CREER DES APPLICATIONS ANDROID ET IPHONE DE A A Z SANS CODER



EN GROS

Vous avez une idée d'appli ? Vous voulez épater le monde avec vos connaissances et votre imagination mais vous ne savez pas coder ? Ce cours est fait pour vous !

Qui n'a jamais rêvé de créer sa propre application mobile et en plus que l'application s'exécute sur Android ou iOS? Bien sûr que c'est le rêve de tout un chacun du moment où on sait que c'est possible. Grâce à ce cours vous allez apprendre a le faire sans avoir forcément des connaissances avec la programmation.

Note: Pour aller plus loin dans vos projets à un moment données il va falloir acquérir des connaissances en programmation cela est très important et sur notre site: Yalpd.com vous avez plein des cours qui vont vous aidez notamment:

- Programmation avec Python
- Programmation avec C++
- Programmation avec Php et MySql
- Html 5 et CSS 3

Mais aujourd'hui pas de code, pas question de coder une seule ligne de code vous allez juste créer votre application en suivant des étapes faciles dont nous allons détaillée dans ce cours.

CEUX DONT VOUS DEVRIEZ AVOIR

Vous n'avez besoin d'aucune connaissance requise pour suivre ce cours assez facile et gratuit, il vous faut simplement :

- Votre idée et votre courage
- Un ordinateur ou un téléphone (Smartphone)
- Un accès à internet.

PROCEDURE

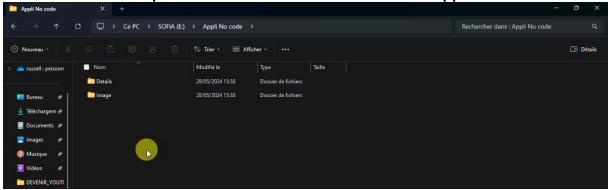
Cette cour est exclusivement très pratique donc suivez bien chaque étape pour ne pas vous perdre évitez de sauter certaines étapes pour ensuite dire que ça ne marche pas, voici le lien pour télécharger l'application dont nous avons créé pour la réalisation de ce cours. Clique sur ce lien : YalpTuto



Voici le résultat final, télécharger l'application pour en faire l'objet expérience.

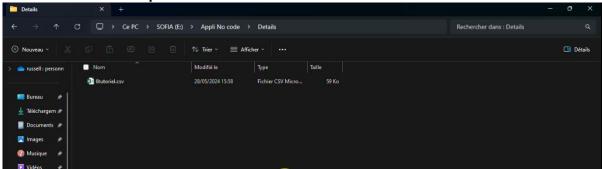
ETAPE 1: PRÉPARER L'ENVIRONNEMENT

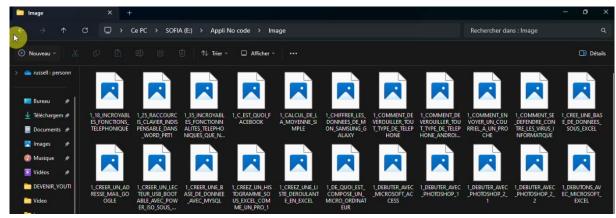
1. Créé un dossier qui va contenir tous les éléments de ton application :



Dans cet exemple nous avons appelé le dossier : « Appli No Code »

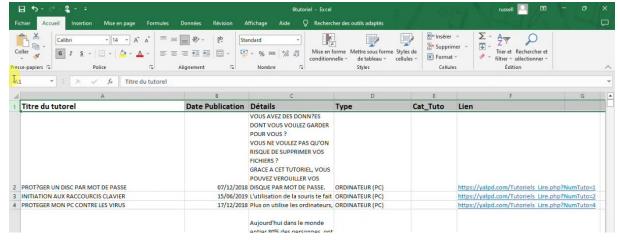
2. Dans ce dossier que tu viens de créer crée deux autres dossiers :





Le premier va contenir les informations c'est-à-dire les contenus de votre application et le deuxième doit contenir tous images dont vous allez utiliser dans votre application.

3. Crée un fichier Excel qui détails le contenu de votre application et l'enregistrer au format CSV



Si vous avez des difficultés avec Excel je vous conseille notre cours facile et gratuit que vous pouvez suivre en cliquant ici : <u>Débuter avec Excel</u>.

