

Zen Garten

(Albert Strimitzer)

Sand

Das Aufschütten des Sandes kann zu Beginn einige Sekunden dauern.

Rechen

- Den Rechen bewegt man mit der **Maus**. Bei gedrückter Taste berührt der Rechen den Sand.
- Mit dem **Mausrad** oder **F3/F4** kann man den Rechen im bzw. gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Wenn zuvor die **Strg (oder Ctrl)** -Taste gedrückt und gehalten wird, dreht sich der Rechen schneller.
- Bei gleichzeitigem Halten der **Shift**-Taste wird der Rechen tiefer in den Sand gedrückt.

Stein

- Um einen Stein zu positionieren, schaltet man mit der **Space**-Taste in den "Stein-Modus".
- Anschließend erzeugt man mittels **Mausklick** bis zu 60 Eckpunkte. Danach bestätigt man mit der **Space**-Taste. Je mehr Ecken, desto komplexer der Stein und desto länger dauert das Berechnen. Es kann vorkommen, dass mit dem Rechen Steine beschädigt werden. Mit der **F5**-Taste (Aktualisieren) kann man die Steine neu zeichnen lassen, was aber länger dauern kann.
- Die Steine können mittels **Entf (oder Del)** - Taste entfernt werden (vom letzten bis zum ersten).
- Dieser Vorgang kann mit der **Einfg (oder Ins)** - Taste rückgängig gemacht werden.

Rasen

- Um ein Stück Rasen zu pflanzen, hält man die **Alt**-Taste gedrückt und zieht mit der Maus (bei gedrückter Maustaste) den Rasen auf eine beliebige Größe.
- Falls man den Rasen nicht erzeugen lassen möchte, klickt man die **Entf (oder Del)**-Taste.