑通信。 A. 主机 B. 进程 C. 路由器 D. 操作系统
5-3	运输层面向连接服务的特性是()。 A. 不保证可靠和顺序交付 B. 不保证可靠但保证顺序交付 C. 保证可靠但不保证顺序交付 D. 保证可靠和顺序交付
5-4	能够唯一确定一个在因特网上通信的进程的是()。 A. 主机名 B. IP 地址和 MAC 地址 C. MAC 地址和端口号 D. IP 地址和端口号
5-5	因特网上为常用的应用层协议(例如 FTP、HTTP等)保留的熟知端口号的范围是( )。 A. 0到 127 B. 0到 255 C. 0到 511 D. 0到 1023
5-6	使用 UDP 的网络应用, 其数据传输的可靠性由()。 A. 运输层负责 B. 应用层负责 C. 数据链路层负责 D. 网际层负责
5-7	接收端收到有差错的 UDP 用户数据报时的处理方式是 ( )。

A. 丢弃B. 请求重传C. 纠错

- D. 忽略差错
- 5-8 UDP 数据报首部不包含()。
  - A. 源端口号
  - B. 目的端口号
  - C. 检验和
  - D. UDP 用户数据报首部长度
- **5-9** UDP 用户数据报比 IP 数据报多提供了()。
  - A. 流量控制
  - B. 拥塞控制
  - C. 端口功能
  - D. 路由转发
- 5-10 以下关于 UDP 协议的主要特点的描述中,错误的是()。
  - A. UDP 报头主要包括端口号、长度、校验和等字段
  - B. UDP 长度字段是 UDP 数据报的长度,包括伪首部的长度
  - C. UDP 校验和对伪首部、UDP 报头及应用层数据进行校验
  - D. 伪首部包括 IP 数据报首部的一部分
- 5-11 下列关于 UDP 协议的叙述中,正确的是()。
  - I. 是 TCP/IP 参考模型网际层中的协议
  - II. 提供无连接服务
  - III. 通过差错校验,保证可靠数据传输
  - IV. 提供复用/分用服务
  - A. 仅 I
  - B. 仅I、III
  - C. 仅II、IV
  - D. I. II. III. IV
- 5-12 下列不属于 TCP 服务特点的是()。
  - A. 面向字节流
  - B. 全双工
  - C. 可靠
  - D. 支持广播
- 5-13 包含在 TCP 首部中, 但不包含在 UDP 首部中的字段是()。
  - A. 目的端口号
  - B. 序号
  - C. 检验和
  - D. 目的 IP 地址
- 5-14 某计算机使用 IPv4 的 TCP/IP 协议栈发送数据, 若应用层待发送数据为 200B, 运输层使用 UDP 协议, 网际层使用 IP 协议且 IP 数据报采用固定长度的首部(即无

可变部分),网络接口层使用以太网 V2 (忽略前导码),则应用层数据的传输效率 约为 ( )。

- A. 78%
- B. 81%
- C. 92%
- D. 100%
- 5-15 以下说法错误的是()。
  - A. 运输层是 OSI 模型自下而上的第四层
  - B. 运输层提供的是主机间的点到点数据传输
  - C. TCP 是面向连接的, UDP 是无连接的
  - D. TCP 进行流量控制和拥塞控制,而 UDP 既不进行流量控制,又不进行拥塞控制
- 5-16 下列关于 TCP 协议的叙述中,正确的是()。
  - I. 是 TCP/IP 参考模型网际层中的协议
  - II. 提供无连接服务
  - III. 仅通过差错校验,即可确保可靠数据传输
  - IV. 提供复用/分用服务
  - A. 仅 I
  - B. 仅I、II
  - C. 仅II、IV
  - D. 仅IV
- 5-17 在采用 TCP 连接的数据传输阶段,如果发送端的发送窗口值由 1000 变为 2000,那么发送端在收到一个确认之前可以发送()。
  - A. 2000 个 TCP 报文段
  - B. 2000B
  - C. 1000B
  - D. 1000 个 TCP 报文段
- **5-18** A 和 B 之间建立了 TCP 连接,A 向 B 发送了一个报文段,其中序号字段 seq=200,确认号字段 ack=201,数据部分有 2 个字节,那么在 B 对该报文段的确认段中的 seq 和 ack 的值分别是( )。
  - A. seq=202, ack=200
  - B. seq=201, ack=201
  - C. seq=201, ack=202
  - D. seq=202, ack=201
- **5-19** TCP "三报文握手"过程中,第二个报文首部中被置为1的标志位有()。
  - A. 仅SYN
  - B. 仅ACK
  - C. ACK 和 RST
  - D. SYN 和 ACK

