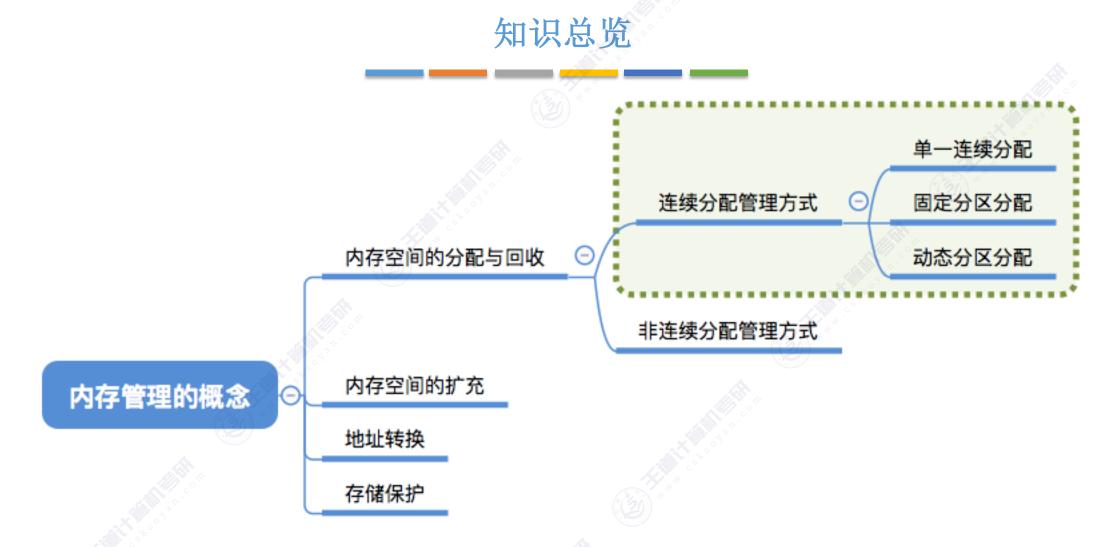
本节内容

连续分配管 理方式

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新



连续分配: 指为用户进程分配的必须是一个连续的内存空间。

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新 !

单一连续分配

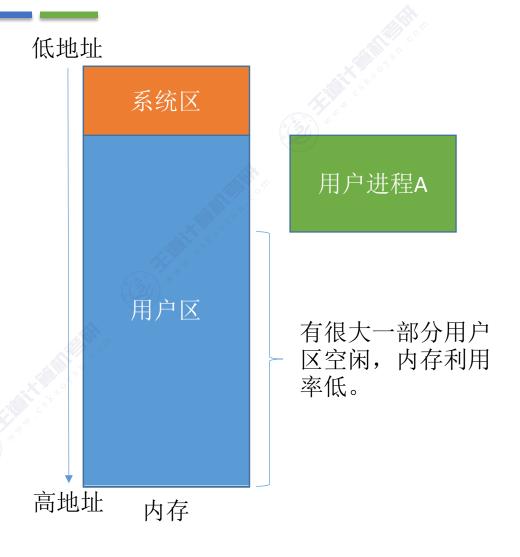
在单一连续分配方式中,内存被分为系统区和用户区。 系统区通常位于内存的低地址部分,用于存放操作系统 相关数据;用户区用于存放用户进程相关数据。 内存中只能有一道用户程序,用户程序独占整个用户区 空间。

优点:实现简单;无外部碎片;可以采用覆盖技术扩充内存;不一定需要采取内存保护(eg:早期的PC操作系统 MS-DOS)。

缺点: 只能用于单用户、单任务的操作系统中; 有内部

碎片;存储器利用率极低。

分配给某进程的内存区域中,如果有些部分没有用上,就是"内部碎片"



关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新!

