

找前驱/后继

## 知识总览

中序线索二叉树

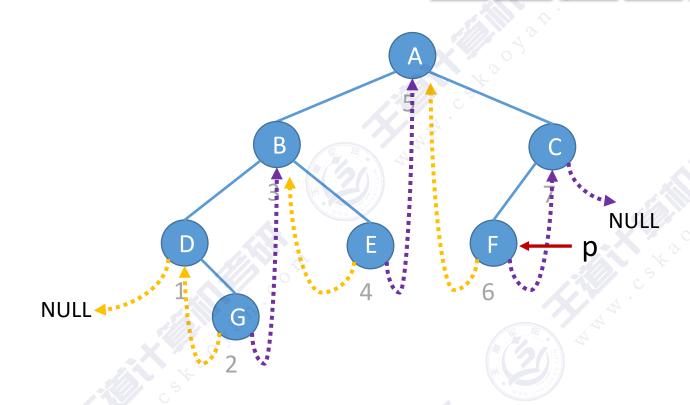
先序线索二叉树

后序线索二叉树





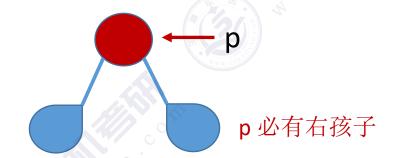
## 中序线索二叉树找中序后继



中序遍历序列: DGBEAFC

在中序线索二叉树中找到指定结点\*p的中序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



中序遍历——左 根 右

左 根 (左 根 右)

左 根 ((左 根 右) 根 右)

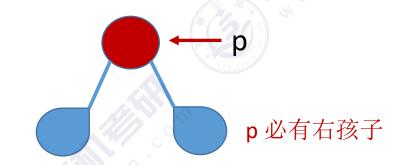
next = p的右子树中最左下结点

#### 中序线索二叉树找中序后继

```
//找到以P为根的子树中,第一个被中序遍历的结点
ThreadNode *Firstnode(ThreadNode *p){
   //循环找到最左下结点(不一定是叶结点)
   while(p->ltag==0) p=p->lchild;
   return p;
//在中序线索二叉树中找到结点p的后继结点
ThreadNode *Nextnode(ThreadNode *p){
   //右子树中最左下结点
   if(p->rtag==0) return Firstnode(p->rchild);
   else return p->rchild; //rtag==1直接返回后继线索
                                        空间复
//对中序线索二叉树进行中序遍历(利用线索实现的非递归算法)
                                        杂度O(1)
void Inorder(ThreadNode *T){
   for(ThreadNode *p=Firstnode(T);p!=NULL; p=Nextnode(p))
      visit(p);
```

在中序线索二叉树中找到指定结点\*p的中序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



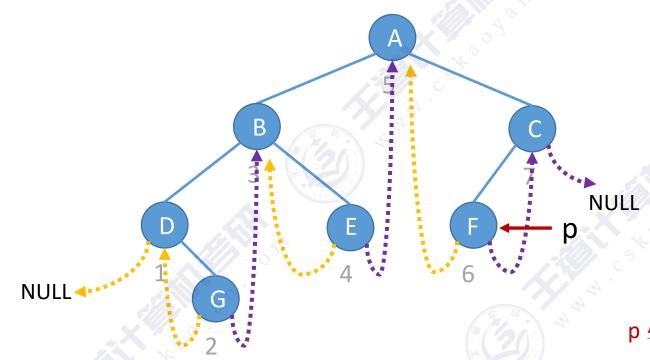
中序遍历——左 根 右

左 根 (<mark>左</mark> 根 右)

左 根 ((<mark>左</mark> 根 右) 根 右)

