## 腾讯OMG广告大数据实践

李曙鹏

高级工程师



[北京站]





### 促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方微信 及时获取ArchSummit 大会演讲视频信息



2017年4月16-18日 北京·国家会议中心

咨询热线: 010-64738142



[深圳站]

2017年7月7-8日 深圳·华侨城洲际酒店

咨询热线: 010-89880682

## 大纲

### 业务概况

### 典型广告数据应用

### 数据应用架构支撑

- 日志收集利器CloudDumper
- ✓ 日志实时session化
- 查询引擎:在sparksql上构建cubes



### 腾讯OMG广告业务概况

□服务视频和新闻为主的媒体广告变现















腾讯视频

腾讯新闻 & 天天快报

微信 & 手Q新闻插件

插件 腾讯体育

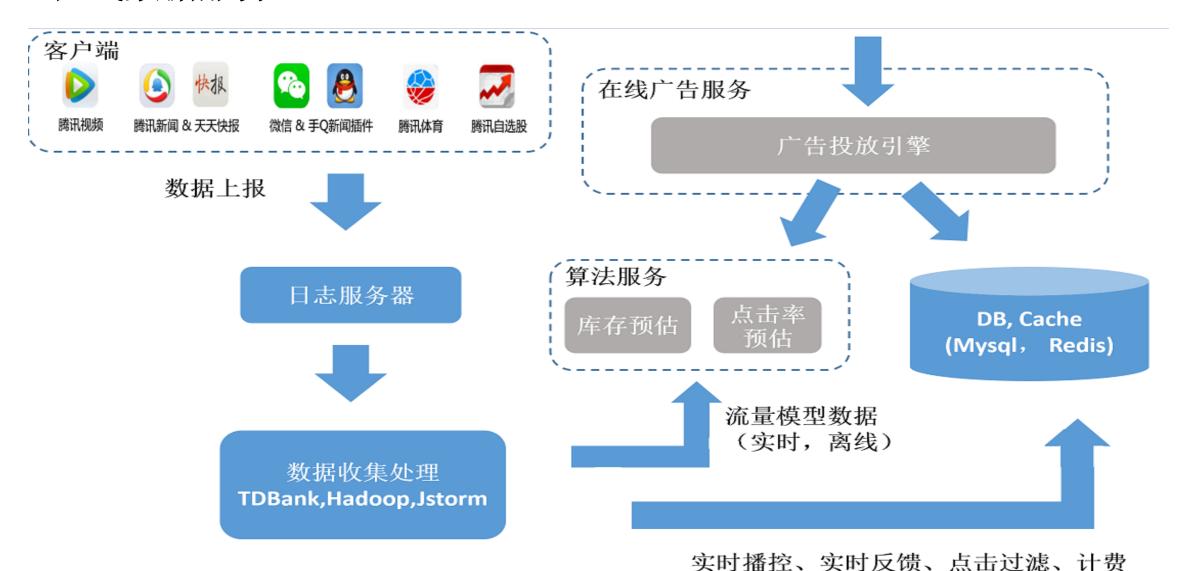
腾讯自选股

□ 每日服务数百亿广告曝光

□ 年广告收入达百亿级

### 典型广告数据应用

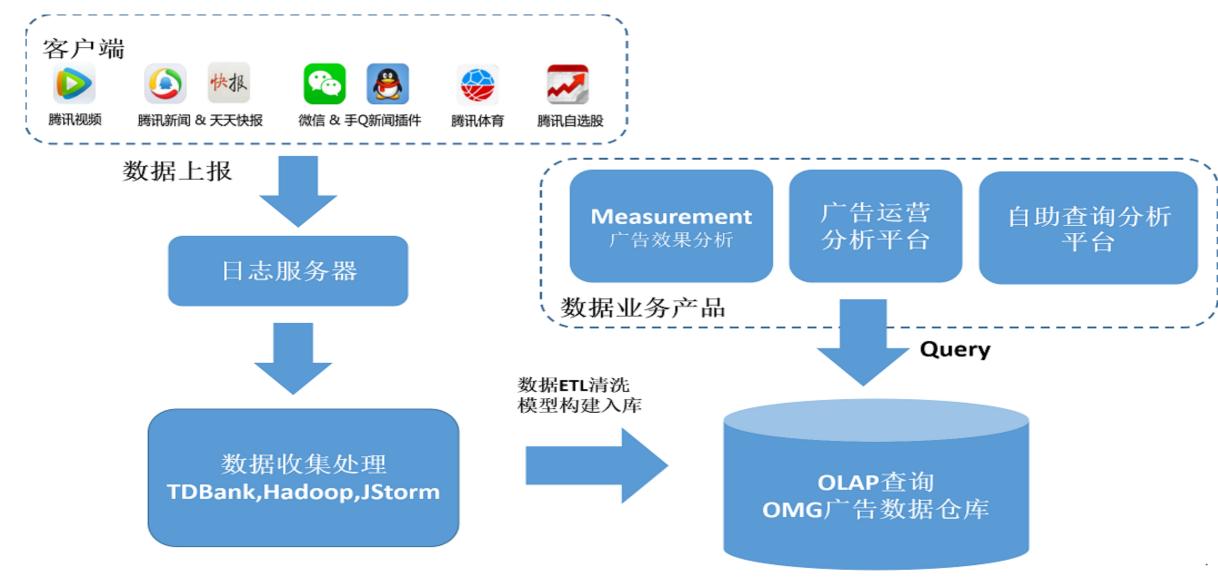
#### □ 在线数据服务



- ✓ 实时播控: CPM合约广告,实时计算订单级别的曝光频次,并进行播放控制。
