MID

PROJECT HIDDEN GEM

WHO MADE THIS PROJECT? "HIDDEN GEM" 이윤주 안순현 정아름 김용현 박성민 GROUP

早大ト

기회 1. 만들고자 하는 웹은 무엇인가? 2. 팀원 역할 배부

웹 구현 무엇을 만들었나?

担러 특별이 주목한 기술은? 컨텐츠

마치며 피드백과 소감

기회 의도

만들고자 하는 웹은 무엇인가?

제작 의도 — Hidden Gem 의 탄생

- 웹을 이용하는 사람들이 맛집을 찾을 때 이용하는 사이트를 구현하였습니다.
- 저희 조는 특별이 수원시에 있는 4개의 구를 기준으로 검색할 수 있도록 구현 목표를 잡았습니다. 그리하여 User 자신이 알고있는 맛집을 공유하는 웹이 탄생하였습니다.

팀원 역할 배분

개발단계

- 1. 프로젝트 계획수립: 업무분장 / 스케줄정의 / 산출물확정 / 팀워크구성 / 개발 프로세스 구축
- 2. 분석: 정보수집 및 분석 / 환경, 요구사항 분석 / 사용자요구분석 / 콘텐츠 분석 / 사용성 테스트
- 3. 콘텐츠 기획: 콘텐츠 생산 / 콘텐츠 설계
- 4. IA: 구조설계 / 와면설계/ UI 설계 / 스토리보드 / 레이블링 설계
- 5. 디자인: 컨셉 설정 / 시안제작 / 스타일 확정 / 템플릿 제작
- b. 개발 / 제작:Front디자인 / 이미지 요소 , 제작 / HTML 제작 / 프로그래밍
- 7. TEST : 파일럿테스트 / 사용자 메뉴얼 및 스타일가이드 제작 / test and test and test...
- 8. 런칭: 사이트 런칭 / 평가

중심 역할	이름	기술			
프로젝트 계획수립: 업무정의 / 업무분장 스케줄정의 / 팀워크구성 / 개발 프로세스 구축과 점검 백엔드, 프론트엔드, DB 보조 / 이미지 요소 , 제작/ 스토리보드 제작	이윤주	Notion 회의 및 업무목록 작성 Google drive 문서 공유 Google draw.io			
개발 / 제작 : BackEnd + FrontEnd / HTML 제작 / 프로그래밍	안순현				
분석: 구조도 / 배치도 제작 / 정보수집 및 분석 / 로 그분석 / 콘텐츠 분석 / 사용성 테스트 / FrontEnd	박성민				
분석: 정보수집 및 분석/ 환경, 요구사항 분석 콘텐츠 기획: 콘텐츠 생산 / 콘텐츠 설계 IA: 구조설계 / 화면설계 / UI 설계 / 디자인: 컨셉 설정 / 시안제작 / 스타일 확정 / 템 플릿 제작 / FrontEnd	김용현	IA 정보 아키텍처 (Information Architecture): 소프트웨어나 웹사이트 등의 정보를			
레이블링 설계 / DB 구축 / 이미지 요소 / ERD 제작	정아름	→ 구조화하고 조직화하는 프로세스니 결과물을 가리킵니다. 정보 아키E			
콘텐츠 생산 / 콘텐츠 설계 / 로그분석 / PPT 제작	협업	처는 사용자가 정보를 쉽게 찾고 이해할 수 있도록 설계됩니다.			

Technology

- 스프링(Spring): 자바 기반의 오픈 소스 프레임워크 (누구나 사용가능 : 오픈)
- Mybatis Framework: 자바와 SQL DB와 상호작용하는 것을 도와주는 프레임워크
- Thymeleaf: 웹 애플리케이션 개발 용 템플릿 엔진 (동적인 웹 페이지 구현)

Tool

- 스프링 부트(초록색 구동버튼): 스프링 애플리케이션 구동도구
- Mybatis Generator: Mybatis Framework 의 기능 확장 (반복적인 업무 지원)
- MySQL Workbench: MySQL 데이터베이스를 시각화하고 관리하는 도구

킬러 컨텐츠 회의

- 1. 지도의 주소를 받아서 위치를 찍어줌
- 2. 자신이 좋아요한 음식점 찜 목록을 볼 수 있는 마이페이지 구현
- 3. 댓글을 단 유저의 아이디를 누르면 해당 유저의 마이페이지 연결
- 4. 메인에서 부트스트랩의 카드 컴포넌트를 사용하여 음식점을 나타냄
 - 좋아요 갯수대로 정렬
 - 프론트 : 타임리프 반복문
- 5. DB 연결 음식점 상세페이지 들어가면 좋아요 / 메뉴 / 댓글 구현
- b. 구별로 음식점을 나눌 수 있도록 선택하는 드롭다운 메뉴 지정

무엇을 만들었나?

