Java语法基础练习题-week3

一、单选题

1. 下面有关java的一些细节问题，描述错误的是？ B
2. 构造方法不需要同步化
3. 一个子类不可以覆盖掉父类的同步方法
4. 定义在接口中的方法默认是public的
5. 容器保存的是对象的引用
6. 下列关于java抽象类的说法哪个正确? D
7. 某个抽象类的父类是抽象类，则这个子类必须重载父类的所有抽象方法
8. 接口和抽象类是同一回事
9. 可以用抽象类直接去实例化创建对象
10. 一个类只能继承一个抽象类
11. 关于JAVA的垃圾回收机制，下面哪些结论是正确的？ B
12. 程序可以任意指定释放内存的时间
13. JAVA程序不能依赖于垃圾回收的时间或者顺序
14. 程序可明确地标识某个局部变量的引用不再被使用
15. 程序可以显式地立即释放对象占有的内存
16. 以下代码输出正确的是？ D

public class Test {

    public static void main(String[] args) {

        String s1 = "nowcoder";

        String s2 = "nowcoder";

        System.out.println("s1 == s2 is:" + s1 == s2);

    }

}

1. True
2. s1 == s2 is:false
3. s1 == s2 is:true
4. False
5. 以下代码的输出结果为 B

class Test

{

    public static void main(String[] args)

    {

        StringBuffer a = new StringBuffer("Nowcoder");

        StringBuffer b = new StringBuffer("Google");

        a.delete(1,3);

        a.append(b);

        System.out.println(a);

    }

}

1. coderGoogle
2. NcoderGoogle
3. NderGoogle
4. NoderGoogle
5. 以下代码的输出结果为 D

public class Test {

    public static void main(String args[]) {

        int x=4;

        System.out.println(x++);

    }

}

A.0

B.6

C.5

D.4

1. 以下代码的输出结果为 A

class TestIt

{

    public static void main ( String[] args )

    {

        int[] myArray = {1, 2, 3, 4, 5};

        ChangeIt.doIt( myArray );

        for(int j=0; j<myArray.length; j++)

            System.out.print( myArray[j] + " " );

    }

}

class ChangeIt

{

    static void doIt( int[] z )

    {

        z = null ;

    }

}

1. 1 2 3 4 5
2. 什么都不会打印出来
3. 程序错误而停止
4. 0 0 0 0 0
5. 下面有关List接口、Set接口和Map接口的描述，错误的是？ A
6. 他们都继承自Collection接口
7. List是有序的Collection，使用此接口能够精确的控制每个元素插入的位置
8. Set是一种不包含重复的元素的Collection
9. Map提供key到value的映射。一个Map中不能包含相同的key，每个key只能映射一个value
10. Math.round(3.7) 输出结果为 A
11. 4
12. 3.7
13. 3
14. 0
15. 以下代码将导致 C

int a1 = 5;

double a2 =(float)a1;

1. 编译错误
2. 运行期错误
3. 没有错误
4. 运行时异常

二、判断题

1. Java关键字不区分大小写 B

A. True

B. False

1. 空引用可用于访问静态变量或方法 ？ A
2. True
3. False
4. Empty.java文件名是否是有效的源文件名？ A
5. True
6. False
7. 基础数据类型在堆和栈上分配？ A
8. True
9. False