

PROGRAMACIÓN II

JAVA|ENTRADA DE DATOS

En Java, se pueden utilizar varias formas para ingresar datos por teclado. Una forma común es usar la **clase Scanner**, clase `BufferedReader` y clase `Console`.

Clase Scanner en Java

La clase `Scanner` en Java es una clase proporcionada por el paquete `java.util`, que permite leer datos de diferentes orígenes de entrada, como la consola, archivos, redes, etc. La clase `Scanner` proporciona varios métodos para leer diferentes tipos de datos, como números, cadenas, booleanos, entre otros.

Para utilizar la clase `Scanner`, primero debes importarla:

```
import java.util.Scanner;
```

Luego, puedes crear una instancia de la clase `Scanner` proporcionando una fuente de entrada, como por ejemplo, la consola: `Scanner scanner = new Scanner(System.in);`

Una vez creado el objeto `Scanner`, puedes utilizar sus métodos para leer diferentes tipos de datos.

PROGRAMACIÓN II

JAVA|ENTRADA DE DATOS

Métodos de la clase Scanner

Algunos de los métodos más comunes son:

- `.next()`: Lee una palabra (una secuencia de caracteres delimitada por espacios en blanco) desde la fuente de entrada y devuelve una cadena.
- `.nextLine()`: Lee una línea completa (una secuencia de caracteres delimitada por un salto de línea) desde la fuente de entrada y devuelve una cadena.
- `.nextInt()`: Lee un entero desde la fuente de entrada y devuelve un valor `int`.
- `.nextDouble()`: Lee un número de punto flotante desde la fuente de entrada y devuelve un valor `double`.
- `.nextFloat()`: Lee un número de punto flotante desde la fuente de entrada y devuelve un valor `float`.
- `.nextBoolean()`: Lee un valor booleano desde la fuente de entrada y devuelve un valor `boolean`.
- `nextByte()`: Lee un valor byte desde la fuente de entrada y devuelve un valor `byte`.
- `.nextShort()`: Lee un valor short desde la fuente de entrada y devuelve un valor `short`.
- `.nextLong()`: Lee un valor long desde la fuente de entrada y devuelve un valor `long`.

PROGRAMACIÓN II

JAVA|ENTRADA DE DATOS

- `.nextInt()`: Lee un valor `BigInteger` desde la fuente de entrada y devuelve un objeto `BigInteger`.
 - `.nextBigDecimal()`: Lee un valor `BigDecimal` desde la fuente de entrada y devuelve un objeto `BigDecimal`.
 - `.next().charAt(0)`: Es para tipo de dato `char`, este método solo leera un caracter, si su valor es `0` entonces solo el primer caracter guarda, eso quiere decir que almacena de acuerdo a su valor.
 - `.close()`: Cierra la fuente de entrada asociada con el objeto `Scanner` y libera cualquier recurso asociado. Es recomendable cerrar un objeto `Scanner` una vez que ya no sea necesario para evitar fugas de memoria.
-

EJERCICIOS:

1. Escribe un programa en Java que pida al usuario su nombre, su edad y su comida favorita. El programa debe imprimir en la consola un mensaje personalizado que incluya la información que el usuario ingresó. Para leer la información ingresada por el usuario, utiliza la clase `Scanner` del paquete `java.util`.
2. Escribe un programa en Java que pida al usuario que ingrese su nombre y su edad. El programa debe imprimir en consola un mensaje que incluya el nombre y la edad del usuario. Para leer la información ingresada por el usuario, utiliza la clase `Scanner` del paquete `java.util`.

PROGRAMACIÓN II

JAVA|ENTRADA DE DATOS

3. Diseñar un programa que pida un número al usuario por teclado y a continuación lo muestre.
4. Escribe un programa en Java que solicite al usuario que ingrese su edad. Luego, calcula y muestra la edad que tendrá el próximo año.
5. Escribir un programa en Java que solicite al usuario que ingrese su nombre, apellido y edad. Luego, el programa debe imprimir un mensaje que indique el nombre, la edad del usuario y el cuarto carácter de su apellido. La solución para este enunciado puede ser muy similar a la anterior, solo se debe agregar una línea para obtener el cuarto carácter del apellido del usuario y una variable para almacenar dicho carácter.
6. Desarrolla una aplicación que solicite al usuario ingresar el año actual y su año de nacimiento. La aplicación deberá calcular la edad del usuario, asumiendo que ya ha cumplido años en el año en curso, y mostrar el resultado en pantalla.



PROGRAMACIÓN II JAVA|ENTRADA DE DATOS



PROGRAMACIÓN II JAVA|ENTRADA DE DATOS