

Sprint 1 - Revisión



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática

Ingeniería del Software y Práctica Profesional – Curso 2023/2024

<u>Grupo y nombre</u>	<u>Repositorio</u>
G.11 - AparKing	https://github.com/Aparking

<u>Nombre</u>	<u>Correo</u>
JOSE JAVIER ALCOBENDAS SANTOS	josalcsan1@alum.us.es
MARIO AROCA PÁEZ	mararopae@alum.us.es
ENRIQUE CABALLERO MUÑOZ	enrcabmun@alum.us.es
VIRGILIO OLIVA ALONSO	virolialo@alum.us.es
ALBERTO PEREA LEÓN	albperleo@alum.us.es
ALEJANDRO PEREZ VÁZQUEZ	alepervaz@alum.us.es
JUAN CARLOS RAMÍREZ LÓPEZ	juaramlop2@alum.us.es
LAURA ROLDÁN MERAT	laurolmer@alum.us.es
PEDRO JESUS RUIZ AGUILAR	pedruiagu1@alum.us.es
ISMAEL RUIZ JURADO	ismruijur@alum.us.es
CARMEN RUIZ PORCEL	carruipor@alum.us.es
IVÁN SÁNCHEZ SAN JOSÉ	ivasansan1@alum.us.es
SERGIO SANTIAGO SÁNCHEZ	sersansan2@alum.us.es
MARIA VICO MARTÍN	marvicmar@alum.us.es

Índice del documento

1. Resumen ejecutivo.....	3
2. Tabla de revisión	3
3. Contenido.....	3
3.1. Usos Core	3
3.2. Datos necesarios	7

1. Resumen ejecutivo

La intención de este documento es la de proporcionar una visión general y detallada del proyecto AparKing, para su correcta revisión y análisis de calidad. Se detalla la funcionalidad principal de la aplicación, que permite a los usuarios encontrar aparcamientos disponibles para alquilar y ofrecer los suyos propios, mediante una interfaz que incluye un mapa interactivo y listados de aparcamientos.

Además, se proporciona información sobre cómo acceder a los datos necesarios para el análisis de la aplicación, los mockups y la versión desplegada para cada sprint, junto con un mecanismo para recoger el feedback de los usuarios. Por último, se identifican los tipos de errores que los usuarios deben reportar durante el uso de la aplicación, abarcando desde errores HTTP hasta problemas de seguridad y disponibilidad del sistema, subrayando la importancia de estos reportes para la mejora continua del proyecto.

2. Tabla de revisión

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	4/03/2024	– Primera implementación del documento.
2	04/03/2024	– Revisión Sprint 1

3. Contenido

3.1. Usos Core

En primer lugar, los usuarios podrán iniciar sesión o registrarse en función de si ya tienen una cuenta de AparKing o no. Si se registran por primera vez introducirán su nombre, apellidos, email y contraseña. Y si ya tienen una cuenta de AparKing simplemente tendrán que introducir su email y contraseña.

