

ComOrg_Lab4

62010356 เลยชนพล พิส์อาษา 62010366 นายสุทธิพช ฦโท

ภาคผนวก D

การทดลองที่ 4 การใช้งานระบบปฏิบัติการ Unix เบื้องต้น

ยูนิกซ์ (Unix) เป็นระบบปฏิบัติลำดับแรกๆ ของโลกที่เป็นต้นแบบการสร้างระบบปฏิบัติการต่างๆ รวมทั้งระบบ ปฏิบัติการลีนุกซ์ และ Raspbian ผู้อ่านสามารถเรียนรู้การใช้งานคำสั่งพื้นฐานด้วยการพิมพ์คำสั่งทางคีย์บอร์ด และกราฟิคไปพร้อมกัน โดยมีวัตถุประสงค์ดังต่อไปนี้

- เพื่อเปรียบเทียบการทำงานแบบกราฟิกส์และแบบคำสั่งทางคีย์บอร์ด
- เพื่อให้ผู้อ่านใช้คำสั่งเพื่อบริหารจัดการไฟล์ในไดเรคทอรีหรือโฟลเดอร์เบื้องต้น
- เพื่อวางพื้นฐานการใช้งานระบบปฏิบัติการยูนิกซ์เบื้องต้นสำหรับพัฒนาโปรแกรมภาษาต่างๆ
- เพื่อค้นคว้าข้อมูลขั้นสูงของบอร์ด Pi3

ผู้อ่านที่คุ้นเคยกับระบบปฏิบัติการวินโดวส์ และการพิมพ์คำสั่งทางคีย์บอร์ด (Command Line) ของระบบ ปฏิบัติการดอส (DOS: Disk Operating System) ในอดีต จะค้นพบว่า คำสั่งเหล่านี้มีความใกล้เคียงกัน แต่ ยูนิกซ์จะเข้มงวดกว่า DOS ขอให้ผู้อ่านปฏิบัติตามคำสั่งอย่างระมัดระวัง และสังเกตตัวพิมพ์อย่างละเอียดว่า เป็นตัวพิมพ์ใหญ่หรือเล็ก เพื่อสร้างความคุ้นเคยกับการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษาอื่นๆ ต่อไป

D.1 การใช้งาน Unix ผ่านทาง GUI

D.1.1 หน้าจอหลัก (Desktop)

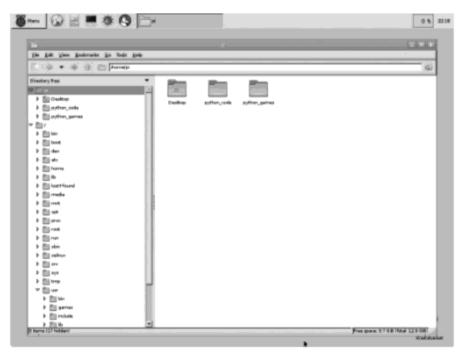
หน้าจอหลักของระบบในรูปที่ D.3 มีลักษณะคล้ายกับหน้าจอหลักของระบบปฏิบัติการอื่นๆ เช่น ปุ่มเมนู หลัก แถบแสดงรายชื่อโปรแกรมที่กำลังทำงานอยู่ ปุ่มไอคอนของโปรแกรมที่นิยมใช้บ่อย (Favorites) ไอคอน แสดงการเชื่อมต่อสัญญาณ WiFi นาฬิกา เป็นต้น สิ่งที่แตกต่าง คือ ตำแหน่งที่จัดวางของปุ่มหรือไอคอน เหล่านี้อาจแตกต่างกันได้ตามการปรับแต่งโดยผู้ใช้งาน ตารางต่อไปนี้เป็นการเปรียบเทียบระหว่างไอคอนและ ปุ่มต่างๆ ของ Raspbian และ Windows ซึ่งผู้อ่านจะต้องวาดเติมลงไปด้วยตนเอง ตามรายชื่อปุ่มด้านช้าย

| ปุ่ม | Raspbian | Windows |
|-----------------------------|----------|---------|
| เมนูหลัก (Main Menu) | 8 | - |
| ปิด (Close) | × | × |
| ย่อ (Minimize) | • | _ |
| ขยาย (Maxmimize) | ^ | |



D.1.2 ไฟล์เมเนเจอร์ (File Manager)

ไฟล์เมเนเจอร์ คือ โปรแกรมสำหรับเบราส์ (Browse) โครงสร้าง รายชื่อไดเรคทอรี รายชื่อไฟล์ต่างๆ ภายใน อุปกรณ์เก็บรักษาข้อมูล เช่น การ์ดหน่วยความจำไมโคร SD เป็นต้น รูปที่ D.1 แสดงหน้าต่างของไฟล์เมเนเจอร์ (File Manager) ขณะที่เปิดไดเรคทอรีชื่อ /usr ทางด้านขวา และโครงสร้างของอุปกรณ์เก็บรักษาข้อมูลทาง ด้านซ้าย



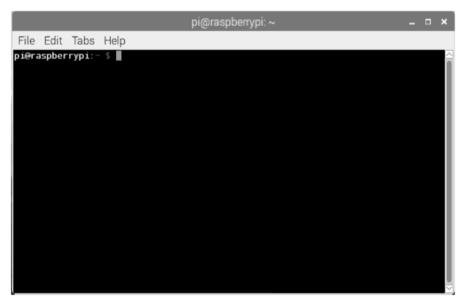
รูปที่ D.1: หน้าต่างของไฟล์เมเนเจอร์ (File Manager) ขณะที่เปิดไดเรคทอรีชื่อ /usr

D.2 การใช้งาน Unix ผ่านทางโปรแกรม Terminal



รูปที่ D.2: รูปไอคอนของโปรแกรม Terminal

ระบบ Unix ในอดีต ผู้ใช้งานจะต้องคีย์คำสั่งต่างๆ ผ่านทางโปรแกรม Terminal เท่านั้น เรียกว่า การ ใช้แบบคอมมานด์ไลน์ (Command Line) ซึ่งผู้ใช้จะต้องฝึกฝนและจดจำคำสั่งต่างๆ ทำให้การใช้งานแบบ คอมมานด์ไลน์ยุ่งยากและไม่น่าสนใจเหมือนการใช้งานแบบ GUI เหมือนในปัจจุบัน แต่ผู้ใช้งานที่เชี่ยวชาญ สามารถเข้าใจการทำงานได้ลึกซึ้งกว่า คำสั่งพื้นฐานและคำสั่งชัทดาวน์ในการทดลองนี้จะช่วยเสริมความเข้าใจ ของผู้อ่านได้เป็นอย่างดี โดยผู้ใช้สามารถเปิดโปรแกรม Terminal ด้วยการคลิกบนปุ่มที่มีรูปเหมือนไอคอนใน รูปที่ D.3 บนแถบแสดงรายชื่อโปรแกรมในรูปที่ C.7



รูปที่ D.3: ไอคอนของโปรแกรม Terminal

D.2.1 คำสั่งพื้นฐานของระบบ Unix

ผู้อ่านสามารถฝึกใช้คำสั่งเหล่านี้บนโปรแกรมเทอร์มินัล (Terminal) ตามตารางต่อไปนี้ โปรดสังเกตสัญลักษณ์ \$ หมายถึง คำสั่งชนิดคอมมานด์ไลน์ในโปรแกรม Terminal

| ลำดับที่ | รายละเอียด | คำสั่ง | |
|---|---|--|--|
| 1 | แสดงรายชื่อไฟล์และไดเรคทอรี | ls <parameter></parameter> | |
| | Ex.: \$ ls แสดงรายชื่อไฟล์และไดเรคทอรีในไดเรคทอรีปัจจุบัน | | |
| | Ex.: \$ ls -l แสดงรายละเอียดต่างๆ ของไฟล์และไดเรคทอรี่ในไดเรคทอรีปัจจุบัน | | |
| | Ex.: \$ ls -la แสดงรายละเอียดต่างๆ ่ของไฟล์และไดเรคทอรีทั้งหมดในไดเรคทอรีปัจจุบัน | | |
| | โปรดสังเกตสัญลักษณ์ต่อไปนี้บริเวณสองแถวบนสุดของผลลัพธ์ | | |
| | "." หมายถึง ไดเรคทอรีปัจจุบัน (current directory) | | |
| | "" หมายถึง ไดเรคทอรีที่อยู่เหนือขึ้นไป (parrent directory) | | |
| 2 | สร้างไฟล์เปล่า | touch <file_name></file_name> | |
| | Ex.: \$ touch test.txt สร้างไฟล์เปล่าชื่อ "text.txt" | | |
| 3 ทำไฟล์สำเนา cp <source_fil< th=""><th>cp <source_file_name> <destination_file_name></destination_file_name></source_file_name></th></source_fil<> | | cp <source_file_name> <destination_file_name></destination_file_name></source_file_name> | |
| | Ex.: \$ cp test.txt test2.txt | | |
| 4 | เปลี่ยนชื่อไฟล์ | mv <source_file_name> <destination_file_name></destination_file_name></source_file_name> | |
| | Ex.: \$ mv test.txt test3.txt | | |
| 5 | แสดงชื่อไดเรคทอรีปัจจุบัน | pwd | |
| | Ex.: \$ pwd | | |
| 6 | สร้างไดเรคทอรีใหม่ | mkdir <directory_name></directory_name> | |
| | Ex.: \$ mkdir /home/Pi/Lab สร้างไดเรคทอรีใหม่ชื่อ"Lab" ภายใต้ไดเรคทอรี | | |
| 7 | Change directory | cd <destination></destination> | |
| | Ex.: \$ cd /home/Pi/Lab | | |
| | โปรดสังเกตสัญลักษณ์ต่อไปนี้ในประโยค /home/Pi/Lab | | |
| | "/" ตำแหน่งซ้ายสุด หมายถึง ไดเรคทอรีรูท (root directory) | | |
| | "/" ตำแหน่งถัดมา หมายถึง สัญลักษณ์คั่นระหว่างชื่อไดเรคทอรี | | |

D.2.2 การชัทดาวน์ (Shutdown)

ผู้อ่านสามารถรีบูทหรือรีสตาร์ทบอร์ดใหม่ด้วยคำสั่ง

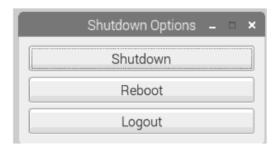
\$ shutdown -r now

โดย -r หมายถึง restart และ now หมายถึง ณ บัดนี้ ในทำนองเดียวกัน ผู้อ่านสามารถปิดการทำงานของ บอร์ดด้วยคำสั่ง

\$ shutdown -h now

โดย -h หมายถึง halt แปลว่า หยุด ซึ่งนักคอมพิวเตอร์ส่วนใหญ่นิยมใช้ศัพท์คำนี้ในสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ สิ้นสุดการทำงาน

นอกเหนือจากคำสั่ง shutdown แล้ว ผู้ใช้สามารถชัทดาวน์บอร์ด Pi3 ได้ผ่านทางเมนูหลัก แล้วเลือก เมนูย่อย Shutdown ด้านล่างสุด รูปที่ D.4 แสดงหน้าต่างเมนูย่อยสำหรับการใช้งานแบบ GUI เพื่อให้ผู้ ใช้สามารถสั่งเครื่องให้รีสตาร์ท ชัทดาวน์ หรือล็อกออฟ (Log off) เมนูล็อกออฟเปิดโอกาสให้ผู้ใช้งานชื่ออื่น สามารถล็อกอิน (Log in) แทน



