面向对象练习题(10.19-10.26)

1. 单选题
2. 面向对象中类的初始化顺序正确的是 C
3. 父类静态初始化---->父类非静态初始化---->子类静态初始化---->父 类构造方法初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
4. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类非静态初始化---->父 类构造方法 初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
5. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类构造方法初始化 ---->父类非静态初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
6. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类非静态初始化---->父 类构造方法初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
7. 关于访问限定符正确的是 D
8. java中访问限定符有public，private，protected,和final
9. 使用default修饰类则只能在同一包下能访问此类
10. 可以在其他类中实例化使用private修饰构造方法的类
11. Protected修饰的成员变量可以在子类访问
12. 面向对象的设计原则说法错误的是 A

A. 单一职责原则指的是一个类应该只负责一个模块，只实现一个方法

B. 遵循开闭原则一般采用抽象的方式

C. 里氏替换原则中我们可以让子类覆盖父类的方法

D. 迪米特原则要求类与类之间的耦合应该降低，最好使用较少的类实现方法

1. 继承与多态说法正确的是 D
2. 面向对象中可以继承多个父类
3. 子类可以继承父类的所有方法和变量
4. 多态其实就是指父类引用指向子类对象
5. 多态的实现有重写和重载两种方法
6. 重写和重载说法正确的是 D
7. 重载的时候方法名可以不相同
8. 返回值，参数列表，参数类型当中任意一个不同都属于重载的方法
9. 重写父类方法时返回值可以不同
10. 子类中的方法可以与父类中的某一方法具有相同的方法名、返回类型和参数列表
11. This和super说法错误的是 B
12. 通过this关键字调用其他构造方法时只能在第一行
13. This关键字只能在构造方法中使用
14. super()语句必须是构造方法的第一个子句。
15. 使用super()语句时要求父类必须有默认的构造方法
16. 抽象类和接口说法错误的是 C
17. 抽象类仍然可以有实现,和成员以及非抽象方法或属性
18. 包含抽象方法的类，一定是抽象类
19. 抽象类可以实例化而接口不可以
20. 抽象类也可以实现接口
21. static和final说法正确的是 A
22. final类中的方法都是final的
23. Final的方法可以被继承
24. static修饰的变量不存在线程安全问题
25. 静态方法内能访问类的实例变量
26. 下列说法正确的是 D

public class While {

public void loop() {

int x= 10;

while ( x ) {

System.out.print("x minus one is " + (x - 1));

x -= 1;

}

}

}

1. 第一行有错误
2. 第四行有错误
3. 第五行有错误
4. 正常编译且运行
5. true的个数是 1

class A{}

class B extends A{}

class C extends A{}

class D extends B{}

A obj = new D();

System.out.println(obj instanceof B);

System.out.println(obj instanceof C);

System.out.println(obj instanceof D);

System.out.println(obj instanceof A);

A.1

B.2

C.3

D.4

1. 多选题
2. 下列说法正确的是 ABD

A.构造方法名与类名必须相同

B.构造方法没有返回值，但不同void声明

C.构造方法不可以重载

D.构造方法只能通过new自动调用

1. 重写应该遵循 BC

A.访问修饰符的限制一定要大于被重写方法的访问修饰符

B.可以有不同的访问修饰符

C.参数列表必须完全与被重写的方法相同

D.必须具有不同的参数列表

1. 关于构造方法说法正确的是 ACD

A.构造方法的优先级一般比代码块低。

B.构造方法的返回类型只能是void型。

C.构造方法的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D.一般在创建新对象时，系统会自动调用构造方法。

1. Java1.8前下列说法正确的是 ABD

A.抽象类可以有构造方法，接口中不能有构造方法

B.抽象类中可以有普通成员变量，接口中没有普通成员变量

C.抽象类中不可以包含静态方法，接口中可以包含静态方法

D.一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类。

1. 下列方法定义正确的是 ABCD

A.protected abstract void f1();

B.public final void f1() {}

C.static final void fq(){}

D.private void f1() {}