

Содержание

Введение	4
1 Анализ задачи	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.2 Инструменты разработки	6
1.3 Требования к приложению	7
2 Проектирование задачи	8
2.1 Организация данных	8
2.2 Процессы	8
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....	9
3 Реализация.....	11
3.1 Структура программы.....	11
3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя.....	11
3.1.2 Описание использованных компонентов.....	12
3.2 Спецификация программы	13
4 Тестирование	15
5 Руководство пользователя.....	17
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	17
5.2 Инсталляция.....	17
5.3 Выполнения программы	18
5.3.1 Запуск программы	18
5.3.2 Инструкции по работе с программой.....	18
5.3.3 Завершение работы с программой.....	23
5.4 Использование системы справочной информации	24
Заключение.....	25
Список использованных источников	26
Приложение А Листинг программы.....	27

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ		
Изм.	Кол	Лист	Издок	Подпись	Дата			
Разраб.		Апанович				Разработка электронной энциклопедии музыки	Стадия	Лист
Проверил		Заяц						Листов
								3
								42
						УО ГГПК		

Введение

Данный курсовой проект был создан для того, чтобы научить как взрослых, так и детей мировой музыке. В курсовом проекте так же присутствует обучение на гитаре для новичков.

Решил я создать такой курсовой проект в связи с тем, что музыка в последнее время начинает деградировать. Люди поют бессмысленные песни и не мелодичные. В данном курсовом проекте люди вспомнят, а возможно кто-то и познакомится с мелодичной, осмысленной, пропитанной каждой каплей вдохновения автора.

Целью курсовой работы является то, чтобы люди прослушали и решили для себя, какая музыка лучше, старая или новая.

Приведём краткое описание разделов пояснительной записки.

Первый раздел носит название «Анализ задачи». В нём можно ознакомиться с постановкой задачи, которая включает в себя: исследование предметной области поставленной задачи, определение её организационно-экономической сущности. Также в этом разделе можно узнать о том, как данная задача решается в настоящее время. Все входные и выходные данные описаны в первом разделе. В подразделе «Инструменты обработки» рассмотрена среда, в которой был создан курсовой проект. Здесь также установлены минимальные и оптимальные требования к аппаратным характеристикам, обеспечивающим правильное функционирование поставленной задачи.

В разделе «Проектирование задачи» рассмотрены основные аспекты разработки программного продукта. Здесь можно узнать об организации данных в контексте среды разработки. В данном разделе описан пользовательский интерфейс, составление алгоритмов процесса обработки информации, описана разработка системы справочной информации.

«Реализация задачи» – это третий раздел пояснительной записки, в котором описываются все элементы и объекты, которые использованы при

реализации данного приложения. В этом разделе описаны функции пользователя и их структура. Также здесь можно увидеть таблицу, в которой представлена полная аннотация файлов, используемых в данном проекте.

Четвёртый раздел – «Тестирование». В нём описано полное и функциональное тестирование данной программы, т.е. протестирован каждый пункт меню, каждая операция, которая выполняется приложением. Смоделированы всевозможные действия пользователя при работе с программой, начиная от запуска до выхода.

В разделе «Применение» описано назначение, область применения, среды функционирования приложения. Также в нём описано использование справочной системы.

«Заключение» содержит краткую формулировку задачи, результаты проделанной работы, описание использованных методов и средств, описание степени автоматизации процессов на различных этапах разработки.

В разделе «Список используемых источников» приведён список используемых при разработке источников.

В приложении к пояснительной записке приведён листинг программы с необходимыми комментариями.

Схема работы системы представлена в графической части.

1 Анализ задачи

1.1 Постановка задачи

Темой данного курсового проекта является разработка приложения «Энциклопедия музыки».

Разрабатываемый программный продукт должен позволять выполнить следующие действия:

- Просмотр информации о музыке и группах разных годов
- Прохождение теста по прочитанному материалу в приложении
- Возможность новичку научиться играть на гитаре
- Возможность познакомиться с историей создателя приложения
- Возможность прослушать звучание каждой струны гитары
- Возможность прослушать звучание каждого аккорда

В разработанной программе будут использоваться два вида данных. К выходной информации можно отнести отметку по тесту. К постоянной – тексты, картинки, мелодии, видеофайлы.

Аналогичные ПП: не существует.

1.2 Инструменты разработки

Для оптимального функционирования разрабатываемого приложения необходимо наличие у компьютера следующих параметров:

- 1.8 GHz процессор (или более быстрый);
- 1 GB RAM;
- от 75 MB доступного места на жестком диске.

Итак, для разработки программы необходимы:

- 1 Delphi – главная среда разработки программы, в которой прописывается код и создаются формы

2 Блокнот –для создания html страниц, в которых и будет храниться информация о группах и исполнителях

3 Google-браузер – для нахождения информации, картинок, мелодий, видеоклипов

4 Word 2019 – для написания пояснительной записки

5 Power Point 2019 – для создания отчётной презентации

6 Adobe Photoshop CC 2019 – для редактирования фотографий

1.3 Требования к приложению

На этапе исследования предметной области был установленный целый ряд требований, которые предъявляют к разрабатываемой задаче.

При моделировании форм следует учесть такие моменты:

- интуитивно понятный интерфейс
- небольшое количество информации на каждой форме.

Так же следует обратить внимание на такие моменты:

- большие окна формы (кроме теста);
- визуально понятный и приятный глазу интерфейс;
- средние кнопки.

Минимальные системные требования:

- 1.8 GHz процессор (или более быстрый);
- 1 GB RAM;
- от 75 MB доступного места на жестком диске.

Рекомендуемые:

- двухъядерный AMD Athlon или аналогичный процессор Intel (или более быстрый) ;
- 2 GB RAM ;
- от 75 MB доступного места на жестком диске.

2 Проектирование задачи

2.1 Организация данных

Основными средствами хранения информации в приложении, будут типизированные и текстовые файлы, в них будет храниться теоретическая информация и вопросы к тесту, варианты ответов и правильный ответ. В проекте будет присутствовать теоретическая информация касающееся векторов.

Система справочной информации будет представлена файлом справки, который будет содержать информацию о приложении и правила его использования.

Основными функциями приложения будут являться:

- изучение теоретического материала;
- прохождение теста;
- оценка знаний пользователя.

Воспользовавшись пунктом меню «Справочная система», можно будет узнать информацию о разработчике.

2.2 Процессы

Согласно всем перечисленным требованиям и указаниям, которые были рассмотрены в разделе «Анализ задачи», было определено, чем конкретно должна заниматься разрабатываемая программа. Главной её задачей будет являться просвещение пользователя в области музыки и гитары.

Для реализации задач будут использоваться процедуры. С помощью процедуры, например, будет осуществляться подсчёт верных ответов на тест.

Тест будет генерироваться на основе компонента TRadioGroup. В компонент будут загружаться вопросы и варианты ответов из файла.

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса

Важным при выполнении курсового проекта является организация диалога между пользователем и самой программой. Во многом это зависит от того, как программист разработает данную программу, какие компоненты будут использованы и какие методы будут автоматизированы.

Особое внимание следует уделить интерфейсу. Разработчик должен так организовать внешний вид своей программы, что бы пользователь понял, что от него требуется.

