

## Tugas 1 Arsitektur dan Pemrograman Aplikasi Perusahaan Semester Ganjil 2018/2019

# Sistem Informasi Kepegawaian (SIPEG)

Versi: 1.1 (4 Oktober 2018) \*revisi ditandai dengan warna merah

#### **Outline:**

- Pendahuluan
- Basis Data
- Fitur
- Tampilan
- Deliverables

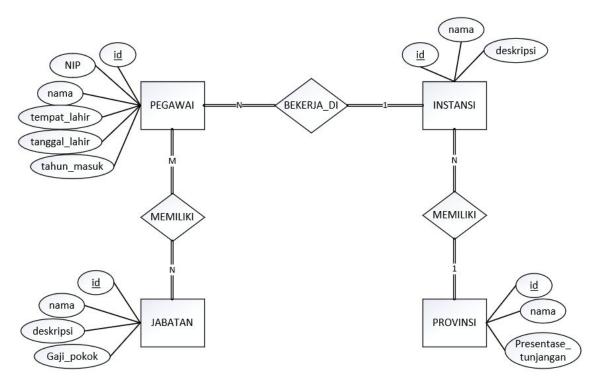
## Pendahuluan

Pemerintah saat ini sedang melakukan pendataan ulang pegawai-pegawai yang bekerja di instansi pemerintah di seluruh Indonesia. Dikarenakan banyaknya instansi yang tersebar, dibutuhkan sistem yang dapat diandalkan dalam hal pendataan pegawai instansi. Sistem ini harus dapat menangani banyak permintaan dalam satu waktu dan menanggapi permintaan dengan cepat.

Sistem ini bertujuan agar bagian kepegawaian instansi dapat dengan mudah menambahkan serta memperbarui data pegawai yang bekerja di instansinya. Sementara pemerintah dapat dengan mudah melakukan pengecekan terhadap data kepegawaian di suatu instansi.

Pemerintah telah setuju untuk membuat sebuah sistem kepegawaian online. Anda diminta untuk mengembangkan sistem tersebut berdasarkan spesifikasi fitur yang telah diberikan.

## **Basis Data**



Gambar 1. ERD Sistem Kepegawaian

Pada skema diatas, terdapat empat macam entitas. Entitas tersebut adalah PEGAWAI, JABATAN, INSTANSI, dan PROVINSI. Entitas PROVINSI merepresentasikan provinsi yang ada di Indonesia, setiap provinsi memiliki presentase tunjangan yang berbeda untuk pegawai yang bekerja di provinsi tersebut. Entitas INSTANSI merepresentasikan instansi yang ada di suatu provinsi. Entitas PEGAWAI merepresentasikan pegawai yang ada di suatu instansi. Sedangkan entitas JABATAN menggambarkan jabatan yang dipegang seorang pegawai di suatu instansi.

Setiap pegawai pasti berafiliasi dengan suatu instansi, sehingga setiap pegawai pasti tercatat dalam suatu instansi. Setiap pegawai juga pasti memiliki setidaknya satu jabatan. Suatu jabatan bisa saja dimiliki oleh beberapa pegawai. Setiap instansi pasti terdapat di suatu provinsi dan pasti memiliki pegawai, begitu juga dengan provinsi yang pasti memiliki suatu instansi pemerintah.

Untuk detail dari setiap atribut dapat dilihat pada dokumen *data dictionary* yang dilampirkan untuk tugas ini. Sementara itu, untuk melakukan *import database* dapat menggunakan *file* **apap tugas.sql** yang sudah dilampirkan juga untuk tugas ini.

## Fitur

## [1] Menampilkan Data Pegawai Berdasarkan NIP

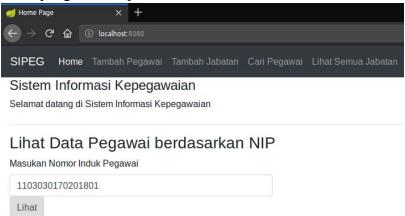
**Initial Page: /** 

Form Request: GET, /pegawai?nip={nip}

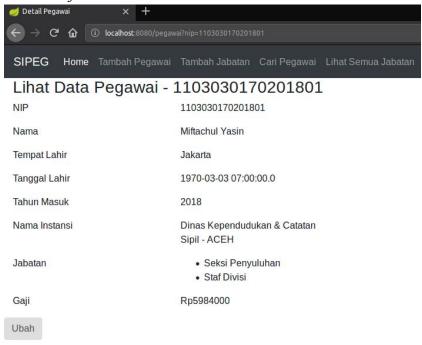
Response Page: /pegawai?nip={nip}

Poin: 12

Menampilkan data seorang pegawai jika diberikan NIP pegawai tersebut. Pada halaman "/" terdapat sebuah form yang berisi input NIP dan tombol Lihat.



