

Halloween-Hausparty – Projektplanung

Definition

Unsere Gruppe plant eine Halloween-Hausparty bei **Lukas Hairer**, die am **31. Oktober** stattfinden soll.

Ziel des Projekts ist es, eine **toll organisierte Veranstaltung** für Freunde zu gestalten. Dabei sollen **Musik, Beleuchtung, Kostüme und Verpflegung** thematisch auf Halloween abgestimmt sein.

Zielsetzung

Wir möchten eine **erfolgreiche Halloween-Party** durchführen, bei der mindestens **25 Gäste** teilnehmen und die Veranstaltung **reibungslos abläuft**.

Rahmenbedingungen:

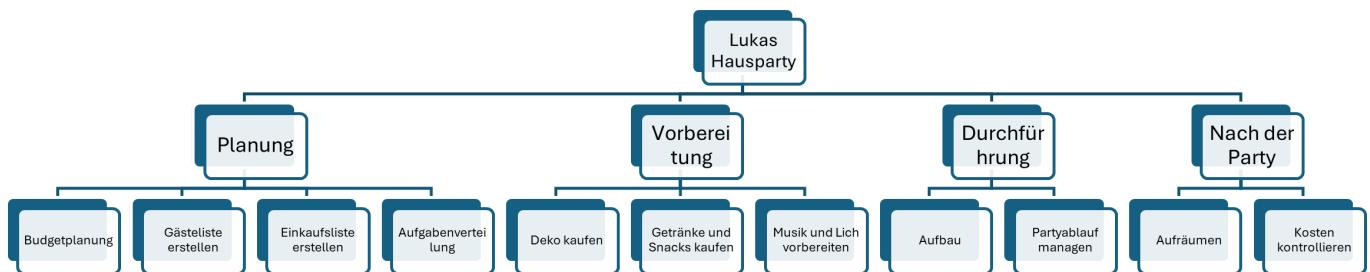
- Budget, Zeit und Ressourcen sollen klar geplant werden.
- Die Partyvorbereitung wird innerhalb von **zwei Wochen** abgeschlossen.
- Das Event findet am **31. Oktober um 19 Uhr** statt und endet um **Mitternacht**.
- Das Projekt gilt als erfolgreich, wenn **Ablauf, Stimmung und Organisation** von über der Hälfte der Gäste positiv bewertet werden.

Projektorganisation

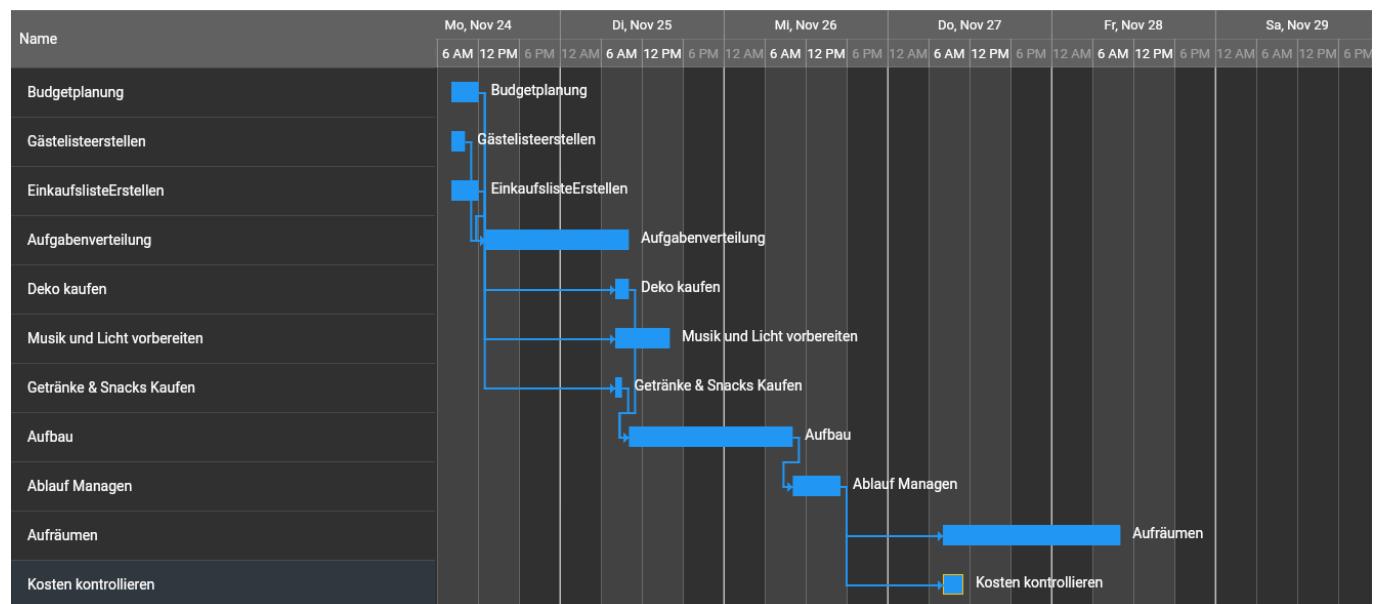
Rolle	Name	Aufgabe
Projektauftraggeber	Lukas Hairer	Stellt Haus und Budget bereit
Projektleiter	Mark Tall	Verantwortlich für Planung, Zeitmanagement und Kommunikation
Projektmitarbeiter	Björn Kuffer, Sven Kuffer	Unterstützung bei Planung und Durchführung
Kunde	Gäste	Die eingeladenen Gäste

