

Fundamentos de Desenvolvimento Web

Trabalho Prático nº 4 – 2º bimestre

Prof. Alexandre Sobrino

Unisantia

RA: _____ Nome: _____

Atenção:

- Esta atividade deve ser entregue obrigatoriamente de forma presencial e exclusivamente na data marcada pelo professor em sala de aula. Entregas que não contemplem estas condições não serão aceitas.
- Em caso de dúvidas ou para outras instruções sobre esta atividade, o interessado deverá procurar o professor exclusivamente no dia e horário da disciplina.

Escolha um problema ou enunciado de um exercício desenvolvido para outra disciplina de seu curso e transforme-o em uma aplicação JavaScript interativa, na qual a entrada de dados ocorra obrigatoriamente através de interface gráfica desenvolvida com o auxílio das linguagens HTML e CSS. A resolução desta atividade deve contemplar a utilização dos seguintes recursos: a.) variáveis, b.) desvio condicional; c.) estrutura de controle de repetição, d.) função, e.) validação de dados e f.) opcionalmente, array. Importante: além de apresentar o enunciado original do exercício resolvido (ou convertido) para JavaScript, você deverá indicar também a respectiva disciplina.

Enunciado:

Disciplina:

Seu código-fonte (HTML + JS):