# 本节内容 红黑树 插入操作

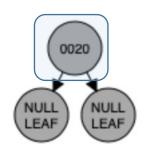
从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, 30, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, 22, 23, 24, 19, 18

- 先查找,确定插入位置(原理同二叉排序树),插入新结点
- 新结点是根——染为黑色
- 新结点非根——染为红色
  - 若插入新结点后依然满足红黑树定义,则插入结束
  - 若插入新结点后不满足红黑树定义,需要调整,使其重新满足红黑树定义
    - 黑叔: 旋转+染色
      - LL型: 右单旋, 父换爷+染色
      - RR型: 左单旋, 父换爷+染色
      - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色
      - RL型: 右、左双旋, 儿换爷+染色
    - 红叔: 染色+变新
      - 叔父爷染色,爷变为新结点

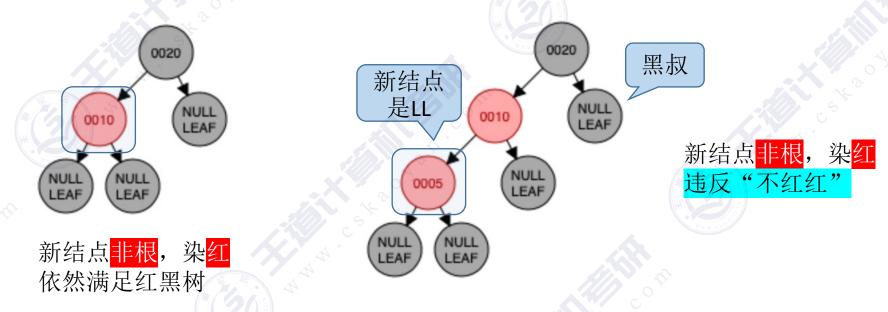
### 如何调整:看新结点叔叔的脸色

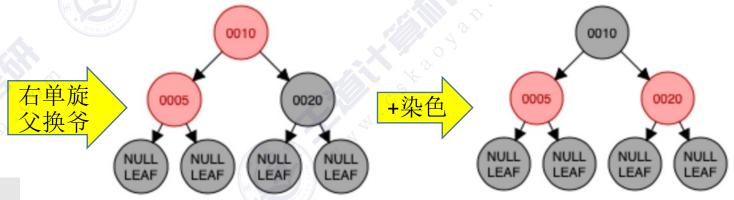


从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, 30, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, 22, 23, 24, 19, 18



新结点是根,染黑

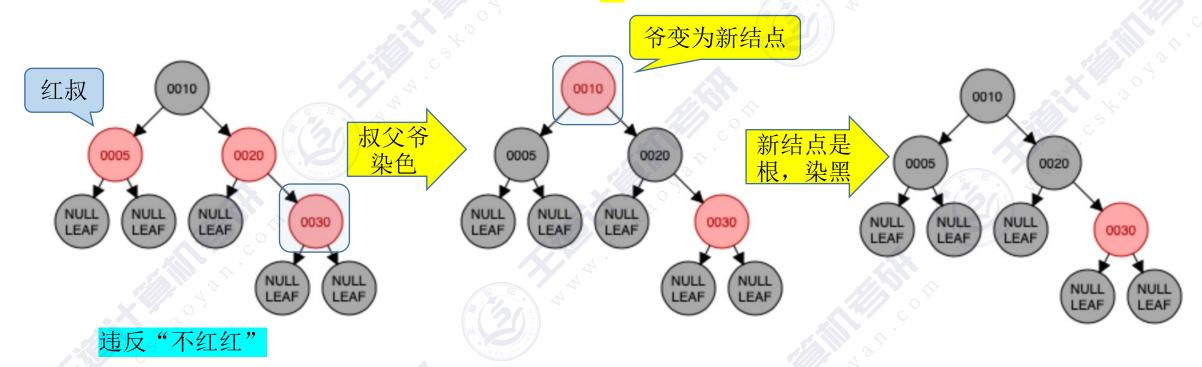




黑叔: 旋转+染色

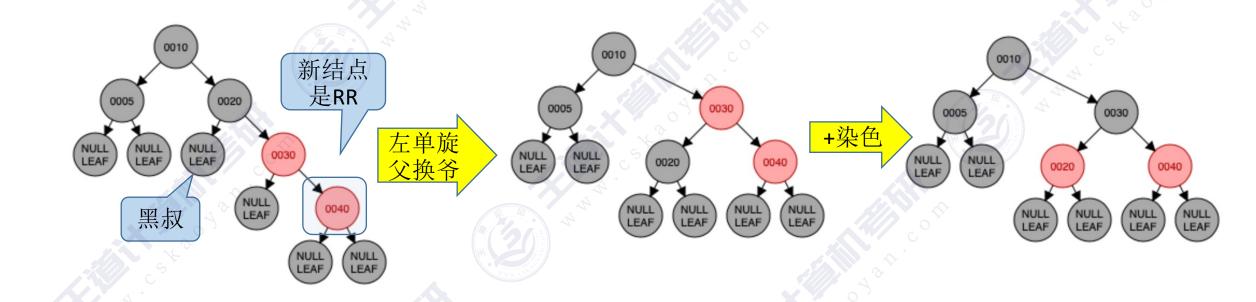
• LL型: 右单旋, 父换爷+染色

从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, <mark>30</mark>, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, 22, 23, 24, 19, 18