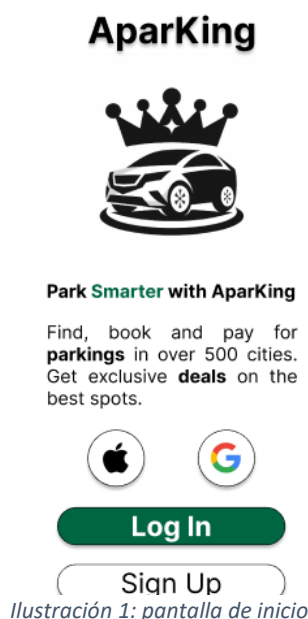


Ilustración 1: pantalla de inicio

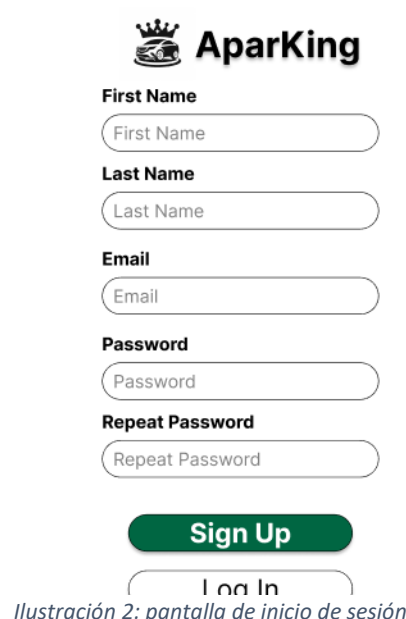


Ilustración 2: pantalla de inicio de sesión

Aquí podemos ver el resultado final de la implementación del registro y login.

AparKing



Aparca de forma inteligente

Encuentra, reserva y paga por aparcamiento en tu ciudad. Encuentra exclusivas ofertas de plazas cerca de ti.

REGISTRARSE

INICIAR SESIÓN

Ilustración 4: pantalla de login

A continuación, la página principal mostrará un mapa interactivo donde los usuarios podrán observar donde hay aparcamientos disponibles y donde están. La aplicación les ofrecerá una forma de guiarles de su posición actual (que será visible en el mapa) hasta ese aparcamiento.

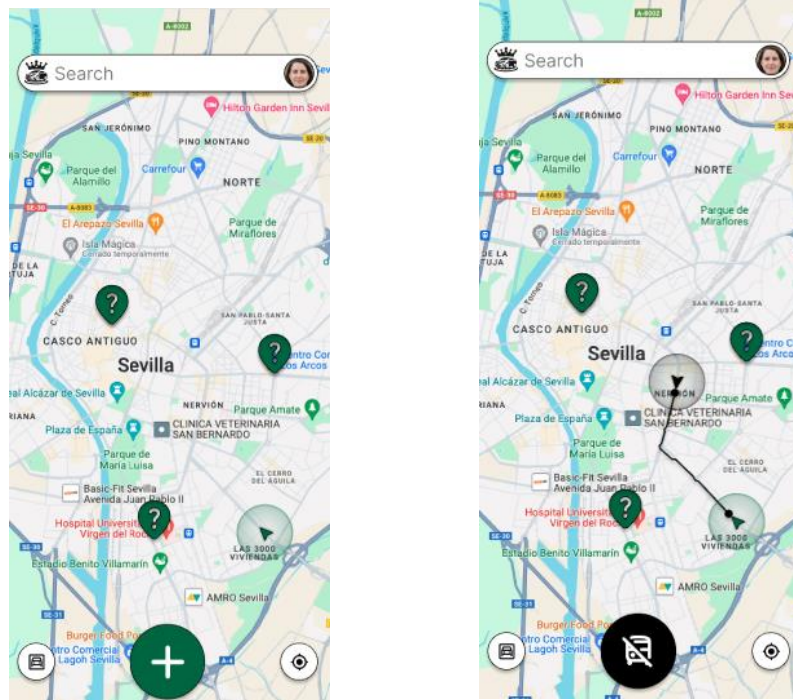


Ilustración 5: pantalla home (localización y ruta GPS)

Aquí podemos ver el resultado final de la implementación del mapa en tiempo real, junto con el botón para notificar los aparcamientos. Además, una vez localizado el aparcamiento desde el mapa, podrás seleccionarlo y te ayudaremos a llegar al sitio a través del GPS.

También estará disponible la lista de los distintos aparcamientos privados para alquilar con sus detalles y fechas disponibles.