- 5-20 TCP 的通信双方,有一方发送了 FIN 标志位被置 1 的数据段,表示()。
  - A. 将断开通信双方的 TCP 连接
  - B. 单方面释放连接,表示本方已经无数据发送,但可以接收对方的数据
  - C. 中止数据发送,双方都不能发送数据
  - D. 连接被重新建立
- 5-21 以下关于 TCP 工作原理与过程的描述中,错误的是()。
  - A. TCP 连接建立过程需要经过"三报文握手"的过程
  - B. TCP 传输连接建立后,客户端与服务器端的应用进程进行全双工的字节流传输
  - C. TCP 传输连接的释放过程很复杂,只有客户端可以主动提出释放连接的请求
  - D. TCP 连接的释放需要经过"四报文挥手"的过程
- **5-22** 若主机甲主动发起一个和主机乙的 TCP 连接,甲、乙选择的初始序号分别为 2020 和 1666,则第三次握手 TCP 段的确认序号是( )。
  - A. 2019
  - B. 2020
  - C. 1666
  - D. 1667
- **5-23** 若主机甲主动发起一个和主机乙的 TCP 连接,甲、乙选择的初始序号分别为 2021 和 2022,则主机甲发送的第二个 TCP 段的序号和确认序号分别是( )。
  - A. 2021, 2022
  - B. 2022, 2022
  - C. 2022, 2023
  - D. 2023, 2023
- 5-24 主机甲发起与主机乙的 TCP 连接,主机甲选择的初始序号 seq=16666,若主机乙接 受该连接请求,则主机乙向主机甲发送的正确的 TCP 段的首部相关标志位和字段 的值可能是 ( )。
  - A. SYN=0, ACK=0, seq=16667, ack=16667
  - B. SYN=1, ACK=1, seq=16666, ack=16666
  - C. SYN=0, ACK=0, seq=16666, ack=16666
  - D. SYN=1, ACK=1, seq=16667, ack=16667
- 5-25 主机 A 与 B 之间已成功建立了一个 TCP 连接, A 向 B 发送了 3 个连续的 TCP 段, 分别包含 200 字节、400 字节和 600 字节的有效载荷,第 1 个段的序号为 100,则 B 正确接收到 3 个段后,发送给 A 的确认号是()。
  - A. 700
  - B. 900
  - C. 1200
  - D. 1300
- 5-26 主机甲与主机乙之间已建立一个 TCP 连接,双方持续有数据传输,且数据无差错

- A. 1166, 2319
- B. 1166, 2320
- C. 1167, 2319
- D. 1167, 2320
- 5-27 下列能反映出网络中发生了拥塞现象的是()。
  - A. 随着网络负载的增加, 吞吐量反而降低
  - B. 随着网络负载的增加,吞吐量也相应增加
  - C. 网络节点接收和发出的分组越来越多
  - D. 网络节点接收和发出的分组越来越少
- 5-28 以下关于 TCP 窗口与拥塞控制概念的描述中,错误的是()。
  - A. 接收窗口(rwnd)通过 TCP 首部中的窗口字段通知数据的发送方
  - B. 发送窗口确定的依据是:发送窗口=min[接收端窗口,拥塞窗口]
  - C. 拥塞窗口是接收端根据网络拥塞情况确定的窗口值
  - D. 拥塞窗口大小在开始时可以按指数规律增长
- 5-29 在一个 TCP 连接中,MSS 为 1KB,当拥塞窗口为 34KB 时发生了超时事件。如果在接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的,那么当这些报文段均得到确认后,拥塞窗口的大小是()。
  - A. 8KB
  - B. 9KB
  - C. 16KB
  - D. 17KB
- 5-30 在一个 TCP 连接中,MSS 为 1KB,当拥塞窗口为 34KB 时收到了 3 个重复 ACK 报文段。如果在接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的,那么当这些报文段均得到确认后,拥塞窗口的大小是()。
  - A. 8KB
  - B. 16KB
  - C. 20KB
  - D. 21KB
- 5-31 若主机甲与主机乙已建立一条 TCP 连接,最大段长 MSS 为 1KB, 往返时间 RTT 为 1ms,则在不出现拥塞的前提下,拥塞窗口从 8KB 增长到 11KB 所需的最长时间是( )。
  - A. 1ms
  - B. 2ms
  - C. 3ms
  - D. 4ms
- 5-32 若甲向乙发起一个 TCP 连接,最大段长 MSS=1KB, RTT=8ms,乙开辟的接收缓

