CE KMITL

DATA COMMUNICATION LABORATORY

วิชา Data Communication Laboratory ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

การทดลองที่ 10 Analog Modulation techniques for data communication

วัตถุประสงค์

- 1. ศึกษาวงจรมอคูเลทและคืมอคูเลทแบบแอมพลิจูค
- 2. เข้าใจและสามารถแสดงลักษณะของสัญญาณที่ผ่านการมอดูเลทได้
- ทดลองวิธีการสร้างวงจรมอดูเลทและดืมอดูเลท

ทฤษฎี

การทดลองนี้เป็นการศึกษามอดูเลทการมอดูเลททางแอมพลิจูด (Amplitude Modulation) โดยใช้เทคนิค การคูณสัญญาณแบบ Double Sideband Suppressed Carrier (DSBSC) ซึ่งการมอดูเลทนี้เป็นเทคนิคที่ใช้แปลง ข่าวสารที่เป็นสัญญาณแอนะล็อกความถี่ต่ำ (เรียกว่า Message) เข้ากับสัญญาณที่มีความถี่สูงที่ เรียกว่า สัญญาณพาห์ (Carrier) เพื่อประโยชน์ในการสื่อสาร

DSBSC (Double Sideband Suppressed Carrier)

เมื่อพิจารณาผลลัพธ์จากการนำสัญญาณเสียง หรือสัญญาณข่าวสาร (Message) นำไปคูณกับสัญญาณพาห์ (Carrier) ที่มีความถี่สูง ในโคเมนของความถี่พบว่ามีสัญญาณที่จุดความถี่ใกล้เคียงกับสัญญาณพาห์อยู่ 1 คู่ แต่ไม่มี สัญญาณที่จุดสัญญาณพาห์ โดยที่สัญญาณ Double Sideband Suppressed Carrier หรือ DSBSC สามารถเขียนแสดง ได้คังสมการ (1)

$$DSBSC = A\cos(\mu t)\cos(\omega t) \tag{1}$$

โดยสมมุติให้สัญญาณข้อมูลข่าวสารคือ $\cos(\mu t)$ และ สัญญาณพาห์ คือ $\cos(\omega t)$ ซึ่งในทางปฏิบัติจะ กำหนดลักษณะของค่า μ และ ω ดังนี้

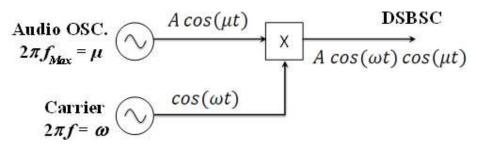
$$\omega \gg \mu$$
 (2)

และจาก

$$A\cos(\mu t)\cos(\omega t) = \left(\frac{A}{2}\right)\cos((\omega - \mu)t) + \left(\frac{A}{2}\right)\cos((\omega + \mu)t)$$
(3)

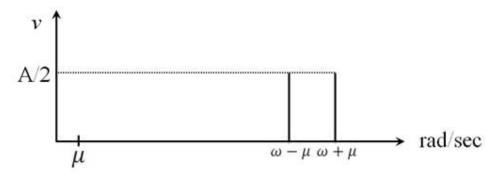
จากสมการที่ (3) แสดงให้ว่าสามารถเปลี่ยนรูปสมการจากสมการผลคูณของ \cos เป็นสมการผลบวกของ \cos ได้ โดยจะได้ \cos ที่ความถี่ $(\omega + \mu)$ และ $(\omega - \mu)$ เมื่อสังเกตความสัมพันธ์ของความถี่ของสมการที่เปลี่ยน รูป พบว่าองค์ประกอบของความถี่ของทั้งสองพจน์ จะอยู่ระหว่างความถี่ ω โดยพจน์หนึ่งของสมการความถี่จะอยู่ เหนือกว่า ω อยู่ μ (ความถี่มากกว่า ω เป็น μ) และอีกพจน์ของสมการความถี่จะอยู่ต่ำกว่า μ (ความถี่น้อยกว่า