Wir verwenden eine **Matrix-Projektorganisation**, da dadurch jede Person eigene Aufgabenbereiche hat, aber auch andere Aufgaben übernehmen kann, falls notwendig.

Strukturplan

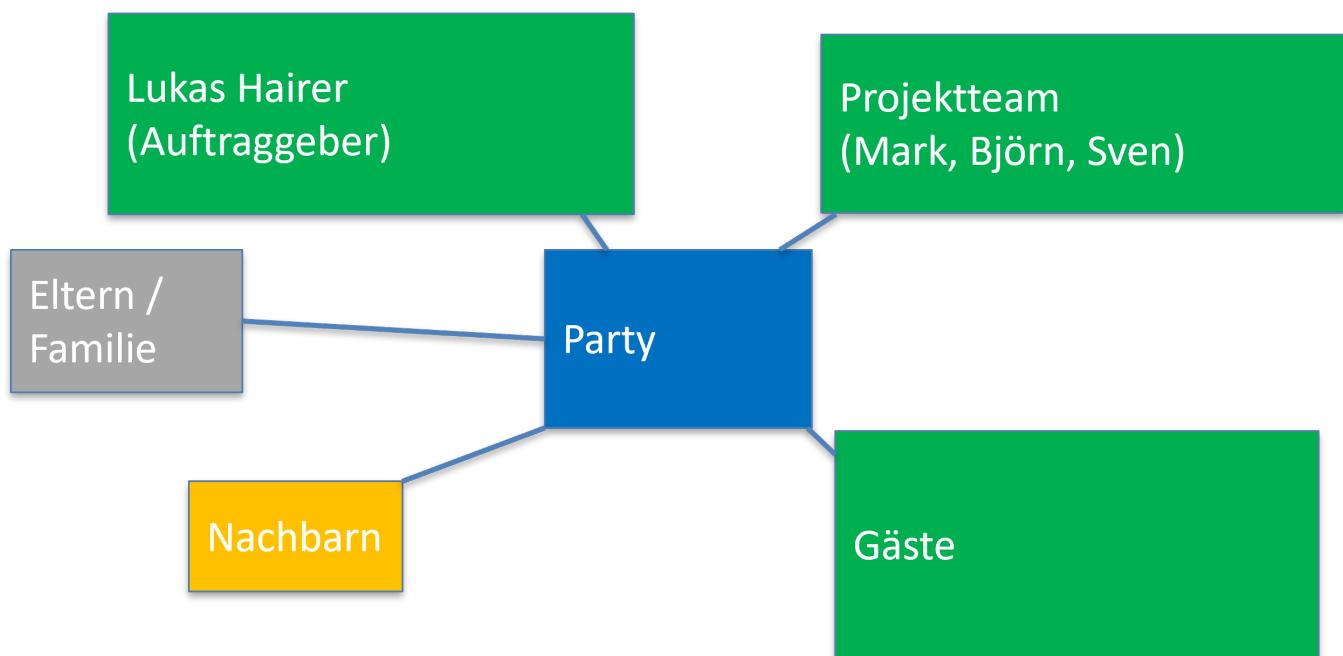


Ablaufplan – GANTT-Diagramm



Projektumfeldanalyse

Stakeholder	Einfluss	Einstellung	Nähe zum Projekt
Lukas (Projektauftraggeber)	hoch	positiv	nah
Projektleiter & Projektteam (Mark Tall, Björn & Sven Kuffer)	hoch	positiv	nah
Gäste	mittel	positiv	nah
Nachbarn	mittel	neutral - eher negativ	mittel
Eltern / Familie	gering-mittel	neutral	mittel



Risikoanalyse

Risikoportfolio

Projekt:	Hausparty bei Lukas
Stand:	15.12.25

Nr.	Status	Kategorie	Risikotitel	Folgen des Risikos	E	A	Risiko-potential	Gegensteuerungsmaßnahme
1	eliminiert	wirtschaftlich	Getränke mangel	Unzufriedenheit der Gäste	5	6	30	Mehr als genügend Getränke kaufen
2	offen	organisatorisch	Zu wenig Essen	Gäste werden unzufrieden, Party verlässt früh	4	5	20	Snack- und Essensmenge erhöhen, Puffer einplanen
3	offen	organisatorisch	Zu viele Gäste	Platzmangel, Chaos, Sicherheitsrisiken	6	7	42	Gästeliste begrenzen, Einladung bestätigen lassen
4	offen	technisch	Musikanlage fällt aus	Schlechte Stimmung, Party bricht ab	3	6	18	Ersatzbox / Bluetooth-Lautsprecher bereithalten
5	offen	sicherheit	Alkoholbedingte Unfälle	Verletzungen, Haftungsprobleme	4	8	32	Alkoholkonsum überwachen, alkoholfreie Alternativen
