# Графы - 0

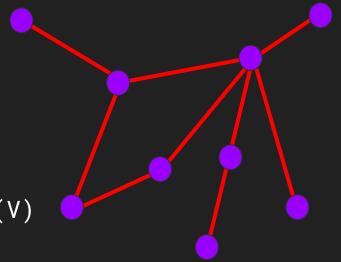
Базовые понятия, способы хранения графа

Прохоров Михаил tg: @Aphanasiy 2021г.

### Определение

Граф (G) - это совокупность

- множества ребер (Е)
- непустого множества вершин (V)



Множество E состоит из двоек  $\{v_i, v_j\}$ , обозначающих связь между вершинами  $v_i$  и  $v_j$  из (V)

# Ещё определения

Две вершины, соединённые ребром, называются <u>смежными</u>

Количество рёбер, исходящих из вершины, называются <u>степенью</u> вершины

Дублирующиеся рёбра называются **кратными** 

Ребро, соединяющее вершину саму с собой, называется <u>петлёй</u>

Простой граф - это граф без петель и кратных рёбер

# Больше определений

**Полный граф** - граф, в котором есть ребро между каждой парой вершин

Плотный граф - граф, в котором количество рёбер много превосходит количество вершин

**Разреженный граф** - граф, в котором количество рёбер не сильно превосходит количество вершин.

# Типы графов

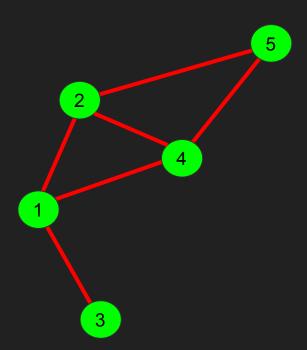
- Ориентированный / Неориентированный
- Взвешенный / Невзвешенный

## Матрица смежности

```
m[i][j] - есть ли ребро из вершины с
номером і в вершину с номером ј
```

```
| 0 1 1 1 0 |
| 1 0 0 1 1 |
| 1 0 0 0 0 |
| 1 1 0 0 1 |
```

В неориентированном случае матрица симметрична

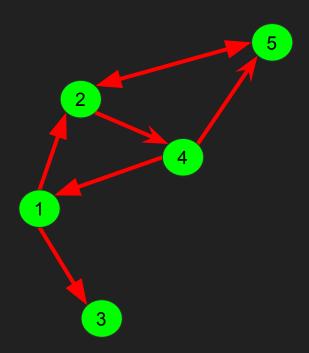


## Матрица смежности

```
m[i][j] - есть ли ребро из вершины с
номером і в вершину с номером ј
```

```
| 0 1 1 0 0 |
| 0 0 0 1 1 |
| 0 0 0 0 0 |
| 1 0 0 0 1 |
<u>| 0 1</u> 0 0 0 |
```

В ориентированном случае матрица может быть несимметрична

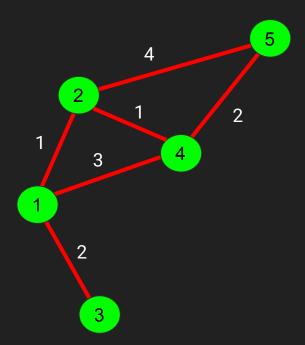


# Матрица смежности

```
m[i][j] - вес ребра из і в ј, и ?, если
ребра нету.
```

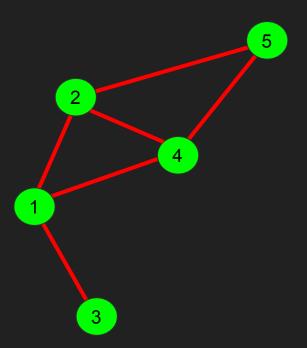
```
| ? 1 2 3 ? |
| 1 ? ? 1 4 |
| 2 ? ? ? ? !
| 3 1 ? ? 2 |
```

Вместо ? обычно ставят +inf или -1



# Список рёбер

```
е - массив рёбер из множества (Е)
     (1, 2)
     (1, 3)
     (1, 4)
     (2, 4)
     (2, 5)
     (4, 5)
Если встречаются кратные рёбра, они
просто записываются ещё раз.
```



