Practica de instruire semestrul 2

Disciplina Programare Procedurală

Tema 1. Structura liniară. Expresii aritmetice.

De elaborat o aplicasie de consolă ce va calcula valoarea expresiei.

	o aplicașie de consolă ce va calcula valoarea expresiei.
Varianta	Problema
1	$A = \frac{1}{\sqrt{ax^2 + bx + c}};$
2	$B = \frac{\sqrt{x+1} + \sqrt{x-1}}{2\sqrt{x}};$
3	$C = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab\cos c}$
4	$D = \sqrt{\frac{2a + \sin 3a }{3,56}}$
5	$E = \sin \frac{3,2 + \sqrt{1+x}}{ 5x }$
6	$F = x^3 - 2,5xy + 1,78x^2 - 2,5y + 1$
7	$G = 3,56 \ a+b^{3}-5,8b^{2}+3,8a-1,5$
8	$H = \frac{\frac{2}{a^2 + 25} + b}{\sqrt{b} + \frac{a+b}{2}}$
9	$I = \frac{ a + 2\sin b}{5,5a}$
10	$J = y + \frac{1}{\sqrt{x^2 + 10}}$
11	$K = 2.8\sin x + y $
12	$L = \frac{tg(x) + tg(y)}{\sqrt{ x - y + 1}}$
13	$M = \frac{\cos^2(x) + 2\sin^2(y)}{\cos^2(x) + 2\sin^2(y)}$
14	$N = \frac{x - y}{ x + y + 1} + \frac{x^2 - y^2}{x^2 + y^2 + 1}$
15	$O = \frac{x^y + y^x}{x^{-y} + y^{-x}}$

Tema 2. Structura ramificată.

Varianta	Problema
1	De la tastatură se citesc 3 numere reale. Creați o funcție ce va primi
	aceste numere ca parametri de intrare și va returna valoarea true dacă
	numerele pot reprezenta lungimile laturilor unui triunghi. In caz contrar -
	va returna false. Trei numele pot fi laturile unui triunghi doar dacă suma
	oricăror două este mai mare decât al 3-lea număr.
2	De la tastatură se citesc consumurile (în litri / 100 km) a două automobile
_	(numere reale). Prețul unui litru de benzină este 19.25 lei. Elaborați un
	program ce va afișa diferența (în lei) a sumelor achitate pentru alimentare
	după 100.000km de condus pentru fiecare automobil.
3	De la tastatură se citește un număr întreg din intervalul 0 - 10000. Să se
	afișeze la ecran mesajul "1" dacă suma codurilor ASCII ale cifrelor din
	scrierea numărului citit este un număr par, în caz contrar – mesajul va fi
	"0".
4	De la tastatură se citesc 3 numere întregi din intervalul 0 – 10000. Să se
•	afișeze la ecran numărul / numerele cu suma cifrelor maximă.
5	De la tastatură este citit un șir de caractere. La ecran va fi afișat mesajul
	"Da" doar dacă numărul vocalelor din şirul respectiv este mai mare decât
	numărul consoanelor. În caz contrar va fi afișat mesajul "Nu".
6	De la tastatură se introduc lungimea, lățimea unui drepunghi și un al
O	treilea număr întreg x. Afișați la ecran mesajul "1" dacă aria
	drepunghiului este un multiplu al numărului x, în caz contrar – afișați
	"0".
7	De la tastatură este citit un șir de caractere. La ecran va fi afișat mesajul
,	"Da" doar dacă numărul consoanelor din şirul respectiv este egal cu
	numărul vocalelor. În caz contrar va fi afișat mesajul "Nu".
8	De la tastatură se citesc 3 șiruri a căror lungime nu depășește 1000 de
	caractere. Afișați la ecran "1" dacă există cel puțin un caracter ce se
	regăsește în toate cele 3 șiruri citite. Notă: Verificarea nu va fi case-
	sensitive (,, C " = ,, c ").
9	De elaborat o aplicație ce va calcula suma unui depozit bancar în baza
	unei sume și a unei perioade de timp exprimată în ani după cum urmează:
	pînă la 5000 lei se vor calcula 20% anuale, de la 5000 lei pînă la 15000
	lei – 22%, de la 15000 lei – 24%.
10	De elaborat o aplicație ce va calula costul cumpărăturii, dacă prețul
10	cumpărăturii este mai mare ca 400 lei și mai mic ca 600 lei, reducerea
	este de 5%, dacă este mai mare ca 600 lei, dar mai mică ca 1000 lei
	reducerea este de 10%
11	De la tastatură se citesc 2 numere întregi. La ecran va fi afișat mesajul
11	"1" dacă restul împărțirii celor două numere (indiferent de ordine) este un
	număr prim.
12	
12	De la tastatură se citesc 3 numere întregi. La ecran va fi afișat mesajul
	"1" dacă restul împărțirii sumei celor 3 numere și suma cifrelor din
	scrierea sumei respective este un multiplu al lui 5. În caz contrar se va afișa "0".

