面向对象练习题(10.19-10.26)

1. 单选题
2. 面向对象中类的初始化顺序正确的是 D
3. 父类静态初始化---->父类非静态初始化---->子类静态初始化---->父 类构造方法初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
4. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类非静态初始化---->父 类构造方法 初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
5. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类构造方法初始化 ---->父类非静态初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
6. 父类静态初始化---->子类静态初始化---->父类非静态初始化---->父 类构造方法初始化---->子类非静态初始化---->子类构造方法初始化。
7. 关于访问限定符正确的是 B
8. java中访问限定符有public，private，protected,和final
9. 使用default修饰类则只能在同一包下能访问此类
10. 可以在其他类中实例化使用private修饰构造方法的类
11. Protected修饰的成员变量可以在子类访问
12. 面向对象的设计原则说法错误的是

A. 单一职责原则指的是一个类应该只负责一个模块，只实现一个方法

B. 遵循开闭原则一般采用抽象的方式

C. 里氏替换原则中我们可以让子类覆盖父类的方法

D. 迪米特原则要求类与类之间的耦合应该降低，最好使用较少的类实现方法

1. 继承与多态说法正确的是 D
2. 面向对象中可以继承多个父类
3. 子类可以继承父类的所有方法和变量
4. 多态其实就是指父类引用指向子类对象
5. 多态的实现有重写和重载两种方法
6. 重写和重载说法正确的是 D
7. 重载的时候方法名可以不相同
8. 返回值，参数列表，参数类型当中任意一个不同都属于重载的方法
9. 重写父类方法时返回值可以不同
10. 子类中的方法可以与父类中的某一方法具有相同的方法名、返回类型和参数列表
11. This和super说法错误的是 **B**
12. 通过this关键字调用其他构造方法时只能在第一行
13. This关键字只能在构造方法中使用
14. super()语句必须是构造方法的第一个子句。
15. 使用super()语句时要求父类必须有默认的构造方法
16. 抽象类和接口说法错误的是 C
17. 抽象类仍然可以有实现,和成员以及非抽象方法或属性
18. 包含抽象方法的类，一定是抽象类
19. 抽象类可以实例化而接口不可以
20. 抽象类也可以实现接口
21. static和final说法正确的是A
22. final类中的方法都是final的
23. Final的方法可以被继承
24. static修饰的变量不存在线程安全问题
25. 静态方法内能访问类的实例变量
26. 下列说法正确的是

public class While {

public void loop() {

int x= 10;

while ( x ) {

System.out.print("x minus one is " + (x - 1));

x -= 1;

}

}

}

1. 第一行有错误
2. 第四行有错误
3. 第五行有错误
4. 正常编译且运行
5. true的个数是

class A{}

class B extends A{}

class C extends A{}

class D extends B{}

A obj = new D();

System.out.println(obj instanceof B);

System.out.println(obj instanceof C);

System.out.println(obj instanceof D);

System.out.println(obj instanceof A);

A.1

B.2

C.3

D.4

1. 多选题
2. 下列说法正确的是A B

A.构造方法名与类名必须相同

B.构造方法没有返回值，但不同void声明

C.构造方法不可以重载

D.构造方法只能通过new自动调用

1. 重写应该遵循 A C

A.访问修饰符的限制一定要大于被重写方法的访问修饰符

B.可以有不同的访问修饰符

C.参数列表必须完全与被重写的方法相同

D.必须具有不同的参数列表

1. 关于构造方法说法正确的是A CD

A.构造方法的优先级一般比代码块低。

B.构造方法的返回类型只能是void型。

C.构造方法的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D.一般在创建新对象时，系统会自动调用构造方法。

1. Java1.8前下列说法正确的是BD

A.抽象类可以有构造方法，接口中不能有构造方法

B.抽象类中可以有普通成员变量，接口中没有普通成员变量

C.抽象类中不可以包含静态方法，接口中可以包含静态方法

D.一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类。

1. 下列方法定义正确的是cDA

A.protected abstract void f1();

B.public final void f1() {}

C.static final void fq(){}

D.private void f1() {}