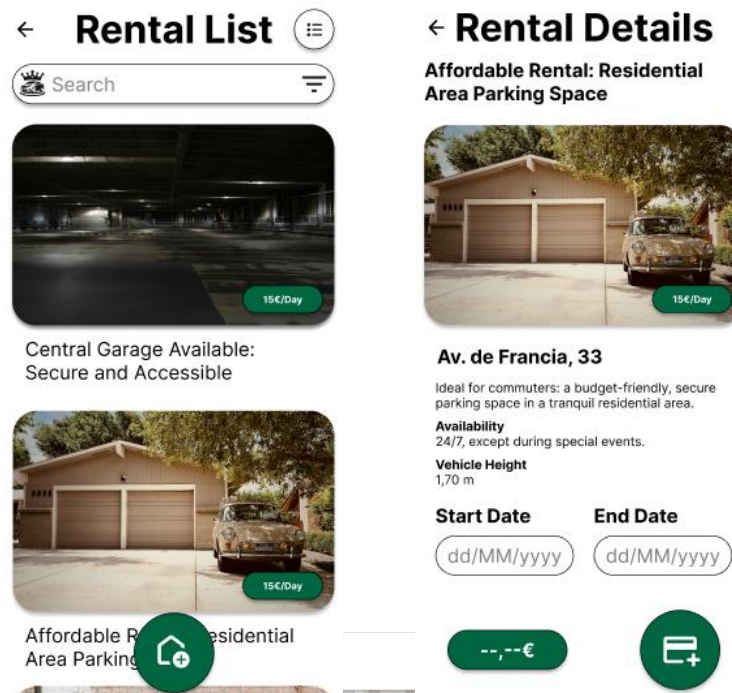


Ilustración 6: listado y detalles de alquiler

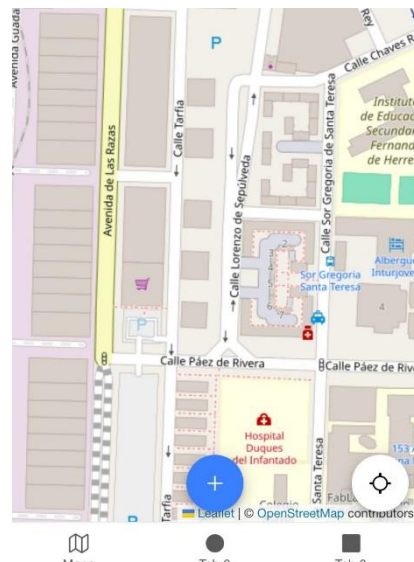


Ilustración 7: Frontend del home desarrollado Sprint 1

Y finalmente podrá añadir su propio aparcamiento para alquilarlo en la aplicación, introduciendo título, dirección, descripción, disponibilidad, altura máxima, precio y fotos del aparcamiento. Obviamente estos datos se podrán actualizar en cualquier momento por el dueño del aparcamiento.

3.2. Datos necesarios

Todos los datos necesarios para realizar el análisis de la aplicación se encuentran en la *Landing Page* oficial de AparKing (<https://aparking-144153767.hubspotpagebuilder.eu/aparking>). En esta se podrán visitar los Mockups de la aplicación por el botón “Mockups” y también estará enlazado con el GitHub de la organización AparKing por medio del botón “Visit Us”, esta organización consta de tres repositorios, uno para el backend de AparKing, otro para el frontend y un último para la base de conocimiento Común de Docusaurus.

