#### Sporici Dan / 343C1

In implementare, principalul obiectiv a fost de a obtine o interfata care sa ofere acces rapid la orice ziar, un numar relativ mic de pasi pana la inregistrarea comenzii si totodata sa ramana intuitiva si usor de folosit.



## "Undo" / corectare greseli

Considerand frecventa achizitiilor si totodata cantitatea (in general vor exista multi clienti ce cumpara putine ziare), am presupus ca nu vor exista foarte multe greseli per vanzare, prin urmare am realizat un sistem relativ simplu care sa permita vanzatorului sa vada ce ultim ziar a adaugat si eventual sa-l poata elimina din lista (pe principiul unei stive).

Avantajul este dat de faptul ca sistemul va fi unul compact ce va necesita o validare pe parcurs (exact cand clientul mentioneaza ce ziar doreste), mai potrivit decat o lista cu toate ziarele cerute de client, ce ar trebui validata la final si ar necesita inca un pas (si inca o fereastra).



## Cautarea/afisarea ziarelor

Un alt aspect important il reprezinta cautarea ziarelor – prin urmare am implementat un sistem simplu care sa afiseze ziarele dupa un anumit substring aflat in titlu (substring tastat in TextBox-ul de jos). Asta va permite vanzatorului sa caute initial ziarele dupa nume iar pe parcurs il va lasa sa descopere "scurtaturi" – substringuri de lungime minima care sa aduca exact ziarul dorit pe prima pozitie – motiv pt care am considerat ca aceasta abordare este putin mai buna, in acest caz, decat cea bazata pe distanta dintre stringuri (Levenshtein).



# Afisare pret / inregistrare

La apasarea butonului "Incheie vanzarea", se afiseaza pretul total (valoarea ce trebuie achitata de cumparator). Tot in acel moment, butonul "Sterge" si textboxul devin inactive – pt a "forta" utilizatorul sa foloseasca aplicatia in modul in care a fost conceputa.

Prin apasarea butonului "Vanzare noua", se revine la meniul cu ziare si se goleste lista anterioara de cumparaturi si se deblocheaza elementele de interfata anterior mentionate.



### **Butoane / Interfata**

Pentru accesibilitate, am realizat interfata in limba romana si am incercat sa pastrez elementele de control (butoanele) de dimensiuni cat mai mari, grupate si cu spatii intre ele pt a minimiza riscul de aparitie a greselilor / erorilor la operare.

Am recurs la culori care sa fie sugestive pt utilizator:

- rosu pt butonul de stergere a unui ziar (de corectare a unei erori)
- verde pt butonul care sa termine tranzactia (sau sa inceapa o alta) si sa duca vanzatorul la pasul urmator

Pentru celulele ce contin nume de ziare, am ales o culoare neutra; in general am incercat sa obtin un set de culori care sa contrasteze puternic (atat intre ele cat si cu fundalul alb) si care sa nu faca aplicatia obositoare pt ochi.

Textul ales pt butoane are rolul de a oferi utilizatorului indicatiile necesare: acesta poate sa inceapa o "vanzare noua", sa adauge un set de ziare sau sa le "stearga" si la final sa "incheie vanzarea".

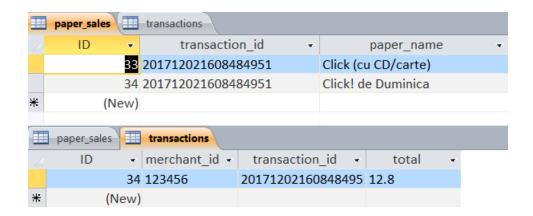
\* interfata cuprinde si cateva mici animatii (slide in/out pt fereastra ce contine pretul total, color fade pt click pe celulele din lista ce contin nume de ziare).

### Aspecte tehnice

Realizat in C# (Windows Forms) - datele sunt citite din **ziare.xml** (exportat de site, am adaugat tagurile **<pret\_simplu>** si **<pret\_addon>** pt ziarele ce respecta conditia ceruta). Datele sunt extrase folosind XPath.

Vanzarile sunt inregistrare intr-o baza de date facuta cu MS Access ce contine 2 tabele

- paper\_sales detaliaza ce ziare au fost vandute intr-o tranzactie (cu un id propriu/unic)
- **transactions** aduna tranzactiile efectuate de toti vanzatorii (fiecare avand un id setat in aplicatie)



In final, am luat in calcul si formatul ferestrei, atunci cand este afisata tastatura. Am implementat o optiune de resize a ferestrei care sa mute elementele si sa redimensioneze lista cu ziare. Se poate testa prin click pe label-ul "Simulate keyboard".