13	De la tastatură sunt citie 4 numere întregi. Să se afișeze la ecran mesajul
	"1" dacă modulul numerelor introduse este crescător. Verificarea va fi
	efectuată în ordinea în care au fost citite numerele (primul număr citit < al
	doilea număr citit <). În caz contrar va fi afișat mesajul "0".
14	Este dat un număr întreg de la 1 la 356. Să se determine ziua săptămînii
	ce cade pe data respectivă, dacă 1 ianuarie cade luni.
15	De la tastatură se citesc două numere întregi. Să se afișeze la ecran
	mesajul "1" dacă există cel puțin o cifră ce se regăsește în scrierea
	ambelor numere. În caz contrar se va afișa mesajul "0".

Tema 3. Metode template (Class Library)

Sarcina: Să se completeze în mod manual un masiv format din **n** rînduri și **m** coloane. De creat o bibliotecă de metode în care se va conține metoda, care va efectua calculele conform variantei din tabelul de mai jos:

Varianta	n*m	Tipul elementelor	Problema	
v ai iaiita	11 111	masivului	Troblema	
1	4*4	întregi	Să se detemine suma elementelor pare din acest masiv. Citirea masivului, determinarea sumei și determinarea parității unui număr vor fi efectuate de către metode separate.	
2	4*3	reale	Determinați numărul minim pe fiecare rând, după care extrageți această valoarea din fiecare element al rândului respectiv. Afișați la ecran masivul inițial și cel rezultat Citirea masivului, determinarea numărului minim și afișarea vor fi efectuate de către metode separate.	
3	3*3	reale	Să se calculeze suma elementului maximal și minimal din acest masiv. Citirea masivului, determinarea numărului minim, maxim și diferenței dintre acestea vor fi efectuare de către metode separate.	
4	4*4	reale	Să se calculeze suma numerelor prime ce se regăsesc pe diagonala principală a masivului. Citirea masivului și determinarea dacă un număr este prim vor fi efectuare de către metode separate.	
5	5*5	Întregi	Să se determine suma codurilor ASCII ale cifrelor din scrierea elementului maximal de pe diagonala principală și cel minimal de pe diagonala secundară. Citirea masivului și derminarea sumei codurilor ASCII ale cifrelor unui număr vor fi efectuate de către metode separate.	
6	3*6	Şir de caractere	Să se calculeze numărul total de vocale ale șirurilor masivului. Citirea masivului și derminarea numărului de vocale dintr-un șir de caractere vor fi efectuate de către metode separate.	
7	5*5	Şir de caractere	Să se calculeze numărul total de consoane ale șirurilor masivului. Citirea masivului și derminarea numărului de consoane dintr-un șir de caractere vor fi efectuate de către metode separate.	
8	4*4	Caracter	Să se determine cuvântul format prin concatenarea tuturor caracterelor scrise cu	