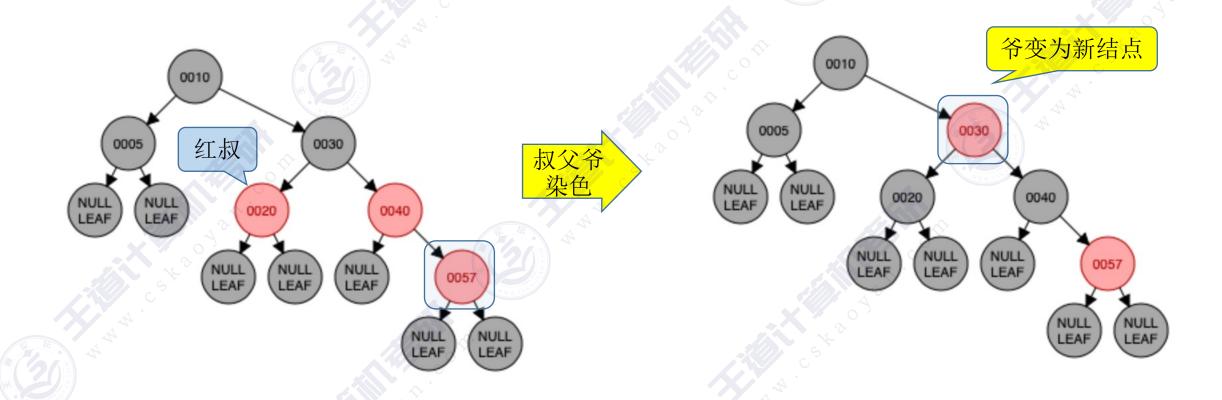




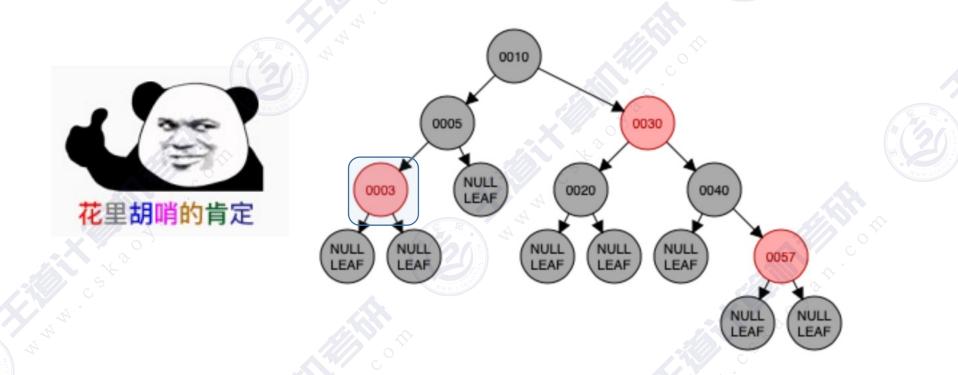
• 叔父爷染色,爷变为新结点

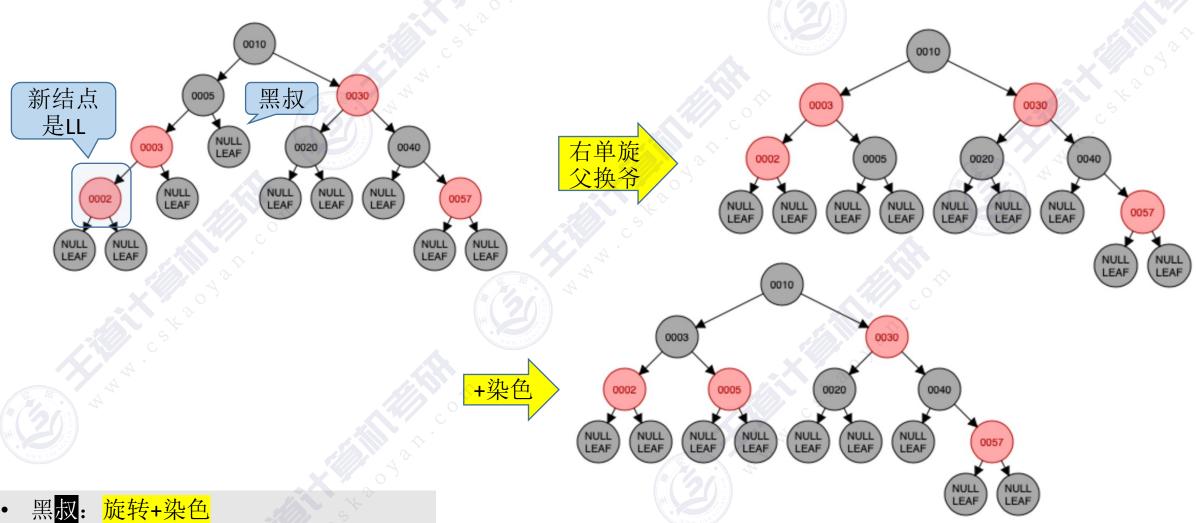


- 黑叔: 旋转+染色
  - RR型: 左单旋, 父换爷+染色

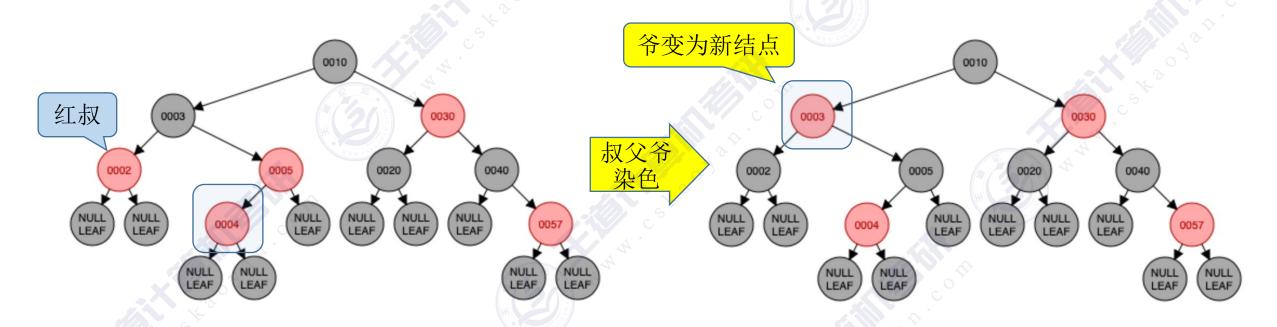


- 红叔: 染色+变新
  - 叔父爷染色,爷变为新结点

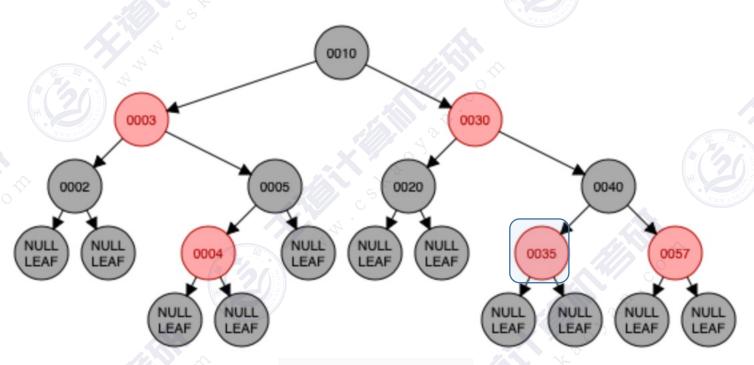




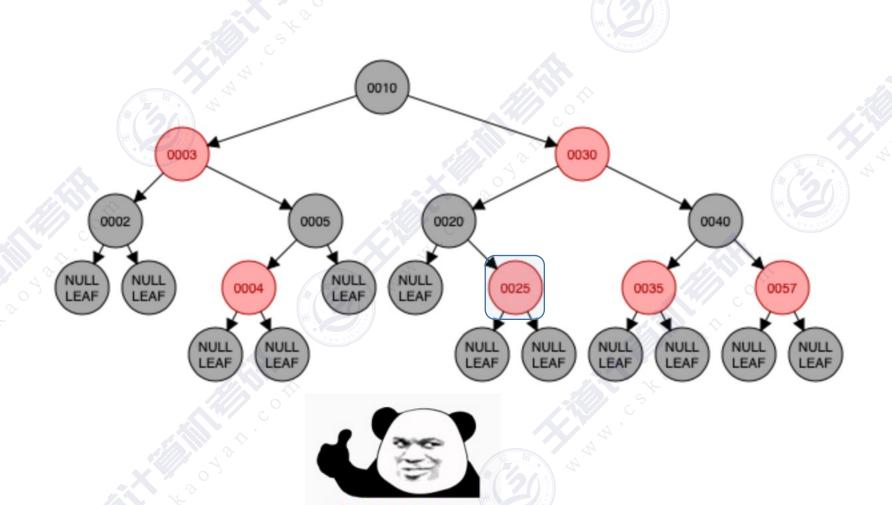
