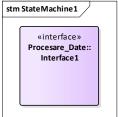
Entități de bază:

stm StateMachine1



Componentul – reprezintă o entitate care specifică o parte a oricărui sistem (aplicație). Denumirea componentului întotdeauna va fi un substantiv.



Interfața – reprezintă partea inițială a oricărui sistem (aplicație). Denumirea interfeței va începe întotdeauna cu litera "I" (ex.IBancomat, ISistemOperare).

Tipuri de Relații și Sintaxa diagramei componentelor:

