# Angular Bootcamp Frontend Developer







#### Ejercicio 1: Maquetación home Google en Angular

Crea un proyecto angular para realizar la home de Google.

Tienes el diseño en la siguiente slide

Recuerda realizar varios componentes para simplificar la vista, al menos:

- Header
- Logo
- Formulario
- Botón
- Footer



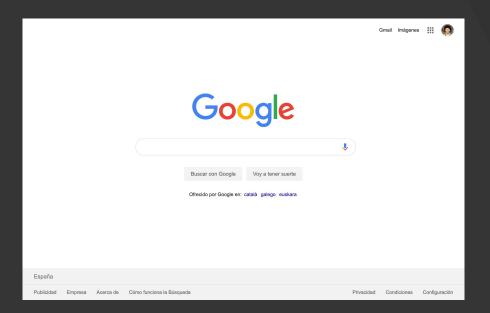




#### Ejercicio 1: Diseño

https://www.dropbox.com/s/uvgswz01vxhvmo1/ej-maguetacion-google.png?dl=

### JS Basic EJERCICIOS







#### Ejercicio 2: Maquetación Página Eltiempo.es en Angular

Crea un proyecto angular para realizar una de las páginas de noticias de eltiempo.es

Tienes el diseño en la siguiente slide.

Recuerda realizar varios componentes para simplificar la vista, al menos:

- Header
- Rastro de migas
- Video teaser (pueden ser todos iguales, no pasa nada)
- Fila de videos (contendrá 3 video teasers)
- Follow Block
- Footer



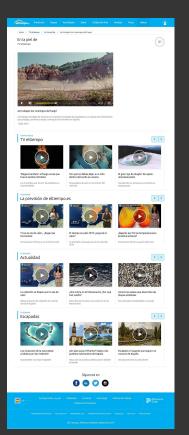




#### Ejercicio 2: Diseño



## JS Basic EJERCICIOS



https://www.dropbox.com/s/a20ph4gr71uxrcy/ejercicio-1-angular.jpg?dl=1





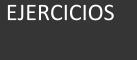
### Ejercicio 3: Página Eltiempo.es v2

Mejora el ejercicio anterior de manera que todos los teaser no sean iguales.

Para ello deberás paremetrizar el componente Teaser mediante inputs. Al menos tendrán:

- Url imagen
- Url del video para abrir una ventana
- Título
- Texto

Mejora también el pintado de los enlaces, las redes sociales... etc para que se haga mediante \*ngFor



JS Basic



### JS Basic EJERCICIOS

#### Ejercicio 4: Creador de noticias

Vamos a realizar un pequeño creador de noticias, como hicimos en la parte de JS Intermedio.

En la parte derecha de la pantalla pintaremos un componente CreadorNoticia que contenga un formulario con los datos de un artículo:

- Titulo
- Texto
- Autor
- Url Imagen

Al pulsar en el botón aceptar, este emitirá un evento al padre con los datos de la noticia. El componente padre recogerá las noticias y las pintará en la zona izquierda de la pantalla.