- - LL型: 右单旋, 父换爷+染色

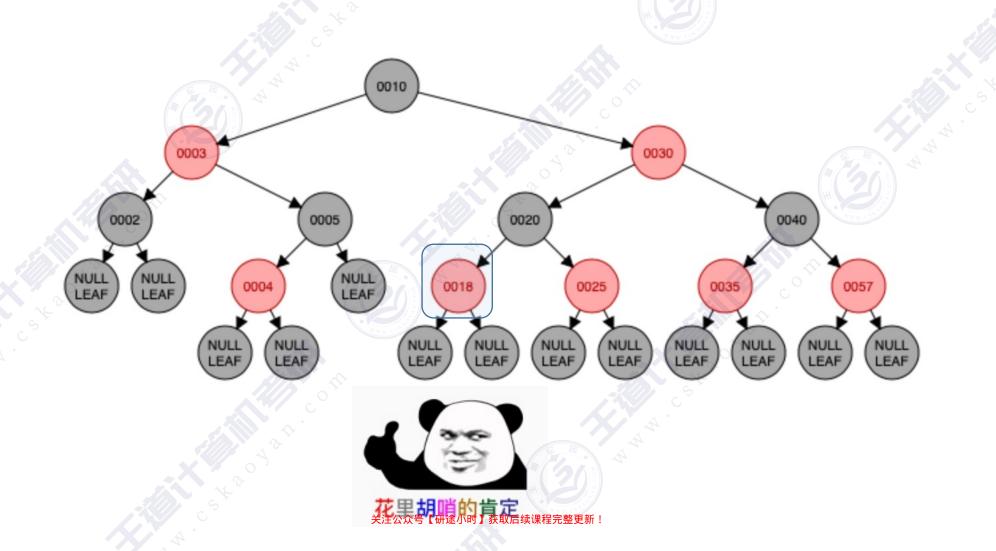


- 红叔: 染色+变新
  - 叔父爷染色,爷变为新结点

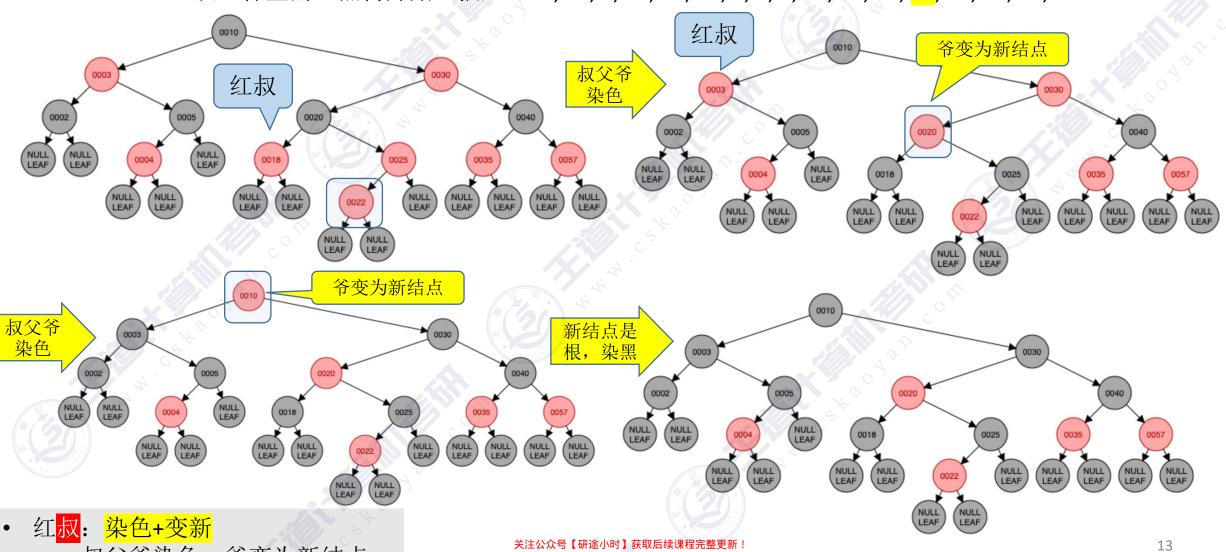




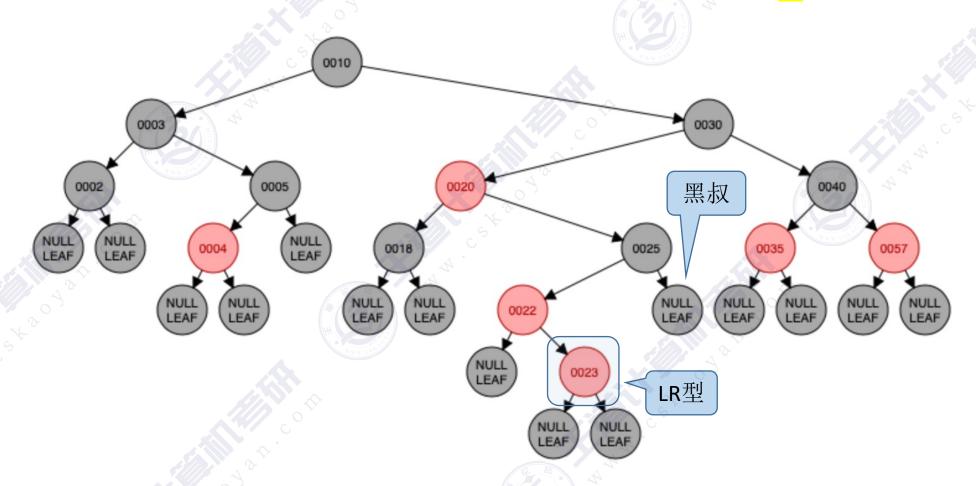




从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, 30, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, <mark>22</mark>, 23, 24, 19, 18