 ω เป็น μ) หมายถึง Upper Sideband และ Lower Sideband ตามลำคับ และ A ซึ่งเป็นขนาคของสัญญาณข้อมูล ข่าวสารจะมีขนาคของสัญญาณแต่ละพจน์ของสมการใหม่เป็น $\frac{1}{2}$ เท่าของสัญญาณเคิม

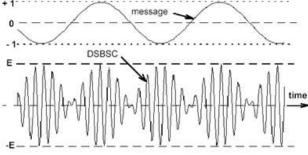


รูปที่ 10.1 การมอดูเลทแบบ DSBSC

จากสมการที่ (3) เมื่อเขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่าง แรงคัน และ ความถี่ จะพบองค์ประกอบของ สัญญาณสององค์ประกอบที่ความถี่ $\omega = \mu$ และ $\omega + \mu$ คังแสดงในรูปที่ 10.2 ซึ่งมาจากค่าของสัญญาณพาห์ที่มี ความถี่เท่ากับ ω red/s และข้อมูลที่มีความถี่ μ red/s แต่ไม่มีสัญญาณที่ความถี่พาห์ จึงเรียกสัญญาณที่ได้ว่า Double Sideband Suppressed Carrier (DSBSC) โดยสัญญาณที่แสดงใน Angular Frequency Domain และ Time Domain ของ DSBSC แสดงคังรูปที่ 10.2 และ 10.3 ตามลำคับ



รูปที่ 10.2 ความถี่ที่ปรากฏในตำแหน่งหลังจากมอดูเลท ใน Angular Frequency Domain



รูปที่ 10.3 รูปสัญญาณของ DSBSC ใน Time domain

จากรูปที่ 10.3 พบว่าขอบของสัญญาณพาห์จะเปลี่ยนขนาดไปตามขนาดของสัญญาณข้อมูลข่าวสาร หรือ กล่าวได้ว่าลักษณะของสัญญาณพาห์เปลี่ยนขนาดไปตามขนาดของสัญญาณข่าวสาร

การมอดูเลทแบบแอมพลิจูดธรรมดา (AM with carrier)

ในวิทยุกระจายเสียงระบบ AM จะส่งสัญญาณพาห์ไปยังฝั่งรับด้วยการมอดูเลทแบบแอมพลิจูคธรรมดา (Ordinary Amplitude Modulation) เพื่อความง่าย และประหยัดในการออกแบบเครื่องรับ โดยในเครื่องส่ง AM จะ ใช้วงจรงยายสัญญาณที่ทำงานใน class C ในการมอดูเลทสามารถเขียนเป็นสมการแสดงการมอดูเลทได้ดังนี้

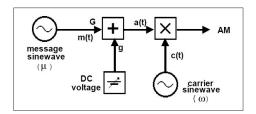
$$AM = E \left[1 - m \cdot \cos(\mu t) \right] \cos(\omega t)$$

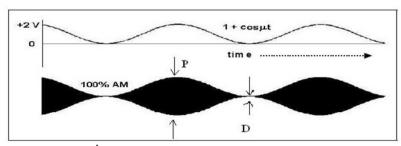
$$= A \left[1 - m \cdot \cos(\mu t) \right] \cdot B \cos(\omega t)$$

$$= \text{low frequency term a(t)} \times \text{high frequency term b(t)}$$
(4)

โดยที่ E คือขนาดของสัญญาณ AM และ m คือค่าคงที่หรือบางครั้งเรียกว่า Modulation Index μ คือความถี่ของสัญญาณเสียงหรือ message และ ω คือความถี่ของสัญญาณพาห์

จากสมการที่ (4) จะพบว่าเทอมของสัญญาณประกอบไปด้วยสัญญาณไฟ DC และ AC ผสมกันอยู่โดย ส่วนที่เป็น AC คือ m(t) เป็นข้อมูลซึ่งอาจใช้เป็น $\cos(\mu t)$ การมอดูเลทแบบแอมพลิจูดจากสมการที่ (4) ดังนี้



