选择题

1. 下列关于Java线程的说法正确的是（A）。（选择一项）

A 每一个Java线程可以看成由代码、一个真实的CPU以及数据三部分组成

B. 创建线程的两种方法中，从Thread类中继承方式可以防止出现多父类的问题

C. Thread类属于java.util程序包

D. 使用new Thread(new X()).run();方法启动一个线程

2. 以下选项中可以填写到横线处，让代码正确编译和运行的是（AD）。（选择2项）

public class Test implements Runnable {

public static void main(String[] args) {

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

t.start();

System.out.println("main");

}

public void run() {

System.out.println("thread1!");

}

}

A. Thread t = new Thread(new Test());

B. Test t = new Test();

C. Thread t = new Test();

D. Thread t = new Thread();

3. 如下代码创建一个新线程并启动线程，问:四个选项中可以保证正确代码创建target对象，并能编译正确的是（C）？（选择一项）

public static void main(String[] args) {

Runnable target=new MyRunnable( );

Thread myThread=new Thread(target);

}

A public class MyRunnable extends Runnable {

public void run( ) { }

}

B. public class MyRunnable extends Runnable {

void run( ) { }

}

C. public class MyRunnable implements Runnable {

public void run( ) { }

}

D. public class MyRunnable implements Runnable {

void run( ) { }

4. 当线程调用start( )后，其所处状态为（C）。（选择一项）

A 阻塞状态

B. 运行状态

C. 就绪状态

D. 新建状态

5. 下列关于Thread类提供的线程控制方法的说法中，错误的是（C）。（选择一项）

A 线程A中执行线程B的join()方法，则线程A等待直到B执行完成

B. 线程A通过调用interrupt()方法来中断其阻塞状态

C. 若线程A调用方法isAlive()返回值为false，则说明A正在执行中，也可能是可运行状态

D. currentThread()方法返回当前线程的引用

6. 下列关于线程的优先级说法中，正确的是（BD）。（选择两项）

A 线程的优先级是不能改变的

B. 线程的优先级是在创建线程时设置的

C. 在创建线程后的任何时候都可以重新设置

D. 线程的优先级的范围在1-10之间

7. 以下选项中关于Java中线程控制方法的说法正确的是（AD）。（选择二项）

A. join ( ) 的作用是阻塞指定线程等到另一个线程完成以后再继续执行

B. sleep ( ) 的作用是让当前正在执行线程暂停，线程将转入就绪状态

C. yield ( ) 的作用是使线程停止运行一段时间，将处于阻塞状态

D. setDaemon( )的作用是将指定的线程设置成后台线程

8. 在多个线程访问同一个资源时，可以使用（A）关键字来实现线程同步，保证对资源安全访问。（选择一项）

A. Synchronized

B. Transient

C. Static

D. Yield

9. Java中线程安全问题是通过关键字（C）解决的?。（选择一项）

A. Finally

B. wait( )

C. Synchronized

D. notify( )

10. 以下说法中关于线程通信的说法错误的是（D）?。（选择一项）

A. 可以调用wait()、notify()、notifyAll()三个方法实现线程通信

B. wait()、notify()、notifyAll()必须在synchronized方法或者代码块中使用

C. wait()有多个重载的方法，可以指定等待的时间

D. wait()、notify()、notifyAll()是Object类提供的方法，子类可以重写

**判断题**

1. 进程是线程Thread内部的一个执行单元，它是程序中一个单一顺序控制流程。(F)
2. Thread类实现了Runnable接口。(T)
3. 一个进程可以包括多个线程。两者的一个主要区别是：线程是资源分配的单位，而进程CPU调度和执行的单位。（F）
4. 用new关键字建立一个线程对象后，该线程对象就处于新生状态。处于新生状态的线程有自己的内存空间，通过调用start进入就绪状态。（T）
5. A线程的优先级是10，B线程的优先级是1，那么当进行调度时一定会先调用A（F）