รูปที่ D.4: เมนูย่อยสำหรับเมนู Shutdown สำหรับการใช้งานแบบ GUI

D.3 ข้อมูลพื้นฐานของบอร์ด Pi3

การใช้งานทางคอมมานด์ไลน์มีประโยชน์หลายด้าน เนื่องจากผู้ใช้สามารถเรียกใช้คำสั่งเกือบทั้งหมดในระบบ รวมถึงการเขียนโปรแกรมเชลล์สคริปต์ (Shell Script) เพื่อสั่งงานคอมมานด์ไลน์ได้อัตโนมัติ ผู้อ่านควรจะฝึก ใช้ให้คล่องเพื่อเตรียมความพร้อมไปเป็นนักพัฒนาโปรแกรม และพัฒนาระบบต่อไป โดยการทดลองนี้จะใช้คำ สั่งพิเศศอ่านค่าข้อมูลของชีพียูและข้อมูลขั้นสูงอื่นๆ

D.3.1 ข้อมูลพื้นฐานของซีพียู

ผู้อ่านสามารถศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับซีพียูที่ใช้งานอยู่บนบอร์ด โดยใช้คำสั่ง

| cat /proc/cpuinfo | |
|---|-------------|
| จดผลลัพธ์ที่ได้จากบอร์ด Pi3 ลงในช่องที่กำหนดให้ | |
| • Processor : ARMv –compatible processor rev () | 1 |
| • BogoMIPS : | |
| • Features : | |
| CPU implementer : | \ \ \ \ \ \ |
| CPU architecture : | 4 |
| • CPU variant : 0x | |
| • CPU part : 0x | (Ahahar) |
| • CPU revision : | 1010 |
| • Hardware : BCM | |
| • Revision : | |
| • Serial : | |
| | |

D.3.2 ข้อมูลขั้นสูงของซีพียูและบอร์ด

นอกเหนือจากข้อมูลพื้นฐานของชีพียูแล้ว ผู้อ่านสามารถสอบถามข้อมูลด้านฮาร์ดแวร์ขั้นสูงจากคำสั่งต่อไปนี้

| ลำดับที่ | คำสั่ง | รายละเอียด |
|----------|-----------------------------------|---------------------------------------|
| 1 | \$ cat /proc/cpuinfo | รายละเอียดของซีพียูในการทดลองก่อนหน้า |
| 2 | \$ cat /proc/meminfo | รายละเอียดของหน่วยความจำกายภาพ |
| 3 | \$ cat /proc/partitions | รายละเอียดของการ์ด microSD |
| 4 | \$ cat /proc/version | รายละเอียดของระบบปฏิบัติการ |
| 5 | \$ vcgencmd measure_temp | อ่านค่าอุณหภูมิ ณ จุดต่างๆ |
| 6 | \$ vcgencmd measure_volts core | อ่านค่าโวลเตจของซีพียูคอร์ |
| 7 | \$ vcgencmd measure_volts sdram_c | อ่านค่าโวลเตจของ SD-RAM |
| 8 | \$ vcgencmd measure_volts sdram_i | อ่านค่าโวลเตจของ SD-RAM I/O |

ยกตัวอย่างเช่น ข้อมูลด้านหน่วยความจำกายภาพ ที่เราเรียกว่า RAM หรือ DRAM จะถูกบันทึกในไฟล์ / proc/meminfo ผู้อ่านสามารถแสดงข้อมูลในไฟล์โดย

