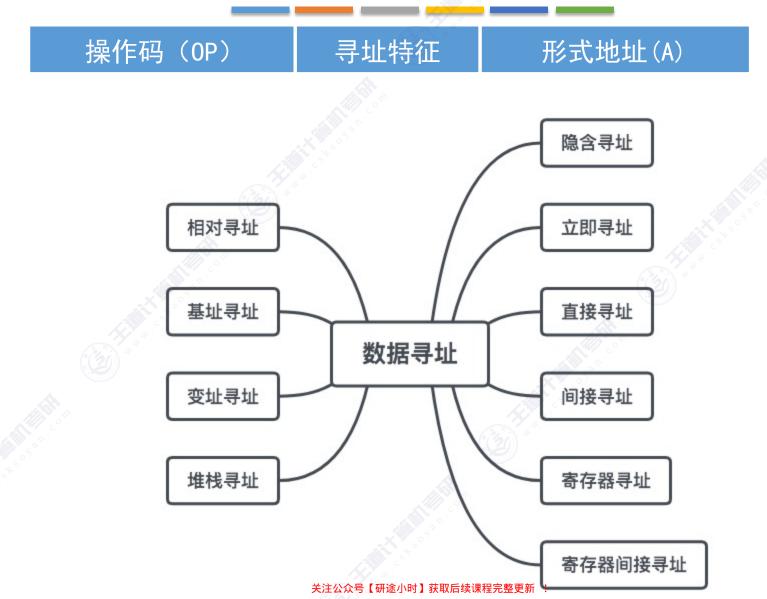
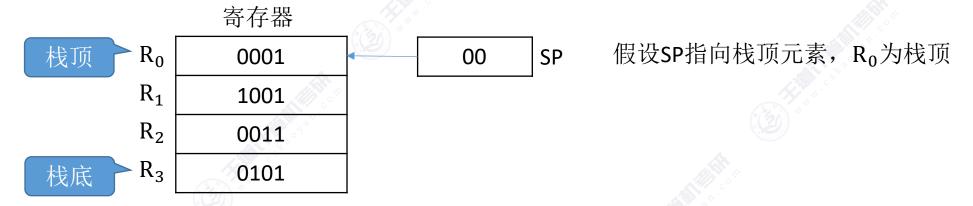
## 本节内容

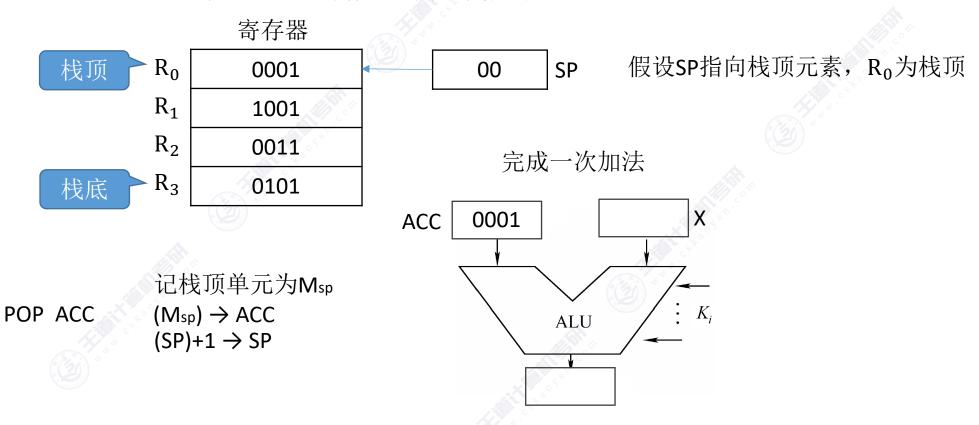
数据寻址3

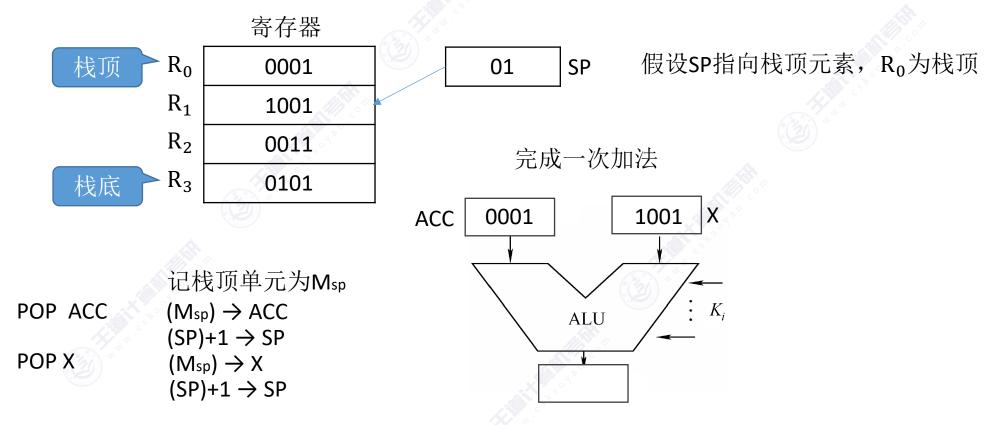
(堆栈寻址)

