|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **成绩** |  |   **西安交通大学考试题**  **课 程 程序设计基础**  学 院 考 试 日 期 年 月 日  专业班号  姓 名 学 号 期中 期末√  **注：所有题目答案写在答题纸上，考试完毕把答题纸，试题和演草纸都上交**   1. **选择 （15x1=15 %）** 2. C语言规定、函数返回值的类型是由 。   (A) return语句中的表达式类型所决定  (B) 调用该函数时的主调函数类型所决定  (C) 调用函数时系统临时决定  (D) 在定义该函数时所指定的函数类型所决定   1. 简单变量做实参时，它与对应形参之间的数据传递方式是 。   (A) 地址传递  (B) 单向值传递  (C) 由实参传给形参，再由形参传回给实参  (D) 由用户指定传递方式   1. 下述对C语言字符数组的描述中错误的是 。   (A) 字将数组可以存放字符串  (B) 字符数组的字符串可以整体输入、输出  (C) 可以在赋值语句中通过赋值运算将“=”对字符数组整体赋值  (D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字将串进行比较   1. 对两个数组a、b做以下初始化:   char a[]＝”ABCDEF”；  char b[]＝{’A’,’B’,’C’,’D’,’E’,’F’};  则以下叙述正确的是 。  (A)  a与b数组完全相同  (B)  a与b长度相同  (C)  a和b中都存放字符串  (D)   a数组比b数组长度长   1. 以下程序段 。   x=-1;  do  {  x=x\*x;  }while(!x)  (A) 是死循环 (B) 循环执行两次 (C) 循环执行一次 (D) 有语法错误   1. 下面是用户自己定义的四组标识符，全部合法的一组是   A) \_main enclude sin   B) For  -max turbo  C) txt FLOAT  3x D) int a\_1 \_01   1. 判断char型量ch是否为大写字母的正确表达式是   A）‘A’<=ch<=‘Z’ B）(ch>=‘A’)&(ch<=‘Z’)  C）(ch>=‘A’)&&(ch<=‘Z’) D）(‘A’<=ch)AND(‘Z’>=ch)   1. 在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是 。   A）整型常量 B）整型表达式  C）整型常量或整型表达式 C）任何类型的表达式   1. 下面是对s的初始化，其中不正确的是 。   A）char s[5]={“abc”}; B）char s[5]={‘a’,’b’,’c’};  C）char s[5]=” ”; D）char s[5]=”abcdef”;   1. 有以下程序   main( )  {   int i,s=0;  for(i=1;i<10;i+=2) s+=i+1;  printf("%d\n",s);  }  程序执行后的输出结果是  A)自然数1～9的累加和  B)自然数1～10的累加和  C)自然数1～9中的奇数之和  D)自然数1～10中的偶数之和   1. C语言程序的基本单位是   A. 函数 （B） 语句 （C） 表达式 （D） 字符   1. 下列变量命名中满足C语言标识符命名规则的是   A. 34dcv （B） char （C） i\_hu （D） abc.n   1. 设整型变量n=10，i=4,则赋值运算n%=i+1执行后，n的值是 。   A. 0 （B） 1 （C） 2 （D） 3   1. 设a、b和c都是int型变量，且a=1，b=1，c=1，则以下表达式值为0的是   （A） a<=b （B） a&&b （C） !a （D） a||b   1. 字符串”\1234”所占内存字节数为 。   (A) 3 (B) 4 (C) 5 (D) 6   1. **填空 （10x1 = 10 %，每空一分**） 2. 数学描述“0≤a≤10”的C语言逻辑表达式为。 3. 有定义：char a[]=””（即赋值为空），则a数组的长度是 。 4. 字符串”abh\\012\\\””的长度是 10 。 5. mystrlen函数的功能是计算str 所指字符串的长度，并作为函数值返回，请填空。   int mystrlen (char \* str )  { int i;  for (i=0; ;i++);  return(  );  }   1. 设a为整型变量，初值为15，执行完语句 a-=a+=a\*a后，a的值是  。 2. 已知能被4整除而不能被100整除的或者能被400整除的年份是闰年，则判断某一年year是否是闰年的表达式为 **。** 3. 下面程序的功能是删除字符串s中所出现的所有与变量c相同的字符。   #include <stdio.h>  void Delete(char s[], char c);  main()  {  char s[50],c;  gets(s);  scanf("%c",&c);  Delete (s, c);  puts(s);  }  void Delete (char s[], char c)  {  int i, j=0 ;  for(i = 0; s[i] != '\0'; i++)  {  if( )  {  ;  ;  }  }  s[j] = '\0';  }   1. **概念解释及问答 （5x2 = 10%）** 2. 数组 3. 结构体 4. 函数的实参与形参 5. 函数递归调用 6. 结构化程序设计的特点是什么？ 7. **程序分析 （5x5 = 25 %，注：根据运行结果写功能即可）**    1. #include <stdio.h>   main()  {  int i = 0;  while(i < 10)  {  if(i++ < 1)  continue;  if(i == 5)  break;  i++;  }  printf("i = %d\n", i);  }  功能是：  运行结果是： **\_**  \_     * 1. #include<stdio.h>   main()  {  int a,b,c,d;  a=c=0;  b=1;  d=20;  if(a) d=d-10;  else if(!b)  if(!c) d=25;  else d=15;  printf(“d=%d\n”,d);  }  功能是： \_  运行结果是： \_\_\_ \_\_\_\_\_\_   * 1. #include<stdio.h>   main()  {  int a[]={1,2,3,4},i,j,s=0;  j=1;  for(i=3;i>=0;i--)  {  s=s+a[i]\*j;  j=j\*10;  }  printf("s=%d\n",s);  }  功能是：  运行结果是： \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_   * 1. #include<stdio.h>   void func(int x)  {  x=20;  }  void main()  {  int x=10;  func(x);  printf(“%d\n”,x);  }  功能是：  运行结果是： \_\_\_\_\_   * 1. #include<stdio.h>   void fun()  {  static int a=5;  a++;  printf("a=%d\n", a);  }  main()  {  int m;  for(m=0; m<=1; m++)  fun();  }  功能是： \_  运行结果是   1. **编程题 （40 %）**    1. 设有3x3矩阵     编写程序求解矩阵，即矩阵B为矩阵A及其转置阵AT之和。     * 1. 编写程序求小于1000回文数。所谓回文数是指对一个数*n*，从左向右和从右向左读是相同的。   2. 计算并输出一元二次方程的根，要求从键盘输入ax2+bx+c = 0的三个实数系数，计算该方程的实数根并输出。假定方程一定有两个实根(b2-4ac>=0)。要求必须用函数来计算方程的根。注：求平方根的函数是sqrt，包含在头文件math.h中。   3. 编写程序，从键盘输入字符串，并按字母序依次输出该字符串中的字符。如果一个字母出现了多次，则只出现一次。例如：输入gbamuya，则输出abgmuy |
|  |