Для организации эффектной работы пользователя нужно создать целостное приложение данной предметной области, в которой все компоненты приложения будут сгруппированы по функциональному назначению. При этом необходимо обеспечить удобный графический интерфейс пользователя.

Я постарался так и сделать. Весь интерфейс приятен, не режет глаза, и прост в использовании. Так же в html страничках есть свои пасхалки. Например: на странице NIRVANA цвет строк выполнен как кофта их солиста. И в каждой страничке есть свои определённые пасхалки.

Таким образом, для успешной работы всего проекта в целом следует обеспечить интуитивно понятный интерфейс с приятной гаммой цветов и шрифтами. Примерный интерфейс приложения можно увидеть на рисунке 1.

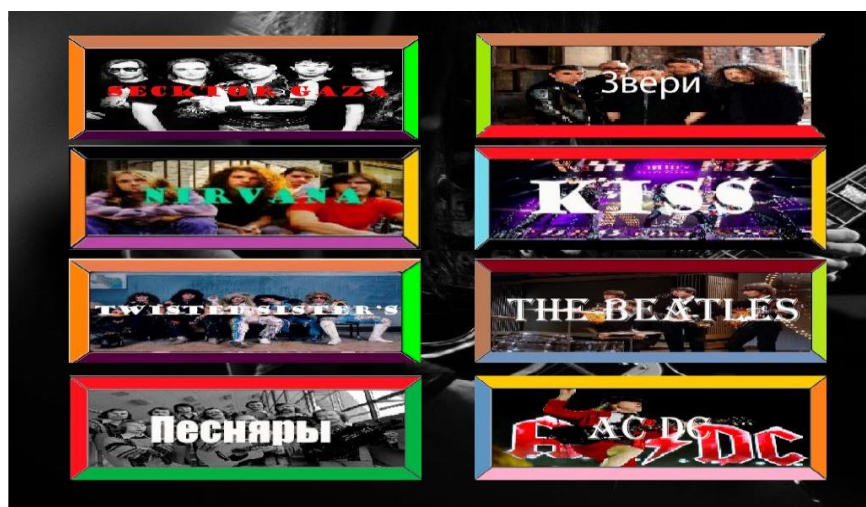


Рисунок 1 – Примерный вид формы

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

Структура навигации по проекту представлена на рисунке 2:



Рисунок 2 – Структура навигации по проекту

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

3 Реализация

3.1 Структура программы

Данный курсовой проект содержит 8 модулей. Далее рассмотрим назначение каждого модуля:

Модуль Unit1 является модулем, за которым закреплена главная форма. С этой формы можно перейти на модули Unit13, Unit2, Unit 6, Unit12, Unit4, Unit18.

Модуль Unit19 – заставка, которая запускается при запуске приложения.

Unit4 является модулем, который содержит html-странички, в свою очередь на которых располагается информация о группах и исполнителях.

Unit6 - модуль, в котором располагается тест и сразу вывод правильных ответов.

Unit2– модуль, который позволяет пользователю просмотреть историю о создателе приложения «Энциклопедия музыки».

Unit12 – модуль с «Виртуальной гитарой».

Unit13 – модуль на котором пользователь может обучиться игре на гитаре.

Unit18 – модуль о программе.

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя

Описание разработанных процедур находятся в таблице 1.

Таблица 1 – Процедуры и функции

№	Имя процедуры (функции)	В каком модуле находится	За каким компонентом закреплена	Назначение
1	2	3	4	5
1	procedure TForm12.Image1Click(Sender)	Form12	Image1Click	Воспроизведение звука

Продолжение Таблицы 1

1	2	3	4	5
2	procedure TForm1.img1Click(Sender: TObject);	Form1	img1Click	Переход на другую форму
3	procedure TForm1.Image5Click(Sender: TObject);	Form1	Image5Click	Переход на «Аккорды и другое»
4	procedure TForm5.Button1Click(Sender: TObject);	Form5	Button1Click	Пропуск экрана приветствия
5	procedure TForm1.img3Click(Sender: TObject);	Form1	img3Click	Переход на другую форму
6	procedure TForm1.Image6Click(Sender: TObject);	Form1	Image6Click	Переход на другую форму
7	procedure TForm13.Image1Click(Sender: TObject);	Form13	Image1Click	Воспроизведение звука при нажатии на аккорд
8	procedure TForm6.Button2Click(Sender: TObject);	Form6	Button2Click	Вывод результата теста
9	procedure TForm1.img5Click(Sender: TObject);	Form1	img5Click	Переход на другую форму
10	procedure TForm1.N1Click(Sender: TObject);	Form1	N1Click	Переход на «О программе...»
11	procedure TForm1.img6Click(Sender: TObject);	Form1	img6Click	Переход на «Моя история»
12	procedure TForm1.Image8Click(Sender: TObject);	Form1	Image8Click	Переход на виртуальную гитару
13	procedure TForm1.Image9Click(Sender: TObject);	Form1	Image9Click	Переход на «Тест»
14	procedure TForm6.Button1Click(Sender: TObject);	Form6	Button1Click	Сбрасывание результата теста
15	procedure TForm1.N2Click (Sender: TObject);	Form 1	N2Click	Переход на «Аккорды и другое»
16	procedure TForm1.elp1Click(Sender: TObject);	Form 1	elp1Click	Переход на «Виртуальную гитару»
17	procedure TForm1.N4Click(Sender: TObject);	Form 1	N4Click	Переход на «Моя история»
18	procedure TAboutBox.OKButtonClick(Sender: TObject);	AboutBox	OKButtonClick	Закрытие формы

3.1.2 Описание использованных компонентов

Описание использованных для разработки приложения компонентов приводится в таблице 2.

Таблица 2 – Используемые компоненты

№	Компонент	На какой форме расположен	Назначение
1	TMainMenu	MainForm	Используется для создания главного меню проекта
2	TTimer	Form19	Используется для определения длительности загрузочного экрана
3	TWebBrowser	Form4	Используется для отображения html-страниц с информацией о той или иной группе, или исполнителе
4	TLabel	Form6	Отображение информации пользователю о том как он успешно прошёл тест
5	TRadioGroup	Form6	Используется для выбора варианта ответа в тесте
6	TButton	Form5, Form6	Используется для перехода на основную заставку приложения, а также для подсчёта результата теста и выхода из теста
7	TImage	Все формы	Используется для более красивого и интересного интерфейса
8	TPanel	Form6	Используется для масштабирования интерфейса

3.2 Спецификация программы

Точное название проекта и его состав приводится в Таблице 3.