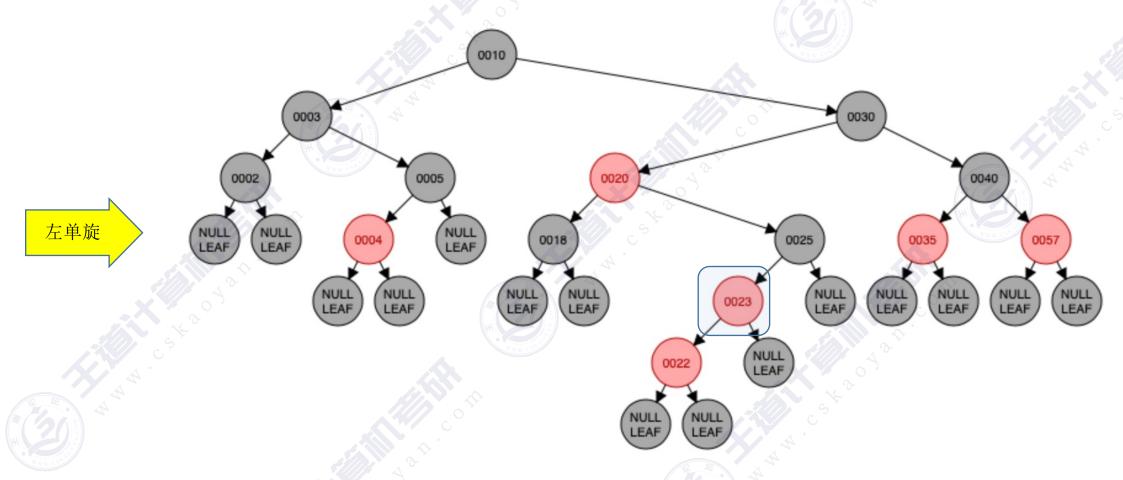


• 叔父爷染色,爷变为新结点



- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, 30, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, 22, <mark>23</mark>, 24, 19, 18

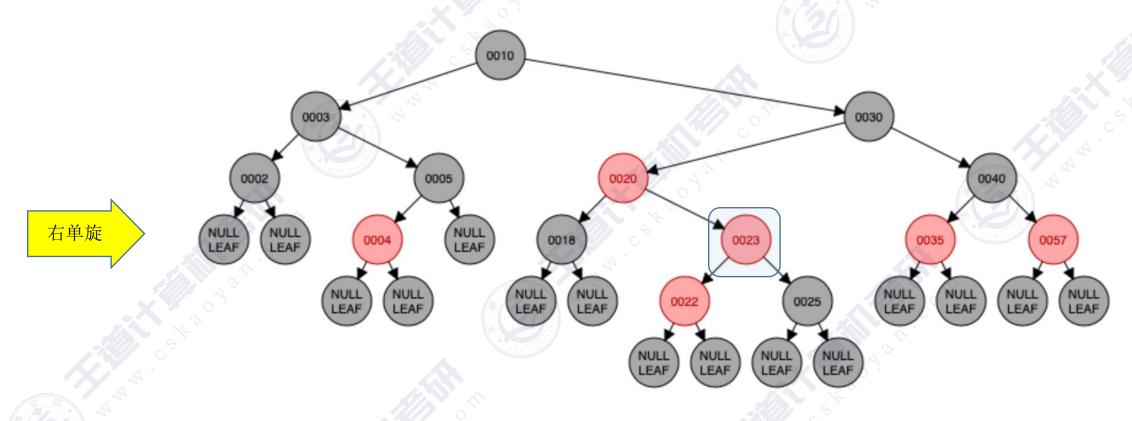


黑叔: 旋转+染色

- LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

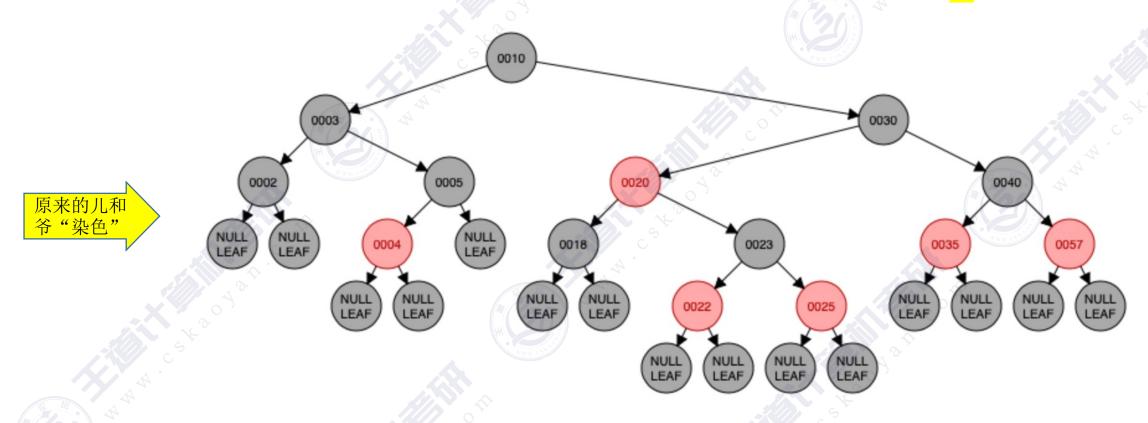
①左单旋的结果: 儿子辈分升高

从一棵空的红黑树开始,插入: 20, 10, 5, 30, 40, 57, 3, 2, 4, 35, 25, 18, 22, <mark>23</mark>, 24, 19, 18