- ✓ **点击率预估:** CPC效果广告,基于在线曝光、点击流量生成带特征的正负样本数据,点击率模型训练,在线预估。

### 典型广告数据应用

### □ 离线数据分析



- ✓ 报表类查询: 售卖漏斗分析、流量漏斗分析、收入结构分析等
- ✓ **自助查询分析:** 满足各部门的商业分析需求,支持任意维度的交叉分析

### 关键挑战

□三种数据形态以及对应的关键挑战

### CloudDumper 收集分拣系统

### 关键挑战:

快速可靠实时接入

#### 广告日志数据:

检索、曝光、点击原始日 志,每天30T+,300亿+条

#### 实时session系统

#### 关键挑战:

超长时间窗口聚合, 高吞吐和低延时

#### 广告SESSION:

包括检索属性、曝光 属性、点击属性、用户特 征兴趣、历史广告行为、 订单信息、广告位信息等

### 广告数据查询引擎

#### 关键挑战:

灵活的业务模型、更 丰富的维度、高效查询响 应、数据一致性(尤其是 收入指标)

#### 广告维度模型:

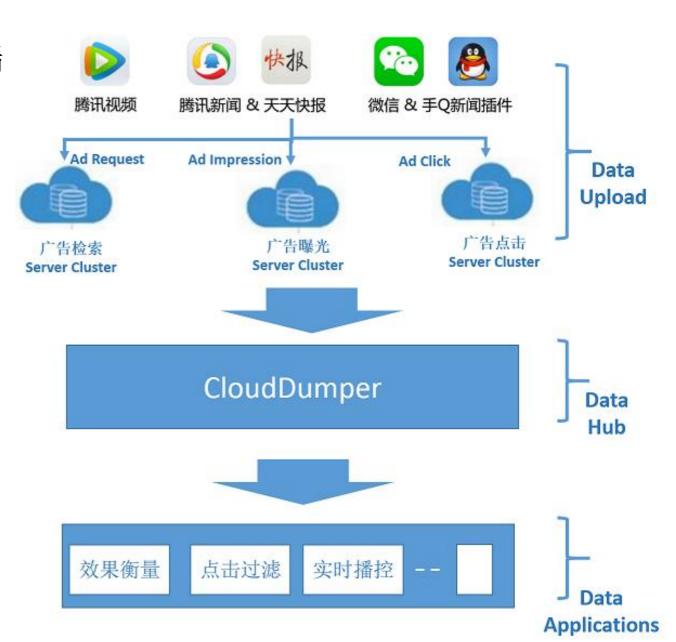
面向维度(广告位、平台、地域等)、指标(曝光量、点击量、收入)的可聚合数据,历史总量PB级、单表最大200T,100+维度。