Таблица 3 – Спецификация программы

№	Имя файла	Назначение
1	2	3
1	Project1.exe	Исполняемый файл проекта
2	Project1.dpr	Файл проекта, связывает все файлы, из которых состоит приложение

Продолжение Таблицы 3

1	2	3
3	Unit1.pas	Файл программного модуля для формы Form1
4	Unit2.pas	Файл программного модуля для формы Form2
5	Unit6.pas	Файл программного модуля для формы Form3
6	Unit4.pas	Файл программного модуля для формы Form4
7	Unit5.pas	Файл программного модуля для формы Form5
8	Unit12.pas	Файл программного модуля для формы Form12
9	Unit13.pas	Файл программного модуля для формы Form13
15	Unit18.pas	Файл программного модуля для формы Form18
16	Unit19.pas	Файл программного модуля для формы Form19
17	Setup.exe	Установочный файл
18	Help.chm	Файл справки, содержит помощь по работе с программой
19	Unit1.dfm	Главная форма для отображения, прохождения тестов, перехода на другие формы.
20	Unit2.dfm	Форма с рассказом об разработчике приложения
21	Unit6.dfm	Форма с прохождением теста
22	Unit4.dfm	Форма с Веб-браузером
23	Unit5.dfm	Форма с приветственной надписью
24	Unit12.dfm	Форма с «Виртуальной гитарой»
25	Unit13.dfm	Форма с Аккордами
26	Unit18.dfm	Форма с информацией «о программе...»
27	Unit19.dfm	Форма с заставочным экраном
28	*.html	Файлы с информацией о группах
29	*.mp4, *.mp3	Видеофайлы, аудиофайлы
31	*.jpg, *.bmp, *.jpeg	Изображения

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

14

4 Тестирование

При разработке данной программы многие возникающие ошибки и недоработки были исправлены на этапе реализации проекта. После завершения испытания реализации программы было проведено тщательное функциональное тестирование. Функциональное тестирование должно гарантировать работу всех элементов программы в автономном режиме.

Отчёт о результатах тестирования предоставлен в Таблице 4.

Таблица 4 – Отчёт результатах тестирования

№	Тест	Ожидаемый результат	Физический результат	Результат тестирования
1	Проверка входа пользователя в систему	Открытие главного окна	Открытие главного окна	Выполнено
2	Проверка отображения информации о группах и исполнителях	В WebBrowser отображается выбранный материал	В WebBrowser отображился тест, если у него хватает опыта	Выполнено
3	Проверка кнопки «Тест»	Отображение теста	Отображение теста	Выполнено
4	Проверка кнопок «Группы»	Переход на форму с веб-браузером	Переход на форму с веб-браузером	Выполнено
5	Проверка пункта меню «Виртуальная гитара»	При нажатии на струну воспроизводится её звучание	При нажатии на струну воспроизводится её звучание	Выполнено
6	Проверка пункта меню «Аккорды»	При нажатии на аккорд, воспроизводится его звучание	При нажатии на аккорд, воспроизводится его звучание	Выполнено
7	Проверка пункта меню «Моя история»	При нажатии происходит переход на форму с историей создателя	При нажатии происходит переход на форму с историей создателя	Выполнено
8	Проверка пункта «Вывести результат»	При нажатии происходит вывод результата и оценка за тест	При нажатии происходит вывод результата и оценка за тест	Выполнено
10	Проверка пункта «О программе...»	Открытие формы «О программе...»	Открытие формы «О программе...»	Выполнено

Когда я делал свой программный продукт, я столкнулся с рядом проблем, которые исправил. Например: я не мог вставить видеоклип в заставку, но проблема решена, и пользователь теперь наслаждается красивой и качественной заставкой. Также была проблема с остановкой видеоклипов и аудио

в html-страницах, но после изучения многих форумов, проблема была решена и программа полностью работает без сбоев.

Элементы программы были проверены, и было установлено, что все они работают правильно и выполняют задачи, указанные в процедурах.

При использовании данной электронной энциклопедии пользователь не столкнется с ошибками системы.

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата		16

5 Руководство пользователя

5.1 Общие сведения о программном продукте

Разработанная программа является информативным приложением, с помощью которого пользователь найдёт для себя что-то новое в области музыки.

Данный программный продукт предназначен для всех людей, независимо от возраста или пола. В программе они познакомятся с аккордами, с гитарой и разными группами и исполнителями.

Быстродействие любой программы во многом зависит от характеристик выбранного персонального компьютера: рабочей частоты процессора, объема оперативной памяти и т.д. Несмотря на все реализованные в ней задачи, она легко запускается и функционирует на любых машинах.

Тестирование проводилось на разных классах ЭВМ и работать с данной программой было комфортно. Программа разработана на ПК со следующими характеристиками:

- процессор Intel Core i5 8300h 2100 МГц;
- объем ОЗУ 8Гб;
- графический адаптер NVIDIA Geforce MX330;
- операционная система Windows 10.

5.2 Инсталляция

Для того, чтобы установить программу необходимо запустить файл Setup.exe. Появится окно установки электронной энциклопедии музыки.

При нажатии на кнопку Далее появляется окно выбора каталога установки.

Следуем инструкции и устанавливаем приложение.

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата		17

5.3 Выполнения программы

5.3.1 Запуск программы

Данную программу можно запустить различными способами.

Первым из них является запуск с помощью ярлыка на рабочем столе. Необходимо дважды щелкнуть левой кнопкой мыши на ярлыке с названием ENCMUZ.

Вторым способом является запуск из каталога, в который устанавливалось приложение (по умолчанию C:\Program Files\Энциклопедия музыки\ENCMUZ).

По подготовленным тестам будет осуществляться функциональное и полное тестирование программного продукта. Отчет о результатах тестирования будет представлен в 4 разделе пояснительной записки.

5.3.2 Инструкции по работе с программой

После запуска на экране появляется экран приветствия (рисунок 3)



Рисунок 3 – Экран приветствия

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист
18

После нажатия на клавишу “Да” начинает воспроизводиться заставка (рисунок 4)

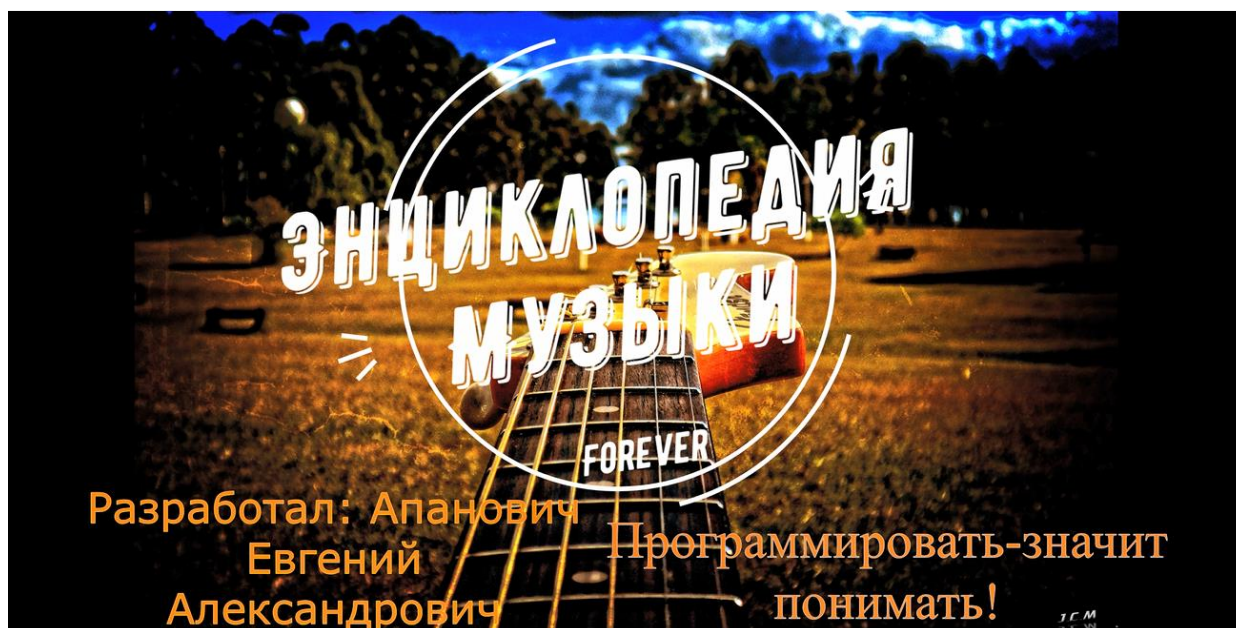


Рисунок 4 – Экран заставки

После появляется главная форма (рисунок 5), где пользователь может выбрать ту информацию, о которой он хочет узнать.