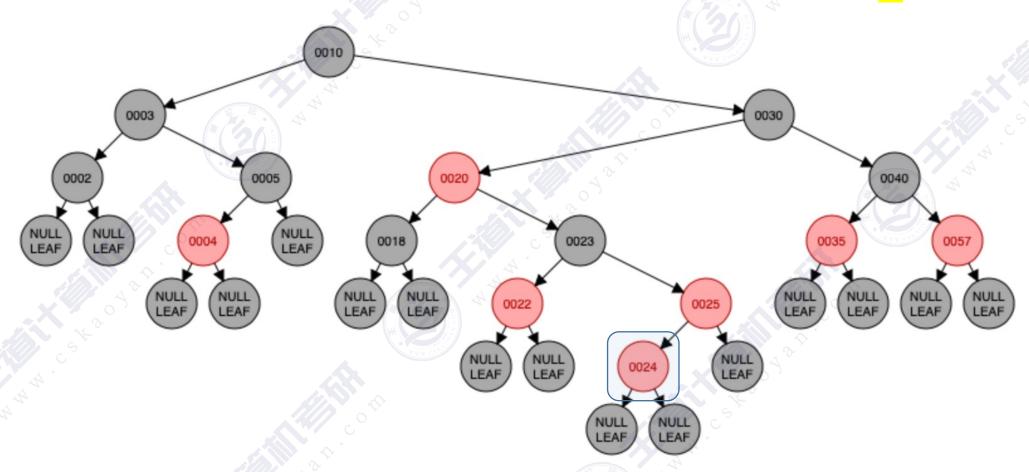


- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

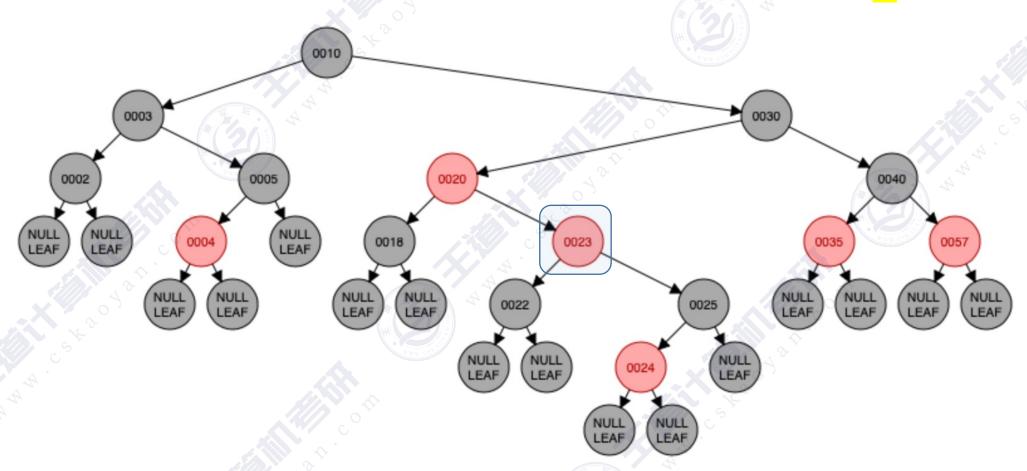
②右单旋的结果: 儿子辈分再升高



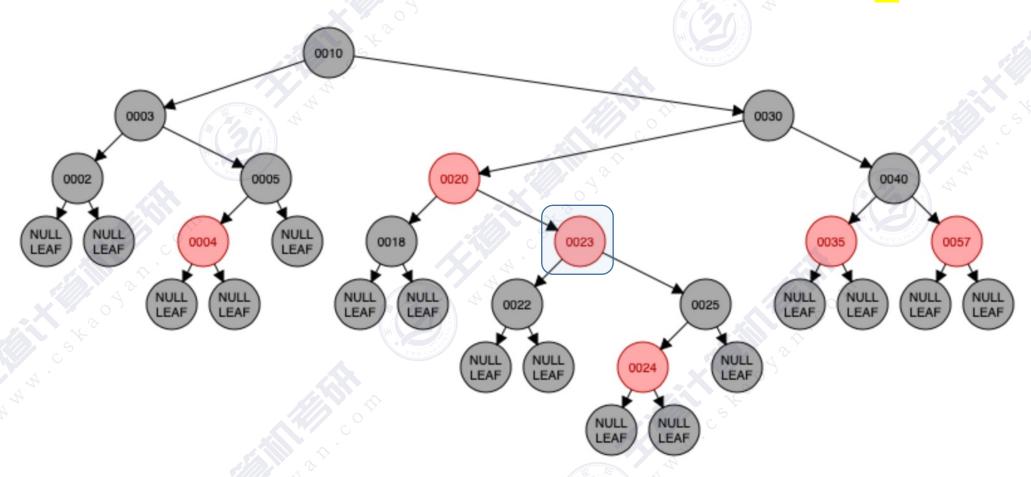
- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色