next = p的右子树中最左下结点

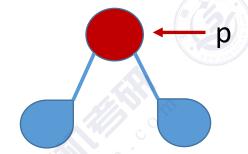
# 中序线索二叉树找中序前驱



中序遍历序列: DGBEAFC

在中序线索二叉树中找到指定结点\*p的中序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0



p必有左孩子

中序遍历——左根右

(左 根 右) 根 右

(左 根 (左 根 右)) 根 右

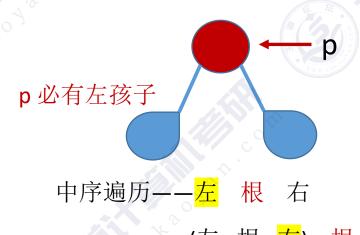
pre = p的左子树中最右下结点

#### 中序线索二叉树找中序前驱

```
//找到以P为根的子树中,最后一个被中序遍历的结点。
ThreadNode *Lastnode(ThreadNode *p){
   //循环找到最右下结点(不一定是叶结点)
   while(p->rtag==0) p=p->rchild;
   return p;
//在中序线索二叉树中找到结点p的前驱结点
ThreadNode *Prenode(ThreadNode *p){
   //左子树中最右下结点
   if(p->ltag==0) return Lastnode(p->lchild);
   else return p->lchild; //ltag==1直接返回前驱线索
//对中序线索二叉树进行逆向中序遍历
void RevInorder(ThreadNode *T){
   for(ThreadNode *p=Lastnode(T);p!=NULL; p=Prenode(p))
       visit(p);
```

在中序线索二叉树中找到指定结点\*p的中序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0

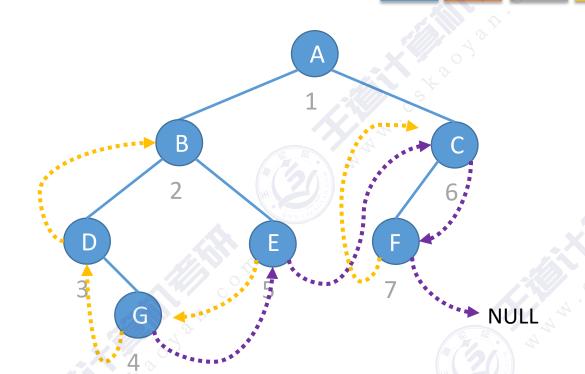


(左 根 <mark>右</mark>) 根 左

(左 根 (左 根 <mark>右</mark>)) 根 右

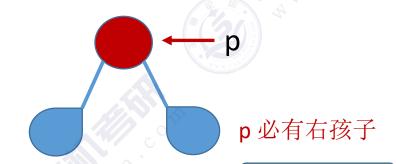
pre = p的左子树中最右下结点

# 先序线索二叉树找先序后继



在先序线索二叉树中找到指定结点\*p的先序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



先序遍历序列: ABDGECF



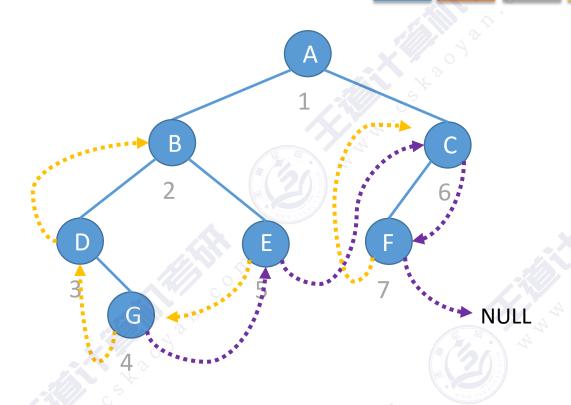
若p有左孩子, 则先序后继为 左孩子

若p没有左孩 子,则先序后 继为右孩子 先序遍历——根 左 右 < 假设有左孩子</li>根 (根 左 右) 右

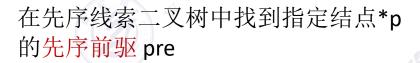
先序遍历—— 根 <mark>右</mark> 假设没有左孩子

根 (根 左 右)

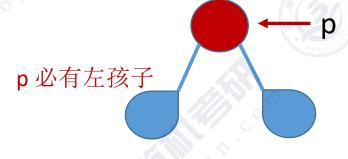
## 先序线索二叉树找先序前驱



先序遍历序列: ABDGECF



- ①若 p->ltag==1,则 next = p->lchild
- ②若 p->ltag==0





先序遍历——根左右

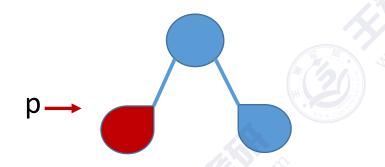


荒唐的答案

除非用土办法 从头开始先序 遍历 先序遍历中,左右子树 中的结点只可能是根的 后继,不可能是前驱

#### 改用三叉链表可 以找到父节点

①如果能找到 p 的父节点, 且p是左孩子



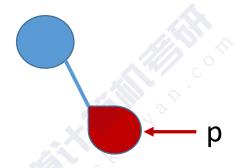
先序遍历——根左右

根 (根 左 右) 右

p的父节点即为其前驱

#### 先序线索二叉树找先序前驱

②如果能找到 p 的父节点,且 p是右孩子,其左兄弟为空

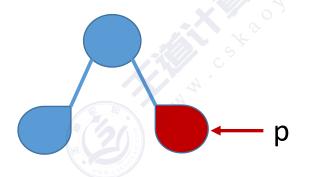


先序遍历——根 右

根 (根 左 右)

