Sprint Review – Sprint 2 – Projet TshirtShop

Début : 10/06/2025 Fin : 17/06/2025

Participants

- Aouirika Souhail
- Ngo Mandeng Pauline
- Tsinda Fokou Estelle

Objectif du Sprint

Poursuivre le développement du site e-commerce TshirtShop en ajoutant des fonctionnalités essentielles liées à l'authentification, la personnalisation de l'expérience utilisateur et les pages informatives.

User Stories réalisées

US04 : En tant qu'utilisateur, je peux me connecter à mon compte.

US05 : En tant qu'utilisateur, je peux m'inscrire sur la plateforme.

US06: En tant qu'utilisateur connecté, je peux modifier mes informations personnelles.

Fonctionnalités démontrées

- Formulaire de connexion avec gestion des erreurs (mauvais identifiants, utilisateur inexistant).
- Formulaire d'inscription avec vérification d'unicité de l'adresse e-mail.
- Affichage conditionnel des boutons dans le header (Connexion, Inscription, Profil).
- Page de modification de profil avec préremplissage des champs utilisateur.
- Affichage de messages de confirmation ou d'erreur.
- Header fixe avec nom de l'utilisateur affiché une fois connecté.
- Ajout des pages RGPD, CGV et Contact, accessibles depuis le footer.

Retour du Product Owner / Client

Les fonctionnalités livrées répondent aux attentes exprimées. L'interface est fonctionnelle, claire et intuitive. Des ajustements mineurs sont envisagés au niveau de l'expérience utilisateur.

Travail restant / Sprint suivant

Le contenu du Sprint 3 n'a pas encore été communiqué par le Product Owner. L'équipe reste en attente des nouvelles User Stories à implémenter.

Sprint Rétrospective

Cette rétrospective permet de faire le point sur ce qui s'est bien passé, ce qui pourrait être amélioré, et les actions à entreprendre pour les futurs sprints.

Ce qui s'est bien passé

- Bonne collaboration entre les membres de l'équipe.
- Les objectifs du sprint ont été atteints dans les délais.
- Intégration réussie de la sécurité avec Spring Security et gestion des tokens.

Ce qui pourrait être amélioré

- Anticiper davantage les problèmes d'intégration frontend/backend.
- Mieux gérer les messages d'erreur pour l'utilisateur (ex : erreurs du type '[object Object]').

Actions à entreprendre

- Ajouter des tests automatiques plus tôt dans le développement.
- Uniformiser les messages d'erreur pour qu'ils soient plus compréhensibles.
- Prévoir plus de temps pour la rédaction des documentations utilisateur et technique.