### 数据收集利器: CloudDumper

### □业务接入概况

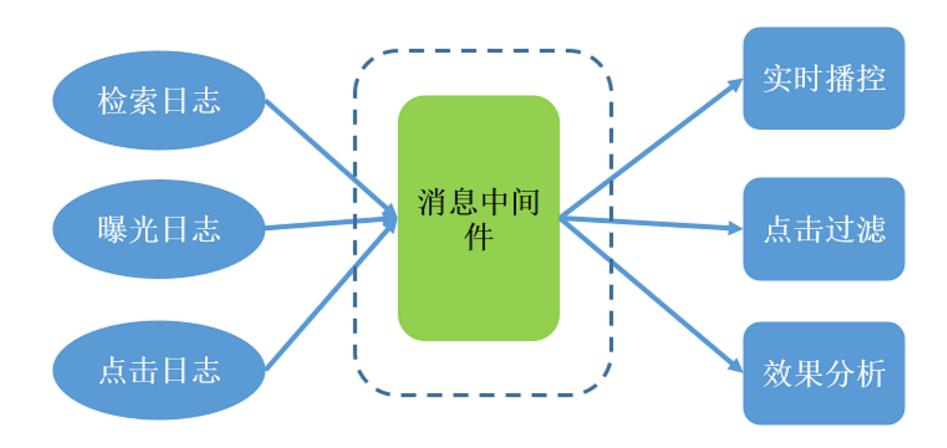
- ✓ 接入腾讯网、腾讯视频、新闻客户端
- 、微信/手Q新闻插件等业务
- ✓ 下游对接15+个实时计算应用
- □ 一些运营数据:
  - ✓ 日均原始日志约300亿条,约30T+
  - ✓ 峰值QPS 100W/S, 平均延时秒级

- □打造一个"数据总线",满足:
  - ✓ 数据集中接入
  - ✓ 秒级实时处理
  - ✓ 按需分拣落地
  - ✓ 业务升级不停流



### 技术方案选型

### □ 通常方案:



### □存在的问题:

- ✓ 日志端集中式接入、业务应用只关心自己需要的数据和字段
  例如:某个下游应用只关心新闻客户端、品牌广告的曝光数据
- ✓ 日志端分拣: 与server端耦合、分拣配置不一致、无可恢复数据现场
- ✓ 应用端分拣: 网络开销大,增加业务接入成本