p的父节点即为其前驱

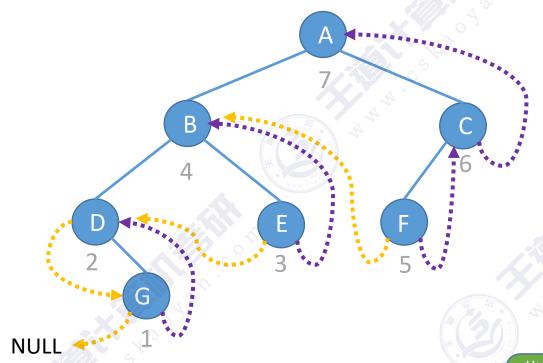
③如果能找到 p 的父节点,且 p是右孩子,其左兄弟非空





④如果p是根节点,则p没有先序前驱

## 后序线索二叉树找后序前驱



在后序线索二叉树中找到指定结点\*p 的后序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0

p必有左孩子

后序遍历序列: GDEBFCA



若p有右孩子, 则后序前驱为 右孩子

若p没有右孩 子,则后序前 驱为左孩子

后序遍历——左

左 (左右根)

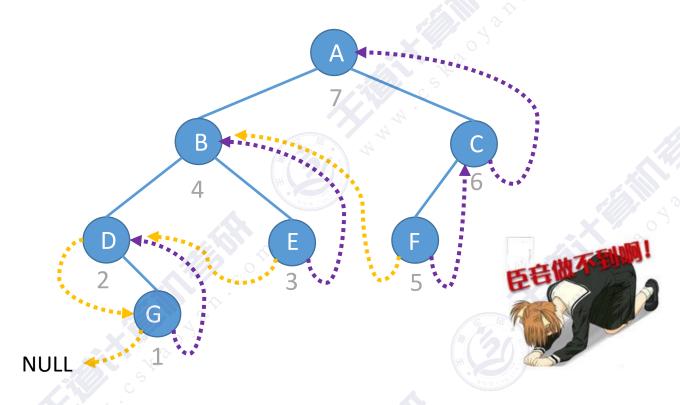
后序遍历—

假设没有右孩子

假设有右孩子

(左右 根

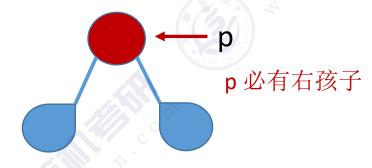
## 后序线索二叉树找后序后继



后序遍历序列: GDEBFCA

在后序线索二叉树中找到指定结点\*p的后序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



后序遍历——左 右 根

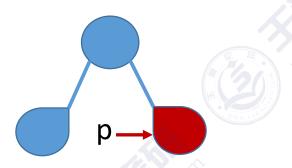


荒唐的答案

除非用土办法 从头开始先序 遍历 后序遍历中,左右子树 中的结点只可能是根的 前驱,不可能是后继

#### 改用三叉链表可 以找到父节点

①如果能找到 p 的父节点, 且p是右孩子



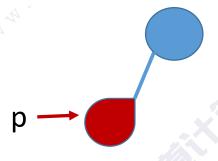
后序遍历——左右根

左 (左右根) 根

p的父节点即为其后继

### 后序线索二叉树找后序后继

②如果能找到 p 的父节点,且 p是左孩子,其右兄弟为空

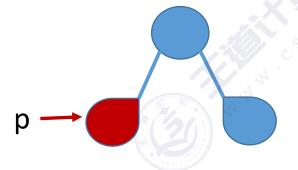


后序遍历——左 根

(左右根)根

p的父节点即为其后继

③如果能找到 p 的父节点,且 p是左孩子,其右兄弟非空



左右根

p的后继为 右兄弟子树中 第一个被后序遍历的结点

④如果p是根节点,则p没有后序后继

### 知识回顾与重要考点





# 知识回顾与重要考点

	中序线索二叉树	先序线索二叉树	后序线索二叉树
找前驱	39 ° <b>V</b>	×	J
找后继		<b>V</b>	×

除非用三叉链表, 或者用土办法从根 开始遍历寻找