\$ cat /proc/meminfo

จดผลลัพธ์ที่ได้จากบอร์ด Pi3

MemTotal: 1 0 1 6 0 7 0 kB

MemFree: _ 1 1 7 6 8 6 kB

Buffers: _ _ _ _ _ 0 kB

Cached: _ _ _ _ 0 kB

| (Iphone | 6P) |
|---------|------|
| ram | 1613 |

D.4 กิจกรรมท้ายการทดลอง

- 1. จงใช้โปรแกรมไฟล์เมเนเจอร์เพื่อทำการสำรวจโครงสร้างของไดเรคทอรีต่างๆ ของบอร์ด Pi3
- 2. จงเปรียบเทียบโครงสร้างของไดเรคทอรีต่างๆ กับรูปที่ 3.9 ว่าแตกต่างกันอย่างไร
- 3. จงใช้โปรแกรม Terminal และคำสั่งที่จำเป็น เพื่อทำการสำรวจโครงสร้างของไดเรคทอรีต่างๆ ในเครื่อง และเปรียบเทียบกับข้อที่แล้ว
- 4. จงใช้โปรแกรมไฟล์เมเนเจอร์เพื่อทำการสำเนาหรือก็อปปี้ไฟล์ ลบไฟล์ สร้างไดเรคทอรีใหม่
- 5. จงใช้โปรแกรมไฟล์เมเนเจอร์แสดงแบบ List พร้อมรายละเอียดของไฟล์ หรือไดเรคทอรี เช่น ขนาด (Size) ของไฟล์ ชนิด (Type) วันเวลาที่แก้ไข
- 6. จงใช้โปรแกรม Terminal และคำสั่ง ls -la เพื่อเปรียบเทียบกับผลที่ได้จากข้อที่แล้ว
- 7. จงบอกความแตกต่างระหว่างคำสั่ง cat และคำสั่ง ls
- 8. จงบอกความแตกต่างระหว่างคำสั่ง cp และคำสั่ง m∨

- 9. คำสั่ง vcgencmd ย่อมาจากคำว่าอะไร
- 10. ชิพ BCM2837 มีจำนวนซีพียูกี่คอร์
- 11. ชิพ BCM2708 เกี่ยวข้องกับ ชิพในตระกูล BCM283x อย่างไร
- 12. จงบอกหมายเลขรุ่น (CPU Revision) ของชีพียู ARM Cortex A53 ที่ได้จากคำสั่ง cpuinfo
- 13. ในหัวข้อที่ D.3.2 จงบวกค่าขนาดของหน่วยความจำ MemFree, Buffers, Cached เพื่อเปรียบเทียบ กับ MemTotal ว่าแตกต่างกันหรือไม่ อย่างไร
- 14. จงบอกเวอร์ชัน (Version) และรายละเอียดอื่นๆ ของระบบปฏิบัติการ Raspbian ที่ติดตั้ง
- 15. จงบอกความต่างศักย์ของซีพียูคอร์ หน่วยความจำกายภาพ และอินพุทเอาท์พุทและเปรียบเทียบกันว่า แตกต่างกันหรือไม่ อย่างไร
- 16. จงบอกอุณหภูมิของซีพียูและตำแหน่งอื่นๆ บนบอร์ดว่าทำงานที่กื่องศาเซลเซียส และเปรียบเทียบกันว่า แตกต่างกันหรือไม่ อย่างไร

ดาตมชายพ_{ชากลอง}

8. จงบอกความแตกต่างระหว่างคำสั่ง cp และคำสั่ง mv

ตอบ คำสั่ง cp ใช้ในการ copy ไฟล์จากไดเรคทอรีหนึ่งไปยังอีกไดเรคทอรีหนึ่ง ส่วนคำสั่ง mv ใช้ในการย้ายที่ อยู่ไฟล์จากไดเรคทอรีหนึ่งไปยังอีกไดเรคทอรีหนึ่งและสามารใช้ในการเปลี่ยนชื่อไฟล์ได้อีกด้วย

13. ในหัวข้อที่ D.3.2 จงบวกค่าขนาดของหน่วยความจำ MemFree, Buffers, Cached เพื่อเปรียบเทียบกับ MemTotal ว่าแตกต่างกันหรือไม่

<u>ตอบ</u> ไม่เท่ากันโดย MemFree+Buffers+Cached = 117,686 kB ส่วน MemTotal = 1,016,070 kB มีส่วน ต่างกันอยู่ที่ 898,384 kB