## 本节总览

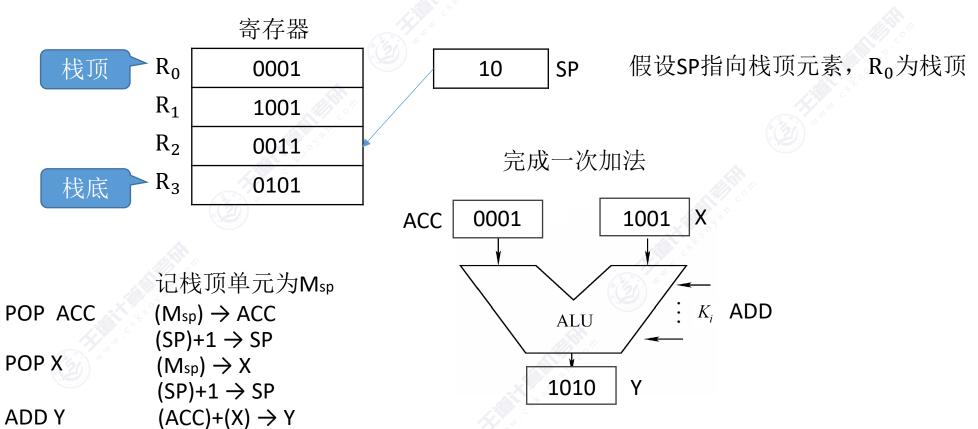








堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按"后进先出(LIFO)"原则管理的存储区,该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的,该寄存器称为堆栈指针(SP)。



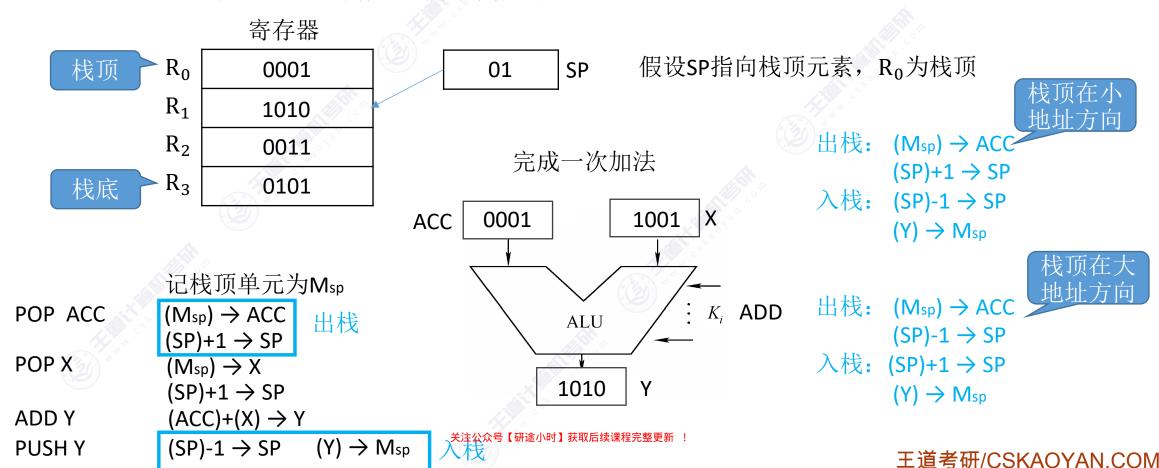
**PUSH Y** 

 $(SP)-1 \rightarrow SP$ 

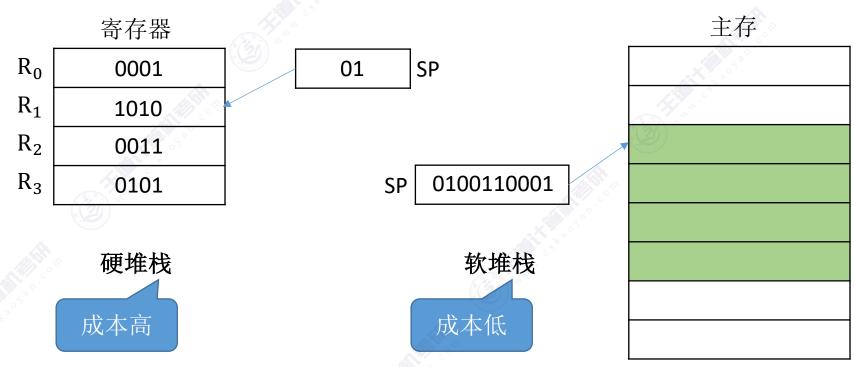
## 堆栈寻址

注: SP — Stack Pointer

堆栈寻址:操作数存放在堆栈中,隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。



堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按"后进先出(LIFO)"原则管理的存储区,该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的,该寄存器称为堆栈指针(SP)。



堆栈可用于函数调用时保存当前函数的相关信息(可参考数据结构"算法空间复杂度"的视频)

## 本节回顾

	\$\$ \frac{1}{2}\$	
寻址方式	有效地址	访存次数(指令执行期间)
隐含寻址	程序指定	0
立即寻址	A即是操作数	0
直接寻址	EA=A	1
一次间接寻址	EA=(A)	2
寄存器寻址	EA=R <sub>i</sub>	0
寄存器间接一次寻址	EA=(R <sub>i</sub> )	1
转移指令 相对寻址	EA=(PC)+A	1
多道程序 基址寻址	EA=(BR)+A	1
循环程序 变址寻址 数组问题	EA=(IX)+A	1
堆栈寻址	入栈/出栈时EA的确定方式不同	硬堆栈不访存,软堆栈访存1次

偏移寻址



△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音: 王道计算机考研