存为32KB,则甲从连接建立成功至发送窗口达到16KB,需经过的时间至少是()。

- A. 16ms
- B. 32ms
- C. 64ms
- D. 128ms
- 5-33 在 TCP 协议中,发送方的窗口大小取决于()。
  - A. 仅接收方允许的窗口
  - B. 接收方允许的窗口和发送方允许的窗口
  - C. 接收方允许的窗口和拥塞窗口
  - D. 发送方允许的窗口和拥塞窗口
- 5-34 【2009 年 题 38】主机甲与主机乙之间已建立一个 TCP 连接,主机甲向主机乙发 送了两个连续的 TCP 段,分别包含 300 字节和 500 字节的有效载荷,第一个段的 序列号为 200,主机乙正确接收到两个段后,发送给主机甲的确认序列号是()。
  - A. 500
  - B. 700
  - C. 800
  - D. 1000
- 5-35 【2009 年 题 39】一个 TCP 连接总是以 1KB 的最大段长发送 TCP 段,发送方有足够多的数据要发送。当拥塞窗口为 16KB 时发生了超时,如果接下来的 4 个 RTT (往返时间)时间内的 TCP 段的传输都是成功的,那么当第 4 个 RTT 时间内发送的所有 TCP 段都得到肯定应答时,拥塞窗口大小是()。
  - A. 7KB
  - B. 8KB
  - C. 9KB
  - D. 16KB
- 5-36 【2010 年 题 39】主机甲和主机乙之间已建立了一个 TCP 连接, TCP 最大段长度为 1000 字节。若主机甲的当前拥塞窗口为 4000 字节,在主机甲向主机乙连续发送两个最大段后,成功收到主机乙发送的第一个段的确认段,确认段中通告的接收窗口大小为 2000 字节,则此时主机甲还可以向主机乙发送的最大字节数是()。
  - A. 1000
  - B. 2000
  - C. 3000
  - D. 4000
- **5-37** 【2011年题 39】主机甲向主机乙发送一个(SYN=1, seq=11220)的 TCP 段,期望与主机乙建立 TCP 连接,若主机乙接受该连接请求,则主机乙向主机甲发送的正确的 TCP 段可能是()。
  - A. (SYN=0, ACK=0, seq=11221, ack=11221)
  - B. (SYN=1, ACK=1, seq=11220, ack=11220)
  - C. (SYN=1, ACK=1, seq=11221, ack=11221)

- D. (SYN=0, ACK=0, seq=11220, ack=11220)
- **5-38** 【2011年题 40】主机甲与主机乙之间已建立一个 TCP 连接,主机甲向主机乙发送了 3 个连续的 TCP 段,分别包含 300 字节、400 字节和 500 字节的有效载荷,第 3 个段的序号为 900。若主机乙仅正确接收到第 1 和第 3 个段,则主机乙发送给主机甲的确认序号是()。
  - A. 300
  - B. 500
  - C. 1200
  - D. 1400
- **5-39** 【2013 年 题 39】主机甲与主机乙之间已建立一个 TCP 连接,双方持续有数据传输,且数据无差错与丢失。若甲收到 1 个来自乙的 TCP 段,该段的序号为 1913、确认序号为 2046、有效载荷为 100 字节,则甲立即发送给乙的 TCP 段的序号和确认序号分别是()。
  - A. 2046, 2012
  - B. 2046, 2013
  - C. 2047, 2012
  - D. 2047, 2013
- 5-40 【2014 年 题 38】主机甲和主机乙己建立了 TCP 连接,甲始终以 MSS=1KB 大小的段发送数据,并一直有数据发送; 乙每收到一个数据段都会发出一个接收窗口为 10KB 的确认段。若甲在 t 时刻发生超时时拥塞窗口为 8KB,则从 t 时刻起,不再发生超时的情况下,经过 10 个 RTT 后,甲的发送窗口是( )。
  - A. 10KB
  - B. 12KB
  - C. 14KB
  - D. 15KB
- **5-41** 【2014年题39】下列关于UDP协议的叙述中,正确的是()。
  - I. 提供无连接服务
  - II. 提供复用/分用服务
  - III. 通过差错校验,保障可靠数据传输
  - A. 仅 I
  - B. 仅I、II
  - C. 仅II、III
  - D. I. II. III
- 5-42 【2015 年 题 39】主机甲和主机乙新建一个 TCP 连接,甲的拥塞控制初始阈值为 32 KB,甲向乙始终以 MSS=1 KB 大小的段发送数据,并一直有数据发送;乙为该连接分配 16 KB 接收缓存,并对每个数据段进行确认,忽略段传输延迟。若乙收到的数据全部存入缓存,不被取走,则甲从连接建立成功时刻起,未发生超时的情况下,经过 4 个 RTT 后,甲的发送窗口是()。
  - A. 1KB

