

Diagramme de cas d'utilisation - Sprint 2

Ce diagramme montre les interactions possibles entre les acteurs (Visiteur et Membre) et le système TshirtShop. Il illustre les fonctionnalités principales comme l'inscription, la connexion, la modification des données, etc.

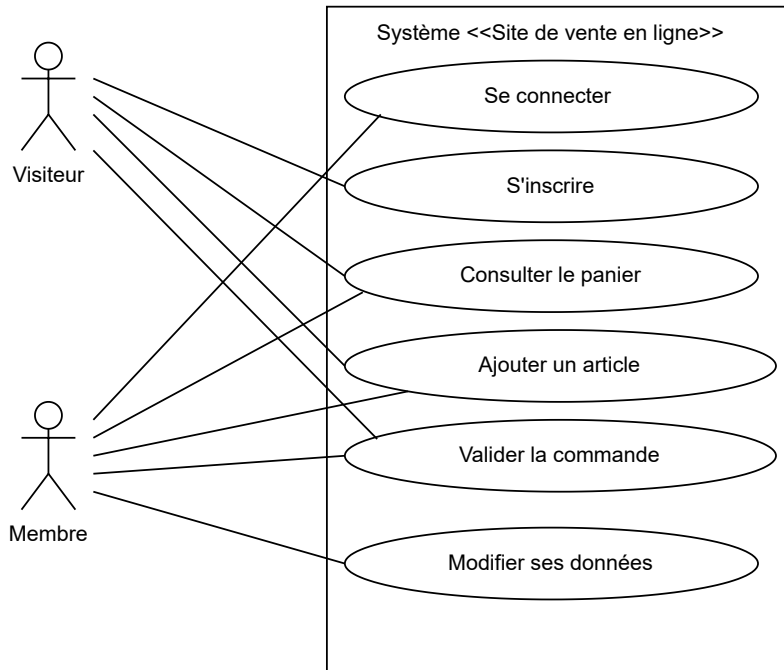


Diagramme de classes - Sprint 2

Ce diagramme represente les differentes classes du systeme (comme User, Produit, etc.) ainsi que leurs attributs et relations. Il structure la base du code backend.

Utilisateur
<ul style="list-style-type: none">- id : int- nom : string- prenom : string- email : string- motDePasse : string- adresse : string- codePostal : string- ville : string
<ul style="list-style-type: none">+ seConnecter(email, motDePasse)+ sInscrire(nom, prenom, email, motDePasse, adresse, codePostal, ville)+ modifierProfil(id, nom, prenom, email, motDePasse, adresse, codePostal, ville)

Diagramme de sequence - Inscription

Ce diagramme decrit etape par etape le processus d'inscription d'un nouveau membre, depuis le remplissage du formulaire jusqu'a l'enregistrement en base de donnees.

