Go:微服务架构的基石

谢孟军

GopherChina 创始人



[北京站]



关于我

Gopher China 发起人

Go基金会主席

《Go Web编程》作者

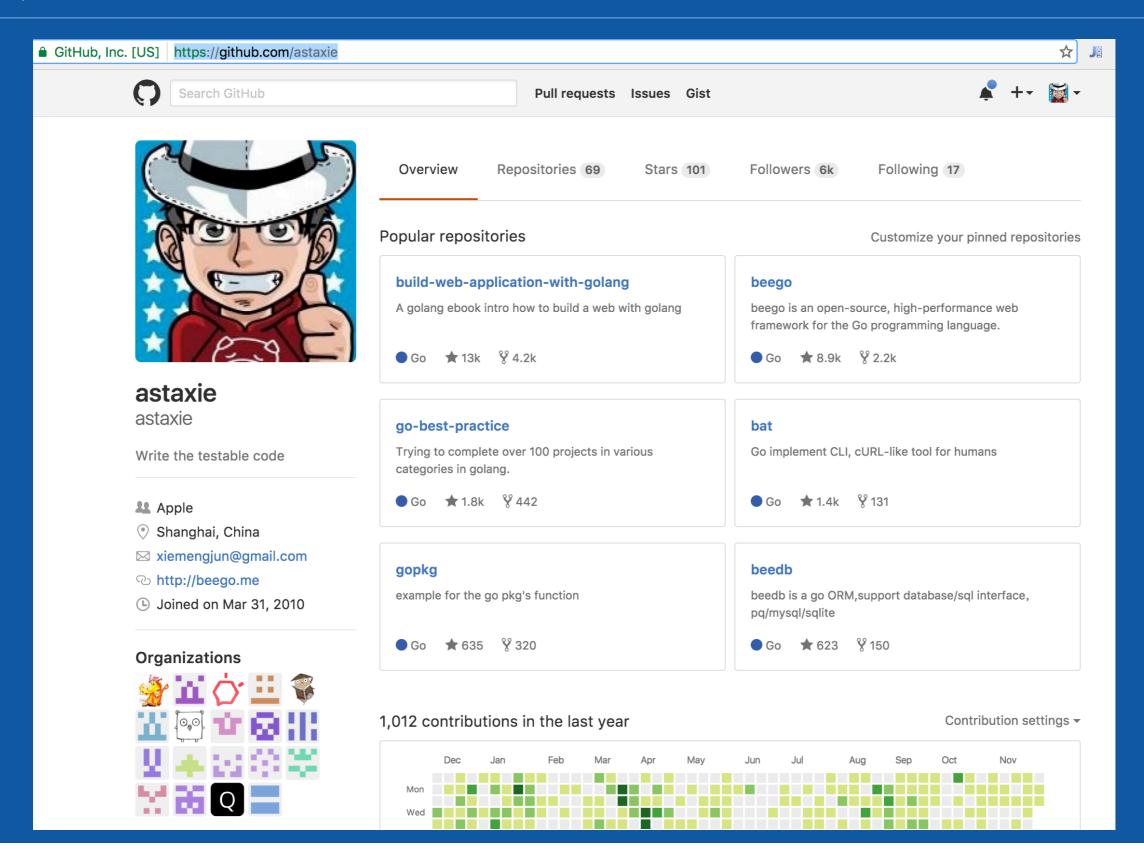
开源框架 beego 作者

大量Go开源项目的作者和贡献者



Asta

关于我





大纲

第一部分 微服务架构的核心

第二部分 基于Go的微服务架构核心系统

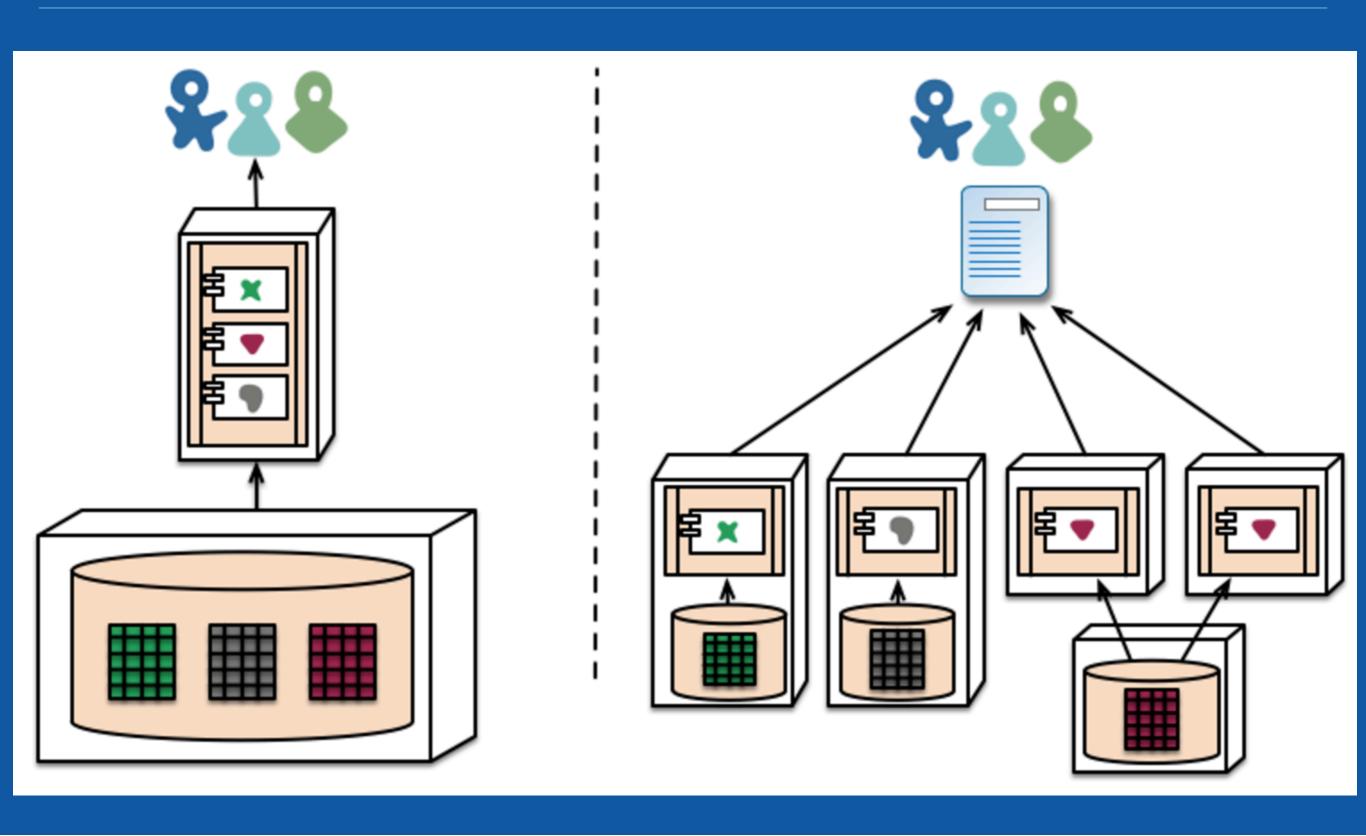
第三部分 Go语言概述

第四部分 为什么选择Go

第五部分 Go适合开发怎样的系统



微服务







微服务架构的特点







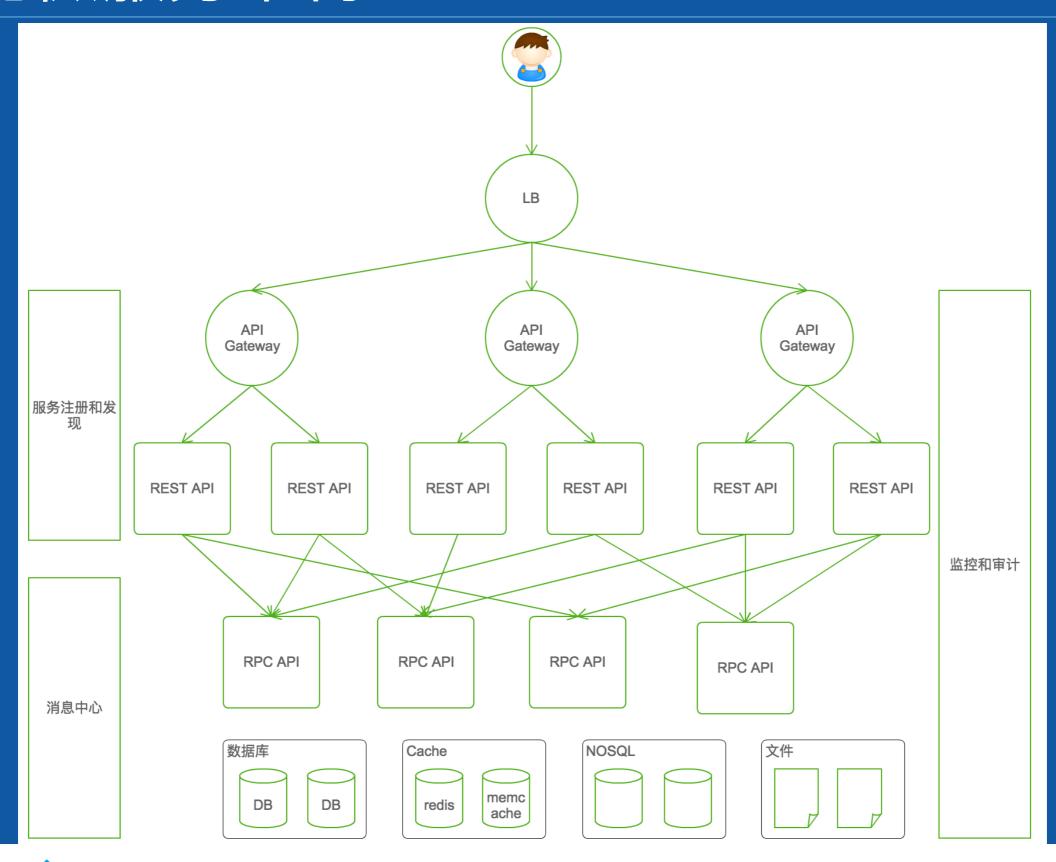


微服务架构





常见微服务架构





微服务架构的核心

负载均衡

服务网关

进程间通信

服务注册与发现

分布式调度

异步消息队列

APM

分布式配置

日志分析

服务监控/告警

CI/CD

熔断器



大纲

第一部分 微服务架构的核心

第二部分 基于Go的微服务架构核心系统

第三部分 Go语言概述

第四部分 为什么选择Go

第五部分 Go适合开发怎样的系统

负载均衡







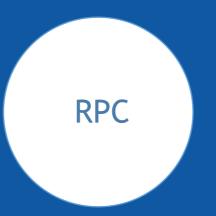






进程间通信







REST 框架

beego

gin

Iris

micro

go-kit

goa

RPC 框架









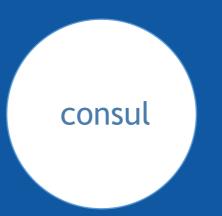




https://github.com/funny/link

服务注册发现







分布式调度







异步消息队列







APM(应用性能监控)









