

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

CoinVerter
Problem Statement
Versione 1.2



Data: 06/10/2024

Progetto: CoinVerter	Versione: 1.2
Documento: Proposta di progetto	Data: 16/10/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Pastore Alfredo	0512108925
Perna Alessandro	0512118963

Scritto da:	Pastore Alfredo
--------------------	-----------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
06/10/2024	1.0	Aggiunto scheletro del progetto	Pastore Alfredo
13/10/2024	1.1	Aggiunti Casi d’uso, requisiti funzionali e requisiti non funzionali	Pastore Alfredo
16/10/2024	1.2	Rimossi i casi d’uso innecessari, inserito l’ambiente di consegna, inserite le deadline per i deliverables	Pastore Alfredo

Indice

Sommario

1.	Dominio del problema	4
2.	Scenari	4
2.1	4
2.2	4
2.3	4
3.	Requisiti funzionali	5
3.1	Requisiti del cliente	5
3.2	Requisiti del gestore catalogo	5
4.	Requisiti non funzionali	5
4.1	Performance	5
4.2	Usabilità	5
4.3	Affidabilità.....	5
4.4	Sicurezza	5
4.5	Compatibilità.....	5
4.6	Manutenibilità	5
5.	Ambiente di consegna	5
6.	Risultati e deadline	6

1. Dominio del problema

Al giorno d'oggi avere una sola valuta nel proprio portfolio non è né vantaggioso né efficiente, ma averne tante e tenerne traccia è complesso e richiede tempo

2. Scenari

2.1

Bob vuole andare in America e non ricorda se ha o meno dei dollari.

Arrivato sul sito procede subito sulla pagina di autenticazione, dove inserisce email e password nell'apposito form.

Dopo aver verificato che le credenziali siano corrette, il sito riporta Bob sulla schermata principale.

Bob apre il suo portafoglio e si rende conto di avere solo 1 dollaro e quindi ne vuole acquistare altri; quindi, si sposta sulla pagina dello shop dove gli vengono mostrate tutte le valute disponibili per l'acquisto.

Inserito "dollari" nella barra di ricerca il sito gli mostra i risultati, Bob seleziona quindi i dollari americani, la quantità che vuole acquistare e soddisfatto della sua scelta Bob va nel carrello per finalizzare l'acquisto.

Arrivato nel carrello Bob decide di finalizzare l'acquisto inserendo i dettagli della carta e confermando.

2.2.

Maria svolge il ruolo di gestore catalogo e le viene riferito che uno dei prodotti in vendita ha il prezzo errato e quindi decide di risolvere il problema.

Arrivata sulla pagina iniziale decide di autenticarsi, quindi passata alla pagina di autenticazione inserisce le sue credenziali ma sono errate e il sito le mostra il messaggio "Credenziali errate".

Dopo aver inserito le credenziali corrette il sito la riporta sulla schermata iniziale.

Nella sezione di gestione a lei ora disponibile è presente una lista di tutti i prodotti con le relative informazioni, da questa Maria seleziona il prodotto con il prezzo errato, ne corregge il prezzo ed effettua il logout dopo aver salvato le modifiche

2.3

Eva si trova sulla pagina principale di CoinVerter e, intrigata dalla pagina principale decide di esplorare la pagina di shop.

Dallo shop decide di acquistare dei Bitcoin, Ethereum e Euro.

Soddisfatta si sposta sul carrello per completare l'acquisto ma il sistema le chiede le credenziali d'accesso; non avendo un account decide di crearne uno quindi spostata sulla pagina di creazione account inserisce nel form il nome, il cognome, la mail e la password. Il sistema quindi la porta sulla pagina di autenticazione dove reinserite email e password viene riportata sul carrello dove può finalmente completare l'acquisto senza problemi.

3. Requisiti funzionali

3.1 *Requisiti del cliente*

Il cliente potrà:

- Creare un account
- Effettuare l'accesso tramite email e password
- Effettuare acquisti tramite il sito

3.2 *Requisiti del gestore catalogo*

Il gestore potrà:

- Aggiungere nuovi prodotti a quelli disponibili
- Rimuovere prodotti dallo shop
- Modificare le proprietà dei prodotti

4. Requisiti non funzionali

4.1. *Performance*

- Il sito deve caricarsi entro 3 secondi.
- Il sistema deve gestire fino a 10.000 utenti simultanei senza degrado delle prestazioni.

4.2 *Usabilità*

- L'interfaccia utente deve essere intuitiva e facilmente navigabile per utenti di diverse età e competenze tecnologiche.
- Deve essere disponibile una guida in linea per aiutare gli utenti a completare il processo di acquisto.

4.3 *Affidabilità*

- Il sistema deve garantire un tempo di attività del 80%.
- Le transazioni devono essere completate correttamente nel 99,5% dei casi.

4.4 *Sicurezza*

- Tutti i dati sensibili degli utenti devono essere criptati utilizzando ****standard di crittografia**** come SHA-256.
- Deve essere implementata l'autenticazione a due fattori per gli utenti durante il login.

4.5 *Compatibilità*

- Il sito deve funzionare correttamente su ****tutti i principali browser**** (Chrome, Firefox, Safari, Edge, Opera).
- Deve essere ottimizzato per dispositivi mobili e tablet.

4.6 *Manutenibilità*

- Il codice deve essere documentato e seguire le migliori pratiche per facilitare la manutenzione futura.
- Deve essere previsto un sistema di monitoraggio per identificare e risolvere rapidamente i problemi.

5. Ambiente di consegna

Il lato client verrà sviluppato come un portale web interattivo con elementi responsive per

permettere un utilizzo confortevole sia da dispositivi fissi che mobili.

Il server ed il DBMS verranno sviluppati per essere installati su macchine indipendenti

6. Risultati e deadline

Al cliente verrà consegnato:

- Il codice per il lato server – entro il 16/12/2024
- Il codice per il lato client - entro il 16/12/2024
- Il necessario per la generazione e popolamento del DBMS - entro il 16/12/2024