9	4*3	Şir de caractere	majusculă în ordinea regăsirii acestora în parcurgerea inversă a masivului citit. Citirea masivului și derminarea dacă o literă este scrisă cu majusculă vor fi efectuate de către metode separate. Să se determine numărul șiruri a căror sumă a codurilor ASCII din scrierea șirului este un număr impar. Citirea masivului și determinearea sumei codurilor ASCII vor fi efectuate de către metode separate.
10	4*6	Şir de caractere	Să se determine numărul șiruri a căror sumă a codurilor ASCII din scrierea șirului este un număr par. Citirea masivului și determinarea sumei codurilor ASCII vor fi efectuate de către metode separate.
11	6*6	Reale	Să se determine numărul de elemente pozitive de pe rândurile cu indice par. Citirea masivului și determinarea număruli de elemente pozitive dintr-un rând vor fi efectuate de către metode separate.
12	4*4	Întregi	Să se determine numărul de elemente negative de pe rândurile cu indice impar. Citirea masivului și determinarea număruli de elemente negative dintr-un rând vor fi efectuate de către metode separate.
13	3*3	Caracter	Să se determine șirul format prin concatenarea caracterelor de pe coloana din mijloc. Citirea masivului și determinarea șirului format vor fi efectuate de către metode separate.
14	3*5	Şir de caractere	Să se determine șirul format prin concatenarea șirurilor ce se regăsesc pe rândul din mijloc. Citirea masivului și determinarea șirului format vor fi efectuate de către metode separate.
15	3*5	Boolean	Să se determine ce valoare de adevăr predomină pentru fiecare rând a masivului. Citirea masivului și determinarea valorii predominante per rând vor fi efectuate de către metode separate.

Tema 4. Fișiere

	na 4. Fișiere				
Varianta	Problema				
1	Pentru stocarea parolelor elevilor în baza de date, Colegiul Iulia Hasdeu dispune de un algoritm propriu de criptare a parolelor - CIHCrypt. Acest algoritm transformă o parolă într-un șir de 8 caractere ce se regăsesc în șirul "Colegiul Iulia Hasdeu". Algoritmul nu este case sensitive (Se acceptă și caractere 'c', 'h', 'A' etc.). Algoritmul de criptare uneori generează șiruri invalide. Până când această problema va fi soluționată, se dorește elaborarea unui program ce va verifica valididatea fiecărui șir generat de către CIHCrypt.				
	 Şirurile generate sunt înscrise în fișierul cihcrypt.in. Elaborați un algoritm ce va verifica validitatea fiecărui șir înscris. În fișierul cihcrypt.out vor fi înscrise doar acele șiruri ce satisfac următoarearele condiții: Nu conțin alte caractere decât cele ce se regăsesc în șirul "Colegiul Iulia Hasdeu", Este format din exact 8 caractere Conține cel puțin 3 caractere distincte (Unde ,c' este diferit de ,C'). 				
	ciherypt.in	cihcrypt.out	Explicație		
	ccOleHdd	ccOleHdd	Ultimele 3 şiruri generate sunt		
	cociechu	cociechu	invalide: al 3-ea conține caracterul		
	kelegGcC		k, al 4-lea – este format din 9		
	iauliASDu		caractere, iar ultimul – este format doar din 2 caractere distincte.		
	eeeeeie		dour din 2 curactore distincte.		
2	Compania IT BeFree dorește să implementeze un program ce va automatiza procedeul de determinare a angajatului lunii. Conform politicilor sale interne, angajatul săptămânii este programatorul cu cea mai mare diferență dintre numărul de bug-uri rezolvate și numărul de bug-uri create. Datele sunt înscrise în fișierul befree.in . În primul rând este indicat un număr întreg n – numărul de angajați ai companiei (1 < n < 200).				
	Următoarele 3 rânduri co	,	-		
	Linia 2: n numere întregi, unde elementul de pe poziția i reprezintă				
	numărul de bug-uri soluționate de către angajatul i,				
			entul de pe poziția i reprezintă		
	numărul de bug-uri create de către angajatul cu i,				
	• Linia 4: numele angajaților, unde elementul de pe poziția i reprezintă numele angajatului i.				
	În fișierul befree.out va fi afișat numele angajatului lunii.				
	befree.in	befree.out	Explicație Explicație		
	4	Andrei	Andrei a rezolvat 8 bug-uri		
	8 5 22 1		și a creat altele 2, diferența		
	2 20 24 0		de 5 fiind cea mai mare.		
	Andrei Vasile Ion Oleg				