固定分区分配

20世纪60年代出现了支持多道程序的系统,为了能在内存中装入多道程序,且这些程序之间又不会相互干扰,于是将整个用户空间划分为若干个固定大小的分区,在每个分区中只装入一道作业,这样就形成了最早的、最简单的一种可运行多道程序的内存管理方式。

分区大小相等

固定分区分配

分区大小不等

分区大小相等:缺乏灵活性,但是很<mark>适合用于用一台计算机控制多个相同对象的场合</mark>(比如:钢铁厂有n个相同的炼钢炉,就可把内存分为n个大小相等的区域存放n个炼钢炉控制程序)

分区大小不等:增加了灵活性,可以满足不同大小的进程需求。根据常在系统中运行的作业大小情况进行划分(比如:划分多个小分区、适量中等分区、少量大分区)

系统区 (8MB)

分区1 (10MB)

分区2 (10MB)

分区3 (10MB)

分区4 (10MB)

内存(分区大小相等)

系统区 (8MB)

分区1 (2MB)

分区2 (2MB)

分区3 (4MB)

分区4 (6MB)

分区5 (8MB)

分区6 (12MB)

内存(分区大小不等)

固定分区分配

操作系统需要建立一个数据结构——分区说明表,来实现各个分区的分配与回收。每个表项对应一个分区,通常按分区大小排列。每个表项包括对应分区的大小、起始地址、状态(是否已分配)。

分区号	大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	2	8	未分配
2	2	10	未分配
3	4	12	已分配
			•••••

用数据结构 的数组(或 链表)即可 表示这个表

当某用户程序要装入内存时,由操作系统内核程序根据用户程序大小检索该表, 从中找到一个能满足大小的、未分配的分区,将之分配给该程序,然后修改状 态为"已分配"。

优点:实现简单,无外部碎片。

缺点: a. 当用户程序太大时,可能所有的分区都不能满足需求,此时不得不采用覆盖技术来解决,但这又会降低性能; b. 会产生内部碎片,内存利用率低。

系统区 (8MB)

分区1 (2MB)

分区2 (2MB)

分区3 (4MB)

分区4 (6MB)

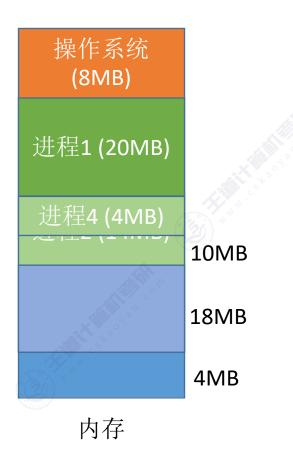
分区5 (8MB)

分区6 (12MB)

内存(分区大小不等)

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新 !

动态分区分配又称为可变分区分配。这种分配方式不会预先划分内存分区,而是在进程装入内存时,根据进程的大小动态地建立分区,并使分区的大小正好适合进程的需要。因此系统分区的大小和数目是可变的。(eg:假设某计算机内存大小为64MB,系统区8MB,用户区共56MB...)





- 1. 系统要用什么样的数据结构记录内存的使用情况?
- 2. 当很多个空闲分区都能满足需求时, 应该选择哪个分区进行分配?
- 3. 如何进行分区的分配与回收操作?



1. 系统要用什么样的数据结构记录内存的使用情况?

两种常用的数据结构

空闲分区表

空闲分区链

操作系统 (8MB)

进程4 (4MB)

进程3 (18MB)

20MB

10MB

4MB

内存

起始地址(M) 状态 分区大小(MB) 分区号 空闲 20 8 空闲 10 32 空闲 3 4 60

空闲分区表:每

个空闲分区对应

一个表项。表项

中包含分区号、

分区大小、分区

起始地址等信息

20 10 4

空闲分区链:每个分区的起始部分和末尾部分分别设置前向指 针和后向指针。起始部分处还可记录分区大小等信息

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新 !



2. 当很多个空闲分区都能满足需求时,应该选择哪个分区进行分配?

操作系统 (8MB)

进程5 (4MB)

应该用最大的分区进行分配?还是用最小的分区进 行分配?又或是用地址最低的部分进行分配?

把一个新作业装入内存时,须按照一定的动态分区分配算法,从空闲分

区表(或空闲分区链)中选出一个分区分配给该作业。由于分配算法算

进程4 (4MB)

进程3 (18MB)

20MB

法对系统性能有很大的影响, 因此人们对它进行了广泛的研究。

10MB

4MB

下个小节会介绍四种动态分区分配算法...

内存



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"… *如何分配?*

操作系统 (8MB)	
	20MB 16MB
进程4 (4MB)	2)
	10MB
进程3 (18MB)	

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲
3	4	60	空闲

	分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
	1	16	12	空闲
	2	10	32	空闲
	3	4	60	空闲

内存

4MB

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新 !



