

JS Intermediate

Bootcamp Frontend Developer

Ejercicio 1: Calculadora con Clases (SOLO JavaScript)

Realiza una clase calculadora que tenga los siguientes métodos:

- Introducir valor
- Suma
- Resta
- División
- Multiplicación
- Potencia
- Limpiar

Instancia la calculadora y realiza algunos cálculos desde la consola para comprobar que funciona correctamente. La calculadora deberá acumular los cálculos hasta que se limpie.

Ejercicio 2: Calculadora con Clases V2

Haciendo uso de la calculadora del ejercicio anterior, realiza dos nuevas calculadoras que hereden de la calculadora base:

- Calculadora “Cutronga”: Esta calculadora será invocada desde la consola, mostrará los resultados de las operaciones desde alertas de JS y pedirá los valores mediante prompts
- Calculadora Visual: Esa calculadora al iniciarse pintará en el HTML botones con las acciones disponibles, un pequeño display con el resultado y un input para meter los valores.

Recuerda que debes hacer que la herencia tenga sentido. Para ello ambas calculadoras usarán los métodos sumar, restar, dividir... etc de su padre. NO IMPLEMENTES TODOS

AYUDITA: Quizá solo tengas que sobrescribir el constructor, la función pedir valor y pintar valor

Ejercicio 3: Clase Zoo (SOLO JavaScript)

Realiza una clase que tenga la modelización de un Zoológico. Un zoológico deberá tener un nombre, una ubicación, un aforo máximo, un horario... ¡y todo lo que se te pueda ocurrir!

Una vez tengas modelado el zoo, continúa modelando los Animales (recuerda usar herencia). Los animales deberán tener:

- Nombre
- Fecha de Nacimiento
- Salud (valor entre 0 y 100)
- País de origen

Los animales estarán en Áreas del Zoo. Un área será también una clase que tenga las siguientes propiedades:

- Nombre del Área
- Descripción
- Animales

Ejercicio 4: Clase Tienda (SOLO JavaScript)

Realiza una clase tienda que tenga al menos los siguientes atributos:

- Nombre
- Productos
- Empleados
- Horario
- Clientes

Los Empleados y Clientes heredarán de Persona, a su vez los empleados podrán tener clases hijo:

- Dependiente
- Vigilante
- Encargado

Cada uno con sus distintas funciones.

Haz que la tienda tenga un poco de vida. Por ejemplo pide a un empleado que te busque una camiseta o que te cobre un producto :)