

DESARROLLO DE UNA WEB APP QUE IMPLEMENTE EL CONCEPTO DE “GAMIFICACIÓN” Y EL MÉTODO DE POMODORO PARA AYUDAR A LA RETENCIÓN DE INFORMACIÓN EN LAS SESIONES DE ESTUDIO

MARTÍNEZ ARRIAGA JESÚS ALBERTO

ANTECEDENTES Y OBJETIVO

Con el avance del tiempo y la tecnología, se han observado diferentes métodos y técnicas que ayudan a que las personas se mantengan motivadas y mejoren drásticamente la retención de información, generando así la siguiente hipótesis: “La técnica de Pomodoro y la implementación de la gamificación elevan los niveles de motivación y concentración de los estudiantes y/o trabajadores provocando una mayor retención de información”.

Objetivo: Diseñar y desarrollar una página web que contenga los elementos necesarios para hacer uso de la técnica de Pomodoro y gamificación como estrategia didáctica para mejorar el aprendizaje en las sesiones de estudio.

MÉTODO

Para el desarrollo de este proyecto, se hace uso de una metodología de desarrollo ágil, llamada Scrum, la cual define un marco para la gestión de proyectos.

- Este proyecto se puede dividir y realizar mediante iteraciones, las cuales conocemos como sprints.
- Los avances de cada iteración son mostrados al cliente o usuario final para que haya retroalimentación.
- Se realizan reuniones a lo largo del proyecto.

Según las necesidades se pueden dividir en tareas a realizar a lo largo del proyecto.

RESULTADOS ESPERADOS

Con los datos recabados en la investigación, se espera implementar la lógica necesaria para desarrollar una herramienta funcional y que al mismo tiempo, sea intuitiva. A continuación se muestra un prototipo que revela los diseños finales esperados de la página web.

- **Landing Page:** Página principal de la web.
- **Registro:** Página en donde el usuario puede crear su cuenta.
- **Inicio de sesión:** Página en donde el usuario puede ingresar a su cuenta.
- **Acerca de:** Página en donde se justifica y explica el funcionamiento de la herramienta.
- **Cronómetro:** Página con la funcionalidad principal de dividir las tareas en Pomodoros.
- **Logros:** Página en donde se almacenan los logros obtenidos por el usuario.

Figura 1. Landing Page

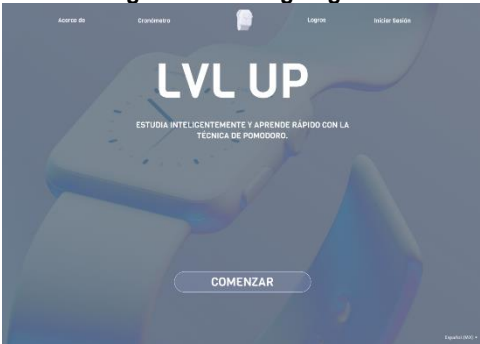


Figura 2. Registro

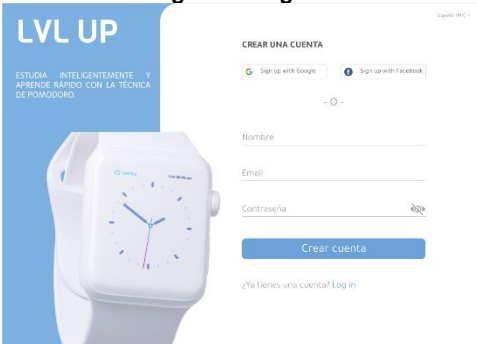


Figura 3. Inicio de sesión

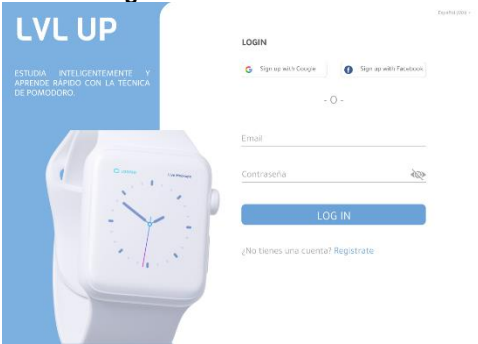


Figura 4. Acerca de



Figura 5. Cronómetro

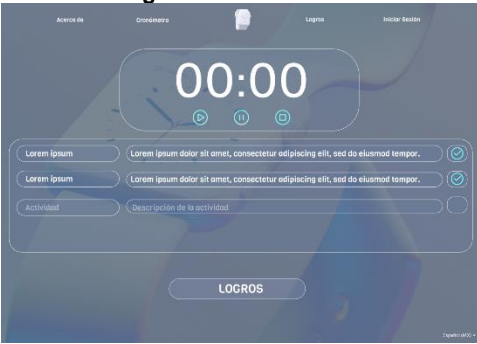
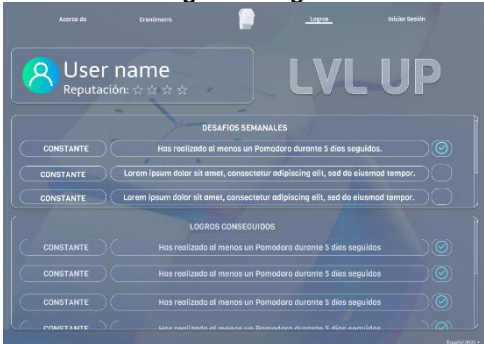


Figura 6. Logros



CONCLUSIONES

Los avances tecnológicos nos permiten crear herramientas funcionales que pueden ser aprovechadas de varias formas, en este caso, no sólo es una cuestión de tecnología, sino que también implementa conceptos psicológicos que permitirán ayudar a muchas personas en el ámbito escolar y profesional.