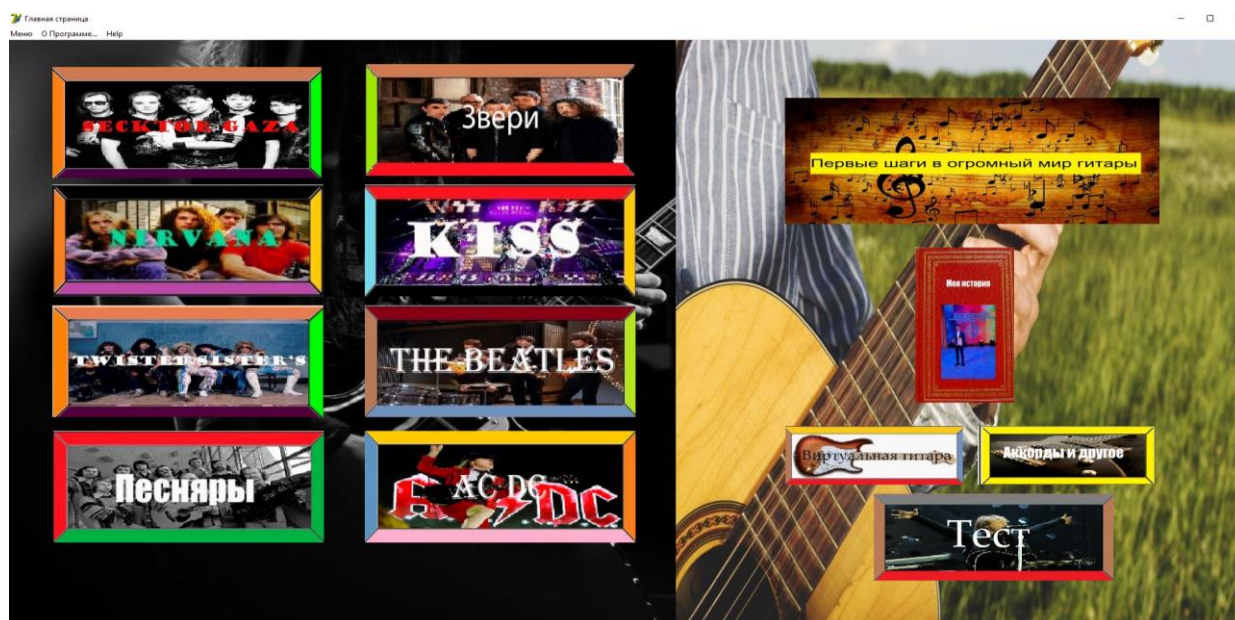


Рисунок 5 – Главный экран

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

19

При нажатии на кнопку с названием группы, вы перейдёте на форму, где находится информация про эту группу. Вся информация о группах, прошу заметить, оформлена в любимые цвета исполнителей, либо что-то связывающее их с этими цветами (рисунок 6), (рисунок 7)



Рисунок 6 – Выбор группы



Рисунок 7 – Расположение информации на форме

На главном экране есть тест, который пользователь должен пройти после того, как прочитал всю информацию (рисунок 8)

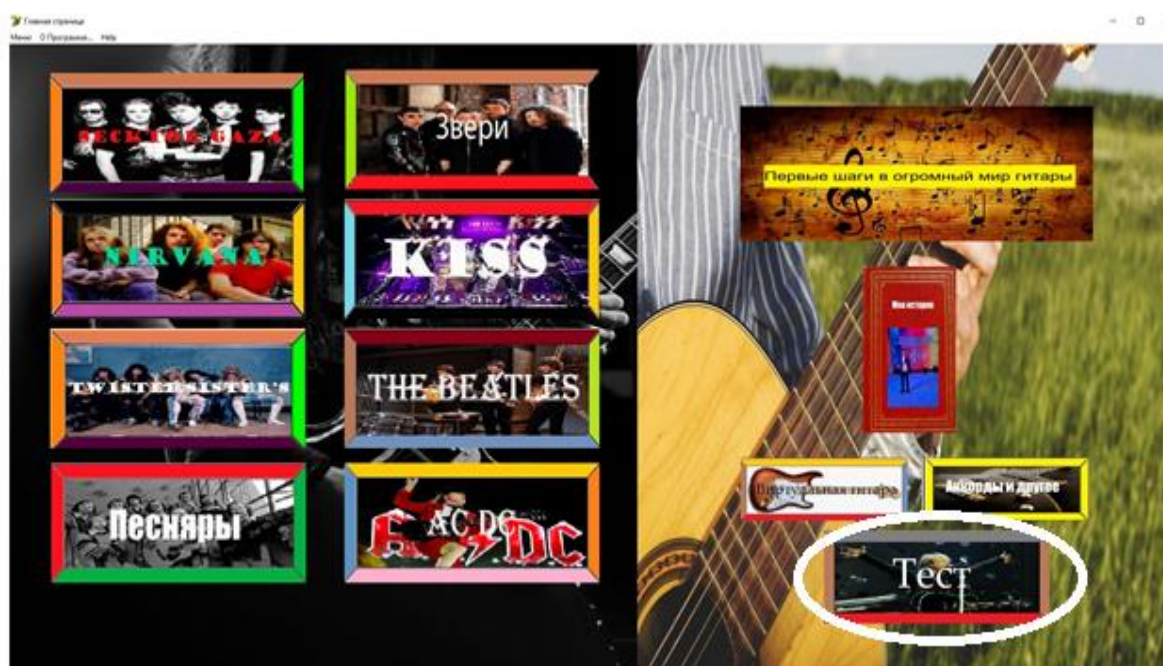


Рисунок 8 – Кнопка “Тест”

При переходе на форму с тестом перед нами появляется тест с 10 вопросами (рисунок 9)