Notion 사용한 회의 진행

🔳 회의

플 회의 ∨ 필터 정렬 ∳ Q ··· 세로 만들기 ∨
♣ 참석자 ∨ ③ 유형 ∨ ② 생성자 ∨ □ 마감시간 ∨ + 필터

2024 0319 중간 회의 3 □ 6

🛗 2차 프로젝트 - Hidden Gem

諡 회의록으로 시작하기

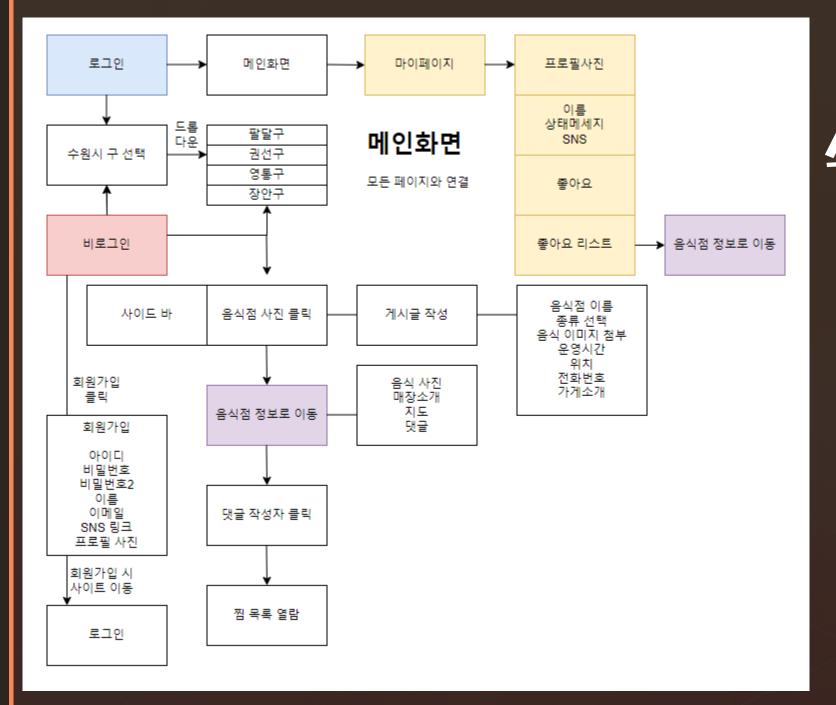
№ 짧은 팀 회의@2024년 3월 13일

- ⚠ 제목 없음
- 十 새로 만들기

- □ 3/19 화 오전
- ✓ 성만 구조도, <u>아름</u> 기능도 수정 작업
- ☑ 아름, 성민 ~ User / 음식 사진 DB에 추가 (Board) User 음식사진과 유저 프로필사진의 경로를 각각 다르게 설정하여 저장) → 유저 사진은 profile 에 들어가고 음식은 image에 들어감
- ☑ 시간 내 미완료 / 순현 윤즛 각 웹서비 캡쳐 전 base 작업 완료하기
- □ 3/19 화 오후
- ☑ 요쥬, ☆☆: 배치도 프린트 출력하기
- ✓ 순현 요주 base 작업 완료하기
- ✓ ☆혔,육줐: 맛이페이지 작업 좋아요 한 게시글 목록 뽑아오기, 모든 사람이 모든 사람의 데이터 볼 수 있도록
- ☑ 순현 : 검색기능 구현필요, 마이페이자 좋아요 구현
- ☑ 용혔 : 프론트엔드 확인 후 수정할 부분 체크 후 공유
- ✓ 성민: 이미지 넣기 수정
- ☑ <u>아름</u> : DB 추가 <u>statusMessage</u>
- ✓ 용한 base 프론트엔드 작업 후 링크 걸
- ✓ 요크 ologin register 미구현기능 삭제 후 보기좋게 정렬
- ✓ 용혔detail
- ✓ Suser login register update
- ☑ 성민 : 메인완성 후 카드 클릭 시 detail 이동 여부 확인
- □ 3/20 수 오전
- ✔ 함께 : 10분 아침 마팅
- ✓ 성민, <u>아름</u> 1,2교시 : 메인 화면 구축 (현재 진 화면 구현, 어제 <u>디테일</u> 완성)

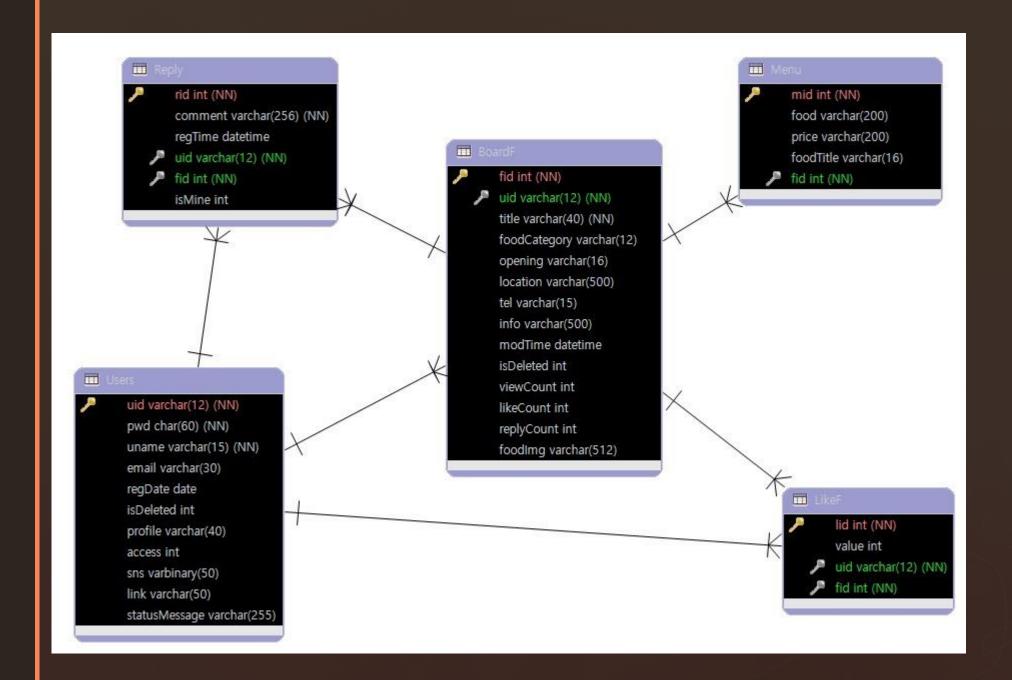
로그인 마이페이지 프로필사진 이름 상태메세지 팔달구 다운 SNS 수원시 구 선택 권선구 영통구 좋아요 장안구 음식점 정보로 이동 비로그인 좋아요 리스트 사이드 바 음식점 사진 클릭 게시글 작성 음식 사진 매장소개 음식점 정보로 이동 지도 댓글 댓글 작성자 클릭 찜 목록 열람