Ketika tombol ini diklik, maka *request* akan dikirim. Kemudian aplikasi Anda perlu mengembalikan sebuah halaman, "/pegawai?nip={nip}", yang menampilkan data pegawai, NIP pegawai, instansi pegawai, jabatan serta gaji pegawai. Gaji pegawai dihitung berdasarkan Gaji = gaji pokok + (%tunjangan x gaji pokok). Jika seorang pegawai memiliki lebih dari satu jabatan, maka gaji pokok yang dihitung adalah gaji pokok yang paling besar. Berikut contoh halaman jika NIP ditemukan.



## [2] Menambahkan Data Pegawai di Suatu Instansi

Initial Page: /pegawai/tambah

Form Request: POST, /pegawai/tambah

Response Page: /pegawai/tambah

Poin: 12

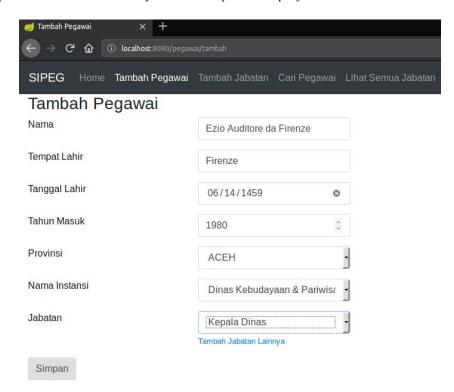
Menambahkan data pegawai dan menambahkan pagawai tersebut agar terdaftar pada suatu instansi. Pada halaman "pegawai/tambah", Anda perlu membuat *form* dengan ketentuan *input form field*, yaitu seluruh kolom yang ada di tabel Pegawai, kecuali id dan NIP. Id merupakan *identifier* pada database yang *auto increment* sehingga tidak perlu di *input*, sedangkan NIP merupakan data yang di-*generate* berdasarkan input dari pengguna. Berikut merupakan ketentuan NIP.

- NIP terdiri dari 16 digit.
- 4 digit awal merupakan kode instansi, terdiri dari 2 digit pertama merupakan kode provinsi, 2 digit berikutnya adalah nomor urut instansi di provinsi tersebut.
- 6 digit setelahnya merupakan tanggal lahir pegawai (dd-MM-yy).
- 4 digit setelahnya merupakan tahun pegawai mulai bekerja di instansi tersebut.
- 2 digit terakhir adalah nomor berdasarkan urutan pegawai yang memiliki tanggal lahir dan tahun mulai bekerja yang sama.

Sebagai contoh, misalkan seorang pegawai pada tahun 2018 diterima di suatu instansi yang memiliki kode: 1201. Pegawai tersebut merupakan pegawai pertama yang memiliki tanggal lahir 19 September 1978 yang diterima di tahun 2018 di instansi tersebut. Maka pegawai tersebut mendapatkan NIP 1201 190978 2018 01.

Kemudian jika ada pegawai baru diterima di instansi yang sama, pada tahun yang sama dengan tanggal lahir yang sama, maka akan mendapatkan 1201 190978 2018 02.

\*whitespace pada contoh NIP diatas hanya untuk mempermudah penjelasan.



*Field* provinsi berfungsi untuk mem-*filter* instansi, contoh, jika provinsi Aceh dipilih maka pada field instansi hanya akan menampilkan instansi yang berada pada provinsi Aceh. Selain itu, dikarenakan pegawai dapat memiliki beberapa jabatan, maka *field* jabatan dapat ditambahkan sesuai banyaknya jabatan.

Ketika tombol simpan di-klik request POST akan dikirim. Jika operasi berhasil, redirect ke halaman "/**pegawai/tambah**" dan kali ini tampilkan pesan bahwa operasi penambahan pegawai berhasil dilakukan. Berikut contohnya.