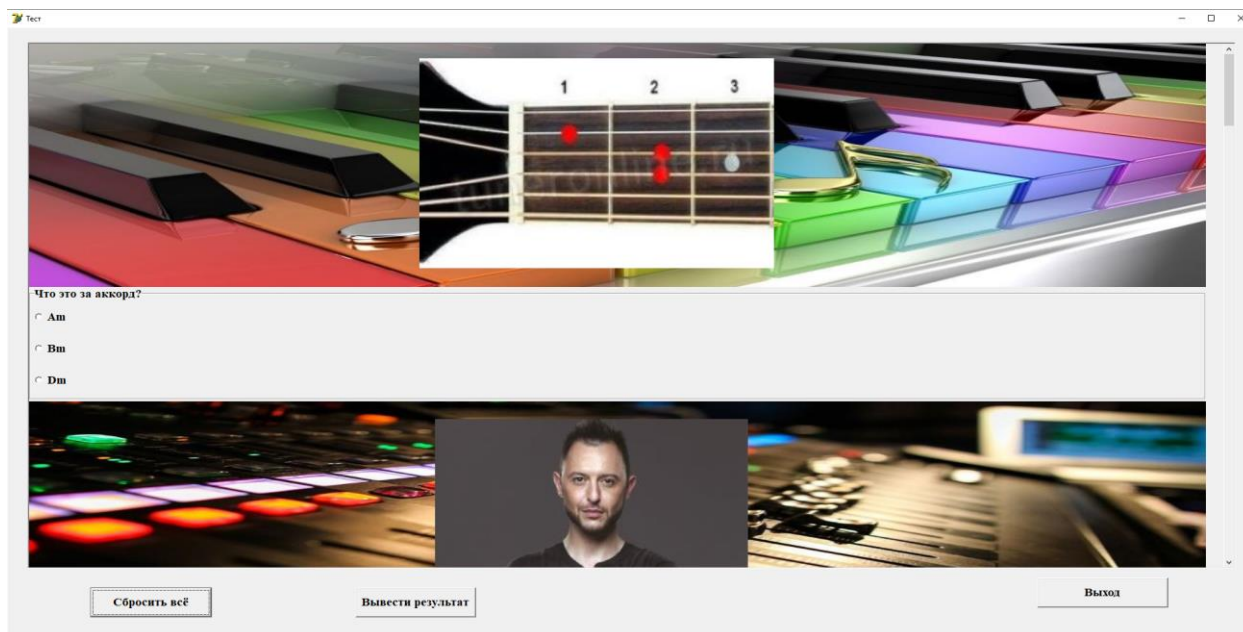


Рисунок 9 – Форма с тестом

Также на главном экране располагается “Виртуальная гитара” (рисунок 10)

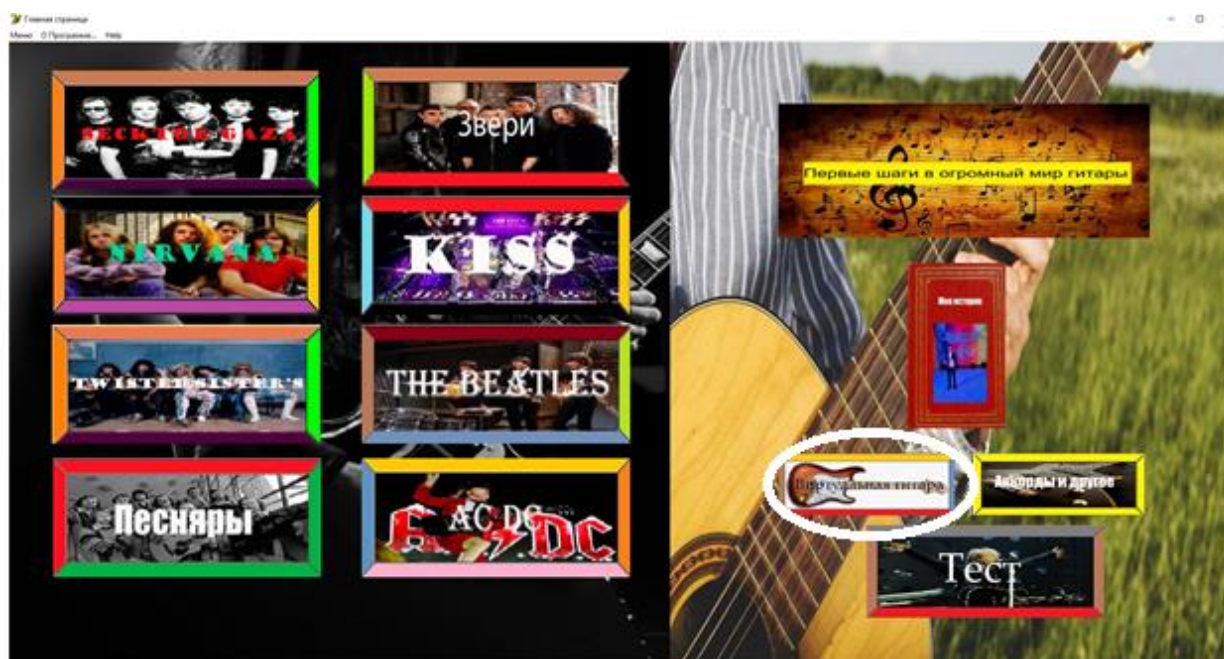


Рисунок 10 – Кнопка “Виртуальная гитара”

Вот так выглядит форма с “Виртуальной гитарой” (рисунок 11)



Рисунок 11 – Форма с “Виртуальной гитарой”

На форме с аккордами есть информация об аккордах, а также и их звучание (рисунок 12)

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

22

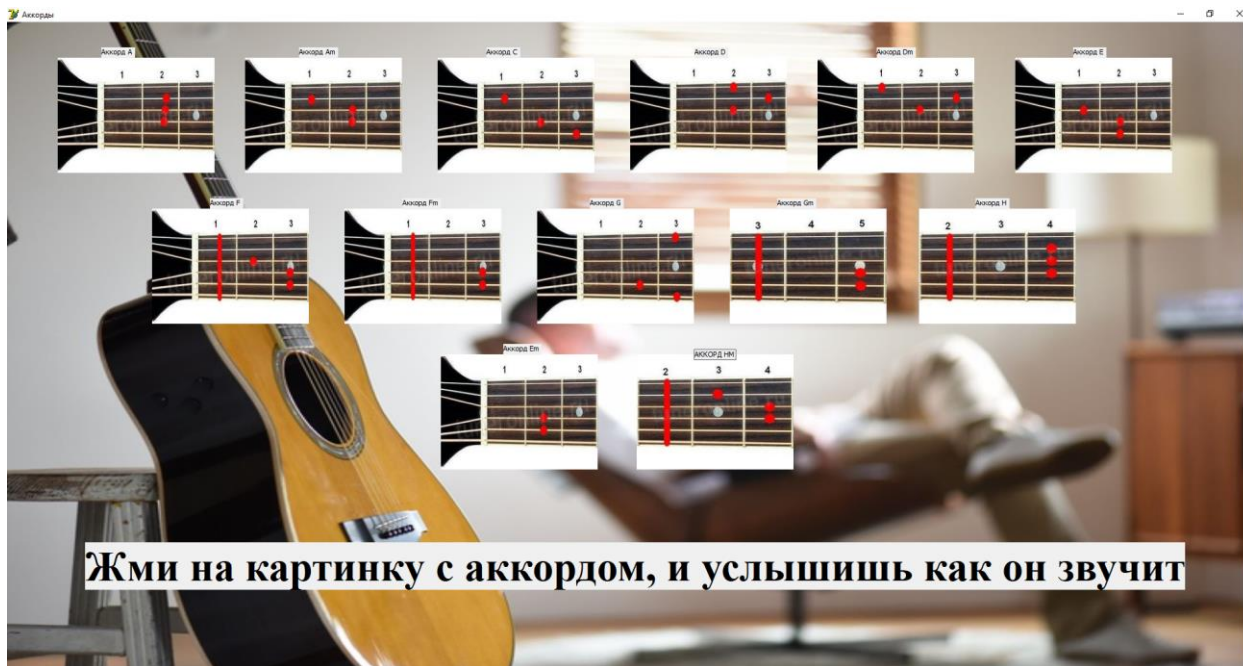


Рисунок 12 – Форма с аккордами

Вы можете посмотреть информацию о пользователе в меню под пунктом О Программе..., (рисунок 13)

О Программе... Help



Рисунок 13- О Программе...

