

Ejercicios:

Consigna:

1 Se solicita crear una clase llamada DetallePersona que realice lo siguiente:

Debe declarar las siguientes variables y deberás asignar los valores que correspondan, además de seleccionar el tipo de dato adecuado para cada variable.

```
>nombreCompleto
>edad
>altura (En metros)
>paisDeOrigen
>Indicar si es casado o soltero con sólo un caracter, ejemplo:
     'C' -> casado, 'S' -> soltero
```

25e solicita crear una clase llamada GenerarEmail para generar un email a partir de los siguientes datos:

- >nombreCompleto -> Lionel Andres Messi
- >Empresa -> Cen Tech
- >Dominio -> CEN.TECH.COM.AR

```
Resultado Final: Output-NombreApellido (run) ×
                          *** GENERADOR DE EMAIL ***
                         Nombre Usuario: Lionel Andres Messi
                          Nombre Empresa: CEN-Tecnologia
                          Nombre Dominio: CEN.TECH.COM.AR
                          Creando Email.....
                          Lionel Andres Messi@CEN.TECH.COM.AR
                          BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3¢rea un programa que solicite al usuario ingresar sus datos de empleado.

- >nombreEmpleado
- >edad
- >salario

Al finalizar muestra por consola los datos que el usuario ingrese.

Nota: Recuerda importar la Libreria Scanner al comienzo:

-> import java.util.Scanner;



4 Crear un programa para solicitar los valores más importantes de una receta de cocina.

Los valores que debe introducir el usuario son:

- >nombre de la receta
- >ingredientes principales
- >Tiempo de Preparación (minutos)
- >Dificultad ("Facil, Media o Alta")

Al finalizar tienen que imprimir el nombre de la receta.

Screa una variable para almacenar la edad del usuario, obtenida mediante Scanner y convertirla a número con nextInt().

Implementar una estructura condicional if que evalúe si la edad es mayor o igual a 16.

- Si la condición se cumple, mostrar: "Tienes permitido conducir."
- Si la condición no se cumple, mostrar: "No tienes permitido conducir."

<u>G</u>Escribe un programa que consulte si un determinado gusto de helado está disponible.

>Crear una variable para almacenar el gusto de helado ingresado por el usuario, obtenido mediante Scanner y almacenado como una cadena de texto (String).

>Implementar una estructura condicional if para verificar si el gusto ingresado es uno de los siguientes: "chocolate", "vainilla", "frutilla" o "dulce de leche".

>>Si el gusto está disponible, mostrar: "Sí, hay ____"
(completando con el gusto ingresado).

>>Si el gusto no está disponible, mostrar: "No hay ____"
(completando con el gusto ingresado).