## Sukses!

Pegawai dengan NIP 1102240659198001 berhasil ditambahkan

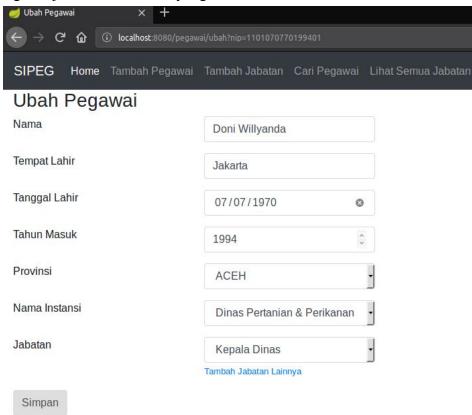
## [3] Mengubah Data Pegawai

Initial Page: /pegawai/ubah?nip={nip} Form Request: POST, /pegawai/ubah

Response Page: /pegawai/ubah

**Poin: 12** 

Mengubah data pegawai yang sudah ada. *Field input form* pada halaman harus sudah terisi dengan data pegawai saat halaman "/pegawai/ubah?nip={nip}" diakses. Jika terdapat data yang berubah yang mempengaruhi NIP maka NIP juga harus berubah. Contoh: jika pegawai pindah instansi maka NIP berubah. Jangan lupa aturan NIP. Perhatikan juga data lainnya yang terpengaruh jika ada suatu data yang berubah.



Ketika tombol *submit* di-klik *request* POST akan dikirim. Jika operasi berhasil, kembali ke halaman "/**pegawai/ubah**" dan kali ini tampilkan juga pesan bahwa operasi berhasil dilakukan. Berikut contohnya.



Sukses!

Pegawai dengan NIP 1101070770199401 berhasil diubah

## [4] Menampilkan Data Pegawai Berdasarkan Instansi, Provinsi, dan/atau Jabatan Tertentu

**Initial Page:** /pegawai/cari **Form Request: GET,** 

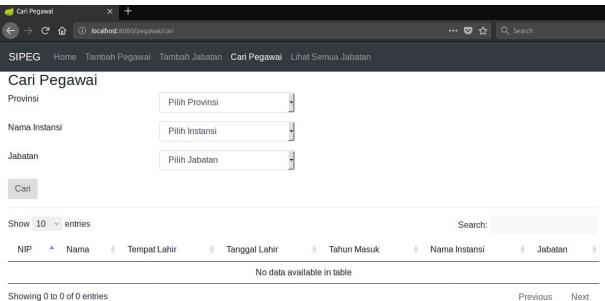
/pegawai/cari?idProvinsi={idProvinsi}&idInstansi={id\_Instansi}&idJabatan={id\_Jabatan}

**Response Page:** 

/pegawai/cari?idProvinsi={idProvinsi}&idInstansi={id\_Instansi}&idJabatan={id\_Jabatan}

**Poin**: 12

Pada fitur ini Anda diminta untuk menampilkan daftar semua pegawai sesuai dengan *filter* instansi, provinsi dan/atau jabatan yang dipilih. Sebagai contoh, jika *filter* dipilih berdasarkan provinsi, maka akan menampilkan seluruh pegawai yang bekerja di provinsi tersebut. Contoh lainnya, jika *filter* dipilih berdasarkan provinsi DKI Jakarta dan jabatan Kepala Dinas, maka sistem akan menampilkan seluruh pegawai yang bekerja di provinsi DKI Jakarta yang memiliki jabatan Kepala Dinas.



Silakan *download* DataTables pada tautan <a href="https://datatables.net/download/">https://datatables.net/download/</a> dan lihat dokumentasi penggunaan DataTables pada tautan <a href="https://datatables.net/manual/installation">https://datatables.net/manual/installation</a>.

## [5] Menambahkan Jabatan

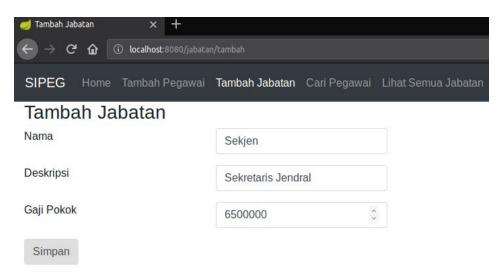
Initial Page: /jabatan/tambah

Form Request: POST, /jabatan/tambah

Response Page: /jabatan/tambah

Poin: 7

Pada halaman "jabatan/tambah", Anda perlu membuat *form* dengan ketentuan *input form field*, yaitu seluruh kolom yang ada di tabel Jabatan, kecuali id. Id merupakan *identifier* pada database yang *auto increment* sehingga tidak perlu di *input*. Berikut contohnya.