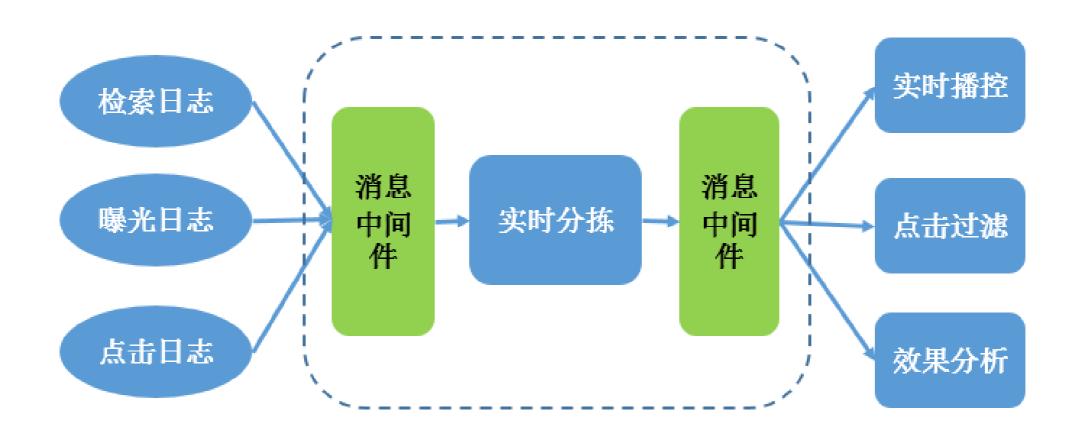
### 技术方案选型

### □分拣逻辑云端化:

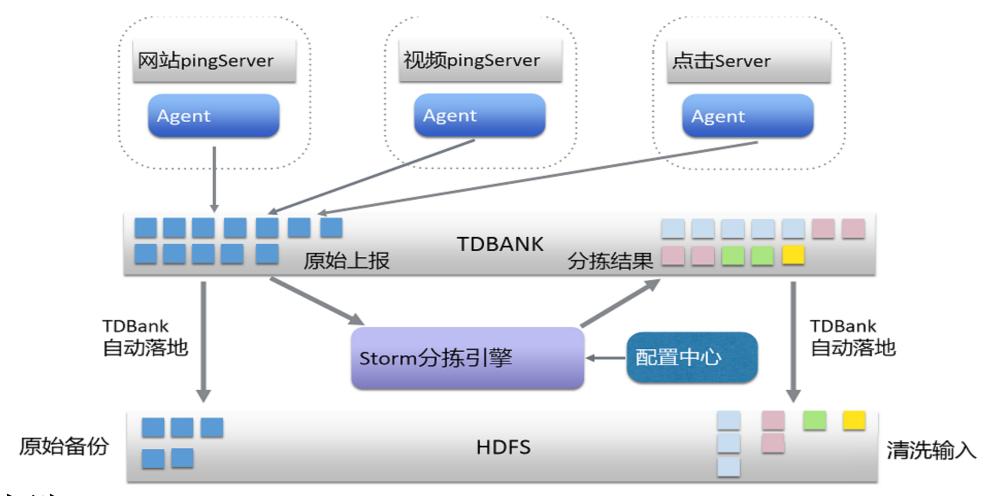
✔ 日志端: 集中式接入、保持业务无关性。

✓ Cloud端: 负责分拣逻辑

✓ 应用端: 轻量级数据订阅



### 实现架构



#### □日志端:

✓ Agent: 全量上报、业务无关、高可靠性、高性能

#### □ Cloud端:

- ✓ 消息中间件: 腾讯TDBANK (类Kafka), 实时高吞吐、支持自动落HDFS
- ✓ 分拣引擎:

Streaming为主(JStorm)、Batch为辅,分拣逻辑配置化、业务与框架解耦

### Agent

□数据接口协议: KV形式、UDP接口、 全量上报、黑名单过滤字段



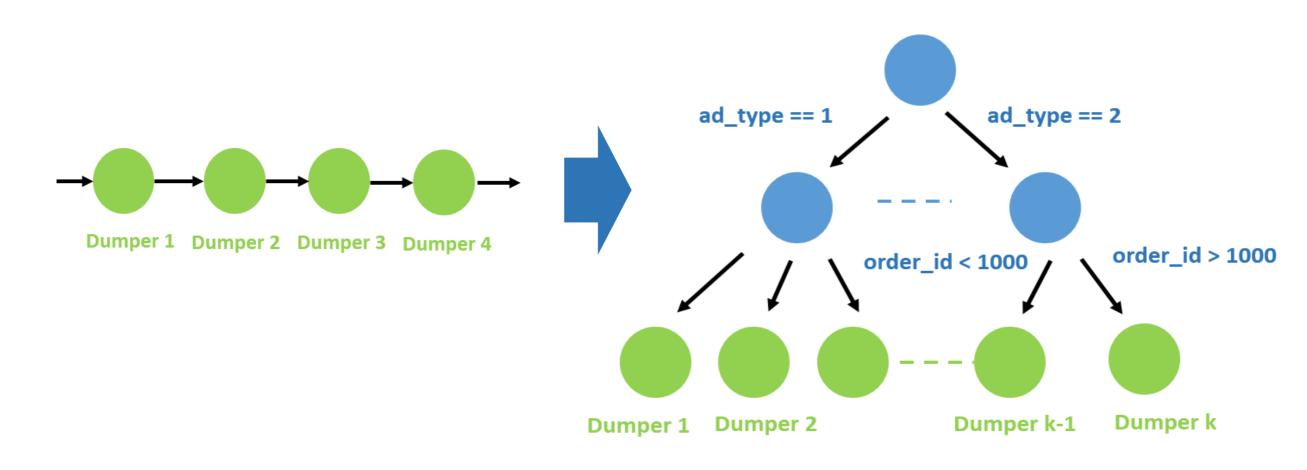
- □轻量级: 无业务逻辑,资源占用小,不影响业务进程。
- □可靠性: 无状态、不丢数据(即使出现网络拥塞)



