

林恒恒

Web 前端开发

学校：肇庆学院

专业：计算机学院物联网工程

学历：2018-2022 届全日制本科

电话：15627792695

邮箱：970519495@qq.com

博客：<http://codeape.site>

GitHub：<https://github.com/ApeWhoLovesCode>



自我介绍

拥有 2 年多全职和 9 个月实习的前端开发工作经验。

扎实的 html、css、js 和 ts 基础，对 pc 网页和移动端布局以及适配有丰富的经验。

拥有丰富的 react 和 vue 的项目开发经验，对 react 和 vue 源码有浅显的理解。

熟练掌握 nextjs + tailwindcss 的服务端项目开发。

熟练掌握 taro + react 和 uni-app + vite + vue3 的小程序构建以及开发。

有组件库建设经验，拥有自己的 npm 包，使用并了解 antd, element, vant 和 tard 等组件库的一些源码。

拥有 nodejs 和 mysql 的服务端开发经验，有自己的服务器和博客网站的部署经验。

拥有较丰富的 canvas 使用经验，有用来开发过小游戏，图像编辑画板和封装组件。

有过使用原生 js 和 plasmo 的浏览器插件开发经验。

工作经历

● 美豪世（深圳）网络科技有限公司 前端开发（2022.7 - 2024.8）

工作内容一：Ezze（海外电商直播的项目）

1. 使用 umi + react + ts 的技术栈，采用 graphql 对接后端接口，分别搭配 antd 和 mui 组件库来参与 admin 和 seller 的 dashboard 以及 ezze h5 页面的开发。
2. 以 next 和 tailwindcss 为技术栈开发 Web 端官网，参与各页面 SSR 的开发，项目及主题配置，处理路由缓存，图片优化等。
3. 使用 jest 为部分页面流程编写单元测试；使用 eslint 严格模式和 stylelint 规范代码；为项目添加 sentry 增加错误收集；使用 amplitude 为项目添加用户行为的事件收集。
4. 为了实现页面筛选信息的持久化和代码兼容，使用 react + ts 封装支持基本和复杂数据类型，用于将页面 search, filter 等条件与地址栏相绑定的 hooks。
5. 为解决各列表页与 graphql 的统一配置，基于 graphql 的 useQuery 封装用于 table 列表的页码，翻页等参数并与地址栏绑定的 useListQuery 钩子。

工作内容二：4 个品牌电商小程序

1. 使用 taro 框架选用 react + ts 搭建 4 个品牌电商小程序，并独立完成所有功能的开发。
2. 抽离 umi 的 useModal 钩子和采用单例模式管理全局的登录信息，商品分类，购物车等数据。
3. 自定义封装小程序的首页 Tabbar 和页面顶部 NavBar，以及兼容该组件的路由跳转。
4. 基于 dumi 搭建对应的小程序组件库，实现了 DateTimePicker 选择器，FloatingBall 悬浮球和 Icon 图标库等 22 个组件；以及用于兼容鼠标和手指触摸事件的 useTouchEvent，倒计时 useCountDown 和防抖节流等 hooks。

● 深圳怡本医疗科技有限公司 前端开发（2021.10 – 2022.6）实习

小程序：怡本肾医

项目结构：用户端、医生端，云科室端，H5 页面和管理员端

涉及技术：vue2, react, ts, taro, megal, 微信小程序

1. 采用单例模式统一管理医院专区首页、我的他人主页和搜索等页面的帖子模块；
2. 实现类似手机通讯录首字母导航并能基于手指拖动滚动的常见肾病列表页；
3. 参与小程序 h5 组件库的开发，实现 AreaPicker, DatetimePicker 等选择器和 Stepper 步进器等组件；
4. 实现科室管理模块，用 echart 的饼图柱形图等展示科室信息等；

项目经验

● LegendTD（塔防游戏） Github:80+star 地址：<http://game.codeape.site>

项目描述：使用 vue3 + ts 开发的一款支持 pc 端和移动端的网页塔防小游戏。

1. 通过 js 和原生 canvas 绘制不同塔防对敌人的不同子弹攻击，以及敌人的技能对塔防的回击等交互；采用 worker 和 offscreenCanvas 优化项目性能。
2. 封装圆形滚动的地图选择，塔防选择，预览敌人和用户悬浮球等组件；
3. 采用 pinia 保存全局用户信息，塔防选择等配置信息。
4. 根据 libgif 的源码封装适用于 worker 中处理 gif 图的代码，采用单例模式将处理完的 gif 图片数组，音频等静态资源进行统一保存和管理。

● 个人组件库 地址：<http://lhhui.codeape.site>

项目描述：使用 dumi2 和 React + Ts 搭建的个人组件库，现有 12 个组件，8 个 hooks。

组件：

1. 圆形滚动：将多个孩子节点绕圆形旋转放置，并支持各方向上的圆形滚动。
2. 滑块拼图：支持 n*n 排列打乱分布的拼图滑块组件。
3. 华容道滑块：由曹操，五虎将和 4 个小卒组成的华容道拼图小游戏滑块组件。
4. 商品 Skus：用于处理商品的 sku 在受到库存的影响下，sku 项的选中和禁用问题的组件；

Hooks：

1. 封装将 state 与 url 参数相绑定的钩子（支持基本和复杂类型的数据）。
2. 可根据剩余时间暂停/继续的计时器钩子，以及对应的一个集合钩子。
3. 兼容 pc 和移动端的鼠标和手指的触摸事件钩子。

● 个人博客 地址：<http://codeape.site>

使用 next + tailwindcss 重构的个人博客，采用 prisma 和 mysql 来实现后端接口；实现了项目展示，登录，文章的分类展示，编辑等功能。

● 育儿项目

1. 使用 vue3 + vite + ts 重构 vue2 的旧版 uniapp 项目。
2. 完成项目的构建，解决其中微信小程序和 app 的兼容处理及打包等问题。
3. 参与项目小游戏的构思设计和界面的开发。