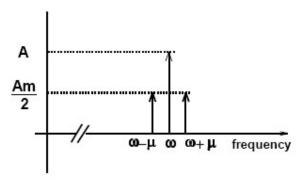


รูปที่ 10.4 การมอดูเลทแบบ AM with carrier

รูปที่ 10.4 แสดงถึงการมอดูเลท 100% AM หมายถึง m=1 ซึ่งในที่นี้สามารถคำนวณหาค่าของ m ได้ดังสมการต่อไปนี้

$$m = \frac{P - D}{P + D} \tag{5}$$

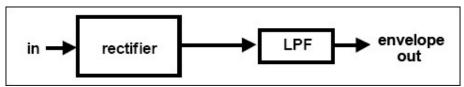
เมื่อ P และ D ในสมการที่ (5) คือขนาดสูงสุดและต่ำสุดของสัญญาณที่วัดแบบ peak-to-peak ตามลำดับ เมื่อทำการมอดูเลทแล้ว ถ้าทำการวัดความถี่เราจะได้สเปกตรัมของความถี่ดังรูปที่ 10.5



รูปที่ 10.5 สเปกตรัมความถี่ของ AM with carrier

การดื่มอดูเลท AM with carrier

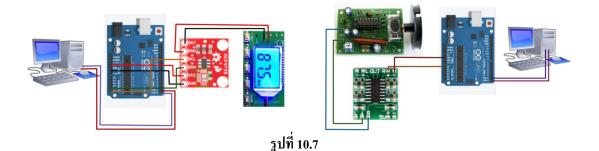
การมอคูเลท AM with carrier จะใช้ Envelope Detector โดยที่ Ideal Envelope Detector เป็นวงจรที่เป็น Diode ซึ่งวงจรนั้นจะนำค่าของ Absolute Value ของสัญญาณอินพุทและส่งเข้าส่ง Lowpass filter (LPF) ต่อไป เอาท์พุทจาก LPF เพื่อกรองเอาเฉพาะความถี่ต่ำ (Message) ออกไปยังเอาท์พุท



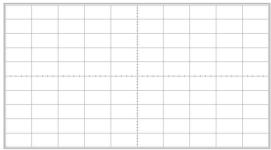
รูปที่ 10.6 การคีมอดูเลทแบบ AM with carrier

การทดลองที่ 10.1 การทดลองส่งข้อมูลผ่าน FM Wireless Transmission

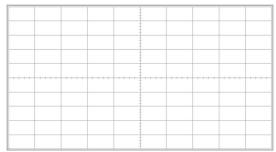
ให้ นศ.ต่อวงจรภาคส่ง (Tx) และ ภาครับ (Rx) ตามรูปที่ 10.7 เพื่อทำการรับข้อมูลคิจิตอลชุคละ 8 บิตจาก คอมพิวเตอร์ ส่งให้ Arduino ผ่าน Serial Communication จากนั้นเขียนโปรแกรมทำการแปลงข้อมูลคิจิตอลเป็น Analog Sampling Signal ให้กับ วงจรแปลง Digital-To-Analog Converter (DAC) ซึ่งจะทำการสร้างสัญญาณ Analog Waveform ส่งผ่าน FM Wireless Transmission Module โดยจะรับสัญญาณ FSK Modulation จาก DAC ไป ทำการมอดูเลทแบบ FM Modulation ส่งผ่าน Wireless Channel (อากาศ) ไปยังภาครับ (Rx) ภาครับจะรับสัญญาณ เข้าที่ วงจรรับสัญญาณ FM Tuner ที่นศ.ต้องปรับช่องสัญญาณ ให้ตรงกับช่วงความถี่ของภาคส่ง แต่ด้วยสัญญาณมี การลดทอนและมีสัญญาณรบกวนในช่องส่งสัญญาณสูง จึงต้องนำสัญญาณที่ได้ต่อเข้า Analog Port ของ Arduino ซึ่งจะทำการสุ่มวัดค่า (Sampling) และ จัดระดับสัญญาณใหม่ (Quantization) ตามเงื่อนไขของ Analog-To-Digital Converter (ADC) ที่ขา Analog Port ของ Arduino โดย Arduino Uno R3 ที่ใช้ในการทดลอง จะทำการจัดระดับเป็น ดิจิตอล 10 บิต ซึ่งมีค่าอยู่ในช่วง [0, 1023] จากนั้นเขียนโปรแกรมที่ Arduino ให้นำค่า Amplitude ของ Sampling นั้น มาแปลงกลับเป็นข้อมูลดิจิตอล และแสดงผลที่คอมพิวเตอร์ฝั่งรับ