### 分拣引擎

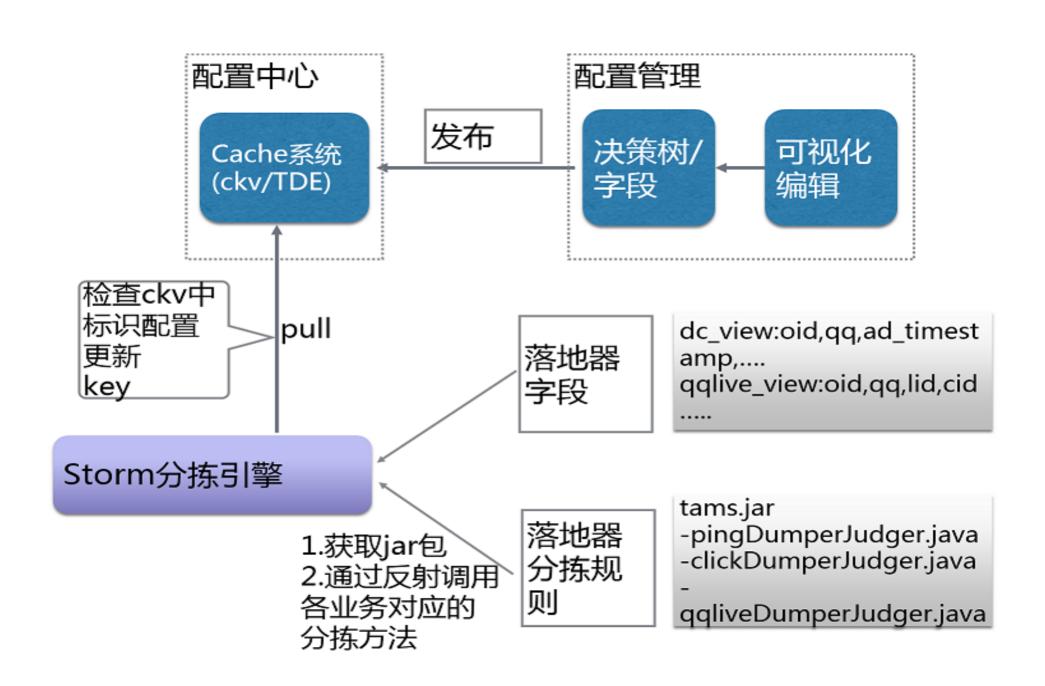
### □分拣逻辑

- ✓ **流式处理:** TDBank + JStorm, 条件判定, 落地器
- ✓ 链式: 串行遍历, 低效
- ✓ 决策树:条件驱动,高效可扩展,可配置化,可读性强