기회 초기 단계 스토리보드

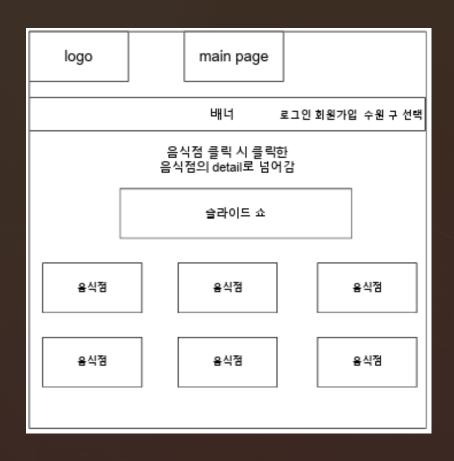


최 종 스 토 리 보 드

ERD

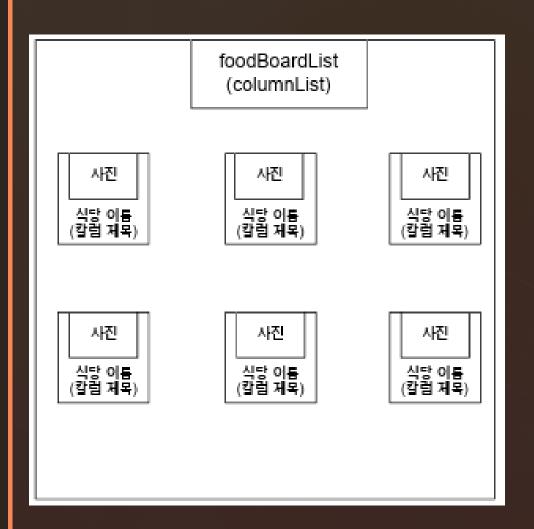


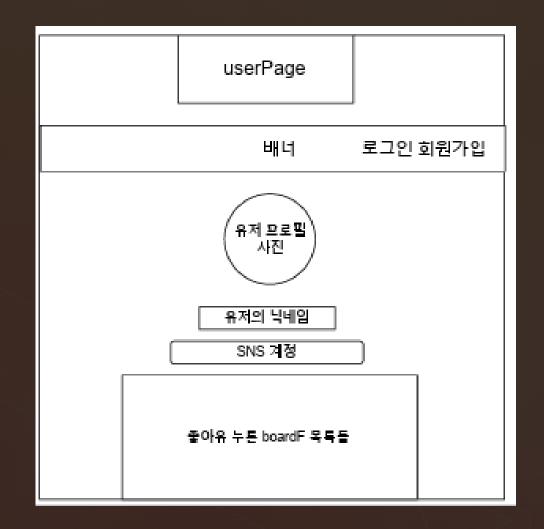
배치도 _ 메인 음식점 정보





배치도 _ 검색(리스트), 마이페이지





Routing Table - user

A	В	С	D	E	F	G
			Routig table			
			Hear Poutin table			
			User Routig table			
path	method	입력 파라미터	viewer 다음 행선지	넘겨줄 파라미터	설명	
(/mid/user)는 공통	moulou		18 02 1		= 0	
(·····a. acci) 0 5						
/register	GET				회원가입 페이지로 이동	
	POST	uid, pwd, pwd2, uname, email, filnName sns, link, statusMessage	회원가입 성공 : /login 회원가입 실패 : /register	user(uid, pwd, uname, email, fileName), msg, url (msg와 url 회원가입 성공, 실패 마다 다름)	회원가입 성공 시 로그인 페이 아이디 중복, pwd, pwd2 동일 회원가입 페이지로 이동	지로 이동 x 시
Un min	OFT		No sin			
/login	GET		/login	00.14714	로그인 페이지로 이동	
	POST	uid, pwd, session	로그인 성공: boardf/main 로그인 실패: /login	session에 넘김(sessUid, sessUname, profile, email, access, sns, link, statusMessage msg, url) (msg와 url은 로그인 성공, 실패 마다 다름)	로그인 성공: 메인 페이지로 0 로그인 실패: 로그인 페이지로	이동 로 이동
/logout	GET		/login.			
nogout	OLI		nogin.			
/update/{uid}	GET	uid, session, model	/update	user, sessUid	uid를 불러와 user 생성하고 넘	넘김
/update	POST	uid, uname, email, pwd, pwd2, req, model	boardf/main	user	pwd, pwd2 가 null x면서 동일할 경우 패스워드 변경	
/mypage	GET	uid, model, session	/mypage	user, boardLikeList	유저 정보와 유저가 좋아요 누른 게시판 보여줌	