5.3.3 Завершение работы с программой

Завершить работу с программой можно несколькими способами:

1. Нужно нажать на крестик в углу формы.
2. Также можно закрыть приложение нажав пункт меню – Выйти (рисунок 14)

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

23

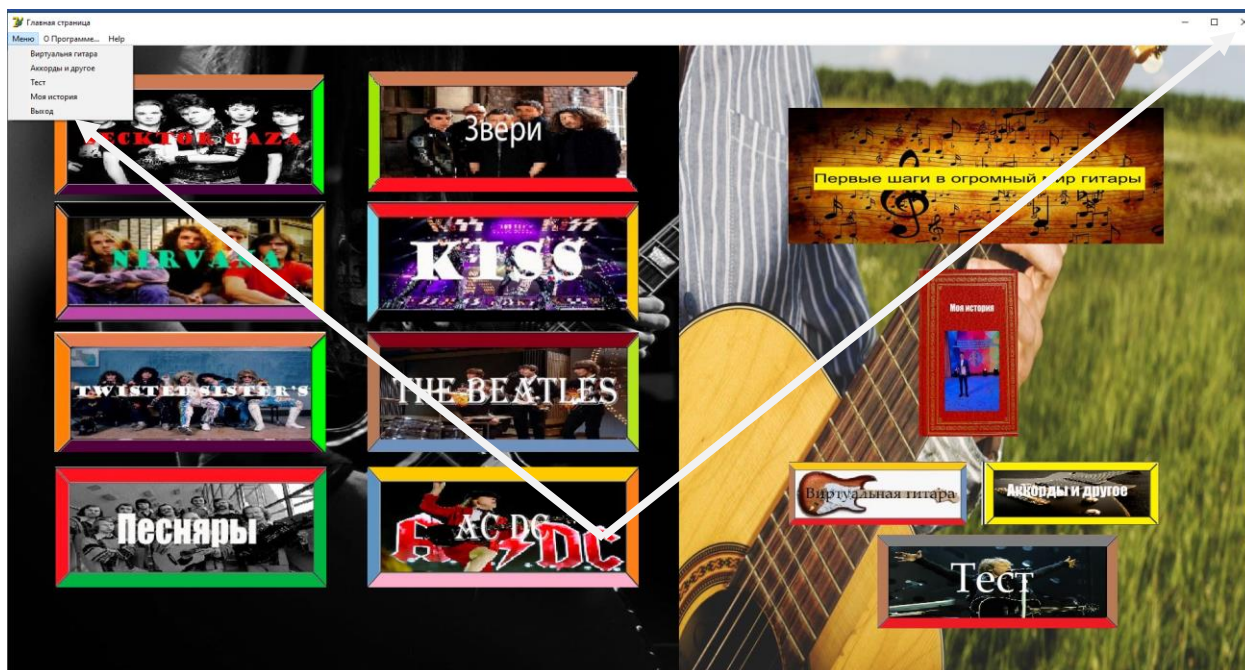


Рисунок 14 – Выход из приложения

5.4 Использование системы справочной информации

Справочную систему можно запустить с помощью пункта меню Help (рисунок 15)

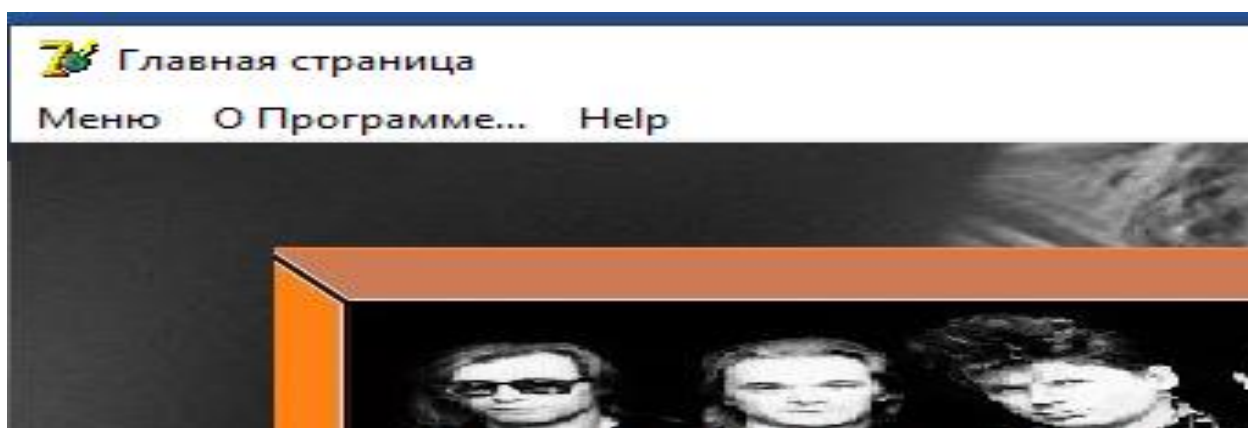


Рисунок 15 – Запуск справки

После нажатия на данный пункт меню появится форма с помощью пользователю.

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист
24

Заключение

Целью данного проекта было разработать энциклопедию музыки для развития людей в области музыкального искусства.

В поставленной задаче был реализован простой, понятный, удобный, интересный, красивый пользовательский интерфейс.

В ходе тестирования все исключительные ситуации были обработаны. Проект работает без сбоев и ошибок.

Продукт имеет дальнейшее развитие, так как на данный момент функционал недостаточно большой. Можно добавить еще много информации. Это могло бы дать начало новому многосерийному программному продукту у которого выходили бы каждый раз новые части. Несмотря на все это, данный программный продукт имеет законченный вид.

Исходя из этого, можно сделать вывод, что программа реализована успешно, а главное с душой.

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата		25

Список использованных источников

1. Дакетт, Д. «HTML и CSS. Разработка веб-сайтов» – М.: Изд-во «ЭКСМО.ru», – 46 с.
2. Сектор Газа (группа) [Электронный ресурс]. - Электронные данные. – Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Сектор_Газа_\(группа\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сектор_Газа_(группа))
3. Звери (группа) [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Звери_\(группа\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Звери_(группа))
4. Песняры [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Песняры>
5. KISS [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Kiss>
6. Twisted Sister [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Twisted_Sister
7. NIRVANA [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Nirvana>
8. AC DC [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/AC/DC>
9. The Beatles [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/The_Beatles
10. Санников, Е. «Курс практического программирования в Delphi» - М.: Изд-во «СОЛОН», – 50 с.