- 1. เขียนโปรแกรมภาคส่ง (Tx) ส่วนส่งข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ให้กับ Arduino เพื่อทำการสร้างสัญญาณ คิจิตอลมอคูเลชั่น ผ่าน DAC ให้กับวงจร FM wireless transmission module โดยกำหนดให้สามารถเลือก รูปแบบการมอคูเลทสัญญาณแบบ 4-ASK modulation หรือ 4-FSK Modulation (ใช้พื้นฐานการเขียน โปรแกรมในการทดลองส่งสัญญาณ ASK และ FSK modulation ครั้งก่อน)
- 2. ใช้ Oscilloscope วัคสัญญาณที่ได้จาก DAC วาครูปสัญญาณที่วัคได้ พร้อมระบุค่า Volt/Div (ช่อง) และ Time/Div (ช่อง)



- 3. เลือกความถี่ FM ที่ต้องการใช้ส่งสัญญาณ Hz
- 4. ปรับวงจรรับสัญญาณ FM Tuner ให้รับสัญญาณได้ใกล้เคียงกับสัญญาณในข้อ 2 มากที่สุด โดยดูจาก สัญญาณที่วัดได้จาก Oscilloscope วาดรูปสัญญาณที่วัดได้



- 5. เขียนโปรแกรมภาครับ (Rx) โดยเขียนให้รับสัญญาณจาก Analog port ของ Arduino โดยสามารถเลือกได้ ว่าจะรับสัญญาณการมอดูเลทแบบ 4-ASK modulation หรือ 4-FSK Modulation (ใช้พื้นฐานการเขียน โปรแกรมในการทดลองรับสัญญาณ ASK และ FSK modulation ครั้งก่อน) นำสัญญาณที่รับได้ มาทำการ ถอดข้อมูลดิจิตอลและส่งไปแสดงผลที่คอมพิวเตอร์
- 6. ให้ นศ. ทคลองส่งสัญญาณ 4-ASK modulation จากนั้นนับจำนวนบิตผิคพลาค ______ บิต จากที่ส่ง ทั้งหมด _____ บิต อัตราความผิดพลาค (จำนวนบิตผิดพลาค / จำนวนบิตที่ส่งทั้งหมด) _____

7.	ส่งสัญญาณ 4-FSK modulation ให้นศ. นับจำนวนบิตผิดพลาด	ุบิต จากที่ส่งทั้งหมด
	บิต อัตราความผิดพลาด (จำนวนบิตผิดพลาด / จำนวนบิตที่ส่งทั้งหม	
8.	ถ้ามีสิ่งกีดขวางระหว่างภากส่งและภาครับ จะมีผลทำให้จำนวนบิตผิดพลาดเปลี่ยนไปหรือไม่ อย่างไร	
9.	นศ. คิดว่าจะต้องทำอย่างไร จึงจะทำให้การรับส่งข้อมูลนี้เป็นไปได้อย่างถูกต้อง	
	กายเซ็นอาจารย์ผู้ต	ารวจการทดลอง