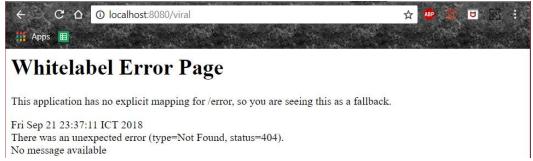
Latihan Project Viral

1. A. Tidak

B. Terjadi **Whitelabel Error Page**, karena pada *localhost* yang kita tuju adalah "/viral" yang tentunya berbeda dengan *parameter* pada RequestMapping pada *case* ini yang berupa "/viral2jari". Jika pada *localhost* kita menjadi "/viral2jari" maka program akan berjalan seperti biasa.



C. RequestMapping memiliki fungsi untuk memetakan *request* berdasarkan *parameter*-nya seperti "/viral", "/viral2jari", dsb.

2. A. Tidak

B. Program berjalan seperti biasa, karena *parameter* pada RequestMapping sudah sesuai dengan alamat pada *localhost* sehingga langsung menjalankan metodenya terlepas dari nama metode yang kita buat

3. A. Tidak

B. Muncul **Whitelabel Error Page** seperti sebelumnya, karena *return* yang diubah menjadi "viral2jari" tidak sesuai dengan *file* html yang kita miliki pada *template* yaitu viral.html



C. Mengembalikan alamat page yang diminta oleh RequestMapping

Latihan Request Parameter

- 1. Karena tulisan "In My Feeling" sudah tertimpa dengan text th: text pada di challenge.html
- Akan muncul Whitelabel Error Page seperti sebelum-sebelumnya, dikarenakan ketidakcocokan antara parameter pada RequestMapping (/viral/challenge) dengan alamat pada localhost (/challenge). Jika alamat pada localhost dijadikan "/viral/challenge" maka program akan berjalan lancar seperti semula.



3. A. Akan muncul Whitelabel Error Page karena pada localhost tidak ada parameter String "name"



B. Karena tidak perlu ada "name" di *parameter* (setelah ditambahkan required = false), maka jika kita tidak menambahkan *name* di *localhost* maka akan diganti secara otomatis menjadi *null* pada program



C. Sama seperti 3B, tidak akan *error* karena tidak perlu "name" namun karena sudah ada defaultValue "kiki" maka yang biasanya diisi dengan *null* berubah menjadi "kiki"



Latihan Path Variabel

1. Akan muncul Whitelabel Error Page karena pada localhost tidak ada parameter String "name"



2. Akan muncul **Whitelabel Error Page** karena adanya 2 metode *challenge* sehingga menyebabkan ambigu



3. Tidak ada error karena hanya 1 metode challenge yang memasukkan parameter name