Ketika tombol *submit* di-klik *request* POST akan dikirim. Jika operasi berhasil, kembali ke halaman "/**jabatan/tambah**" dan tampilkan juga pesan bahwa operasi berhasil dilakukan.

## [6] Menampilkan Data Suatu Jabatan

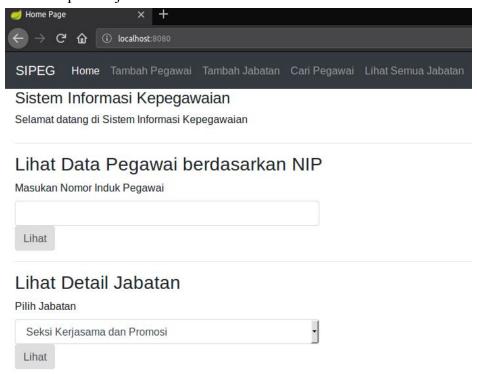
**Initial Page: /** 

Form Request: GET, /jabatan/view?idJabatan={id jabatan}

Response Page: /jabatan/view?idJabatan={id jabatan}

Poin: 5

Detail suatu jabatan dapat diakses melalui halaman "/" pada bagian "Lihat Detail Jabatan" dengan memasukan pilihan jabatan dan menekan tombol lihat.



Pada halaman "jabatan/view?idJabatan={id\_jabatan}", Anda perlu menampilkan data jabatan Ketika tombol *submit* di-klik *request* GET akan dikirim. Jika operasi berhasil, kembali ke halaman "/jabatan/view?idJabatan={id\_jabatan}".



## [7] Mengubah Data Jabatan

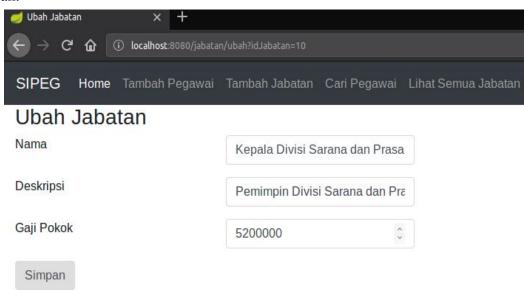
Initial Page: /jabatan/ubah?idJabatan={id\_jabatan}

Form Request: POST, /jabatan/ubah/

Response Page: /jabatan/ubah/

Poin: 7

Mengubah data jabatan yang sudah ada. Field input form harus sudah terisi dengan data jabatan saat halaman "/jabatan/ubah?idJabatan={id\_jabatan}" diakses. Jika saat jabatan diubah ada pegawai yang memiliki jabatan tersebut, maka jabatan pegawai tersebut ikut berubah.



Ketika tombol *submit* di-klik *request* POST akan dikirim. Jika operasi berhasil, kembali ke halaman "/jabatan/ubah/" dan tampilkan pesan bahwa operasi berhasil dilakukan.

## [8] Menghapus Jabatan

Initial Page: /jabatan/view/{id\_jabatan}
Form Request: POST, /jabatan/hapus

Response Page: /jabatan/hapus

Poin: 10

Menghapus data jabatan yang sudah ada. Jika saat jabatan dihapus ada pegawai yang memiliki jabatan tersebut, maka sistem menampilkan pesan bahwa jabatan tidak bisa dihapus.



Ketika tombol *submit* di-klik *request* POST akan dikirim. Jika operasi berhasil, tampilkan pesan bahwa operasi berhasil dilakukan.

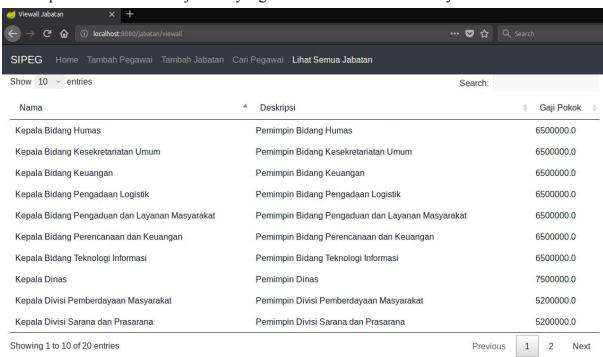
## [9] Menampilkan Daftar Jabatan

Initial Page: /jabatan/viewall

Form Request: GET, /jabatan/viewall Response Page: /jabatan/viewall

Poin: 7

Menampilkan seluruh daftar jabatan yang sudah ada. Berikut contohnya.