6	offen	rechtlich	Lärmbeschwerde durch Nachbarn	Abbruch der Party, Polizei	5	6	30	Nachbarn informieren, Lautstärke begrenzen
7	offen	hygienisch	Unzureichende Hygiene	Krankheitsrisiko, schlechte Wahrnehmung	3	5	15	Müllsäcke, Reinigung zwischendurch
8	offen	sicherheit	Dekoration brandgefährlich	Brand, Sach-/Personenschäden	2	8	16	Keine offenen Kerzen, LED-Lichter verwenden
SUMME Risikovermeidungskosten								

Legende

Wahrscheinlichkeit:

Stufen in Worten	Stufen als Zahl	Anzahl der Vorkommnisse pro Jahr	Erklärung
gering	1-3	0-1	kommt wahrscheinlich nicht vor
mittel	4-5	2-3	kommt manchmal vor
hoch	6-7	4-5	kann häufig vorkommen
sehr hoch	≥8	ab 6	kann sehr häufig vorkommen

Auswirkung:

Stufen in Worten	Stufen als Zahl	Erklärung
gering	1-3	Kostet bis 500 €, kann sofort behoben werden, Arbeit nicht beeinträchtigt
mittel	4-5	Geld kann aus liquiden Mitteln entnommen werden, kann mit geringem Aufwand behoben werden, Arbeit ist geringfügig / kurzfristig beeinträchtigt
hoch	6-7	Geld kann nur aus Rücklagen erbracht werden, kann nur mit hohem Aufwand behoben werden, Arbeit ist vorübergehend nicht möglich
katastrophal	≥8	Geld nicht vorhanden, kann nicht behoben werden, Arbeit nicht möglich

Maßnahmen:

Ergebnis von - bis	Erklärung
1 - 30	mit diesem Risiko leben wir
40 - 50	hier wird ein Maßnahmenkatalog für den Fall erstellt
60 - 100	es werden sofort vorbeugende Maßnahmen und Sofortmaßnahmen eingeleitet
≥8 bei katastrophal	hier wird ein Maßnahmenkatalog für den Fall erstellt

Risikomatrix