Приложение А
Листинг программы

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Кол.	Лист	№ док.	Подпись	Дата		27

//Unit1.pas модуль главной формы

unit Unit1;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, jpeg, ExtCtrls, StdCtrls, Buttons, OleCtrls, SHDocVw, Menus;

type

TForm1 = class(TForm)

Image1: TImage;

img1: TImage;

Image2: TImage;

img2: TImage;

Image3: TImage;

Image4: TImage;

Image5: TImage;

img3: TImage;

Image6: TImage;

Image7: TImage;

img4: TImage;

img5: TImage;

img6: TImage;

mm1: TMainMenu;

N1: TMenuItem;

Image8: TImage;

Image9: TImage;

H1: TMenuItem;

elp1: TMenuItem;

Help1: TMenuItem;

N2: TMenuItem;

N3: TMenuItem;

N4: TMenuItem;

N5: TMenuItem;

procedure img1Click(Sender: TObject);

procedure Image2Click(Sender: TObject);

procedure img2Click(Sender: TObject);

procedure Button3Click(Sender: TObject);

procedure Image5Click(Sender: TObject);

procedure img3Click(Sender: TObject);

procedure Image6Click(Sender: TObject);

procedure Image7Click(Sender: TObject);

procedure img4Click(Sender: TObject);

procedure img5Click(Sender: TObject);

procedure N1Click(Sender: TObject);

procedure img6Click(Sender: TObject);

procedure Image8Click(Sender: TObject);

procedure Image9Click(Sender: TObject);

procedure elp1Click(Sender: TObject);

procedure N2Click(Sender: TObject);

procedure N3Click(Sender: TObject);

procedure Image3Click(Sender: TObject);

procedure N4Click(Sender: TObject);

procedure N5Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата		28

```

public
{ Public declarations }
end;
var
  Form1: TForm1;
implementation
uses Unit2,Unit12, Unit13, Unit18, Unit3, Unit4, Unit6;
{$R *.dfm}
procedure TForm1.img1Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\Сектор Газа.htm");
end;
procedure TForm1.Image2Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  Form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\NIRVANA.htm");
end;
  procedure TForm1.img2Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\Twisted Sister.htm");
end;
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject); //Переход на форму с виртуальной гитарой
begin
  Form12.Show;
end;
procedure TForm1.Image5Click(Sender: TObject); //Переход на форму с аккордами
begin
  form13.Show;
end;
procedure TForm1.img3Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\Песняры.htm");
end;
procedure TForm1.Image6Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\KISS.htm");
end;
procedure TForm1.Image7Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\Звери.htm");
end;
procedure TForm1.img4Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;
  form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\The Beatles.htm");
end;
procedure TForm1.img5Click(Sender: TObject); //Переход на форму с информацией о группах
begin
  form4.Show;

```

```

form4.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+"\Страницы\ACDC.htm');
end;
procedure TForm1.N1Click(Sender: TObject); //Переход на форму О программе...
begin
  AboutBox.show;
end;
procedure TForm1.img6Click(Sender: TObject); //Переход на форму с историей создателя ПП
begin
  form2.Show
end;
procedure TForm1.Image8Click(Sender: TObject); //Переход на форму с виртуальной гитарой
begin
  form12.Show
end;
procedure TForm1.Image9Click(Sender: TObject); //Переход на форму с тестом
begin
  form6.Show
end;
procedure TForm1.elp1Click(Sender: TObject); //Переход на форму с виртуальной гитарой
begin
  form12.Show
end;
procedure TForm1.N2Click(Sender: TObject); //Переход на форму с аккордами
begin
  form13.Show;
end;
procedure TForm1.N3Click(Sender: TObject); //Переход на форму с тестом
begin
  form6.Show
end;
procedure TForm1.Image3Click(Sender: TObject); //Переход на форму с историей создателя ПП
begin
  form2.Show
end;
procedure TForm1.N4Click(Sender: TObject); //Переход на форму с историей создателя ПП
begin
  form2.Show
end;
procedure TForm1.N5Click(Sender: TObject); //Закрытие приложения
begin
  Close
end;
procedure TForm1.Help1Click(Sender: TObject); //Открытие окна помощи Help.chm
begin
  ShellExecute(Handle, 'open', 'D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК му-
зыки\Help\Help.chm', nil, nil, SW_SHOW);
end;
end.

```

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

30

//Unit2.pas модуль с историей создателя приложения

unit Unit2;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, CheckLst, jpeg, ExtCtrls;

type

TForm2 = class(TForm)

Image1: TImage;

Image2: TImage;

Image3: TImage;

Image4: TImage;

ListBox1: TListBox;

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form2: TForm2;

implementation

{\$R *.dfm}

end.

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата		31

//Unit4.pas модуль с информацией о группах и исполнителях

unit Unit4;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, OleCtrls, SHDocVw;

type

TForm4 = class(TForm)

WebBrowser1: TWebBrowser;

procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form4: TForm4;

implementation

{ \$R *.dfm }

procedure TForm4.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction); //Остановка всей мульти-
медии после закрытия формы

begin

webbrowser1.Stop

end;

end.

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

32

```

// Unit5.pas модуль с экраном приветствия
unit Unit5;
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls, jpeg;
type
  TForm5 = class(TForm)
    Button1: TButton;
    Image1: TImage;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  Form5: TForm5;
implementation
uses Unit19;
{$R *.dfm}
procedure TForm5.Button1Click(Sender: TObject);//При нажатии переход на заставку
begin
  form19.Show ;
  form19.WebBrowser1.Navigate(GetCurrentDir+'\Страницы\Новый текстовый документ.htm');
end;
end.

```

```

// Unit6.pas модуль с тестом
unit Unit6;
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls, jpeg;
type
  TForm6 = class(TForm)
    Panel1: TPanel;
    ScrollBox1: TScrollBox;
    RadioGroup1: TRadioGroup;
    RadioGroup2: TRadioGroup;
    RadioGroup3: TRadioGroup;
    RadioGroup4: TRadioGroup;
    RadioGroup5: TRadioGroup;
    RadioGroup6: TRadioGroup;
    RadioGroup7: TRadioGroup;
    RadioGroup8: TRadioGroup;
    RadioGroup9: TRadioGroup;
    RadioGroup10: TRadioGroup;
    Button1: TButton;
    Button2: TButton;
    Button3: TButton;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Image1: TImage;
    Image2: TImage;
    Image3: TImage;
    Image4: TImage;
    Image5: TImage;
    Image6: TImage;
    Image7: TImage;
    Image8: TImage;
    Image9: TImage;
    Image10: TImage;
    Image11: TImage;
    Image12: TImage;
    Image13: TImage;
    Image14: TImage;
    procedure Button2Click(Sender: TObject);
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
    procedure Button3Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  Form6: TForm6;
  ball: integer;
  const otv: array[1..10] of byte = (0,0,1,0,0,2,0,2,0,0);
implementation
{$R *.dfm}
procedure TForm6.Button2Click(Sender: TObject); //Подсчёт баллов теста

