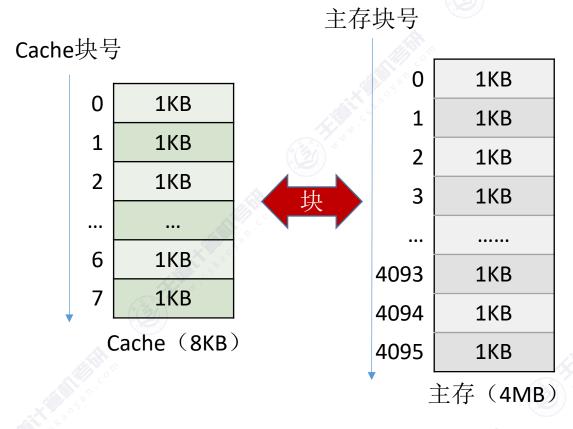


## 有待解决的问题



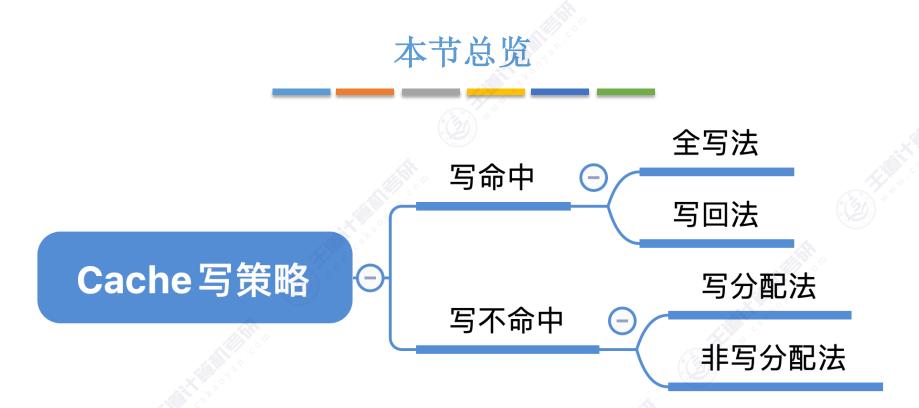
注意:每次被访问的主存块, 一定会被立即调入Cache

主存的地址共22位:

块号	块内地址
12位	10位

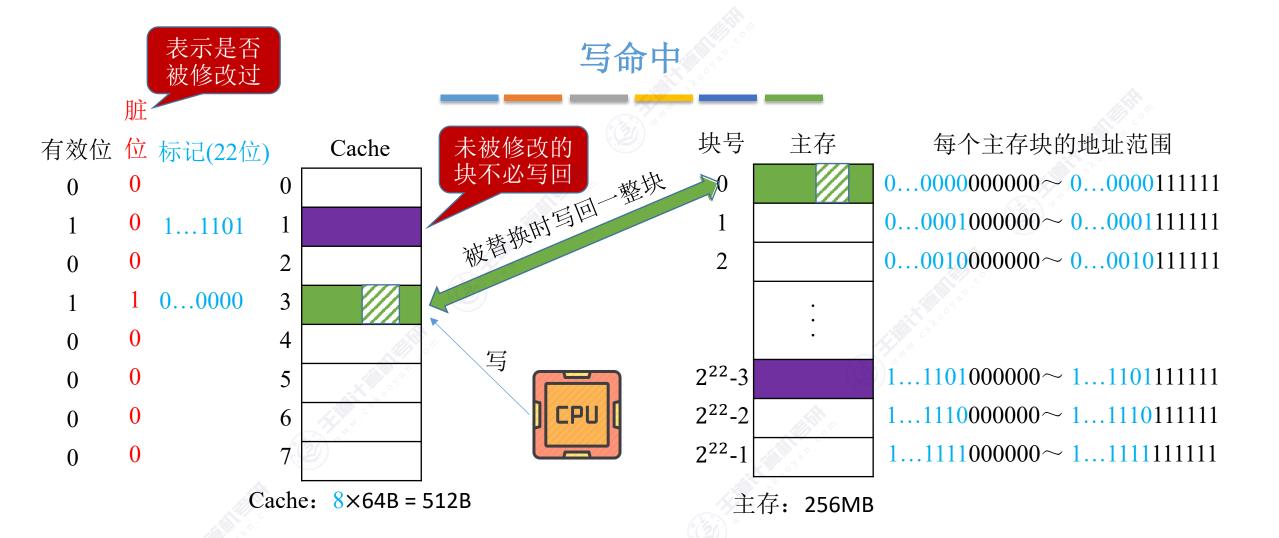
 $4M=2^{22}$ ,  $1K=2^{10}$ 整个主存被分为 212 = 4096 块

