# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний Технічний Університет України «Київський Політехнічний Інститут» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №6 з дисципліни «Інженерія програмного забезпечення» на тему: «Шаблони поведінки. Шаблони Strategy, Chain of Responsibility, Visitor»

> Виконав: студент 2-го курсу ФІОТ групи ІВ-71 Мазан Я.В. Номер залікової книжки: 7109 Варіант: 9

Перевірив: доцент кафедри ОТ Антонюк А.І.

#### Завдання

## Варіант – 9

Визначити специфікації класів, що реалізують елементи мережевої структури (кабель, сервер, робоча станція). Реалізувати механізм додаткових операцій над мережевою структурою без зміни її елементів. В якості ілюстрації такого механізму розробити операцію визначення кошторису такої структури.

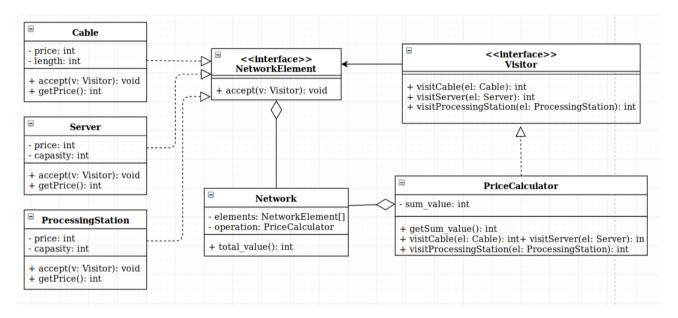
### Код програми

```
Main.java:
package com.lab111.labwork6:
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         Cable c = new Cable(3, 1500);
         Cable c2 = new Cable(1,480);
         Server s = new Server(1000, 1000);
         ProcessingStation st = new ProcessingStation(200,300);
         ProcessingStation st2 = new ProcessingStation(400,450);
         NetworkElement[] elements = new NetworkElement[]{c,c2,s,st,st2};
         Network network = new Network(elements);
         System.out.println("Total network value: " + network.total value());
    }
}
Network.java:
package com.lab111.labwork6;
public class Network {
    private NetworkElement[] elements;
    private PriceCalculator operation;
    public Network(NetworkElement el){
         operation = new PriceCalculator();
         elements = new NetworkElement[1];
         elements[0] = el;
    }
    public Network(NetworkElement[] elems) {
         operation = new PriceCalculator();
         elements = elems;
    public int total value(){
         for(NetworkElement el : elements){
             el.accept(operation);
         return operation.getSum_value();
    }
}
PriceCalculator.java:
package com.lab111.labwork6;
public class PriceCalculator implements Visitor {
    private int sum value=0;
    public int visitCable(Cable el) {
         sum value+=el.getPrice();
         return el.getPrice();
    public int visitServer(Server el) {
         sum_value+=el.getPrice();
         return el.getPrice();
    public int visitProcessingStation(ProcessingStation el) {
```

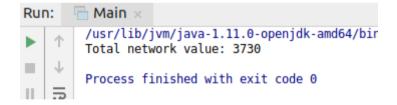
```
sum value+=el.getPrice();
         return el.getPrice();
    }
    public int getSum value(){
         return sum_value;
}
Visitor.java:
package com.lab111.labwork6;
public interface Visitor {
    int visitCable(Cable el);
    int visitServer(Server el);
    int visitProcessingStation(ProcessingStation el);
}
NetworkElement.java:
package com.lab111.labwork6;
public interface NetworkElement {
    void accept(Visitor v);
}
Cable.java:
package com.lab111.labwork6;
public class Cable implements NetworkElement {
    private int price;
    private int length;
    public Cable(int len, int price) {
         length = len;
         this.price = price;
    public void accept(Visitor v){
         v.visitCable(this);
    public int getPrice(){
         return price;
    }
}
Server.java:
package com.lab111.labwork6;
public class Server implements NetworkElement {
    private int price;
    private int capasity;
    public Server(int cap, int price) {
         capasity = cap;
         this.price = price;
    public void accept(Visitor v){
          v.visitServer(this);
    public int getPrice(){
         return price;
    }
}
ProcessingStation.java:
package com.lab111.labwork6;
public class ProcessingStation implements NetworkElement {
    private int price;
    private int capasity;
    public ProcessingStation(int cap, int price) {
```

```
capasity = cap;
this.price = price;
}
public void accept(Visitor v){
    v.visitProcessingStation(this);
}
public int getPrice(){
    return price;
}
```

## Діаграма класів



# Тестування програми



#### Висновок

Під час виконання лабораторної роботи мною було вивчено шаблони проектування Chain of Responsibility, Strategy та Visitor: для виконання даного мені варіанту було використано шаблон Visitor, в якому додаткові операції над об'єктами можна додавати без зміни їх класів.