## [10] Menampilkan Pegawai Termuda dan Tertua di Setiap Instansi

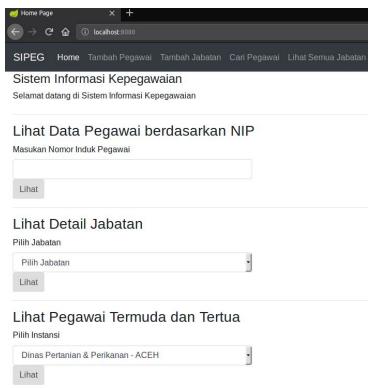
**Initial Page: /** 

Form Request: GET, /pegawai/termuda-tertua?idInstansi={id\_instansi}

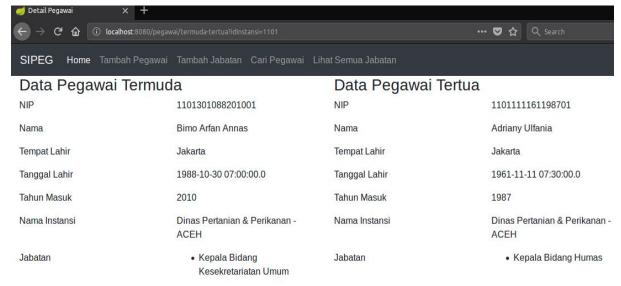
Response Page: /pegawai/termuda-tertua?idInstansi={id\_instansi}

Poin: 6

Fitur menampilkan pegawai termuda dan tertua di suatu faskes dapat diakses dari halaman "/" pada bagian "Lihat Pegawai Termuda dan Tertua" dengan memilih instansi dan menekan tombol lihat.



Setelah tombol lihat ditekan, maka data pegawai tertua dan termuda pada instansi tersebut akan ditampilkan. Berikut contohnya.



## [11] Aspek Sistem Interaksi

Fitur Terkait: Seluruh fitur

Poin: 10

Anda diharapkan untuk membuat sistem kepegawaian memiliki tampilan yang baik dan *user friendly*. Pada poin ini, anda diminta untuk memperhatikan aspek-aspek sistem interaksi seperti tampilan sistem, pesan konfirmasi, pesan *error*, dan lainnya. Terapkan ilmu yang telah anda dapatkan di perkuliahan Sistem Interaksi.

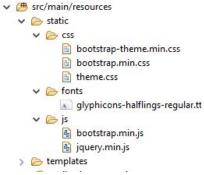
\*\*Bonus\*\*

## [12] Menampilkan Jumlah Pegawai untuk Setiap Jabatan Poin: 5

Menampilkan jumlah pegawai untuk setiap jabatan. Anda dibebaskan untuk meletakkan fitur ini di halaman yang anda inginkan, namun pastikan fitur dapat diakses dengan mudah.

## **Tampilan**

Anda direkomendasikan menggunakan **framework Bootstrap, dan JQuery**. Anda boleh menggunakan framework/library CSS dan JS lainnya. Tampilan yang diberikan pada soal ini hanyalah contoh menggunakan *template* dasar bootstrap.



Hanya contoh stuktur folder static. Sesuaikan dengan kebutuhan Anda

Dalam project Spring Boot, data-data seperti CSS, Image, Javascript, dll. dimasukkan dalam folder **resources/static/**.

## **Deliverables**

Deliverables untuk tugas ini adalah:

## 1. File Project

Buat sebuah project baru pada organization Apap-2018 dengan format nama tugas1\_NPM, contoh tugas1\_1601234567. Push project Anda ke repository GitHub tersebut. Tugas ini nanti akan di demokan kepada asisten.

## 2. File Project .jar dan .zip

Buat sebuah file tugas1\_NPM.jar untuk tugas 1 anda. Kemudian masukkan file .jar tersebut beserta seluruh *source code* tugas 1 anda ke dalam sebuah folder yang diberi nama tugas1\_NPM.zip. Submit ke Scele, sesuai dengan kelas anda. Sebelum membuat .jar ganti bagian spring.datasource.url, username dan password pada application.properties sebagai berikut:

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/apap\_tugas?useSSL=false&serverTimezone=Asia/Jakarta
spring.datasource.username=admin
spring.datasource.password=admin123

## Penilaian

Poin penilaian:

- 1. [90] Fitur Aplikasi
  - a. [12] Menampilkan Data Pegawai Berdasarkan NIP
  - b. [12] Menambahkan Pegawai di Suatu Instansi
  - c. [12] Mengubah Data Pegawai
  - d. [12] Menampilkan Data Pegawai Berdasarkan Instansi, Provinsi dan Jabatan Tertentu
  - e. [7] Menambahkan Jabatan
  - f. [7] Menampilkan Data Jabatan
  - g. [7] Mengubah Data Jabatan
  - h. [10] Menghapus Jabatan
  - i. [5] Menampilkan Daftar Jabatan
  - j. [6] Menampilkan Pegawai Termuda dan Tertua di Setiap Instansi
- 2. [10] Aspek Sistem Interaksi

### \*\*BONUS\*\*

3. [5] Menampilkan Jumlah Pegawai untuk Setiap Jabatan

Poin maksimal adalah 105.