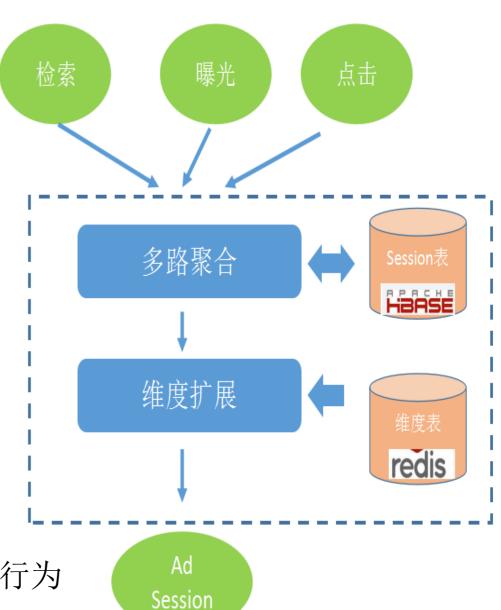
### 分拣引擎

□在线发布更新: 业务升级不停流、 灰度控制、一致性保障



### 日志实时Session化

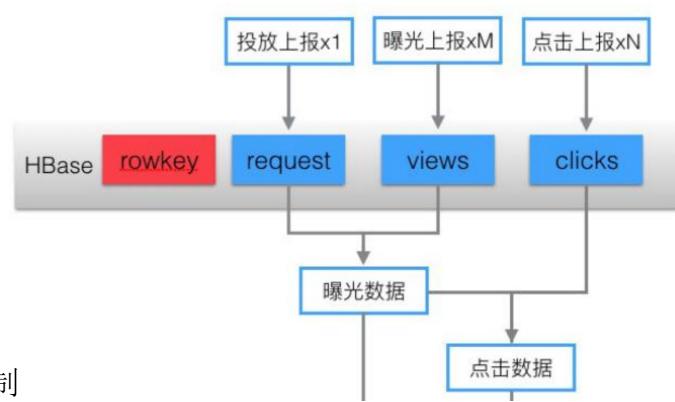
- □业务诉求
  - ✓ 实时CTR预估
  - ✓ 数据一致性和完整性
  - ✓ 实时多维分析
- □实时Session化
  - ✓ 多路聚合(Log Join):
  - 1. 基于session\_id聚合检索、曝光、点击
  - 2. 挑战: 长窗口期状态、数据乱序
  - ✓ 维度扩展:
  - 1. 基础业务维度:广告位信息、订单信息等
  - 2. 用户特征:基础属性、即时兴趣、历史广告行为



### 实时多路聚合

#### □长窗口期状态

- ✓ 有效SESSION、持续长达一周, 历史状态总量TB级
- ✓ 内存方案代价高,采用HBase。
- ✓ 以session\_id生成rowkey, ColumnFamiy: session
- ✓ 实时性如何满足:写优化设计、BlockCache缓存、batch接口



### □数据乱序问题

- ✓ 数据上报、处理并发机制
- ✓ 触发Join: 检索驱动、曝光驱动
- ✓ 原子性保证: HBase rowkey 行级锁、以CheckAndPut方式写入。

### 实时维度扩展框架

### □ 维度信息库:

- ✓ 业务维度表,用户特征库
- ✓ 支持实时、批量导入
- ✓ 统一存储在Redis集群

#### □ 问题:

- ✓ 维度间存在依赖关系
- ✓ 如何满足高吞吐低延时 平均一条数据需要查询40个key

# 文时维度扩展 批量查询 用户基础属性 用户新闻兴趣 历史广告行为

### □ 实时维度扩展框架:

- ✓ 组件化设计: Transformer
- ✓ 框架: Transformer调度、批量查询Key、放入Local Dict。
- ✓ Transformer: 查询Local Dict, 补全对应业务维度信息

### 广告数据查询引擎

### □典型查询case:

**select** 广告位类型, 频道类型, 订单分类, 平台, sum(imp), sum(income) **from** video\_view\_table **group by** 广告位类型, 频道类型, 订单分类, 平台 **where** date between in (start\_time, end\_time) **and** m\_vsubprogram == '8001'



却衍生出N多解决方案, Lost in Solutions!





