

Nome: Aparicio Virginio do Amaral  
Ra: 42414535

## Lista de Revisão: III

Responda as questões abaixo:

### 1. Qual a sintaxe básica da estrutura de repetição `while` em Java?

- a) `while(condicao) bloco_de_codigo`
- b) `while(condicao) { bloco_de_codigo }`
- c) `while condicao { bloco_de_codigo }`
- d) `while(condicao) bloco_de_codigo else bloco_de_codigo`

### 2. Qual a diferença entre `while` e `do-while`?

- a) `while` verifica a condição antes de executar o bloco de código, enquanto `do-while` verifica a condição depois de executar o bloco de código
- b) `while` é usado para executar um bloco de código um número específico de vezes, enquanto `do-while` é usado para executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira
- c) `while` é mais eficiente que `do-while`
- d) `while` e `do-while` fazem a mesma coisa

### 3. Qual a sintaxe básica da estrutura de repetição `for` em Java?

- a) `for(inicializacao; condicao; incremento) bloco_de_codigo`
- b) `for(inicializacao; condicao) bloco_de_codigo`
- c) `for(condicao; incremento) bloco_de_codigo`
- d) `for(inicializacao) bloco_de_codigo`

### 4. Como podemos usar o `break` dentro de uma estrutura de repetição?

- a) Para sair da estrutura de repetição antes de terminar
- b) Para executar o próximo bloco de código
- c) Para incrementar o valor da variável de controle
- d) Para verificar se a condição da estrutura de repetição é verdadeira



**5. Qual a diferença entre `continue` e `break`?**

- a) `continue` faz com que a próxima iteração da estrutura de repetição seja ignorada, enquanto `break` faz com que a estrutura de repetição seja terminada
- b) `continue` faz com que o valor da variável de controle seja incrementado, enquanto `break` faz com que o valor da variável de controle seja decrementado
- c) `continue` e `break` fazem a mesma coisa
- d) `continue` é usado para executar o próximo bloco de código, enquanto `break` é usado para sair da estrutura de repetição

**6. Qual a melhor estrutura de repetição para usar quando você precisa executar um bloco de código um número específico de vezes?**

- a) `while`
- b) `do-while`
- c) `for`
- d) Qualquer uma das opções acima

**7. Qual a melhor estrutura de repetição para usar quando você precisa executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira?**

- a) `while`
- b) `do-while`
- c) `for`
- d) Qualquer uma das opções acima

**8. Escreva um código Java que imprima os números de 1 a 10.**

```
public class QuestaoOito {  
    public static void main(String[] args) {  
        for(int nu=1; nu<=10; nu++){  
            System.out.print(nu + " ");  
        }  
    }  
}
```



**9. Escreva um código Java que lê um número inteiro do usuário e imprime a sua tabuada.**

```
import java.util.Scanner;
public class QuestaoNove {
    public static void main(String[] args){
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Insira um numero: ");
        int nu = scanner.nextInt();
        for(int i=0; i<=10; i++){
            System.out.println(nu + " x " + i + " = " + nu*i);
        }
        scanner.close();
    }
}
```

**10. Escreva um código Java que calcula a soma dos números pares de 1 a 100.**

**Imprima esses números.**

```
public class QuestaoDez {
    public static void main(String[] args) {
        int soma = 0;
        for(int i=2; i<=100; i+=2){
            soma +=i;
            System.out.print(i + " ");
        }
        System.out.println("A soma dos numero pares de 1 a 100 é: " + soma);
    }
}
```

**11. Escreva um código Java que simula o jogo da adivinhação.**

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class QuestaoOnze {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Random random = new Random();
        int numAle = random.nextInt(100) + 1;
        int tentativas = 0;
        System.out.println("Este é um jogo de adivinhação!\nTente adivinhar um número entre 1 e 100");
        while (true) {
            System.out.print("Digite o seu palpite: ");
            int palpite = scanner.nextInt();
            tentativas++;
        }
    }
}
```



```
        if (palpite == numAle) {
            System.out.println("Parabens! Voce acertou o número em " + tentativas + " tentativas.");
            break;
        } else if (palpite > numAle) {
            System.out.println("Tente um número menor.");
        } else {
            System.out.println("Tente um número maior.");
        }
    }
}
scanner.close();
}
```