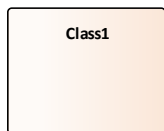



**Entități de bază:**

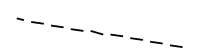
**Clasa** - reprezintă o totalitate de obiecte. În calitate de clasă poate fi atât persoana ca parte abstractă, cât și sistemul la general, sau anumite părți din sistem. Denumirea clasei întotdeauna va fi un substantiv.



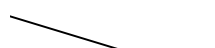
**Interfața** – reprezintă partea inițială a oricărui sistem (aplicație). Denumirea interfeței va începe întotdeauna cu litera „I” (ex. IBancomat, ISistemOperare).

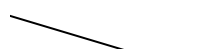
**Tipuri de Relații și Sintaxa diagramei Claselor:**

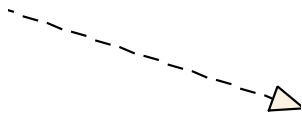
 **Asocierea** – întotdeauna conectează 2 sau mai multe clase între ele.

 **Dependența** – arată corespondența dintre 2 sau mai multe clase.

 **Generalizarea (moștenirea)** - poate fi utilizată între cel puțin 3 Clase.

 **Compoziția** – se folosește pentru a arăta legătura dintre Clasa întreg și clasa parte componentă, fără de care întregul NU POATE exista.

 **Agregarea** - se folosește pentru a arăta legătura dintre Clasa întreg și clasa parte componentă, fără de care întregul POATE exista.



**Realizarea** – mereu este utilizată pentru a conecta Clasa cu Interfața.

---

1                      1..\*

**Multiplicitate** – se scrie doar pentru relațiile de asociere, compoziție și agregare. Atunci când multiplicitatea este *1 la 1* pentru toate relațiile, ea nu se scrie deoarece implicit se subînțelege că este *1 la 1*.