Vasile dorește să se educe financiar și a decis să înceapă acest lucru prin a determina suma medie pe care o cheltuie săptămânal.

În fișierul **cheltuieli.in** Vasile a înscris cheltuielile timp de n (0<n<100) săptămâni. Numărul de săptăpmâni a fost indicat în prima linie a fișierului, după care urmează n linii – fiecare reprezentând cheltuielile zilnice pentru pentru săptămâna respectivă.

În fișierul **cheltuieli.out** vor fi înscrise n numere, acestea reprezentând media cheltuielilor săptămânale. Mediile vor fi afișate cu 2 cifre zecimale.

cheltuieli.in	cheltuieli.out	Explicații
3	113.71	Au fost calculate și
140 60 300 20 35 221 20	795.57	înscrise în fișier
40 160 15 5000 103 201	115.57	mediile pentru fiecare
50		săptămână în parte.
16 22 350 100 100 21 200		

Primăria orașului Cahul organizează concursul "Promovăm Progresul" destinat elevilor anului 4 al colegiului Iulia Hasdeu din același oraș. Câștigător va fi desemnat elevul a cărui medii anuale au fost stabile sau în creștere pe parcursul celor 4 de studii.

Datele despre mediile elevilor sunt înscrise în fișierul **concurs.in** după cum urmează: În prima linie este înscris un număr întreg n $(1 \le n \le 100)$ – numărul de elevi ce participă în concurs. Pe următoarele n linii se regăsesc mediile anuale ale elevilor reprezentate prin numere reale.

Determinați indicele elevului a cărui medii au fost stabile sau în creștere pe tot parcursul celor 4 ani de studii și a cărui medie finală este mai mare. Dacă există mai mulți elevi ce satisfac condițiile de mai sus și au aceeași medie maximă, toți voi fi desemnați câștigători. Indicii câștigărilor vor fi înscriși în fișierul **concurs.out.**

concurs.in	concurs.out	Explicații
5	3	Elevul cu indicele 3, deși
9 8 10 10		nu are cea mai mare medie
10 7 6 7		finală, mediile acestuia
10 10 9 7		formează o progresie
8999.5		pozitivă
		(8 <= 9 <= 9 <= 9.5)
5 6 7 8		

Compania FAANG dorește să implementeze un sistem de autentificare. În vederea securizării sistemului, compania a elaborat câteva cerințe pe care trebuie să le îndeplinească un șir de caractere pentru a putea fi considerat o parolă validă. Cerințele elaborate sunt următoarele:

• Să fie format din cel puțin 8 caractere

- Să conțină cel puțin un caracter UPPERCASE
- Să conțină cel puțin un caracter lowercase
- Să conțină minim 2 cifre.
- Să nu conțină spații

În fisierul **parole.in** sunt înscrise parolele a căror validitate trebuie să fie confirmată sau infirmată. Pe prima linie a fișierului a fost înscris numărul de parole (maxim 100), iar pe următoarele linii – parolele ce trebuie verificate, câte una pe linie.