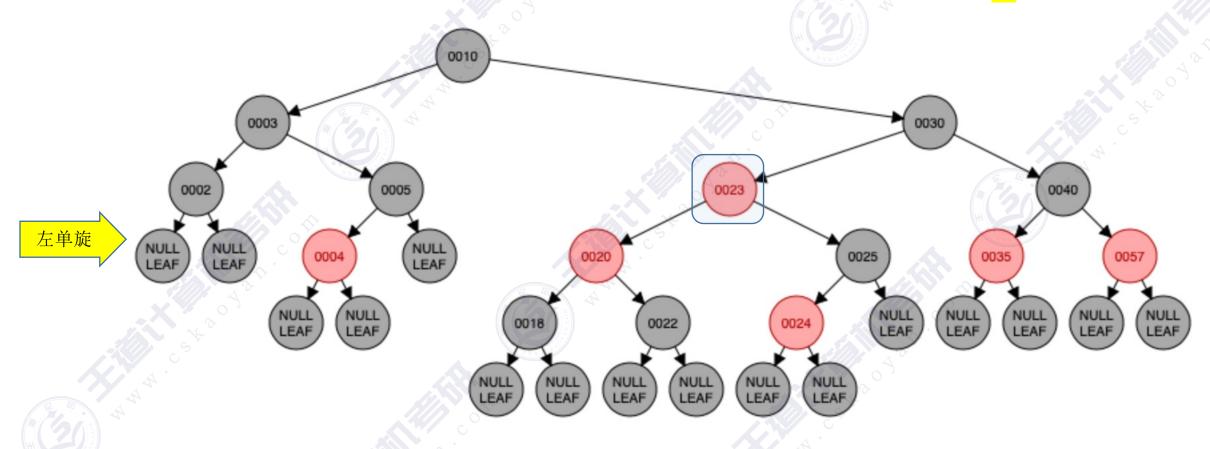
- 红叔: 染色+变新
  - 叔父爷染色,爷变为新结点



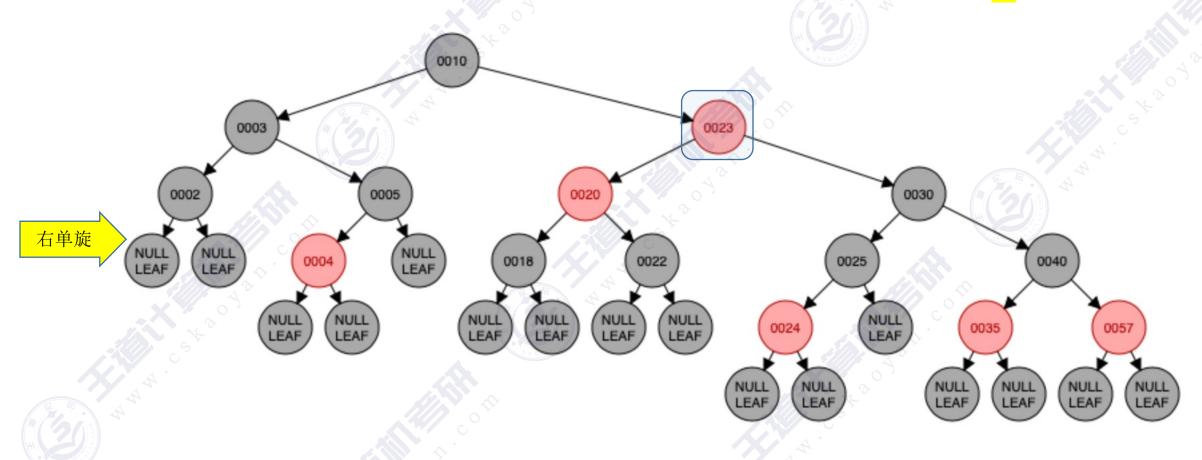
- 红叔: 染色+变新
  - 叔父爷染色,爷变为新结点



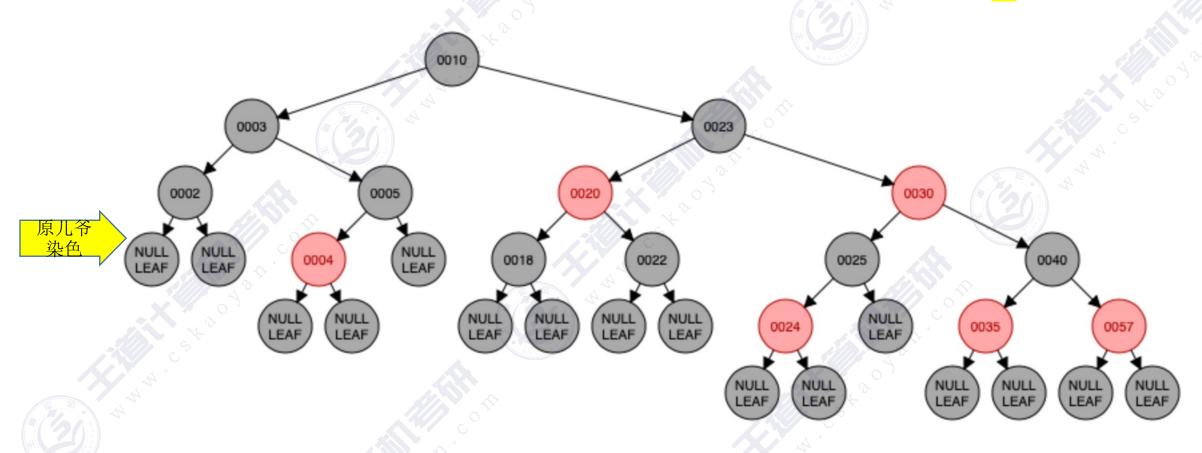
- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色



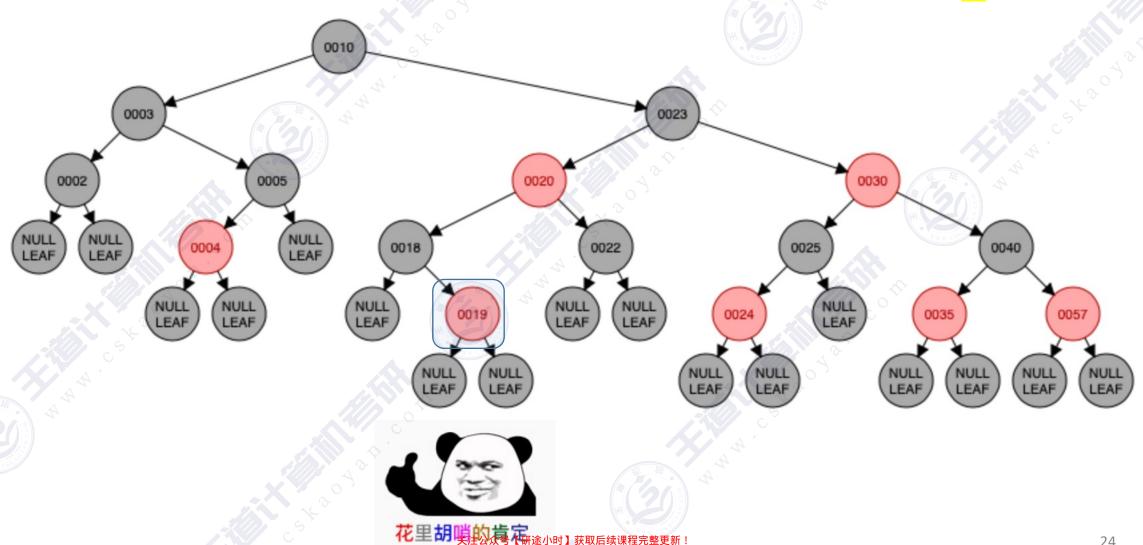
- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