- 如何区分 Cache 与 主存 的数据块对应关系?
- Cache 很小,主存很大。如果Cache满了怎么办?
- CPU修改了Cache中的数据副本,如何确保主存中数据母本的一致性? ——Cache写策略
- ——Cache和主存的映射方式
- ——替换算法



为何不讨论读命中、读不命中的情况?

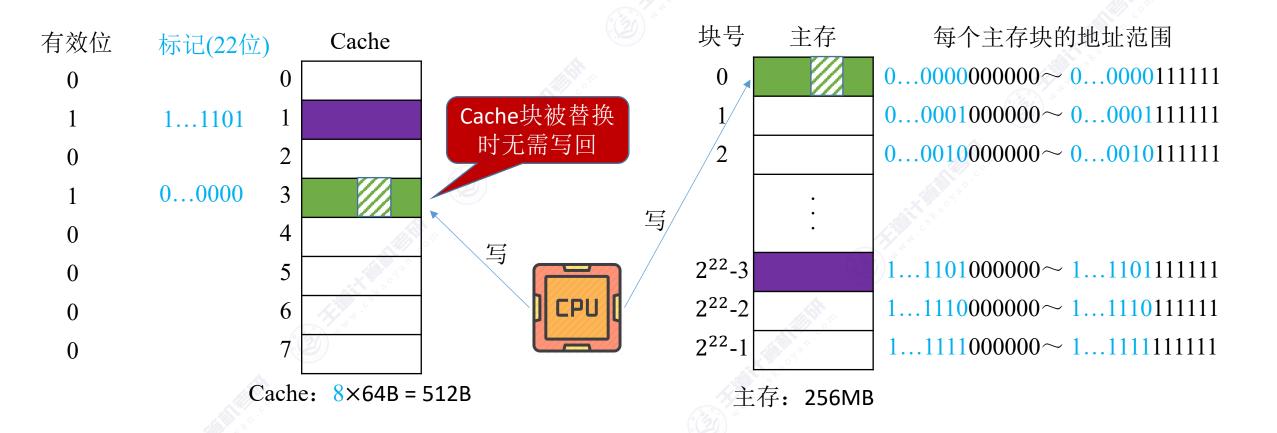
读操作不会导致Cache和主存的数据不一致



写回法(write-back) —— 当CPU对Cache写命中时,只修改Cache的内容,而不立即写入主存,只有当此块被换出时才写回主存