În fișierul **parole.out** vor fi înscrise doar acele parole ce satisfac cerințele mentionate mai sus.

parole.in	parole.out	Explicații
4	G1mm3th3100t	Doar aceste șiruri de
salut	30skrAaA30	caractere satisfac toate
G1mm3th3100t		cerințele impuse.
parolaSuperGrea		
30skrAaA30		

O companie de transport detine N camioane de mare tonaj. Consumurile de combustibil (în litri per 100km) ale camioanelor au fost totalizate într-un fisier text astfel încât în linia cu indicele i este înscris consumul camionului identificat prin același indice. Compania dorește să afle consumul mediu total (în litri) în urma parcurgerii unei distante D exprimate în kilometri.

> Datele sunt înscrise în fisierul **consumuri.in** în modul următor: Pe prima linie se regăsesc două numere întregi separte printr-un singur spațiu: un număr N – Numărul de camioane ($1 \le N \le 100$) si D – distanta în kilometri. Pe următoarele N linii sunt înscrise consumurile camioanelor, câte unul pe fiecare linie.

> În fisierul **consumuri.out** va fi afisat consumul mediu total exprimat în litri în urma parcurgerii distanței D de către toate camioanele.

consumuri.in	consumuri.out	Explicații
5 420	131.3088	Consumul mediu al tuturor
43.32		camioanelor este de 31.264 litri per
29.3		100km, ceea ce reprezintă un consum mediu orietantiv de
50.3		131.3088 litri în urma parcugerii
18.4		distanței de 420 km de către fiecare
15		camion.

O universitate dorește să implementeze un sistem automatizat ce va 7 determina rata de admitere în baza mediei de concurs a N abiturienți (Maxim 1000). Un abiturient este considerat admis doar dacă media de concurs a acestuia nu este mai mică decât 7.5 (Dacă are 7.5 este considerat deja admis).

Datele sunt înscrise în fișierul **univ.in** în modul următor: În prima linie este înscris un număr întreg N - numărul de abiturienți, după care urmează N linii unde linia i conține media abiturientului identificat prin indicele i exprimată printr-un număr real.

În fișierul **univ.out** va fi înscrisă rata de admitere (Procentajul celor admiși).

univ.in	univ.out	Explicații
5	40	Rata de admitere este de
5.20		40% (Au fost admişi 2 din
6.30		cei 5 care au aplicat,
6		procentajul celor admişi fiind de 40%).
9.1		11111d de 4070).
7.9		

Andrei dorește să achiziționeze un autombil însă are nevoie de ajutor în privința alegerii celei mai rentabile și avantajoase oferte, bugetul fiind de X lei. Gradul de rentabilitate R a unei oferte este reprezentat de către formula:

8

9

$$R = \frac{Anul\ fabricării * \sqrt{cai\ putere}}{preţ}$$

Andrei a studiat minuțios piața și a înscris în fișierul **oferte.in** opțiunile identificate după cum urmează: Pe prima linie sunt înscrise două numere separate printr-un spațiu: un număr întreg – N, reprezentând numărul de oferte găsite, si și doilea număr întreg – X, reprezentând bugetul alocat achiziționării unui automobil. Pe următoarele N linii au fost înscrise datele despre automobilele identificate după cum urmează: Anul fabricării, numărul de cai putere, prețul (Acestea fiind separate printr-ul spațiu și reprezentate prin numere întregi) și modelul autombilului.

În fișierul **oferte.out** va fi înscris modelul celui mai rentabil automobil (Se presupune că nu vor exista mai multe automobile cu același grad de rentabilitate). Un automobil nu poate fi considerat rentabil dacă prețul acestuia depășește bugetul alocat.

oferte.in	oferte.out	Explicații
4 150000 2009 80 120000 VW Golf 6 2012 120 150000 Audi A5	Honda Accord	Gradul de rentabilitate al automobilul Honda Accord este de
2009 100 90000 Honda Accord 2019 220 200000 BMW 3 series		aproximativ 2.2, acesta fiind cel mai înalt.

Valorile medii pe piață a 4 criptomonede au fost calculate zilnic timp de 5 zile și au fost înscrise în fișerul **crypto.in**. Este nevoie de elaborarea unui program ce va automatiza procedeul de identificare a criptomonedelor cu cel mai mare potențial de a crește în valoare în perioada imediat următoare.