**INFOBR** GHT







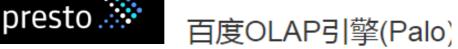




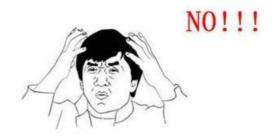
✓ 流量规模: 百万级 -> 百亿级

✓ 聚合的维度:几个->几十、上百个

✓ 查询响应: 小时级 -> 分钟级、秒级







### 广告数据建模特点

- □ 数据量级大,分析维度多
  - ✓ 曝光级数据,单表 2000亿+ records、历史总量PB级
  - ✓ 分析维度100+, 其中常用维度达50+

### □ 服务需求多样化

✓ 接口类型: Json, SQL

✓ 查询类型: 报表型需求、分析型需求

✓ **查询响应: 秒级~分钟级**,并且越快越好

#### □业务数据易变下的一致性

- ✓ 品牌合约广告下的收入指标计算
- ✓ 模型数据修正频繁且易错

### BASE: 基于MR的方案

#### □ 数据存储层: HDFS

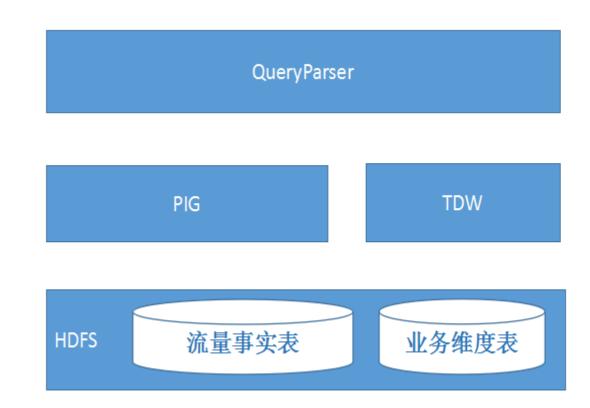
✓ 流量事实表:视频曝光模型、新闻曝光模型等

✓ 业务维度表:广告位信息表、订单信息表等

#### □ 查询计算层:

✓ QueryParser:
将查询生成pig latin或者HiveSQL

✓ PIG/TDW,基于星型模型Join



#### □ 问题:

✓ 星型模型Join:

Replicated Joins -> Memory Bound, 对长跨度查询不友好

- ✓ 查询响应慢, 受制集群状态(十几分钟到小时级)
- ✓ 无法支持交互式查询业务需求(秒级)