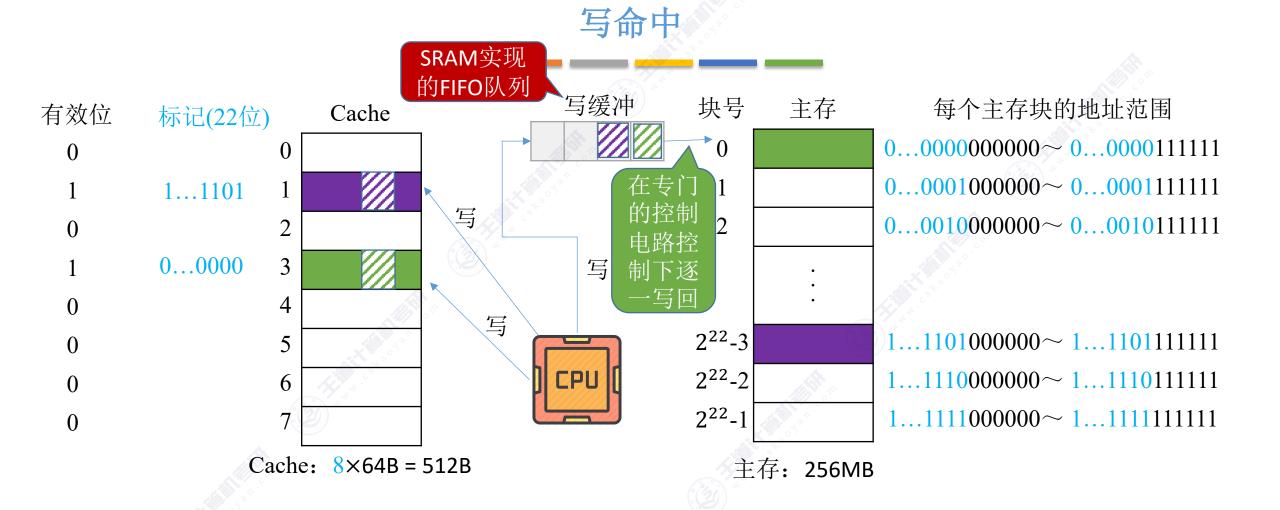
减少了访存次数,但存在数据不一致的隐患。

## 写命中



全写法(写直通法,write-through)—— 当CPU对Cache写命中时,必须把数据同时写入Cache和主存,一般使用写缓冲(write buffer)

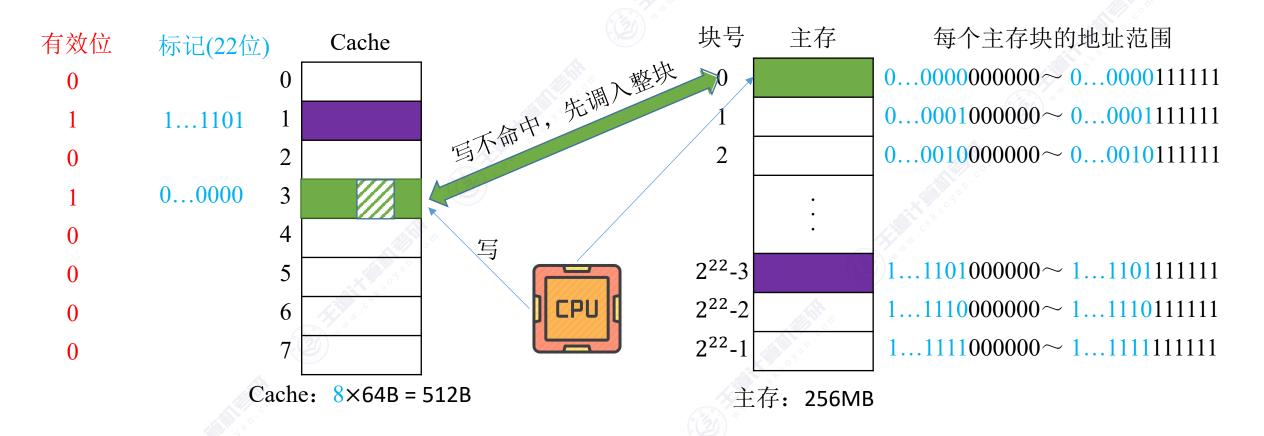
访存次数增加,速度变慢,但更能保证数据一致性



全写法(写直通法, write-through) —— 当CPU对Cache写命中时,必须把数据同时写入Cache和主存,一般使用写缓冲(write buffer)

