**แพนเค้กแสนอร่อย**

หลังจากคุณเดินทางมาที่ KMITL ได้ไม่นาน คุณก็ได้ค้นพบร้านแพนเค้กสุดแสนจะอร่อยร้านหนึ่ง คุณได้ไปกินแพนเค้กที่ร้านนี้บ่อยมากจนคุณเริ่มสนิทกับเจ้าของร้านแล้ว

วันหนึ่งคุณเกิดอยากรู้สูตรการทำแพนเค้กของร้านนี้ขึ้นมา คุณเลยไปขอร้องเจ้าของร้านให้บอกสูตรในการทำแพนเค้กให้คุณหน่อย เจ้าของร้านบอกว่า “สูตรแพนเค้กของฉันน่ะเหรอ? ถ้าอยากได้ก็เอาไปสิ ออกไปหากันเลย ฉันได้เอาสูตรไปไว้ที่นั้นหมดแล้ว” แต่คุณขี้เกียจตามหาสถานที่แห่งนั้นมาก ๆ คุณเลยขอร้องเจ้าของร้านให้เสนอวิธีที่ง่ายขึ้น

เจ้าของร้านจึงเสนอให้คุณเล่นเกมโดยมีกติกาดังนี้ เจ้าของร้านจะให้แพนเค้กคุณมา คุณมีหน้าที่แค่กินให้เยอะที่สุดเท่านั้น คุณตกลงตามคำขอของเจ้าของร้านและได้กินแพนเค้กไปเยอะมาก ๆๆๆๆๆๆ จนกินไม่หมดและเรียกให้เจ้าของร้านมาเก็บจานไปในที่สุด

เมื่อคุณทวงถามสูตร เจ้าของร้านได้เหลี่ยมคุณโดยเพิ่มเงื่อนไขอีกข้อหนึ่งคือคุณต้องตอบให้ได้ว่าคุณกินแพนเค้กไปแล้วเหลือในจากกี่ชิ้น คุณไม่สามารถจำจานตอนคืนได้เพราะตอนนี้คุณเริ่มอิ่มจนง่วง แต่คุณพอจะทราบว่าคุณกินและสั่งเพิ่มเมื่อไรเท่านั้น คุณจึงต้องเขียนโปรแกรมคำนวณว่าคุณเหลือแพนเค้กในจานกี่ชิ้นขึ้นมา เพื่อตามล่าสูตรแพนเค้กแสนอร่อยนั้นมาให้ได้

**Input:**

มี n+1 บรรทัด

บรรทัดที่ 1 รับค่าจำนวนครั้งที่กิน/เติมแพนเค้ก (1 <= n <= 10000)

บรรทัดที่ 2 ถึง n+1 รับค่าว่ากินแพนเค้ก 1 ชิ้น (e) หรือเติมแพนเค้ก 1 ชิ้น (r)

**Output:**

มี 1 บรรทัด แสดงจำนวนแพนเค้กที่เหลือในจานในตอนจบ

**Example:**

|  |  |
| --- | --- |
| Input | Output |
| 5  r  r  r  e  e | **1** |
| 3  r  e  e | **0** |

**Hint:**

หากกินแพนเค้กเกินที่มีอยู่ในจาน EX: เหลือ 0 ชิ้นแล้วแต่กินอีก (เจอ e) แพนเค้กจะไม่ลดลงต่ำกว่า 0 ได้อีก