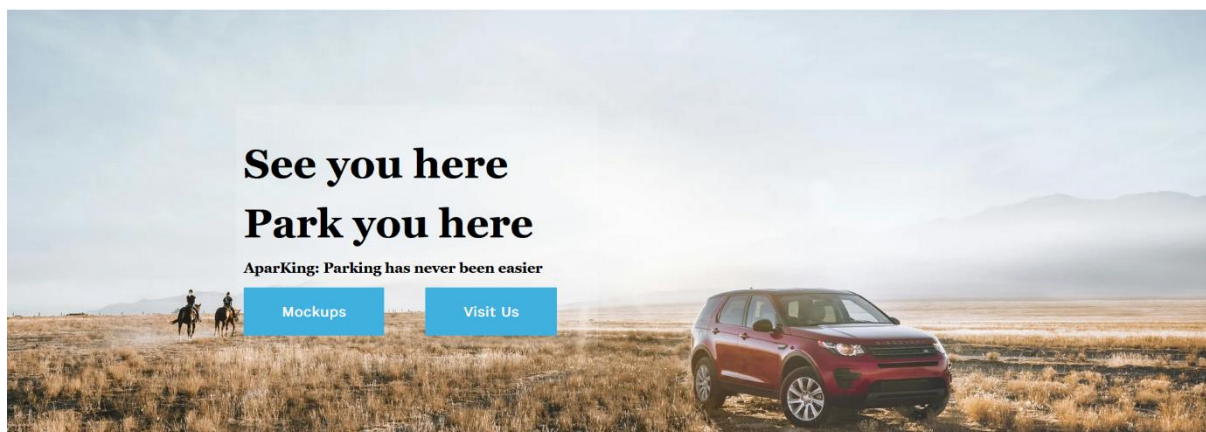


Ilustración 8: interfaz de la Landing Page




← Add Rental	← Add Rental
Title <input type="text" value="Title"/>	Title <input type="text" value="Affordable Rental: Residential Area Parking Space"/>
Address <input type="text" value="Address"/>	Address <input type="text" value="Av. de Francia, 33"/>
Description <input type="text" value="Description"/>	Description <input type="text" value="Ideal for commuters: a budget-friendly, secure parking space in a tranquil residential area."/>
Availability <input type="text" value="Availability"/>	Availability <input type="text" value="24/7"/>
Vehicle Height <input type="text" value="Vehicle Height"/>	Vehicle Height <input type="text" value="1,70"/>
Price/Day <input type="text" value="Price/Day"/>	Price/Day <input type="text" value="15€/Day"/>
Photo <input type="text" value="Add"/>	Photo <input type="text" value="Photo"/>

Ilustración 9: creación y edición de zona de parking

A continuación, existe una sección dedicada a cada uno de los Sprints para que los usuarios piloto encuentren rápidamente la aplicación desplegada por cada sprint. Esta sección tiene un botón con la versión desplegada de cada sprint “Sprint X” y justo debajo un botón donde podrán rellenar una encuesta de feedback sobre la experiencia probando la aplicación.

Aparking

The **Leading** Parking App



Sprint 1

Sprint 1 focuses on the implementation of core functionalities related to parking space management

Sprint 1

Feedback Sprint 1

Sprint 2

Sprint 2 builds on the features already developed by adding functionalities related to notifications and managing parking space reservations

Sprint 2

Feedback Sprint 2

Sprint 3

Sprint 3 focuses on implementing a system for managing and rewarding user activity

Sprint 3

Feedback Sprint 3

Ilustración 10: sección de Sprints en la Landing Page

Finalmente, se expone todos los enlaces ya mencionados para dejarlos más accesible, así como la información necesaria para poder acceder a la aplicación y realizar las correspondientes revisiones de esta:

- **URL Landing Page:** <https://aparking-144153767.hubspotpagebuilder.eu/aparking>
- **Credenciales:**
 - Administrador:
 - Nombre de usuario: admin
 - Contraseña: admin
 - Usuarios esporádicos:
 - Usuario 1:
 - Nombre de usuario: Emilio
 - Contraseña: emiagufer
 - Usuario 2:
 - Nombre de usuario: Noelia
 - Contraseña: noepergar
- **URL Despliegue:** <https://aparking-frontend.vercel.app/>
- **URL GitHub:** <https://github.com/Aparking>
 - Backend: https://github.com/Aparking/AparKing_Backend
 - Frontend: https://github.com/Aparking/AparKing_Frontend
 - Base del conocimiento: <https://github.com/Aparking/BaseConocimiento>
- **URL Clockify:** <https://app.clockify.me/shared/65e4d112997a62586a5562e2>