```

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

34


```

begin
ball:=0;
if radiogroup1.ItemIndex=otv[1] then inc(ball);
if radiogroup2.ItemIndex=otv[2] then inc(ball);
if radiogroup3.ItemIndex=otv[3] then inc(ball);
if radiogroup4.ItemIndex=otv[4] then inc(ball);
if radiogroup5.ItemIndex=otv[5] then inc(ball);
if radiogroup6.ItemIndex=otv[6] then inc(ball);
if radiogroup7.ItemIndex=otv[7] then inc(ball);
if radiogroup8.ItemIndex=otv[8] then inc(ball);
if radiogroup9.ItemIndex=otv[9] then inc(ball);
if radiogroup10.ItemIndex=otv[10] then inc(ball);
label2.caption:='Правильно ответил на '+IntToStr(ball)+' из 10-ти вопросов';
if (ball=9) or (ball=10)
then label1.caption:='Материал ты прочитал и усвоил великолепно!Ты будущая звезда'
else
  if (ball=5) or (ball=8)
  then label1.caption:='Не всегда был внимательный,нужно ещё почитать'
  else label1.caption:='Очень плохо,ты чем занимался?' ;
end;
procedure TForm6.Button1Click(Sender: TObject);//Сброс результатов теста
begin
label2.caption:='';
label1.caption:='';
radiogroup1.itemIndex:=-1;
radiogroup2.itemIndex:=-1;
radiogroup3.itemIndex:=-1;
radiogroup4.itemIndex:=-1;
radiogroup5.itemIndex:=-1;
radiogroup6.itemIndex:=-1;
radiogroup7.itemIndex:=-1;
radiogroup8.itemIndex:=-1;
radiogroup9.itemIndex:=-1;
radiogroup10.itemIndex:=-1;
end;
procedure TForm6.Button3Click(Sender: TObject);//Закрытие теста
begin
Close;
end;
end.

```

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

35

// Unit12.pas модуль с виртуальной гитарой

unit Unit12;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, jpeg, ExtCtrls, MPlayer, mmsystem;

type

TForm12 = class(TForm)

img1: TImage;

Image1: TImage;

img3: TImage;

img4: TImage;

img5: TImage;

img6: TImage;

img7: TImage;

img2: TImage;

img8: TImage;

MediaPlayer1: TMediaPlayer;

procedure Image1Click(Sender: TObject);

procedure img2Click(Sender: TObject);

procedure img6Click(Sender: TObject);

procedure img5Click(Sender: TObject);

procedure img4Click(Sender: TObject);

procedure img3Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form12: TForm12;

implementation

{ \$R *.dfm }

procedure TForm12.Image1Click(Sender: TObject); **//Воспроизведение 6 струны**

begin

PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\6-струна
(mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)

end;

procedure TForm12.img2Click(Sender: TObject); **//Воспроизведение 1 струны**

begin

PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\1-струна
(mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)

end;

procedure TForm12.img6Click(Sender: TObject); **//Воспроизведение 2 струны**

begin

PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\2-струна
(mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)

end;

procedure TForm12.img5Click(Sender: TObject); **//Воспроизведение 3 струны**

begin

PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\3-
струна_1 (mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)

end;

procedure TForm12.img4Click(Sender: TObject); **//Воспроизведение 4 струны**

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата		36

```

begin
  PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\4-
струна_1 (mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm12.img3Click(Sender: TObject); //Воспроизведение 5 струны
begin
  PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия РоК музыки\Музыка\5-струна
(mp3cut.net).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
end.

```

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата		37

// Unit13.pas модуль с аккордами

unit Unit13;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls, jpeg, ExtCtrls, MPlayer,mmsystem;

type

TForm13 = class(TForm)

img1: TImage;

Image1: TImage;

Image2: TImage;

Image3: TImage;

Image4: TImage;

Image5: TImage;

Image6: TImage;

img2: TImage;

img3: TImage;

img4: TImage;

img5: TImage;

img6: TImage;

img7: TImage;

StaticText1: TStaticText;

StaticText2: TStaticText;

StaticText3: TStaticText;

StaticText4: TStaticText;

StaticText5: TStaticText;

StaticText6: TStaticText;

StaticText7: TStaticText;

StaticText8: TStaticText;

StaticText9: TStaticText;

StaticText10: TStaticText;

StaticText11: TStaticText;

StaticText12: TStaticText;

Image7: TImage;

StaticText13: TStaticText;

MediaPlayer1: TMediaPlayer;

Label1: TLabel;

procedure Image1Click(Sender: TObject);

procedure Image2Click(Sender: TObject);

procedure Image3Click(Sender: TObject);

procedure Image4Click(Sender: TObject);

procedure Image5Click(Sender: TObject);

procedure img2Click(Sender: TObject);

procedure img3Click(Sender: TObject);

procedure img4Click(Sender: TObject);

procedure img5Click(Sender: TObject);

procedure img6Click(Sender: TObject);

procedure img7Click(Sender: TObject);

procedure Image7Click(Sender: TObject);

procedure Image6Click(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

38

```

    { Public declarations }
end;
var
    Form13: TForm13;
implementation
{$R *.dfm}
procedure TForm13.Image1Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-lya-major(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.Image2Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-lya-minor-am(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.Image3Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-do-major-c(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.Image4Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-re-major(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.Image5Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-re-minor-dm-voshodyaschiy(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img2Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\elektrogitara-vau-vau-film-perehod-42933(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img3Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-fa-minor-fm-voshodyaschiy(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img4Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-sol-major-g(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img5Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
    PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-yarkiy(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img6Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin

```

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист 39
Изм.	Коп.	Лист	№ док	Подпись	Дата		

```

PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-si-minor-b(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.img7Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-si-minor-bm(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;

procedure TForm13.Image7Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-akkord-mi-minor-em-voshodyaschiy(online-audio-convert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
procedure TForm13.Image6Click(Sender: TObject); //Воспроизведение звучания аккорда
begin
PlaySound(PChar('D:\Учеба\ОАиП\Курсовой проект Энциклопедия PoK музыки\Звучание
аккордов\gitara-s-distorshenom-odinochnyyi-akkord-yarkii-shumnyii(online-audio-con-
vert.com).wav'),0,SND_ASYNC)
end;
end.

```

						КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ	Лист
Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата		40

// Unit18.pas модуль О программе...

unit Unit18;

interface

uses Windows, SysUtils, Classes, Graphics, Forms, Controls, StdCtrls,
Buttons, ExtCtrls, jpeg;

type

TAboutBox = class(TForm)

Panel1: TPanel;

ProgramIcon: TImage;

ProductName: TLabel;

Version: TLabel;

Comments: TLabel;

OKButton: TButton;

procedure OKButtonClick(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

AboutBox: TAboutBox;

implementation

{\$R *.dfm}

procedure TAboutBox.OKButtonClick(Sender: TObject); **//Закрытие формы О программе...**

begin

close;

end;

end.

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

41

//Unit19.pas модуль с заставкой

unit Unit19;

interface

uses

Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, ExtCtrls, jpeg, MPlayer, OleCtrls, SHDocVw;

type

TForm19 = class(TForm)

Timer1: TTimer;

WebBrowser1: TWebBrowser;

procedure Timer1Timer(Sender: TObject);

private

{ Private declarations }

public

{ Public declarations }

end;

var

Form19: TForm19;

implementation

{ \$R *.dfm }

procedure TForm19.Timer1Timer(Sender: TObject); **//Время действия формы**

begin

Timer1.Enabled:=False;

end;

end.

Изм.	Коп.	Лист	№ док.	Подпись	Дата

КП 2-40 01 01 01.35.32.01.21 ПЗ

Лист

42