Routing Table - boardF

		Danel	F Routig table			
		Board	viewer			
path	method	일력 파라이터	다음 핵선지	넓겨줄 파라이터	설명	
(/mid/boardf)는 골름						
/list	GET	page, field, query, session, model	/list	boardList, pageList, locationChange, boardCount, currentBoardPage, field, query, totalPages, startPage. endPage	음식절 리스트를 좋아요 순으로 보여줄	
/insert	GET	title, foodCategory, opening, location, tel, info, uid, foodImg, content, req, session	/insert			
	POST	title, foodCategory, opening, location, tel, info, uid, foodImg, req, session	/list	boardF	음식절 이름, 정보, 위치, 전화 음식 이미지, 음식 카테고리를	
/detail/{fid}/{uid}	GET	fid, uid, option session, model	/boardf/detail	fileList, boardf, replyList, address, title, menuList	음식점, 이름, 위치, 전화번호, 메뉴, 댓금, 좋아요 개수를 보(
/like/{fid}	GET	fid, session, model	boardf/detail::#likeCount	count	중아요 갯수 가져올	
/reply						
леріј	POST	fid, uuid, comment, session	/boardf/detail/" + fid + "/" + uid + "?option=DNI	reply, fid	댓글 돌록	
	1001	no, com, condition, session	ASSESSED THE TO THE T SOPREMEDIA	геру, по	~_ = ~	
/main	GET	model, field, query	boardf/main	locationChange, boardfList, boardCount	메인 페이지를 보여줄	

Routing Table – File, Error

File Routig table						
path	method	일력 파라미터	viewer 다음 핵선지	널겨줄 파라미터	설명	
(/file)는 골를						
/download/{dir}/{filename}	GET	dir, filename			돌록한 음식사진을 temp의 Hidden Gem 의 하위 풀더로 보낼	
					톨톡한 프로파일을 temp의 Hidden Gem 의 하위 풀더로 보낼	
/profile/{filename}	GET	filename				
/imageUpload	POST	req			CKeditor에서 돌록한 음식사진음 temp의 Hidden Gem의 하위풀더에서 얼로드해 띄어줄	
		F	Davidia tabla			
Error Routig table						
path	method	일력 파라미터	viewer 다음 행선지	넓겨줄 파라이터	설명	
(/error)	GET		error/error404 error/error500	code, msg, timestamp	에러가 발생할 시 예러 메시지를 보여줄	

<.java> 구현 파일

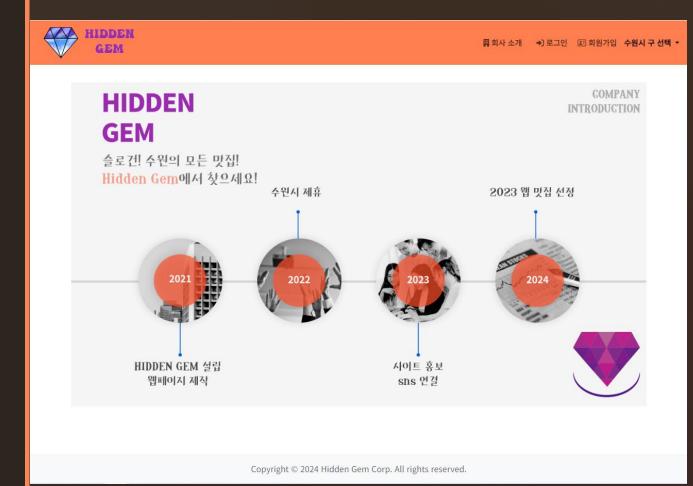
- entity BoardF / Like / Menu / Reply / Use
- controller BoardController / UserController / ErrorHandlingController / FileController
- dao BoardFDao / LikeDao / ReplyDao / UserDao / MenuDao
- Service BoardService / LikeService / ReplyService / UserDaoService/ MenuService
- ServiceImpl BoardServiceImpl / LikeServiceImpl /
 ReplyServiceImpl / UserDaoServiceImpl / MenuServiceImpl
- Util ImageUtil / JsonUtil