## **Tips**

Berikut beberapa tips dalam mengerjakan tugas 1 ini:

#### • Baca dan analisis soal sejak awal

Skala tugas 1 terlalu besar jika dikerjakan dalam waktu yang singkat dekat dengan deadline. Sebelum memulai *coding*, pastikan Anda paham betul dengan semua fitur dan deliverables yang diminta dari soal. Ekstrak dan lakukan analisis terhadap soal sejak awal.

#### • Lakukan diskusi soal dengan teman Anda

Anda diperbolehkan melakukan diskusi soal dan fitur dengan teman Anda yang lain. Pastikan Anda mengerti dan paham. Namun diskusi soal hanya sebatas bertukar pikiran untuk memperdalam pemahaman Anda. Segala bentuk kecurangan yang dilakukan dalam tugas 1 akan tim asisten dan tim dosen tindak lanjuti.

## • Baca soal dengan teliti, pahami setiap penjelasan

Soal tugas kami rancang secara mendetail untuk mempermudah Anda dalam melakukan analisis dan memahami fitur yang diminta. Kesalahan sering terjadi karena Anda tidak membaca dengan teliti.

### • Ingat kembali konsep OOP dan beberapa Class/Interface pada Java

Beberapa *interface* cukup berguna bagi pengerjaan tugas ini misalkan *interface* Comparable untuk membandingkan antar Model Class. Kemudian konsep mengimplementasikan *interface* berarti *implements method-method* dalam *interface* tersebut ke *class* yang *implements interface* tersebut. Memahami kembali konsep OOP akan membantu Anda mengerjakan tugas lebih lancar.

## • Ingat kembali sintaks-sintaks HTML dan Thymeleaf

Beberapa fitur membutuhkan fitur HTML dan Thymeleaf yang cukup dalam. Kami rekomendasikan Anda untuk menyegarkan kembali ingatan Anda terhadap sintaks-sintaks HTML dan Thymeleaf dari tutorial-tutorial sebelumnya maupun dari sumber lain. Misalkan, bagaimana mengirim GET *request* melalui *form*, bagaimana menggunakan if pada Thymeleaf, dll.

### • Gunakan sebagian data saja untuk tahap pengembangan

Untuk mempercepat proses pengerjaan fitur dan kemudahan debugging, kami sarankan Anda untuk menggunakan sebagian data saja dari *database* saat pengembangan. Silakan kloning sebagian data dari *database* yang kami berikan, *generate* data, atau gunakan cara lain sesuai preferensi Anda. Setelah pengembangan, gunakan data sesungguhnya untuk mencoba fitur-fitur Anda juga untuk melakukan *stress testing*.

## • Bertanya di Scele, jangan kontak pribadi

Tugas 1 ini berskala besar dan cukup lama pengerjaannya. Berdasarkan pengalaman,

mahasiswa sering menemukan kebingungan atau pun pertanyaan seputar soal dan bertanya kepada asisten berulang kali. Gunakan Scele untuk bertanya. Dengan menggunakan Scele, asisten dapat memberikan jawaban yang lebih akurat karena kami semua mengetahui apa yang Anda tanyakan dan kami dapat melakukan diskusi mendalam terlebih dahulu. Selain itu, bertanya di Scele juga turut membantu teman-teman Anda yang mungkin memiliki permasalahan yang sama.

## **Deadline**

19 Oktober 2018, 23:55

## Penalti

- Keterlambatan Penalti sebesar -5 poin akan ditambahkan setiap 1 jam keterlambatan baik di repository GitHub atau Scele.
- Kesalahan push
  Penalti sebesar -5 jika *push* ke repository selain tugas 1 akan dikenakan penalti.
- Kesalahan upload Penalti sebesar -5 jika penamaan file tidak sesuai dengan format yang ditentukan atau salah slot pengumpulan.