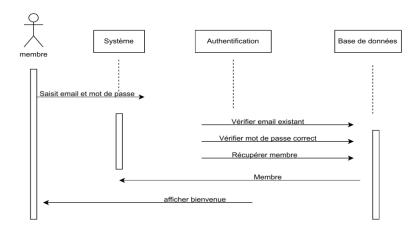
## Analyse Sprint 2 – TshirtShop



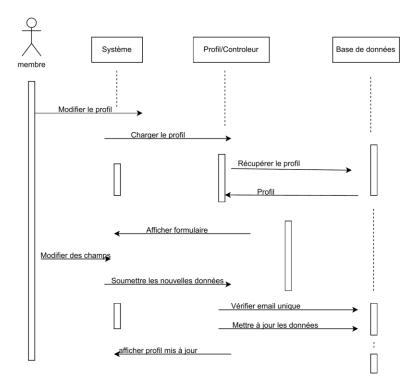
Ce diagramme montre l'enchaînement des interactions lors de la tentative de connexion d'un utilisateur. Il illustre la communication entre le navigateur, le frontend Angular, le backend Spring Boot, et la base de données.

Utilisateur

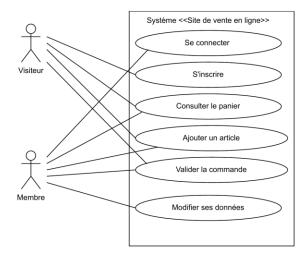
- id : int
- nom : string
- prenom : string
- prenom : string
- email : string
- email : string
- otherwise : string
- adresse : string
- codePostal : string
- ville : string

+ seConnecter(email, motDePasse)
+ sInscrire(nom, prenom, email, motDePasse, adresse, codePostal, ville)
+ modifierProfil(id, nom, prenom, email, motDePasse, adresse, codePostal, ville)

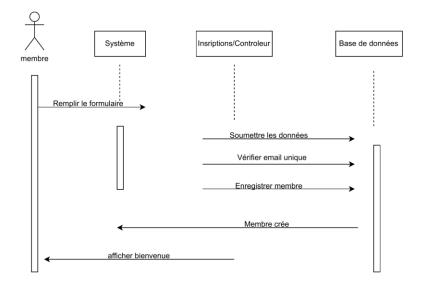
Ce diagramme de classes présente les entités principales de notre projet et leurs relations. Il met en évidence les attributs, les méthodes, et les dépendances entre User, Produit, Catégorie, etc.



Ce diagramme détaille les étapes de la modification du profil utilisateur. Il montre comment les données sont récupérées et mises à jour dans la base après validation.



Ce diagramme présente les fonctionnalités accessibles aux utilisateurs dans le cadre du sprint 2, notamment la connexion, l'inscription, la consultation des produits, et la modification du profil.



Ce diagramme montre le processus d'inscription d'un nouvel utilisateur. Il représente la création du compte et la vérification des erreurs comme l'e-mail déjà existant.