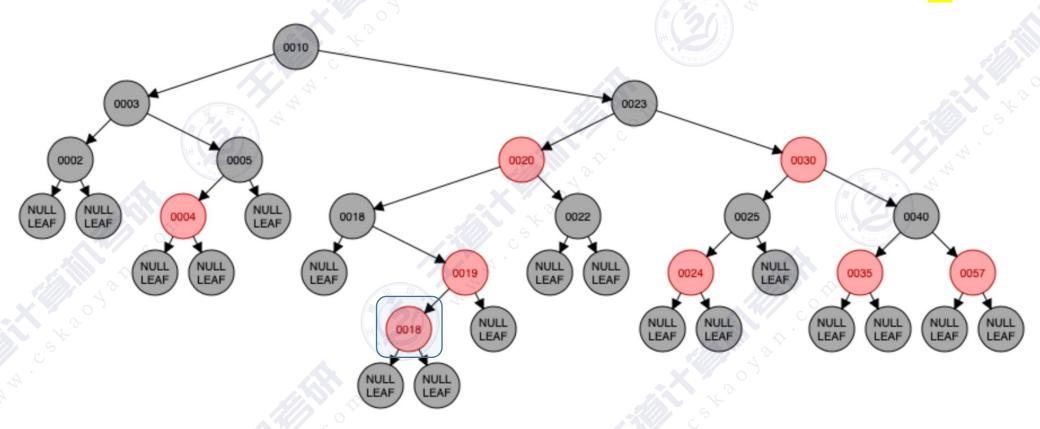


- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

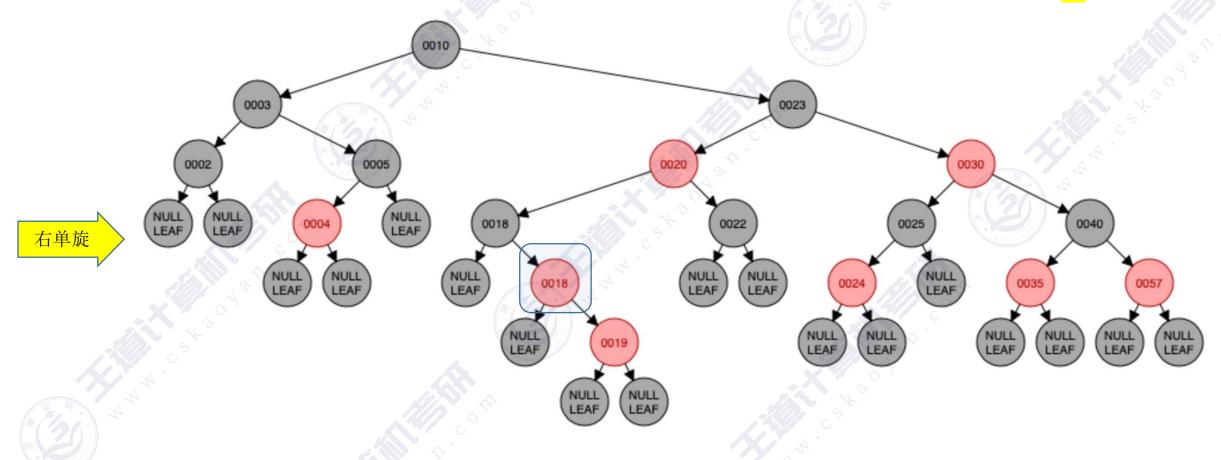


- 黑叔: 旋转+染色
  - LR型: 左、右双旋, 儿换爷+染色

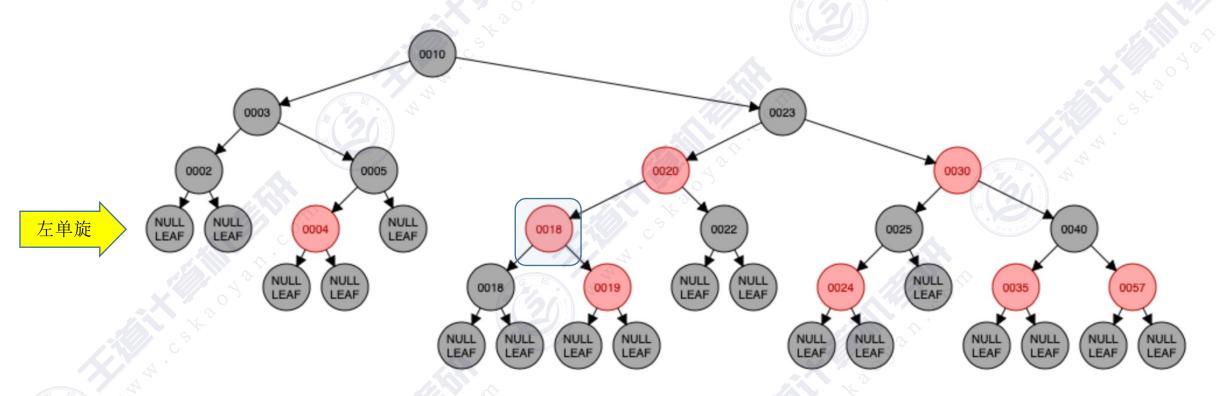




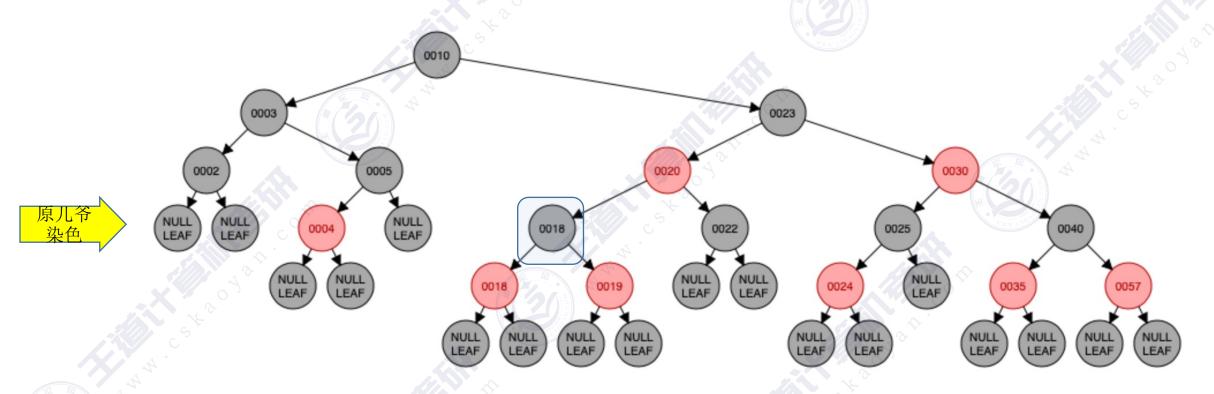
- 黑叔: 旋转+染色
  - RL型: 右、左双旋, 儿换爷+染色



- 黑叔: 旋转+染色
  - RL型: 右、左双旋, 儿换爷+染色

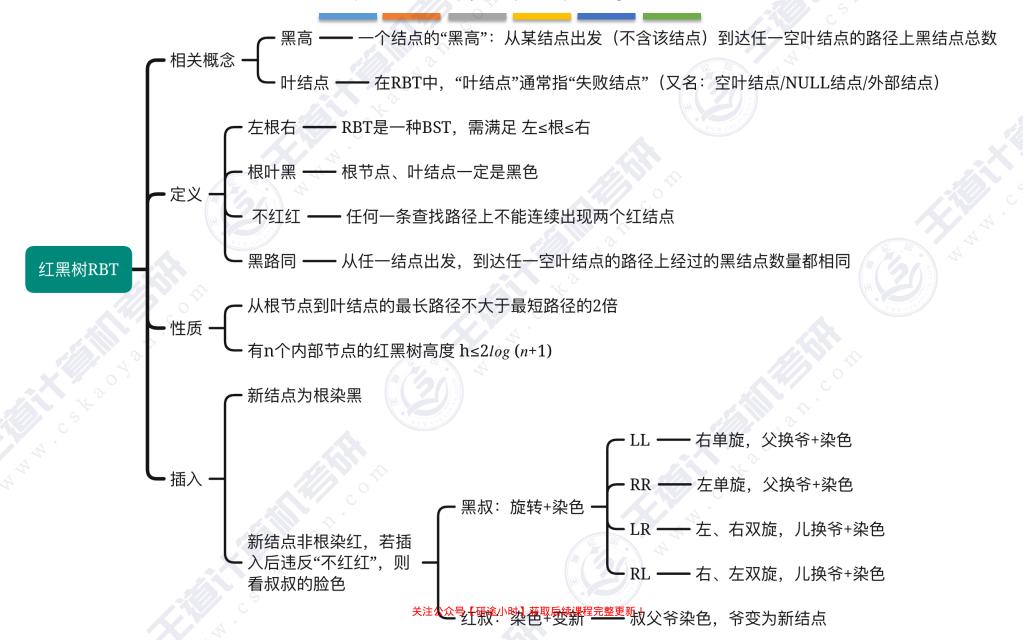


- 黑叔: 旋转+染色
  - RL型: 右、左双旋, 儿换爷+染色



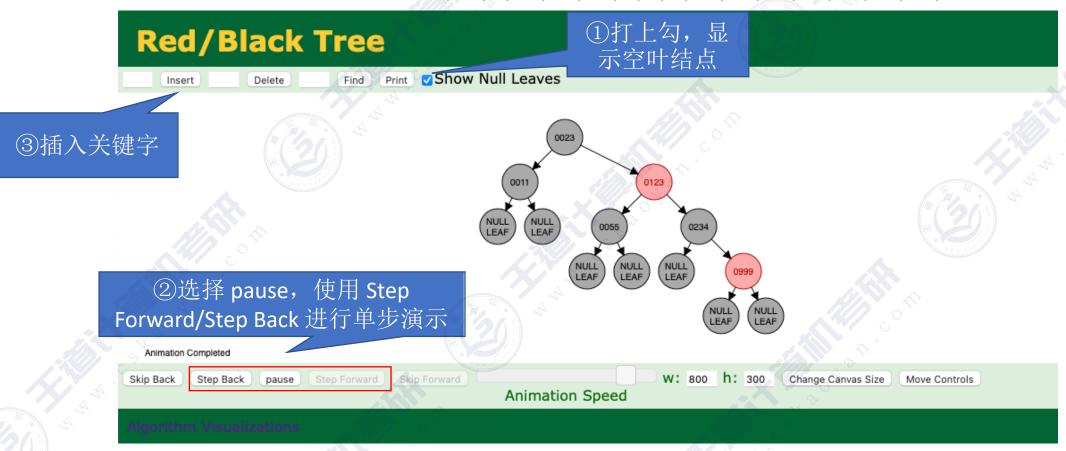
- 黑叔: 旋转+染色
  - RL型: 右、左双旋, 儿换爷+染色

### 知识回顾与重要考点



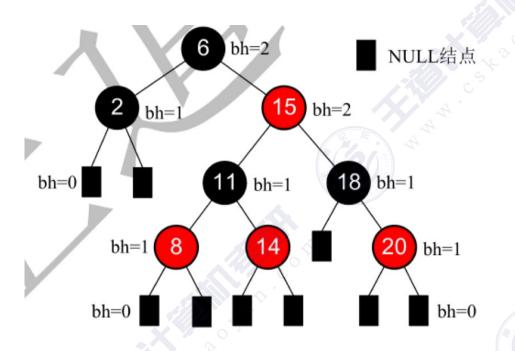
### 红黑树练习方法(插入操作)

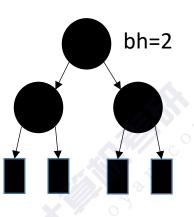
课件中的例子,插入: 20,10,5,30,40,57,3,2,4,35,25,18,22,23,24,19,18



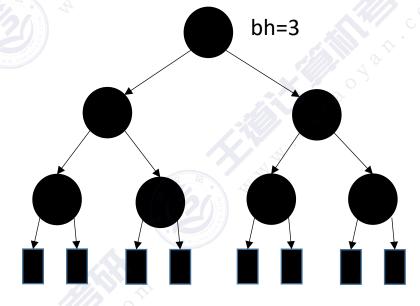
自我训练方法:你可以自己设计一些插入序列,每一次插入后,都先思考应该如何调整,然后在网站中演示验证。插入新元素时,尽可能覆盖黑叔LL/RR/LR/RL、红叔的情况。

### 与"黑高"相关的推论





根节点黑高=2, 内部结点数最 少的情况



根节点黑高=3,内部结点数最少的情况

结点的黑高 bh —— 从某结点出发(不含该结点)到达任一叶结点的路径上黑结点总数