分布式配置管理









日志分析







服务监控/告警















大纲

第一部分 微服务架构的核心

第二部分 基于Go的微服务架构核心系统

第三部分 Go语言概述

第四部分 为什么选择Go

第五部分 Go适合开发怎样的系统









Go概述

静态语言

语法简单

内置并发

垃圾回收

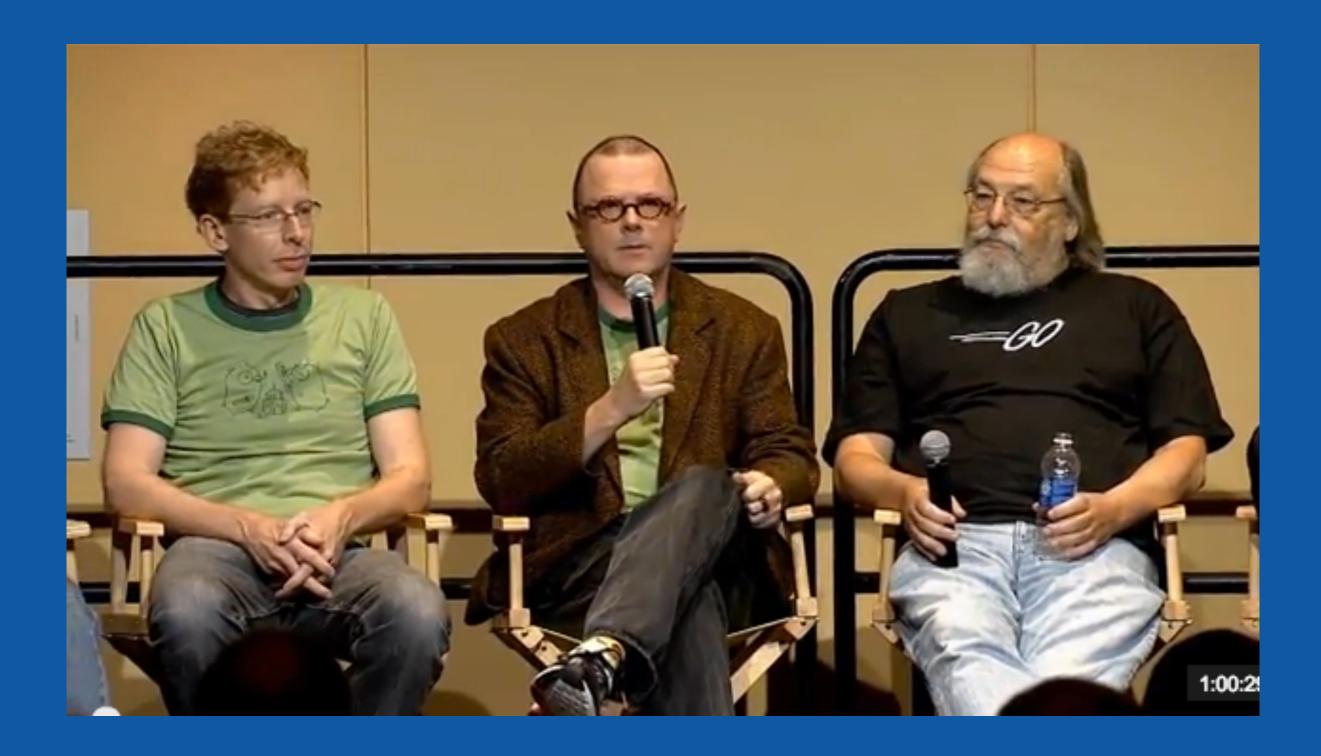
编译快速

工程设计

高效内存

内置类库

Go概述





Go概述



Russ Cox



Ian Lance Taylor



Brad Fitzpatrick

大纲

第一部分 微服务架构的核心

第二部分 基于Go的微服务架构核心系统

第三部分 Go语言概述

第四部分 为什么选择Go

第五部分 Go适合开发怎样的系统

"Go is not meant to innovate programming theory. It's meant to innovate programming practice."