Maintenant que nous somme sur la même longueur d'onde vous devez faire en sorte que votre fichier ressemble a celui qui et sur la capture d'écran. Sur la première ligne vous avez les en-têtes, ex : Titre Tuto, détails, date, ... Et ensuite vous avez les données qui seront dans l'application, ex : Débuter avec Excel, Cours qui vous parle d'Excel, 25/01/2022, ...

En ce qui concerne les images, chaque détail doit contenir une image pour permette le bon fonctionnement de l'application, par exemple dans le cas précédemment illustré il faut prévoir une image pour ce cours.

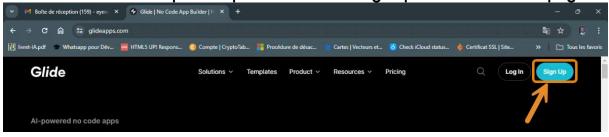
REMARQUE

Vous allez vous demander sans doute pourquoi crée un fichier Excel ? Et bien c'est pour vous aider à gagner du temps lors de la conception, il est tout à fait possible d'ajouter vos données directement lors de la conception mais ça risque de devenir compliqué et difficile à faire donc je vous conseille de suivre cette approche pour votre bien, toutes fois vous pouvez très bien tout faire lors de la conception et ça marche très bien.

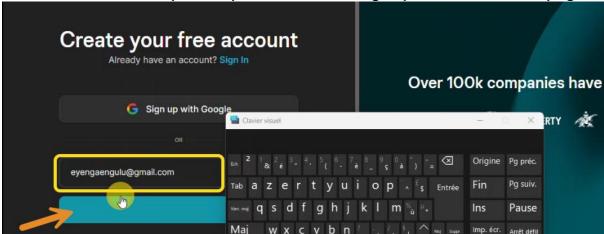
ETAPE 2: ACCES AU SITE ET CREATION DU COMPTE

1. Accès au site

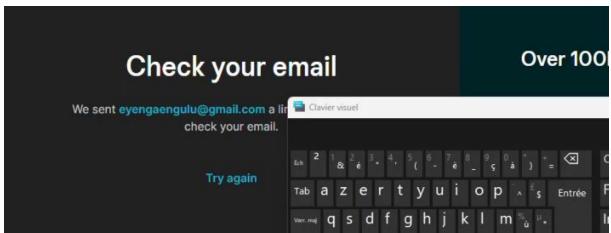
2. Création du compte : Cliquez sur le bouton Sign Up tout en haut de la page



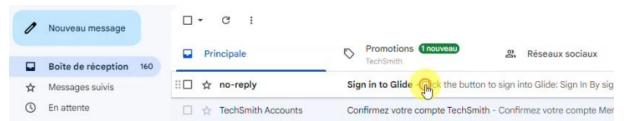
3. Création du compte : Cliquez sur le bouton Sign Up tout en haut de la page



Une fois sur la page d'inscription, saisissez votre adresse mail et cliquez sur le bouton en bas.



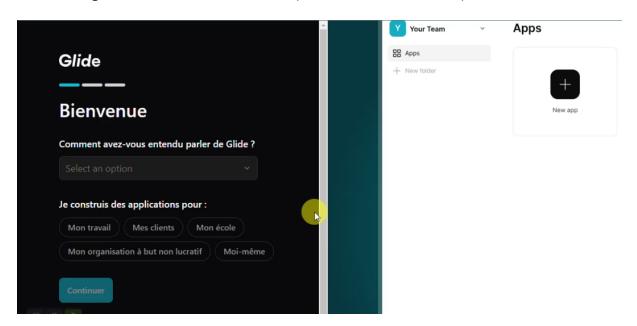
Le site vous signale qu'un mail a étais envoyer dans l'adresse dont vous avez saisie.



Vérifier votre boite de réception pour voir le mail et cliquez sur le mail dont vous avez reçu.