<.html> 구현 파일

- Common alertMsg
- Fragments base
- Error error / error404 / error500
- User login / mypage / register / update
- Board detail / insert / list / main / company

특별이 주목한 기술은?

회사 소개 페이지 _ Intro



회사의 설명을 간단히 구현한 페이지 (사진)

메인화면



■ 회사 소개 → 로그인 트 회원가입 수원시 구 선택 ▼

위

3개의 사진을 슬라이드쇼로 구현







피지참치 ♥ 0 맛있고 신선한 참치회를 맛볼 수 있는 맛집 피지참치. 다양한 부위를 맛볼 수 있어 인기가 많

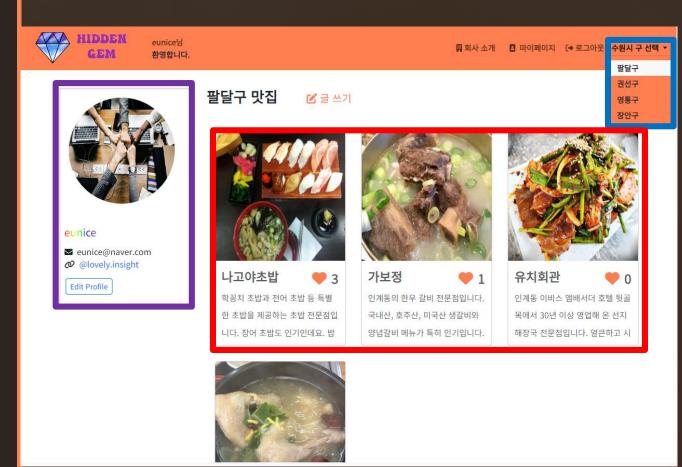


유치회관 ♥ 0 인계동 이비스 앰배서더 호텔 뒷골목에서 30년 이상 영업해 온 선지 해장국 전문점입니다. 얼



음식점 테이블에서 정보를 받아와 부트스트랩의 카드컴포넌트와 타임리프의 다중반복문을 사용해 데이터 개수만큼 반복하여 모두 표시 좋아요 순으로 정렬 사진은 여러 개 중 하나만 받아오도록 지정

검색 기능 - 리스트



파란색

Base의 Top을 통해서 음식점의 주소를 기준으로 수원의 4개 구를 검색할 수 있도록 구현

보라색

 User의 정보를 받아서 표시하는

 Aside 구현

 Aside를 통해 유저 정보 수정 가능

 Css를 활용해 user의 이름 디자인

빨간색

Main과 동일하게 카드 형식으로 표시 검색된 주소를 가지고 있는 음식점만 나오도록 프로그래밍

mypage



eunice님 환영합니다.

■회사 소개 🖪 마이페이지 〔→ 로그아웃 **수원시 구 선택 ▼**





Like Hidden Gem List

파란색

User — user의 id로 DB 수집 후 전달 User의 정보를 표시

보라색



음식점 테이블과 좋아요 테이블을

음식점 번호로 Join한 뒤

좋아요 순으로 정렬

제목은 CSS를 활용하여

Hover시 무지개 애니매니션 작동

음식점 상세페이지 _ 1



이 페이지는 좋아요, 메뉴, 댓글 DB Table을 연결함



eunice님 환영합니다.