思考:根节点黑高为h的红黑树,内部结点数(关键字)至少有多少个?

回答:内部结点数最少的情况——总共h层黑结点的满树形态

结论: 若根节点黑高为h,内部结点数(关键字)最少有 2h-1 个

### 红黑树的定义→性质

红黑树是二叉排序树



左子树结点值≤根结点值≤右子树结点值

与普通BST相比,有什么要求



- ①每个结点或是红色,或是黑色的
- ②根节点是黑色的
- ③叶结点(外部结点、NULL结点、失败结点)均是黑色的
- ④不存在两个相邻的红结点(即红结点的父节点和孩子结点均是黑色)
- ⑤对每个结点,从该节点到任一叶结点的简单路径上,所含黑结点的数目相同

左根右,根叶黑 不红红,黑路同



张口就是freestyle



性质1: 从根节点到叶结点的最长路径不大于最短路径的2倍

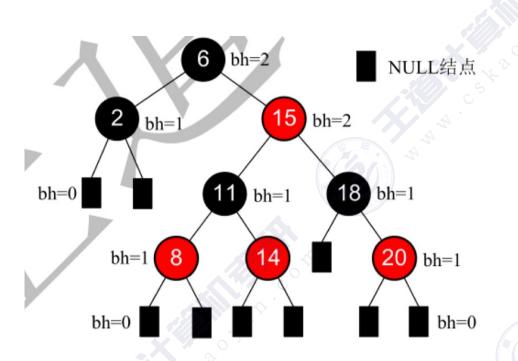
性质2: 有n个内部节点的红黑树高度  $h \le 2log_2(n+1)$ 

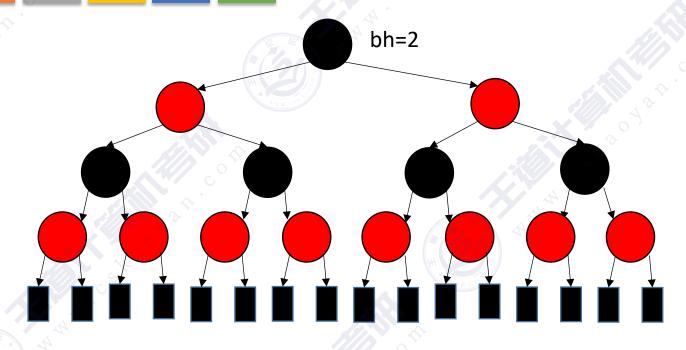
→ 红黑树查找操作时间复杂度 = O(log₂n)

性质1证明:任何一条查找失败路径上黑结点数量都相同,而路径上不能连续出现两个红结点,即红结点只能穿插在各个黑结点中间

性质2证明: 若红黑树总高度=h,则根节点黑高  $\geq$  h/2,因此内部结点数  $n \geq 2^{h/2}$ -1,由此推出  $h \leq 2 \log_2(n+1)$ 

### 与"黑高"相关的推论





根节点黑高=2,内部结点数最多的情况

结点的<mark>黑高</mark> bh —— 从某结点出发(不含该结点)到达任一叶结点的路径上黑结点总数

思考:根节点黑高为 h 的红黑树,内部结点数(关键字)至多有多少个?

回答:内部结点数最多的情况——h层黑结点,每一层黑结点下面都铺满一层红结点。共2h层的满树形态

结论: 若根节点黑高为h,内部结点数(关键字)最多有 22h-1 个