-- Samuel Tesla



八大理由





出身名门

血统纯正



开发效率

运行效率





类C语法

内置GC

编译快速

调试方便





多核支持

轻量并发

简易同步



组合无对象 无侵入接口





网络编程必备库

系统编程必备库





交叉编译

无依赖部署



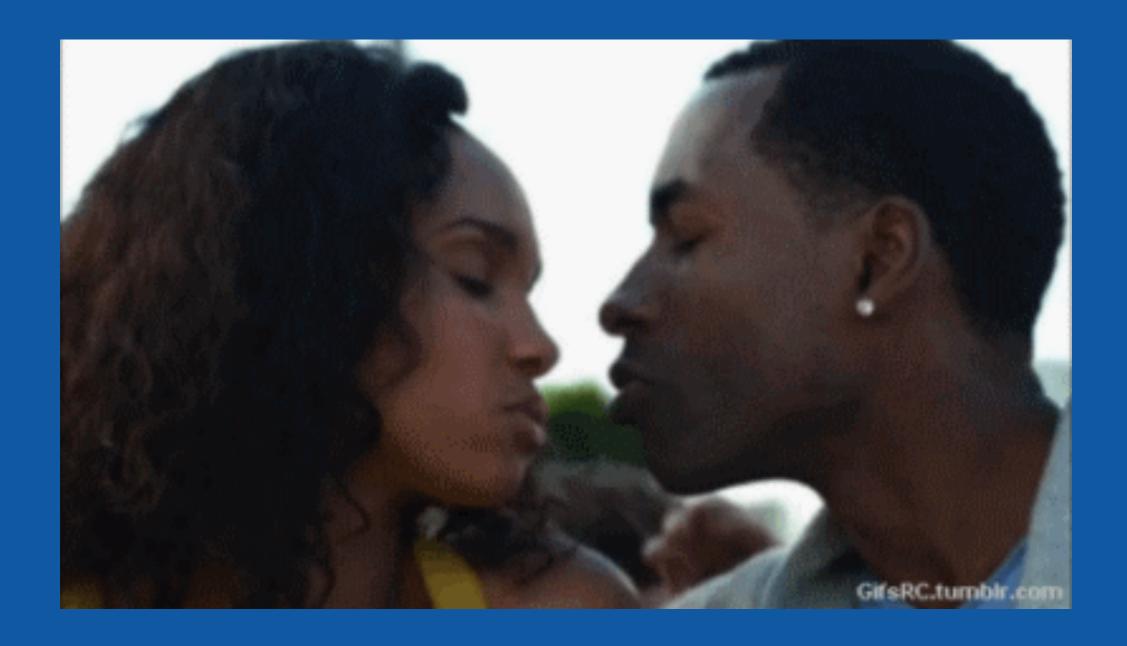


编译检查

编码规范

工程工具

谁在用Go



https://github.com/golang/go/wiki/GoUsers



大纲

第一部分 微服务架构的核心

第二部分 基于Go的微服务架构核心系统

第三部分 Go语言概述

第四部分 为什么选择Go

第五部分 Go适合开发怎样的系统



Go适合开发怎样的系统

中间件系统

服务器编程

分布式系统

网络编程

云平台应用

数据库系统

运维系统

云储存系统

容器类系统



THANKS



[北京站]

