#include <SPI.h>

#include <Ethernet.h>

#include <Servo.h>

byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};

IPAddress ip (10, 0, 10, 210);

EthernetServer server(80);

int posizione;

Servo servo;

void setup()

{

Serial.begin(9600);

Ethernet.begin(mac,ip);

server.begin();

servo.attach(6);

servo.write(90);

}

void loop()

{

int pasug=-2,fine=-2,C;

EthernetClient client= server.available();

if(client){

boolean vuota=true;

String line= String();//la variabile line viene svuotata

while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso

if(client.available()){//controlla se li client e disponibile

char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client

line.concat(c);//line viene conessa con la variabile c

if((c=='\n')&& vuota){//controlla se c è uno spazio e sal avariabile vuota e vera

client.println("HTTP/1.1 200 OK");//dichiarazione versione html

client.println("Content-Type: text/html");// dichiarazione del tipo di scrittura

client.println("connection:close");//dichiarazione connessione chiusa

client.println("");//spazio

client.println("<!DOCTYPE HTML>");//sistema di criptazione html

client.println("<html>");//inizio della pagina html

client.println("<h1>gestione servo<h1>");//scrittura di una frase i html

client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");//creazione casella di testo per il recupero dei dati e scrittura dei dati sull'indirizzo url

client.println("</html>");//fine della pagina html

break;//esce dal ciclo

}

if(c=='\n'){//controlla se la variabile c è uno spazio

vuota=true;//la variabile vuota viene settata come verità

Serial.println(line);//stampa nel monitor seriale la variabile line

if(line.indexOf("=")>=35)//controlla se nella stringa line esiste li carretera =

{

fine=line.indexOf("\0");//la variabile B viene caricato con la posizione della fine della stringa

pasug=line.indexOf("=");//la variabile a viene caricato con la posizione del carattere =

char buff[pasug-fine];

Serial.println(pasug);//stampa nel monitor seriale la variabile a

Serial.println(fine);//stampa nel monitor seriale la variabile B

Serial.println(pasug-fine);//stampa nel monitor seriale la variabile C

for(int i=pasug;i>fine;i++){//creazione loop per la raccolta della variabile posizione

buff[i]=line[i];

}

for(int i=pasug;i>fine;i++){//creazione loop per la raccolta della variabile posizione

Serial.println(buff[i]);

}

}

line=String();

}

else{

if(c!='\r')

{

vuota=false;

}

}

}

}

}

servo.write(posizione);

client.stop();

Ethernet.maintain();

}