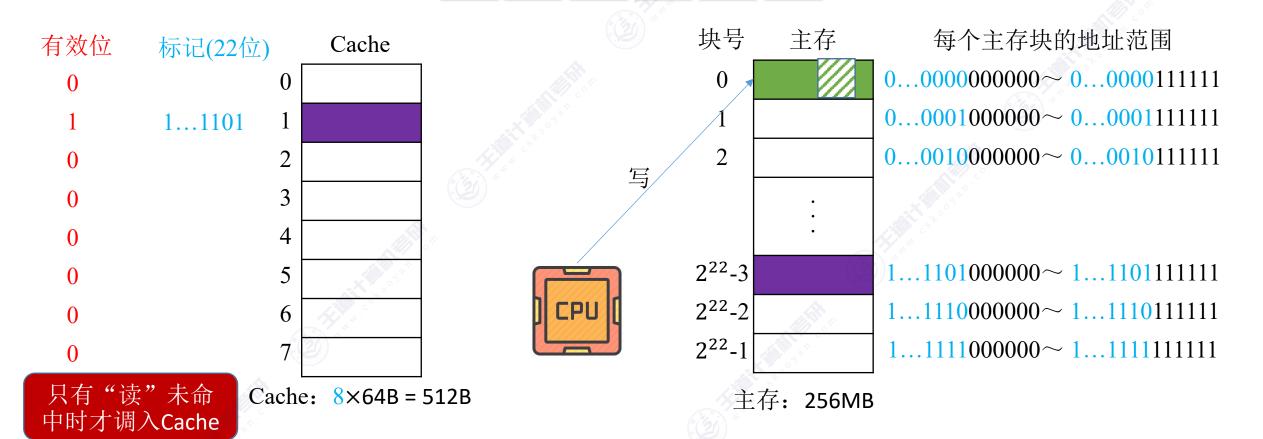
使用写缓冲,CPU写的速度很快,若写操作不频繁,则效果很好。若写操作很频繁,可能会因为写缓冲饱和而发生阻塞 **王道考研/CSKAOYAN.COM** 

#### 写不命中



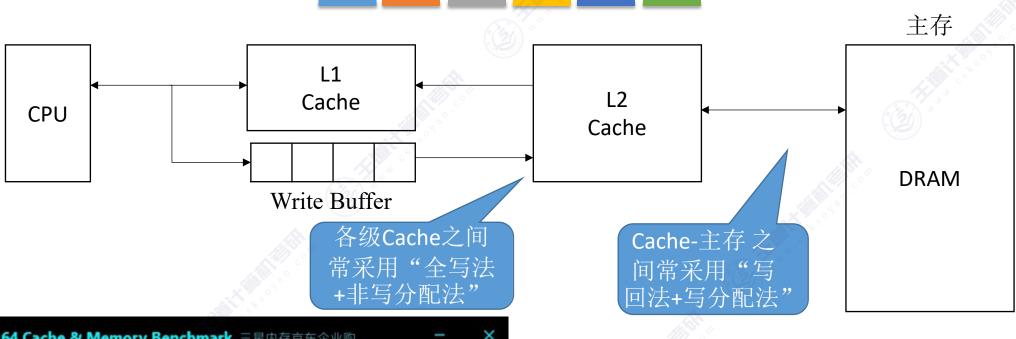
写分配法(write-allocate)——当CPU对Cache写不命中时,把主存中的块调入Cache,在Cache中修改。通常<mark>搭配写回法</mark>使用。