- B. 8KB
- C. 16KB
- D. 32KB
- 5-43 【2017年 题 39】若甲向乙发起一个 TCP 连接,最大段长 MSS=1KB,RTT=5ms,乙开辟的接收缓存为 64KB,则甲从连接建立成功至发送窗口达到 32KB,需经过的时间至少是()。
  - A. 25ms
  - B. 30ms
  - C. 160ms
  - D. 165ms
- **5-44** 【2018年 题 39】UDP 协议实现分用(demultiplexing)时所依据的头部字段是( )。
  - A. 源端口号
  - B. 目的端口号
  - C. 长度
  - D. 校验和
- 5-45 【2019 年 题 38】某客户通过一个 TCP 连接向服务器发送数据的部分过程如图 5-51 所示。客户在 t0 时刻第一次收到确认序列号 ack\_seq=100 的段,并发送序列号 seq=100 的段,但发生丢失。若 TCP 支持快速重传,则客户重新发送 seq=100 段的时刻是()。

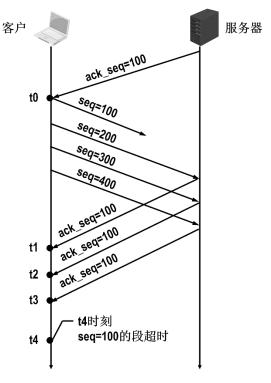


图 5-51 习题 4-45 的图

- A. t1
- B. t2
- C. t3

- D. t4
- **5-46** 【2019 年 题 39】主机甲主动发起一个与主机乙的 TCP 连接,甲、乙选择的初始 序列号分别为 2018 和 2046,则第三次握手 TCP 段的确认序列号是( )。
  - A. 2018
  - B. 2019
  - C. 2046
  - D. 2047
- 5-47 【2020 年 题 38】若主机甲与主机乙已建立一条 TCP 连接,最大段长 MSS 为 1KB, 往返时间 RTT 为 2ms,则在不出现拥塞的前提下,拥塞窗口从 8KB 增长到 20KB 所需的最长时间是()。
  - A. 4ms
  - B. 8ms
  - C. 24ms
  - D. 48ms
- 5-48 【2020 年 题 39】若主机甲与主机乙建立 TCP 连接时发送的 SYN 段中的序号为 1000,在断开连接时,甲发送给乙的 FIN 段中的序号为 5001,则在无任何重传的情况下,甲向乙已经发送的应用层数据的字节数为()。
  - A. 4002
  - B. 4001
  - C. 4000
  - D. 3999
- 5-49 【2021 年 题 38】若客户首先向服务器发送 FIN 段请求断开 TCP 连接,则当客户收到服务器发送的 FIN 段并向服务器发送了 ACK 段后,客户的 TCP 状态转换为 ( )。
  - A. CLOSE\_WAIT
  - B. TIME WAIT
  - C. FIN\_WAIT\_1
  - D. FIN WAIT 2
- **5-50** 【2021年 题 39】若大小为 12B 的应用层数据分别通过 1个 UDP 数据报和 1个 TCP 段传输,则该 UDP 数据报和 TCP 段实现的有效载荷(应用层数据)最大传输效率分别是()。
  - A. 37.5%, 16.7%
  - B. 37.5%, 37.5%
  - C. 60.0%, 16.7%
  - D. 60.0%, 37.5%
- 5-51 【2021年 题 40】假设主机甲通过 TCP 向主机乙发送数据,部分过程如图 5-52 所示。甲在 t0 时刻发送了一个序号 seq=501、封装 200B 数据的段,在 t1 时刻收到 乙发送的序号 seq=601、确认序号 ack seq=501、接收窗口 rcvwnd=500B 的段,则

## 甲在未收到新的确认段之前可以继续向乙发送的数据序号范围是()。

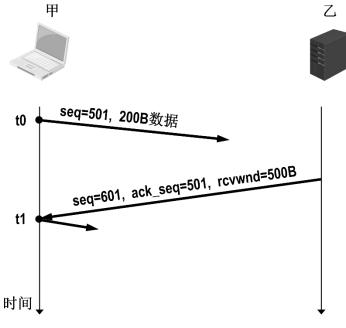


图 5-52 习题 4-51 的图

- A. 501~1000
- B.  $601 \sim 1000$
- C. 701~1000
- D. 801~1100