

Peer-Review-Checkliste – Klassendiagramm (C#)

1. Klassen & Struktur

- ✓ Sind alle Klassen aus dem Code im Klassendiagramm enthalten?
- ✓ Haben die Klassen klare Aufgaben (eine Klasse = eine Hauptaufgabe)?
- ✓ Sind die Klassennamen verständlich und passend gewählt?

2. Attribute

- ✓ Sind alle wichtigen Attribute (Daten einer Klasse) enthalten?
- ✓ Stimmen die Datentypen der Attribute (z. B. string, int)?
- ✓ Sind Attribute sinnvoll als private oder public gekennzeichnet?

3. Methoden

- ✓ Sind alle wichtigen Methoden (Funktionen) im Diagramm dargestellt?
- ✓ Passen die Methoden zur jeweiligen Klasse?
- ✓ Sind Methodennamen verständlich (z. B. Play, Pause)?
- ✓ Gibt es Methoden, die nur Platzhalter sind?

4. Beziehungen zwischen Klassen

- ✓ Ist klar, welche Klassen miteinander verbunden sind?
- ✓ Sind die Beziehungen logisch (z. B. UIController nutzt MusicPlayer)?
- ✓ Wurde die richtige Beziehungsart gewählt (benutzt / besitzt)?

5. Kopplung & Abhängigkeiten

- ✓ Sind die Klassen nicht unnötig stark voneinander abhängig?
- ✓ Greift die Benutzeroberfläche nur über den Controller auf den Player zu?

6. Diagramm und Code

- ✓ Stimmen Klassendiagramm und Code überein?
- ✓ Fehlen Klassen oder Methoden im Diagramm?
- ✓ Sind Namen und Schreibweisen identisch?

7. Verständlichkeit

- ✓ Ist das Klassendiagramm übersichtlich?
- ✓ Kann man den Ablauf grob verstehen?