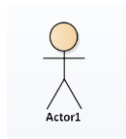
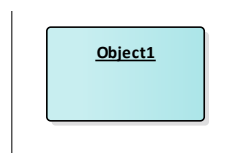



Entități de bază în d. colaborărilor nivelul de exemple:


Actorul - reprezintă persoana care folosește sistemul (aplicația) (ex. Utilizator, Administrator). Denumirea actorului întotdeauna va fi un substantiv.





Obiectul - este o instanță (un exemplar) a unei clase. Obiectul trebuie să reprezinte părți importante din sistem: meniuri, submeniuri (Ex. Interfața, Sistem, BD, Pagina Start, etc.). Denumirea obiectului întotdeauna va fi un substantiv.

Tipuri de Relații și Sintaxa diagramei Colaborărilor nivelul de exemple:

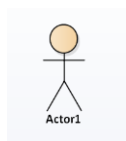
 **Asocierea** – întotdeauna conectează Actor-Obiect, Obiect-Obiect.

1: <call>()  **Relația sincronă** – este o relație care așteaptă răspuns imediat, sau peste o anumită perioadă de timp.

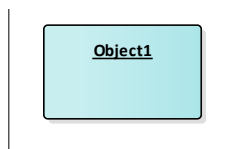
1: <call>()  **Relația asincronă** – este o relație care nu așteaptă răspuns.

 1: <call>() **Relația return** – este o relație care servește drept răspuns pentru o relație sincronă.

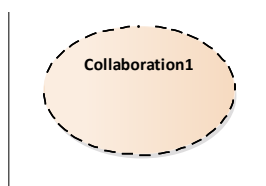
Entități de bază în d.colaborărilor nivelul de specificare:



Actorul - reprezintă persoana care folosește sistemul (aplicația) (ex. Utilizator, Administrator). Denumirea actorului întotdeauna va fi un substantiv.




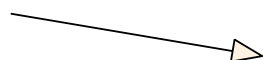
Obiectul - este o instanță (un exemplar) a unei clase. Obiectul trebuie să reprezinte părți importante din sistem: meniuri, submeniuri (Ex. Interfața, Sistem, BD, Pagina Start, etc.). Denumirea obiectului întotdeauna va fi un substantiv.



Colaborarea - indică cooperarea (colaborarea) dintre 2 entități. Denumirea colaborării întotdeauna va fi un verb.

Tipuri de Relații și Sintaxa diagramei Colaborărilor nivelul de specificare:

 **Asocierea** - întotdeauna se folosește între Actor-Colaborare, Colaborare-Actor, Obiect-Colaborare, Colaborare-Obiect.

 **Generalizarea (moștenirea)** - întotdeauna se folosește pentru a conecta nivelul de jos al diagramei cu cel superior.