#### 写不命中



非写分配法(not-write-allocate)——当CPU对Cache写不命中时只写入主存,不调入Cache。 搭配全写法使用。

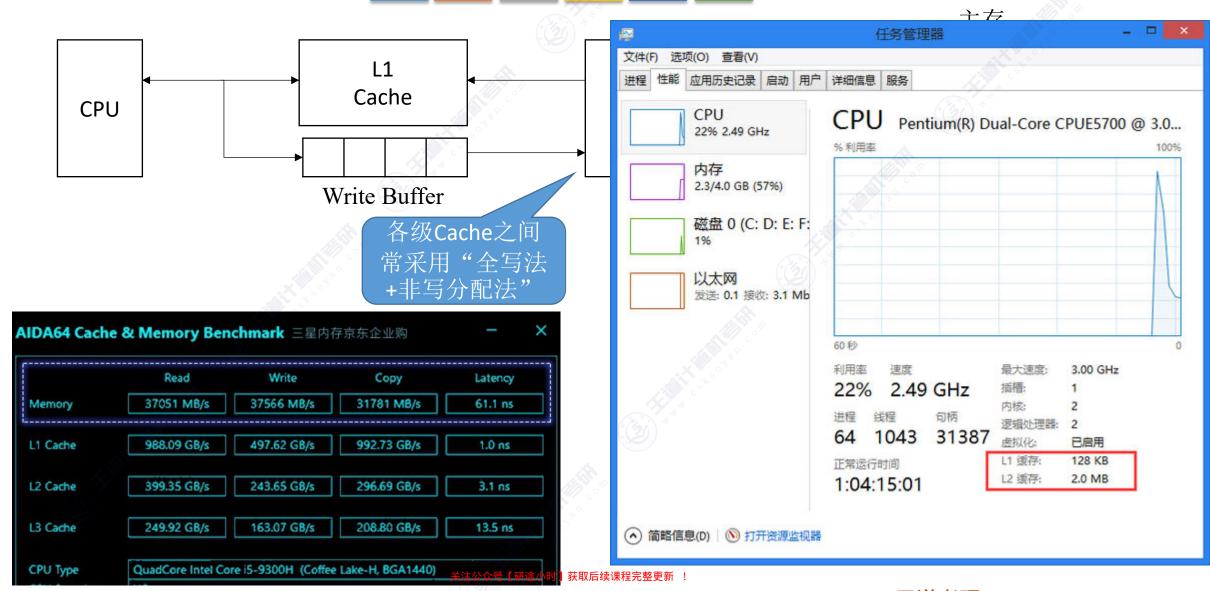
## 多级Cache



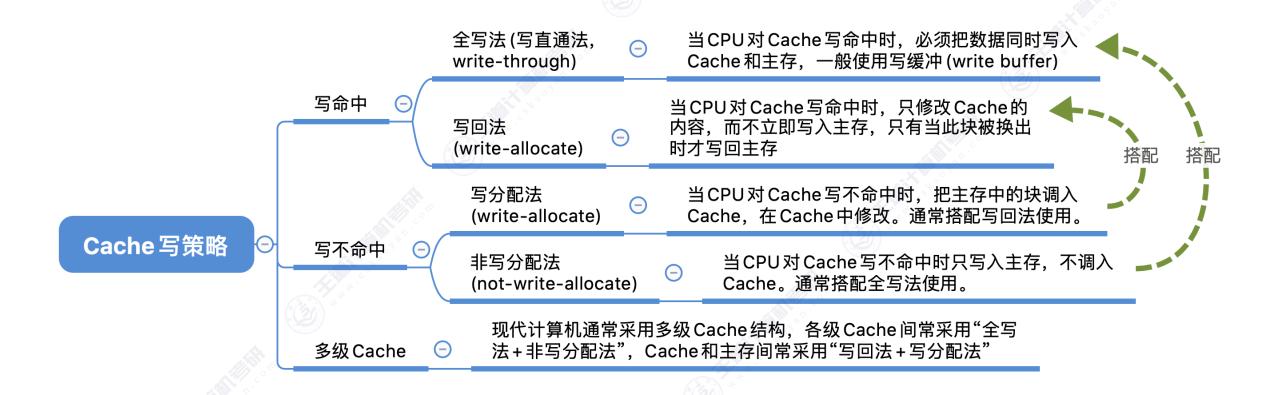


现代计算机常采用<mark>多级Cache</mark> 离CPU越近的速度越快,容量越小 离CPU越远的速度越慢,容量越大

# 多级Cache



#### 知识回顾





△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研