### 引入实时查询引擎

### □ 数据存储层: HDFS + Parquet列式存储

- ✓ Pre Join: 大宽表, 当前基于常用维度
- ✓ 预聚合cubes: 空间换时间,

#### 人工定义:

- 1. 报表型需求: 通常查询维度固定。
- 2. 长时间跨度查询: 按时间聚合月表、年表

智能生成: 基于查询日志,以覆盖率为目标,生成频繁项集组合。

效果: 1%成本, 3倍查询性能提升

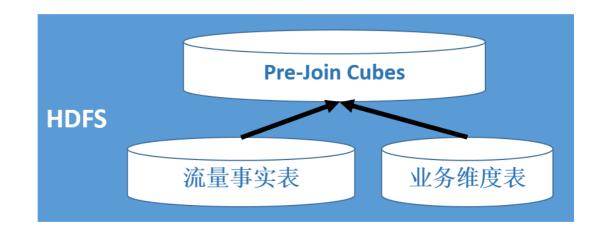
### □ 查询计算层: SparkSQL

- ✓ 多轮SQL迭代,减少数据落地。
- ✓ 非Filter模式下,考验Reduce能力。
- ✓ 兼容性强,便于扩展。

#### □ 新的问题:

- ✓ Cubes管理,智能选择机制
- ✓ Pre-Join下的数据一致性问题
- ✓ 任务隔离机制

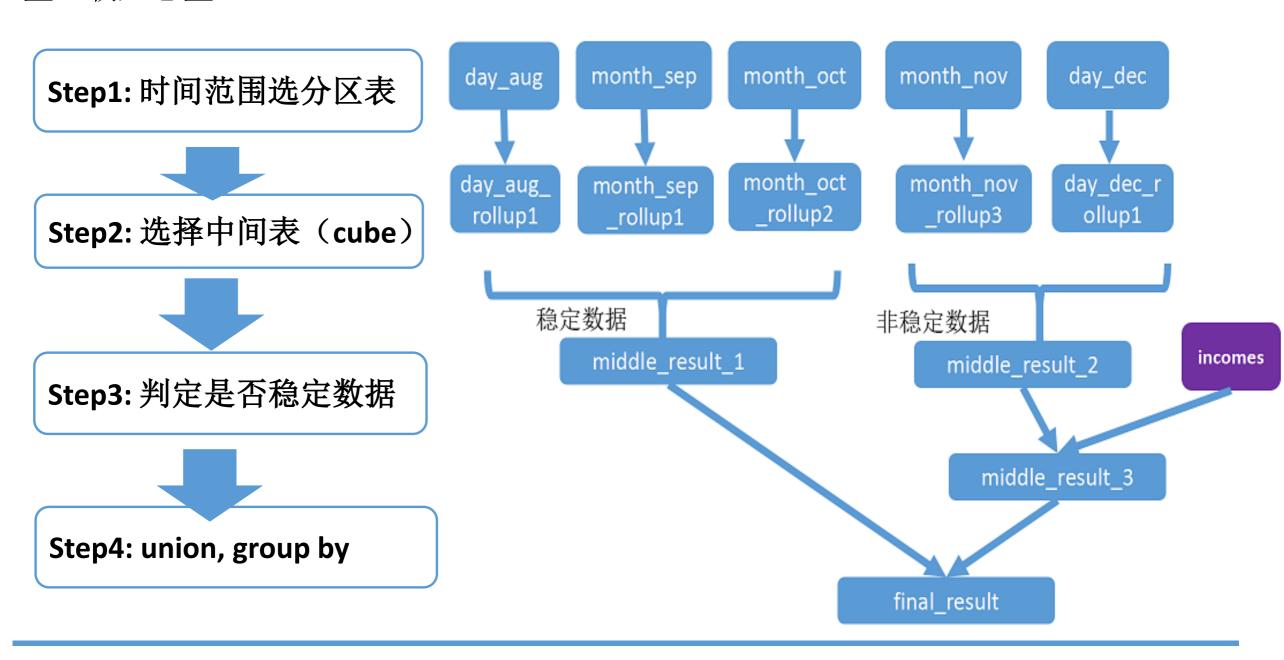
### SparkSQL



### 一次查询的优化流程

### □ 举个Query例子:

查询2016.08.17至2016.12.02,子频道为8001,不同广告位、订单、平台下的曝光量、收入总量



### 系统实现

#### □ 建设思路:

✓ 以SparkSQL作为基础查询层, parquet + HDFS作为存储层。

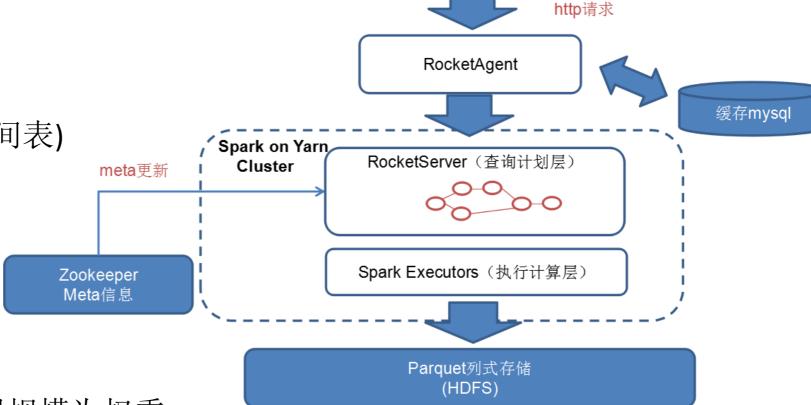
✓ 自建元数据层,离线构建cubes,动态选择最优查询。

### □ Meta: 存储于Zookeeper

✓ TableFamily(分区表,中间表)

✓ ViewFamily(虚拟视图表)

✓ BroadCastTable(缓存表)



#### □ 在线查询:

- ✓ Cubes选择,以Cube数据规模为权重
- ✓ 一致性: 稳定期和非稳定期 非稳定期数据: 基于缓存BroadcastTable, 实时Join。
- ✓ 隔离机制: fairscheduler pools + pool 内 FIFO、线程隔离

# THANKS



[北京站]