Este considerat că o criptomonedă are potențial de creștere dacă valorile medii zilnice ale acesteia din ultimele 2 zile formează o progresie pozitivă (sunt în crestere) iar pretul din ultima zi este mai mare decat media aritmetică a prețurilor ultimelor 5 zile.

Datele sunt incluse în fisierul **crypto.in** în 4 linii – fiecare linie reprezentând o criptomonedă, iar pe fiecare linie – 5 valori reale, acestea reprezentând valoarea medie a criptomonedei pentru ziua 1, ziua 2, ziua 3 etc.

În fisierul **crypto.out** va fi înscris un număr întreg reprezentând numărul de criptomonede cu potential de crestere în perioada imediat următoare.

crypto.in	crypto.out	Explicații
0.002 0.4 0.4 0.2 0.1 203 301 303 402 500 0.002 0.032 0.59 0.5 0.9 1.4 0.89 0.89 1 1.002	2	A 2-a și a 3-a criptomonedă au cel mai mare potențial, deoarece în ultimele 2 zile acestea au înregistrat doar creștere în valoare, iar valoarea din ultima zi este mai mare decât
		media aritmetică a celor 5 valori.

Doi prieteni pe nume Zuck Muckerberg și Gill Beitz vor avea în următoarele zile un dialog foarte important. Ei locuiesc în diferite state iar din cauza pandemiei nu se pot întâlni pentru a comunica față în față, de aceea ei au hotărât să desfășoare dialogul online, prin intermediul mesajelor electronice (prin e-mail). Discuția este una extrem de confidențială, de aceea s-a hotărât criptarea mesajelor pe care le trimit unul altuia în următorul mod:

- Vocalele vor fi înlocuite prin caracterul '-' (minus),
- Spatiile vor fi înlocuite cu cifra 0
- Toate caracterele vor fi lowercase

numărul mediu de gropi per 100m de drum.

Textul va fi inversat.

În fișierul **email.in** se regăstește un text a cărui dimensiuni nu depășește 100000 de caractere.

În fișierul **email.out** va fi înscris mesajul criptat după cerințele mai sus mentionate.

email.in	email.out	Explicații
Salut Gill Beitz! Ce	?-caf0-am0-c0!zt	Mesajul a fost codificat
mai faci?	b0ll-g0t-l-s	conform condițiilor.

Pentru a convinge autoritățile locale să investească în repararea drumurilor, elevii unui colegiu de informatică au decis să construiască un dispozitiv care, fiind ataşat de un automobil, construiește o hartă a gropilor cu cu suprafața mai mare de 150cm² și înscrie datele într-un fișier text. Este nevoie de a elabora un program ce va analiza harta rezultată și va calcula

10

Datele sunt înscrise în fișierul **drumuri.in** după cum urmează: În prima linie este indicat un număr întreg N – lungimea drumului analizat, în metri. Pe următoarele n linii a fost înscrisă harta generată de către dispozitiv, fiecare linie reprezentând un metru de drum. Gropile sunt indicate prin caracterul ,o'.

În fișierul **drumuri.out** va fi înscris o valoare reală – numărul mediu de gropi per 100m.

drumuri.in	drumuri.out	Explicații
6 o o oo o /	316.666666667	Pe o porțiune de drum cu lungimea de 6m se regăsesc 19 gropi, ceea ce ar reprezenta o medie de 316.(6) gropi per 100m.
0 0 0 00 0 0 0 0 000 0 00		

După încheierea sesiunii de admitere, datele abiturienților ce doresc să fie admiși la specialitatea Contabilitate au fost totalizate într-un fișier text. În baza datelor respective este nevoie de a determina care este elevul ce va avea bursa de gradul I, aceasta fiind oferită elevului cu cea mai mare medie de concurs. Dacă există mai mulți elevi cu aceeași medie, bursa va fi oferită elevului ce a depus primul actele (Adică primul elev cu media maximă în ordinea parcugerii listei de sus în jos). Drept medie de concurs va fi socotită media arimetică a celor 4 note.

