

Documentação

Sumário

1. Resumo.....	3
2. Descrição do projeto	3
3. Modelagem de Dados	3
Modelo Conceitual	3
Modelo Lógico	3
Modelo Físico	3
Cronograma.....	3

1. Resumo

Neste projeto desenvolvemos um banco de dados, designado á um jogo de RPG, seguindo todas as exigências do cliente. Seguimos tarefas que os professores nos pediram, e criamos todos os scripts.

2. Descrição do projeto

O cliente HRoads nos fez um pedido. Para criarmos um banco de dados voltado para seu jogo de RPG, onde criamos scripts que fariam vários tipos de funções. No meio de tudo isso, utilizamos o Trello, um site voltado para a organização. Onde foi feito uma agenda com as datas de entrega.

E por fim, também usamos o GitHub para fazer o upload do projeto e deixa-lo em nuvem, possibilitando um manuseio mais fácil e ágil.

3. Modelagem de Dados

Usamos SSMS para fazer a modelagem dos dados, e dentre os scripts tinha o DDL onde fazemos a criação das tabelas. O DML onde podemos adicionar valores a essa tabela, e também atualizar e deletar dados. E por fim o DQL onde visualizamos tudo.

Modelo Conceitual

O modelo conceitual, é o início de tudo, onde fizemos um modelo simples para fazer uma organização mais fácil no futuro.

Modelo Lógico

No modelo lógico criamos algo mais estruturado que será utilizado no SSMS, para uma criação mais ágil.

Modelo Físico

O modelo físico já é uma estrutura final de cada tabela, onde vemos algo mais bonito e melhor construído.

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3
Draw.io / Trello	x		
SSMS / GitHub		x	
Documentação			x