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"… *如何分配?*

操作系统 (8MB)

20MB

10MB

进程4 (4MB)

进程3 (18MB)

分区号分区大小 (MB)起始地址 (M)状态1208空闲21032空闲3460空闲

 分区号
 分区大小 (MB)
 起始地址 (M)
 状态

 1
 20
 8
 空闲

 2
 10
 32
 空闲

4MB

进程5 (4MB)

内存



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"… *如何回收?*

操作系统 (8MB)

进程1 (20MB)

进程4 (4MB)

14MB 10MB

进程3 (18MB)

4MB

内存

情况一: 回收区的后面有一个相邻的空闲分区

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	10	32	空闲
2	4	60	空闲

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	14	28	空闲
2	4	60	空闲

两个相邻的空闲分区合并为一个



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"… *如何回收?*

操作系统 (8MB)

进程4 (4MB)

10MB

28MB

进程3 (18MB)

进程5 (4MB)

情况二: 回收区的前面有一个相邻的空闲分区

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	20	8	空闲
2	28	32	空闲

两个相邻的空闲分区合并为一个

内存

王道24考研交流群: 769832062

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新 !



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"... 如何回收?

操作系统 (8MB)

20MB

34MB

进程4 (4MB)

10MB

进程3 (18MB)

4MB

内存

王道24考研交流群: 769832062

情况三: 回收区的前、后各有一个相邻的空闲分区

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	20	8	空闲
2	10	32	空闲
3	4	60	空闲

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	34	8	空闲
2	4	60	空闲

三个相邻的空闲分区合并为一个

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新!



3. 如何进行分区的分配与回收操作? 假设系统采用的数据结构是"空闲分区表"... 如何回收?

操作系统 (8MB)

进程1 (20MB)

进程2 (14MB)

进程3 (18MB)

4MB

14MB

内存

王道24考研交流群: 769832062

情况四: 回收区的前、后都没有相邻的空闲分区

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	4	60	空闲

分区号	分区大小(MB)	起始地址(M)	状态
1	14	28	空闲
2	4	60	空闲

新增一个表项

注: 各表项的顺序不一定按照地址递增顺序排列, 具体 的排列方式需要依据动态分区分配算法来确定。

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新

动态分区分配又称为可变分区分配。这种分配方式不会预先划分内存分区,而是在进程装入内存时, 根据进程的大小动态地建立分区,并使分区的大小正好适合进程的需要。因此系统分区的大小和数 目是可变的。

动态分区分配没有内部碎片,但是有外部碎片。 内部碎片,分配给某进程的内存区域中,如果有些部分没有用上。 外部碎片,是指内存中的某些空闲分区由于太小而难以利用。

如果内存中空闲空间的总和本来可以满足某进程的要求, 但由于进程需要的是一整块连续的内存空间,因此这些 "碎片"不能满足进程的需求。

可以通过紧凑(拼凑,Compaction)技术来解决外部碎片。

进程1 (20MB)



1. 回忆交换技术,什么是换入/换出? 什么是中级调度(内存调度)?

2. 思考动态分区分配应使用哪种装入方 式?"紧凑"之后需要做什么处理?

操作系统 (8MB) 进程2 (14MB) 6MB 进程4 (4MB) 10MB 进程3 (18MB) **20MB** 4MB 内存

关注公众号【研途小时】获取后续课程完整更新

知识回顾与重要考点

只支持单道程序, 内存分为系统区和用户区, 用户程序放在用户区 单一连续分配 无外部碎片,有内部碎片 支持多道程序, 内存用户空间分为若干个固定大小的分区, 每个分区只能装一道作业 无外部碎片, 有内部碎片 固定分区分配 分区大小相等 两种分区方式 连续分配管理 分区大小不等 支持多道程序,在进程装入内存时,根据进程的大小动态地建立分区 为用户进程 无内部碎片, 有外部碎片 分配的必须 是一个连续 外部碎片可用"紧凑"技术来解决 动态分区分配 的内存空间 回收区之后有相邻的空闲分区 回收区之前有相邻的空闲分区 回收内存分区时,可能遇到四种情况 回收区前、后都有相邻的空闲分区 另外, 需要对用于管理空闲分 区的数据结构有印象——空闲分 总之,相邻的空闲 回收区前、后都没有相邻的空闲分区 区表、空闲分区链

王道24考研交流群: 769832062

王道考研/CSKAOYAN.COM



△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研