În prima linie a fișierului **admitere.in** este înscris un număr întreg N (1 < N < 250), pe următoarele N linii fiind înscrise mediile la matematică, limba română, limba engleză, a examenelor de la finele clasei a 9-a exprimate în numere reale, dar și numele elevilor, câte unul pe fiecare linie.

În fișierul **admitere.out** va fi înscris numele și media de concurs a elevului ce va primi bursa de gradul I.

admitere.in	admintere.out	Explicații
4	Mihai Bagreen 8.825	Media de concurs a
7.66 9.2 7 8 Vasile Versaci		elevului Mihai
10 10 7 8 Andrei Guci		Bagreen este cea mai
9 9 8.2 8.4 Ion Luiviton		mare, bursa de gradul I va fi oferită lui.
10 9 8 8.3 Mihai Bagreen		i va ii oicitta tui.

În fișierul **numere.in** au fost înscrise câteva numere întregi distincte separate printr-un singur spațiu (maxim 1000 de numere din intervalul 0 - 100000). Este nevoie de a determina care sunt numerele norocoase ce se regăsesc în această colecție. Un număr este considerat norocos doar dacă suma cifrelor din scrierea lui este un număr prim.

În fișierul **numere.out** vor fi înscrise numerele norocoase identificate, separate printr-un singur spațiu

numere.in	numere.out	Explicații
3 20 3143 594 30 245 39 49 58 21 23 56 662	3 3143 30 245 49 21	Suma cifrelor din scrierea fiecărui număr identificat
33 13 30 21 23 30 002	23	este un număr prim.

Sistemul de calcul al unei nave maritime colectează anumite lungimi de la diverși senzori exprimate prin diferite unități de măsură (mm, dm, cm, m, km, mi). Pentru ca sistemul să poată opera cu aceste date, ele trebuie să fie transformate într-o singură unitate de măsură – m (metrul).

În prima linie a fișierului **lungimi.in** este înscris un număr întreg N (1 < N < 1000), iar pe următoarele N linii sunt înscrise câte două valori – lungimea, exprimată printr-un număr real, și unitatea de măsură (Una din valorile mm, dm, cm, m, km sau mi).

În fișierul **lungimi.out** vor fi înscrise lungimile respective exprimate în metri, câte una pe linie.

lungimi.in	lungimi.out	Explicații
6	0.01	Lungimile au fost
10 mm	3,4	converite în metri după
34 dm	9	care au fost înscrise în
900 cm	30	ordinea aparițiilor acestora în fișierul lungimi.in
30 m	1400	in nşicidi idilgilin.in
1.4 km	1609.34	
1 mi		

Compania IT Befree are nevoie de un Team Leader. Pentru a soluționa problea apărută, conducerea a propus oferirea acestui post programatorului ce a adus cel mai mare profit companiei în ultimul trimestru. Profitul adus de către un programator companiei este calculat după formula:

Profit = Valoarea adusă companiei - salariul total al angajatului

Este nevoie de a determina numele programatorului căruia îi va fi propusă poziția de Team Leader.

În prima linie a fișierului **date.in** este înscris un număr întreg N (1 < N < 40) reprezentând numărul de programatori incluși în concurs. Pe următoarele N linii sunt înscrise datele despre programatori, și anume: Valoarea adusă companiei, salariul total (ambele fiind reprezentate prin numere reale și separate printr-un singur spațiu) și numele programatorului.

15

În fișierul date.out va fi înscris numele programatorului ce va putea deveni
Team Leader. (Se presupune că nu vor exista mai mulți programatori ce au
adus același profit companiei).

date.in	date.out	Explicații
3 540000 80000 7 volt Marchards are	Tinus Lorvalds	Profitul pe care l-a adus Tinus Lorvalds
540000 80000 Zuck Muckerberg 600000 320000 Gill Beitz		companiei este de 477000 unități
552000 75000 Tinus Lorvalds		monetare, cea mai înaltă valoare.

