本节内容 动态分区分 配算法

知识总览

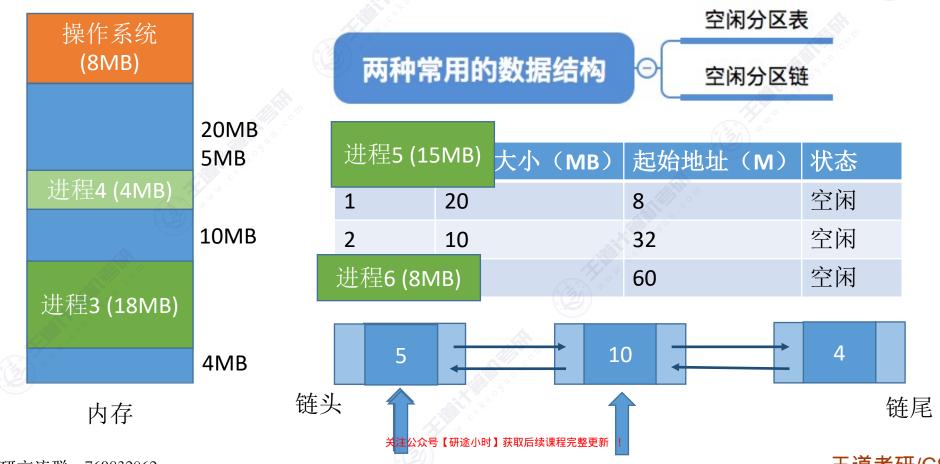
动态分区分配算法:在动态分区分配方式中,当很多个空闲分区都能满足需求时,应该选择哪个分区进行分配?



首次适应算法

算法思想:每次都从低地址开始查找,找到第一个能满足大小的空闲分区。

如何实现:空闲分区以地址递增的次序排列。每次分配内存时顺序查找空闲分区链(或空闲分区表),找到大小能满足要求的第一个空闲分区。



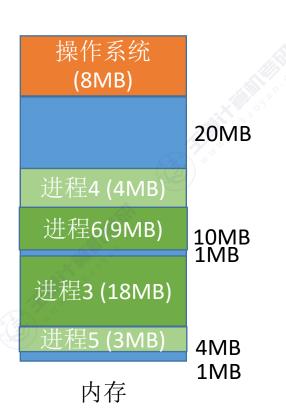
王道24考研交流群: 769832062

王道考研/CSKAOYAN.COM

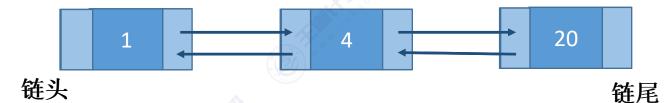
最佳适应算法

算法思想:由于动态分区分配是一种连续分配方式,为各进程分配的空间必须是连续的一整片区域。因此为了保证当"大进程"到来时能有连续的大片空间,可以尽可能多地留下大片的空闲区,即,优先使用更小的空闲区。

如何实现:空闲分区按容量递增次序链接。每次分配内存时顺序查找空闲分区链(或空闲分区 表),找到大小能满足要求的第一个空闲分区。



分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	4	60	空闲
2	10	32	空闲
3	20	8	空闲



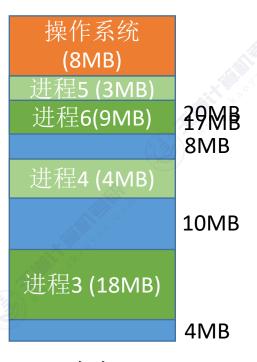
缺点:每次都选最小的分区进行分配,会留下越来越多的、很小的、难以利用的内存块。因此这种方法会产生很多的外部碎片。

最坏适应算法

又称 最大适应算法(Largest Fit)

算法思想:为了解决最佳适应算法的问题——即留下太多难以利用的小碎片,可以在每次分配时优先使用最大的连续空闲区,这样分配后剩余的空闲区就不会太小,更方便使用。

如何实现:空闲分区<mark>按容量递减次序链接</mark>。每次分配内存时顺序查找<mark>空闲分区链(或空闲分区表),找到大小能满足要求的第一个空闲分区。</mark>



内存

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲
3	4	60	空闲

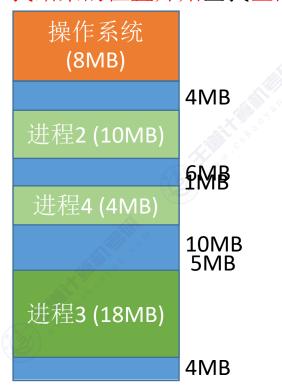


缺点:每次都选最大的分区进行分配,虽然可以让分配后留下的 空闲区更大,更可用,但是这种方式会导致较大的连续空闲区被 迅速用完。如果之后有"大进程"到达,就没有内存分区可用了。

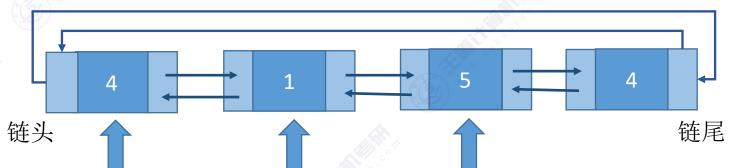
邻近适应算法

算法思想:首次适应算法每次都从链头开始查找的。这可能会导致低地址部分出现很多小的空闲分区,而每次分配查找时,都要经过这些分区,因此也增加了查找的开销。如果每次都从上次查找结束的位置开始检索,就能解决上述问题。

如何实现:空闲分区以地址递增的顺序排列(可排成一个循环链表)。每次分配内存时从上次查找结束的位置开始查找空闲分区链(或空闲分区表),找到大小能满足要求的第一个空闲分区。



内存



首次适应算法每次都要从头查找,每次都需要检索低地址的小分区。 但是这种规则也决定了当低地址部分有更小的分区可以满足需求时, 会更有可能用到低地址部分的小分区,也会更有可能把高地址部分的 大分区保留下来(最佳适应算法的优点)

邻近适应算法的规则可能会导致无论低地址、高地址部分的空闲分区都有相同的概率被使用,也就导致了高地址部分的大分区更可能被使用,划分为小分区,最后导致无大分区可用(最大适应算法的缺点)综合来看,四种算法中,首次适应算法的效果反而更好

知识回顾与重要考点

算法	算法思想	分区排列顺序	优点	缺点
首次适应	从头到尾找适合的 分区	空闲分区以地址递增次序排列	综合看性能最好。 <i>算</i> <i>法开销小</i> ,回收分区 后一般不需要对空闲 分区队列重新排序	
最佳适应	优先使用更小的分 区,以保留更多大 分区	空闲分区以容量递增次序排列	会有更多的大分区被 保留下来,更能满足 大进程需求	会产生很多太小的、难以利用的碎片; <i>算法开销大</i> ,回收分区后可能需要对空闲分区队列重新排序
最坏适应	优先使用更大的分区,以防止产生太小的不可用的碎片	空闲分区以容量递减次序排列	可以减少难以利用的小碎片	大分区容易被用完,不利 于大进程; <i>算法开销大</i> (原因同上)
邻近适应	由首次适应演变而 来,每次从上次查 找结束位置开始查 找	空闲分区以地址 递增次序排列 (可排列成循环 链表)	不用每次都从低地址的小分区开始检索。 <i>算法开销小</i> (原因同首次适应算法)	会使高地址的大分区也被 用完



公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研