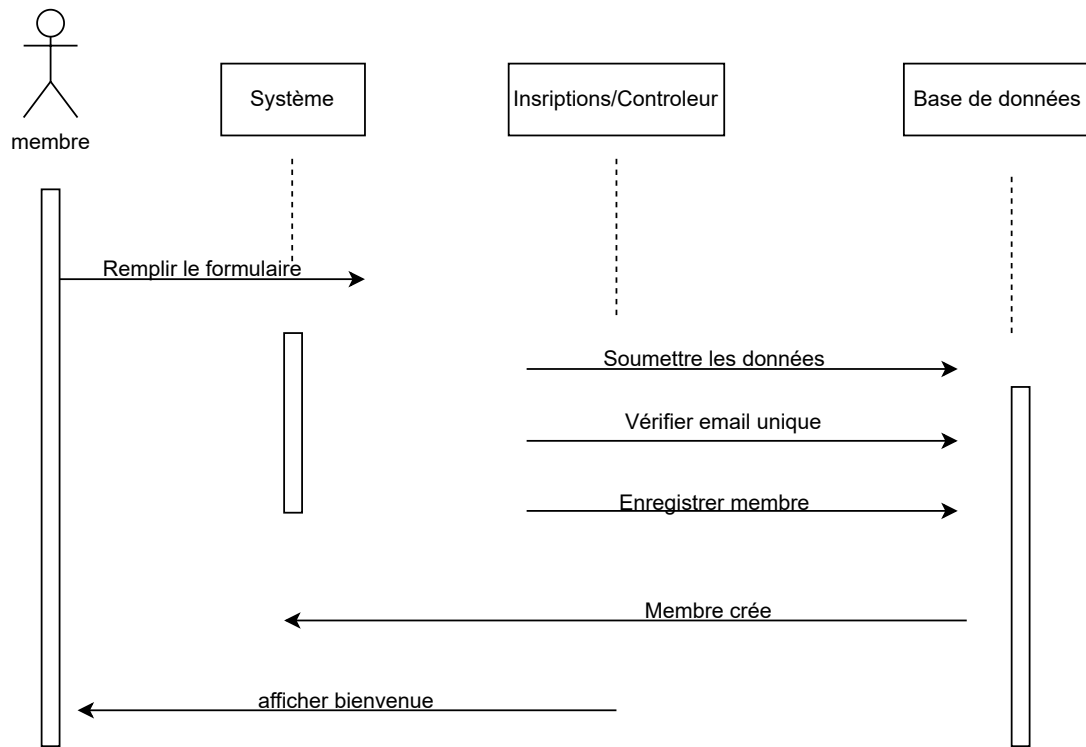


Diagramme de sequence - Connexion

Ce diagramme decrit le deroulement de la connexion d'un utilisateur, y compris la verification des identifiants et la generation de token JWT.

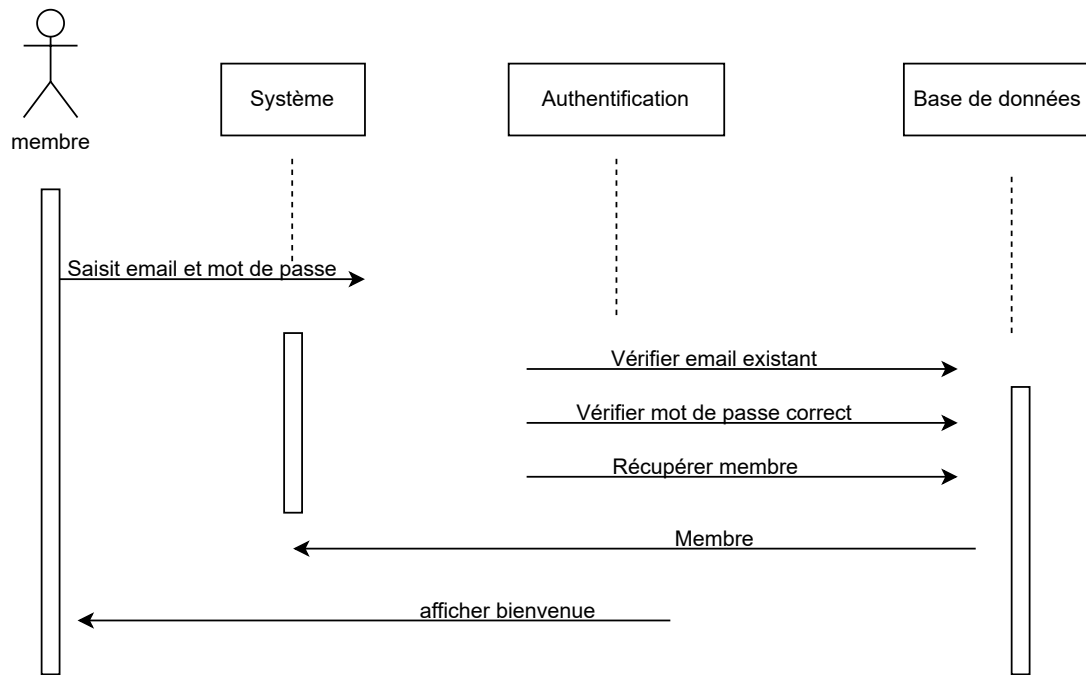


Diagramme de sequence - Modification du profil

Ce diagramme presente la maniere dont un membre peut modifier ses informations personnelles dans le systeme.