Tema 5. Şiruri de caractere.

Se consideră un șir de caractere. Elaborați un program cu funcții/proceduri, prin intermediul căruia:

Varianta	Problema	
1	Va determina dacă șirul este palindrom;	
2	Va inversa fiecare cuvânt din şir.	
3	Va inversa şirul.	
4	Va afișa doar cifrele din șir.	
5	Va determina proporția (în %) de litere a în sir.	
6	Va determina numărul de cuvinte din șir.	
7	Va determina numărul de spații.	
8	Va afisa numărul de cuvinte care incep cu litera n.	
9	Va afișa cuvintele, care conțin exact trei litere e.	
10	Va schimba primul și ultimul cuvânt.	
11	Va afisa cuvintele care se încep și se termina cu aceeași literă.	
12	Va adăuga patru simboluri "+" la început sirului și cinci simboluri "-"la	
	sfârșit.	
13	Va adăuga simbolul "*" la început și la sfârșit de atâtea ori, câte cuvinte	
	contine acest sir.	
14	Va determina suma cifrelor din acest sir.	
15	Va afisa combinația de litere formată din primul și al treilea caracter al	
	fiecărui cuvânt din șir.	

Tema 6. Structuri de date.

De elaborat o aplicație ce conține structura conform variantei. În aplicație trebuie să se conțină un meniu pentru întroducerea/afișarea datelor în fișiere binare

Variant	Structura	Problema
a		
1	Denumire Autor Furnizor Pret Anul editarii	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despe cartile ce corespunde furnizorului "PRUT", denumirea căreia se începe cu consoană.
2	Denumirea_jucarii Tara_producerii Pret Data_producerii	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa lista tuturor atributelor păpușilor, produse in Moldova si cu pretul mai mare de 50 lei
3	Numele Specialitatea Grupa Tipul de finantare Bursa(da/nu)	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația cu lista elevilor care sunt la buget si primesc bursa
4	Producatorul Anul_fabricarii Tara Culoarea Pretul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa prețul mediu al automobilelor produse în țara, indicată de la tastatură;.
5	Producatorul Anul_fabricarii Tara Culoarea Pretul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre cel mai scump și cel mai ieftin automobil de culoarea verde;.
6	Denumire Pret Data_fabricarii Data_expirarii	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre produsele cu pretul mai mare de 15 lei si termenul de pastrare mai mic de un an
7	Numele Adresa Operatorul Numarul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa la ecran atributele abonatului: numele și adresa, asociate telefonului cu numărul introdus de la tastatură.
8	Numele Adresa Operatorul Numarul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre abonati ce au numarul "norocos" (suma primelor trei cifre ale numărului este egală cu suma ultimelor trei).
9	Denumire Gen Ora defuzarii Durata	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre filmele artistice cu durata mai mare de 1 oră și 45 minute.
10	Denumire Gen Ora defuzarii Durata	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa lista desenelor animate, difuzate între orele 15:00 și 19:00

11	Numele Numarul participantului Melodia Locul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre participanti ce ai ocupat un loc mai mic de 3.
12	Numele Anul_Nasterii Funcția Salariul Studiile	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre angajații născuți în luna introdusă de la tastatură
13	Numele Anul_Nasterii Funcția Salariul Studiile	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa informația despre angajații ce sunt de vârstă pensionară (57 ani împliniți la femei și 62-la bărbați), ordonată ascendent, conform vârstei acestora
14	Nr_odai Sectorul Pretul	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa lista caracteristicilor apartamentul din sectorul cu denumirea introdusă de la tastatură cu pretul maximal
15	Denumire Autor Furnizor Pret Anul_editarii	În meniul aplicației se va adăuga opțiunea ce va afișa prețul total al cărților editate în anul introdus de la tastatură.