# Список рёбер

(5, 2)

```
e - массив рёбер из множества (E)

(1, 2)

(1, 3)

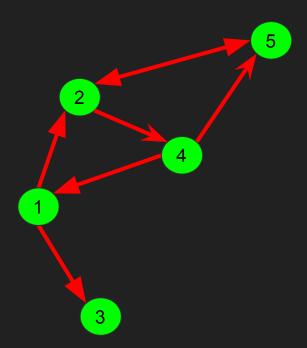
(2, 4)

(2, 5)

(4, 1)

(4, 5)
```

"Неориентированные" ребра должны быть записаны два раза в ориентированном случае



# Список рёбер

```
е - массив рёбер из множества (Е)
```

```
(1, 2, 1)
```

(1, 3, 2)

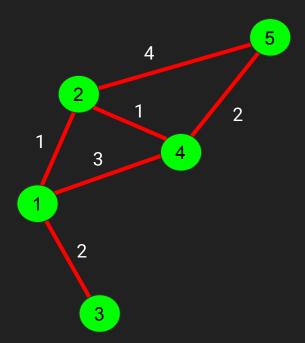
(1, 4, 3)

(2, 4, 1)

(2, 5, <mark>4</mark>)

(4, 5, 2)

Во взвешенном варианте двойка становится тройкой, добавляется компонента веса

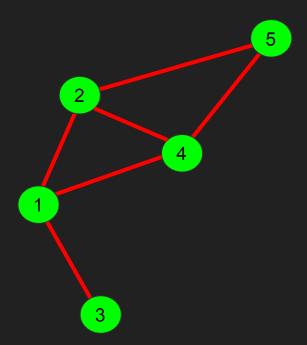


#### Список смежности

g[i] - список вершин, в которые есть ребро из вершины i

- 1: [2, 3, 4]
- 2: [1, 4, 5]
- 3: [1]
- 4: [1, 2, 5]
- 5: [2, 4]

Если встречаются кратные рёбра, они просто записываются ещё раз.

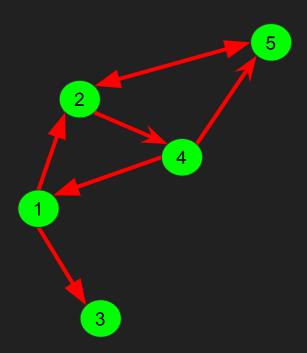


#### Список смежности

```
g[i] - список вершин, в которые есть ребро из вершины i
```

- 1: [2, 3]
- 2: [4, 5]
- 3: []
- 4: [1, 5]
- 5: [2]

Если встречаются кратные рёбра, они просто записываются ещё раз.

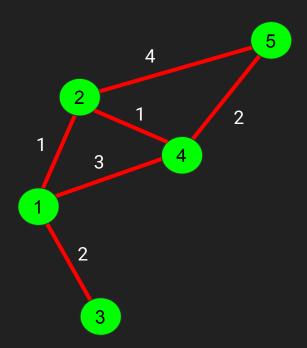


#### Список смежности

```
g[i] - список пар из вершин, в которые есть ребро из вершины і и веса пути в неё
```

- 1: [(2, 1), (3, 2), (4, 3)]
- 2: [(1, 1), (4, 1), (5, 4)]
- 3: [(1, 2)]
- 4: [(2, 1), (5, 2)]
- 5: [(2, 4), (4, 2)]

Если встречаются кратные рёбра, они просто записываются ещё раз.



# Сравнительная таблица

	Матрица смежности	Список рёбер	Список смежности
Плюсы	Удобно для хранения плотных графов	<ul> <li>Хорошо подходит для работы в SQL, в случае разреженного графа</li> <li>Может сэкономить много памяти</li> </ul>	• Отлично подходит для графовых алгоритмов, неплохо их ускоряя (В этом убедимся позже)
Минусы	Не подходит для анализа рёбер с метаинформацией	Плохо систематизируется	