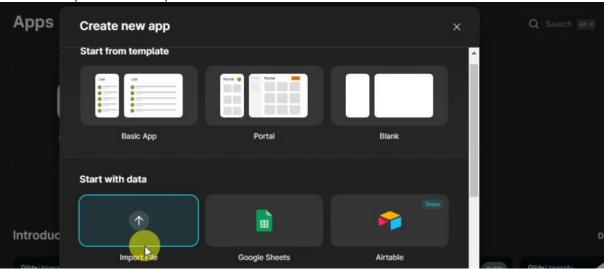
C'est ainsi que se présente le mail dont vous devez recevoir, clique sur le bouton Sign in ou sur le bien en bas pour activer ton compte et te connecter.



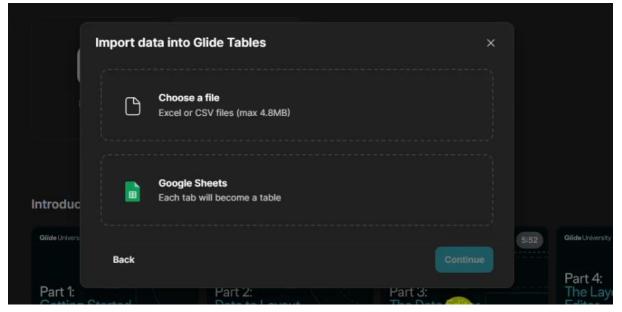
Lorsque vous atteignez cette page félicitations votre compte est créer avec succès.



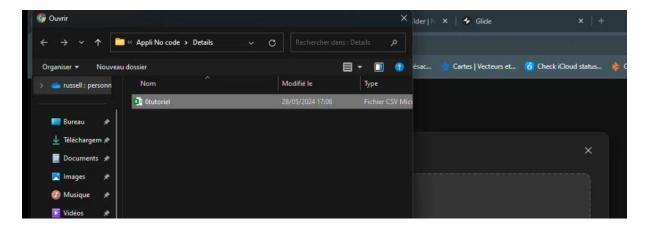
2. Cliquez sur « Import »



3. Dans la fênetre qui s'affiche cliquez sur « Choose a file » Pour choisir le fichier dont vous avez crée au tout début

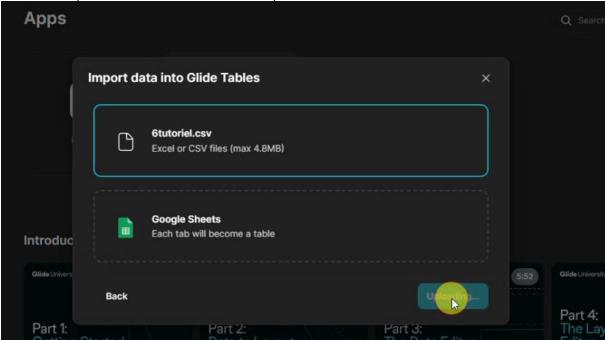


4. Allez dans le dossier et choisissez le dossier puis cliquez sur « Ouvrir »

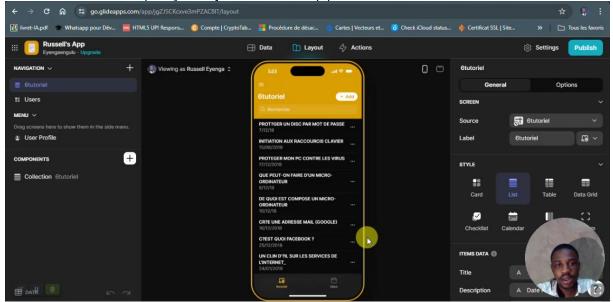


5. Vous constaterez que y'a une ligne bleue qui entoure l'option avec le nom de notre fichier et son format.

6. Cliquez sur le bouton en bas pour continuer.



7. Une fois le changement terminer vous accédez a cet page qui vous donne un aperçu déjà de votre application.



CONTINUER LE COURS SUR LA VIDÉO



Pour suivre la vidéo clique ici : <u>APPRENDRE A CREER DES APPLICATIONS ANDROID ET</u>
<u>IOS DE A A Z SANS CODER</u>

LIRE ENCORE PLUS

- → Débuter avec Excel
- → Programmation avec c++
- → <u>Programmation avec python</u>