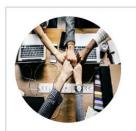
■ 회사 소개 □ 마이페이지 [→ 로그아웃 수원시 구 선택 ▼

파란색

음식점과 연결된

3개의 사진을 슬라이드쇼로 구현





나고야초밥 일식 👪

매장소개

학꽁치 초밥과 전어 초밥 등 특별한 초밥을 제공하는 초밥 전문점입니다. 장어 초밥도 인기인데요. 밥 위에 올라가는 두툼한 생선에서 맛과 싱싱함을 생각하며 요리한 요리사의 세심함이 느껴져요.

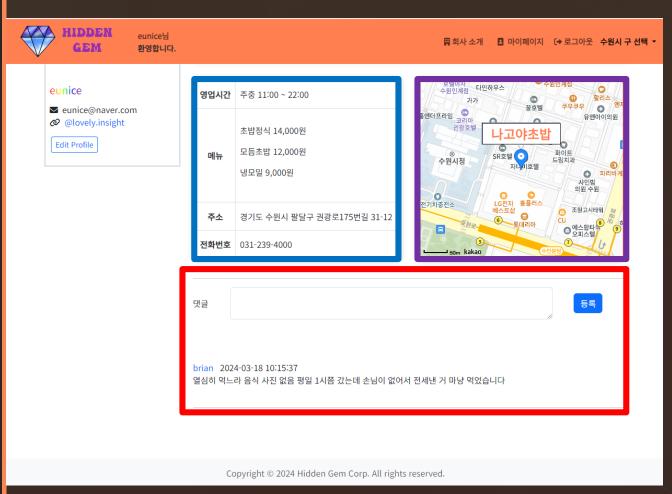
보라색

음식점 정보 중

음식점 이름, 분류, 좋아요 수

매장 소개를 표시

음식점 상세페이지 - 2



파란색

영업시간, 메뉴, 주소, 전화번호를 표시 메뉴는 메뉴를 음식점과 연결하여 저장한 테이블을 활용하여 표시.



카카오 지도 API에 음식점 주소를 넣어 좌표를 얻은 뒤 지도에 표시

빨간색

로그인시에만 댓글을 달 수 있도록 지정 댓글을 단 user의 이름을 클릭하면 각 user의 mypage로 이동

ERROR



잘못된 페이지 경로 접속 시 ERROR 창이 뜨도록 구현 홈으로 버튼을 통해 Main페이지로 갈 수 있음

404 / 500 또는 알 수 없는 ERROR 페이지 구현

Copyright © 2024 Hidden Gem Corp. All rights reserved.

좋았던 점 / 배운 점

- 두번째 프로젝트로 기술 구연에 속도가 붙음. 하지만 노력이 필요함도 느껴서 더 공부할 열의가 생김.
- 결속력이 있어 서로 격려하고, 칭찬하면서 첫 프로젝트보다 발전한 것 (함께하는 기쁨)
- 팀 프로젝트에 필요한 부분을 배우고 익힐 수 있었음. (소통의 중요성)
- 기획이 많은 부분을 차지함을 배움 (작업의 혼선을 줄일 수 있었음)
- 작업의 방향성을 잡는 모니터링의 중요성을 배웠고, 이후 프로젝트에 자신감이 생김.

아쉬운 점

- 계획이 수시로 수정되었고, 역량 수준이 파악되어 공부의 필요성을 느낌 (시간에 쫓김).
- 즉각적인 피드백이 부족해, 서로의 진행사항 공유가 더디었던 것.
- 할 수 없는 수준의 기술을 구현하려 너무 많은 시간을 쓴 것.
- 구연할 범위를 제대로 나누지 못했던 것.
- 전반적인 과정을 제대로 공유하지 못했던 것

차후 프로젝트 목표

- 공부 더 아기
- 초반 기획 단계 (사이트 맵, 구조도 등), 분업 확실이 하기
- 진행 사항 면밀이 공유하며, 어려운 부분에 너무 늘어지지 않도록 하기
- 추가하고 싶은 기능이나 수정이 필요한 부분에 대해 토의 자주 하기

場材の 不付付

フトクト OL LICH!

QnA